Das einzige PlayStation Magazin mit offizieller Demo-CD!

PlayStation




Aufkleber im Heft!

DM 12,80
S 95,- sfr 12,80
lfr 310,- hfl 15,95

# Das offizielle PlayStation™ Magazin

Nr. 11/98




## IM TEST

- Ninja
- Constructor
- ISS Pro '98
- 5th Element

## ANGESPIELT

- Abe's Exoddus
- Colony Wars: Vengeance
- Formel 1 '98
- Apocalypse

**TENCHU**
Ausführlicher Test & exklusiver Strategy-Guide (16 Seiten)




Nur der Hammer auf der CD!
7 spielbare Demos auf der CD!

AUF DER CD

7 Spielbare Demos:

- Abe's Exoddus
- Eliminator
- ISS Pro '98
- MediEvil
- Mr Domino
- Spyro the Dragon
- War Games

Außerdem: FIFA '99 (In der Mache), Swing (Angespielt), V 2000 (Test), ECTS '98 (Messebericht), 16 Seiten Tips & Tricks ...

4 394167 712804 11

# SCREE




**249.-**

**Playstation**
**32-Bit-Spielekonsole,** inkl. Dual-Shock-Controller




**39.-**

**Dual Shock Controller**



**99.-**

**PSX Lenkrad**
für Playstation mit Fingertip-Rennschaltung und Pedale




**15.-**

**Memory Card**
für Sony Playstation mit 15 Speicherplätzen




**119.-**

**Playstation Glove**
kompatibel zu allen Playstation-Games

**Gute Auswahl. Gute Preise. Guten Tag.**

**ProMarkt**

Wir sind die Guten.

# NAGER




29.-

**Golden Goal**




39.-

**Rayman**




49.-

**Frankreich 98**




49.-

**TouringCar Championship**




49.-

**V-Rally**




49.-

**Fighting Force**




89.-

**Int. Superstar Soccer 98**




89.-

**Heart Of Darkness**




99.-

**NHL 99**

Die Angebote sind erhältlich
1 x in Aschersleben, 12 x in Berlin, 1 x in Brandenburg, 1 x Bobbau/Wolfen, 1 x in Cottbus, 1x in Dessau, 1 x in Eberswalde, 1 x in Frankfurt/Oder, 1 x in Gräfelfing, 1 x in Greifswald, 1 x in Gundelfingen, 1 x in Halberstadt, 1 x in Halle, 2 x in Heidelberg, 1 x in Heilbronn, 1 x Hermsdorf, 1 x in Karlsruhe, 2 x in Leipzig, 2 x in Ludwigshafen, 1 x in Magdeburg, 2 x in Mannheim, 1 x in Merseburg, 1 x in Neubrandenburg, 1 x in Nordhausen, 2 x in Nürnberg, 1 x in Potsdam, 1 x in Regensburg, 1 x in Röhrsdorf, 1 x in Speyer, 1 x in St. Leon-Rot, 1 x in Stendal, 1 x in Stuttgart, 1 x in Viernheim, 1 x in Weiden, 1 x in Wernigerode, 1 x in Wittenberg, 1 x in Worms

ProMarkt

Wir sind die Guten.

# Editorial

## Wer rastet, der rostet

Klingt wie ein altbackenes Sprichwort. Dennoch trifft es den Nagel auf den Kopf. Nachdem wir mit Ihnen vor kurzem unser zweijähriges Jubiläum feierten, haben wir nun die Sektgläser wieder eingepackt und arbeiten mit Feuereifer daran, Ihnen zukünftig noch mehr zu bieten. Den Anfang machten wir bereits in der letzten Ausgabe mit einem deutlich dickeren Tips & Tricks-Teil – immerhin satte 16 Seiten. Die werden zukünftig natürlich bleiben, denn nichts sorgt für mehr Frust beim Spielen, als bei seinem Lieblingsgame nicht weiterzukommen.







Doch das war – wie gesagt – erst der Anfang. In dieser Ausgabe gibt es gleich zwei zusätzliche "Schmankerl": Zum einen den "MediEvil"-Aufkleber auf Seite 19, um Ihrer PlayStation mal ein etwas anderes Äußeres zu geben, und zum zweiten die Tenchu-Beilage – quasi ein Heft im Heft. Dieser Strategy-Guide steht Ihnen hilfreich zur Seite, wenn Sie sich aufmachen, die dunklen Mächte im mittelalterlichen Japan zu besiegen.

Ab sofort werden Sie diese Art von Zockerhilfen des öfteren im offiziellen PlayStation Magazin finden – allerdings nicht in jeder Ausgabe, sondern nur dann, wenn sich die Thematik dafür eignet. Schließlich sind z.B. bei reinen Action-Rennspielen nicht unbedingt großartige Strategien gefragt.

Auch in der nächsten Ausgabe gibt es wieder etwas Neues für Sie. Wir arbeiten bereits fieberhaft daran – mehr wird aber noch nicht verraten!



Der Grund für die Veränderungen sind übrigens Sie! Jeden Monat erreichen uns unzählige Leserbriefe, in denen wir gelobt und auch konstruktiv kritisiert werden. Fast immer enthalten Ihre Einsendungen neue Ideen, Verbesserungsvorschläge und Hinweise, die in unseren Redaktionskonferenzen diskutiert werden. Nicht alles wird von uns umgesetzt, denn dann hielten Sie jeden Monat ein völlig anderes Heft in den Händen. Dennoch sind diese Beiträge für uns sehr wichtig – der Kontakt zum Leser garantiert uns, direkt auf Ihre Wünsche eingehen zu können. Schließlich wollen wir nicht "rosten", sondern Ihnen jeden Monat neu ein spannendes und informatives Heft bieten.

Herzlichst Ihr

Jan Binsmaier
Stellvertretender Chefredakteur

**Das offizielle PlayStation Magazin**

**CHEFREDAKTION**
Michael Schmittner (ms);
verantwortlich für den redaktionellen Teil

**REDAKTION**
**Stellvertretender Chefredakteuer:** Jan Binsmaier (jb)
**Leitende Redakteurin:** Patricia Beischl (pat)
**Redakteur:** Moritz Menzel (mom)

**REDAKTIONSASSISTENZ**
Catharina Brieden

**FREIE MITARBEITER**
Olaf Bernhard, Ingo Böhme, Henrik Fisch, Nico Hartmann, Artur Hoffmann, Michael Schmithäuser

**LEKTORAT:** Ursula Böhme

**HOTLINE**
Donnerstags von 14.30-18.00 Uhr
Telefon: 0 81 21/95-12 53

**E-MAIL ADRESSE DER REDAKTION**
mail@playstation-magazin.de

**LAYOUTS, GRAFIKEN UND DRUCKVORLAGEN**
Journalsatz GmbH, Gruber Str. 46b, 85586 Poing

**TITEL:** Journalsatz GmbH

**GESCHÄFTSFÜHRUNG**
Martin Aschoff, Dr. Rüdiger Hennigs

**ANSCHRIFT DES VERLAGES**
WEKA Consumer Medien GmbH
Gruber Str. 46a, 85586 Poing
Postfach 11 29, 85580 Poing
Telefon: (0 81 21) 95-0
Telefax: (0 81 21) 95-11 99

**VERLAGSLEITUNG MARKETING/VERTRIEB**
Helmut Grünfeldt

**ANZEIGENVERKAUF**
Anzeigenleitung: Alan Markovic (verantwortlich für Anzeigen)
Mediaberatung: Simone Müller, Tel. (0 81 21) 95-12 77
Ilka Krebs, Tel. (0 81 21) 95-12 75

**MARKENARTIKEL**
Christian Buck (-11 06)

**INTERN. ACCOUNT MANAGER**
Andrea Rieger, Tel. 0 81 04/66 84 58
Telefax: 0 81 04/66 84 59

**ANZEIGEN-DISPOSITION**
Edith Hufnagel, Tel. (0 81 21) 95-14 74

**PRODUKTIONSLEITUNG:** Marion Stephan

**VERTRIEBSLEITUNG:** Gabi Rupp

**VERTRIEB**
MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG
Breslauer Str. 5, Postfach 11 23
85386 Eching, Tel. 089/31 90 60

**DRUCK**
E. Schwend GmbH & Co. KG, Schmollerstr. 31
74523 Schwäbisch-Hall

**SO ERREICHEN SIE UNS:**
**Abonnementverwaltung:**
PlayStation Magazin, CSJ, Postfach 140220
80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 200 281-22

**Abonnementpreise:**
Inland: 12 Ausgaben DM 138,–
Studentenpreis: 12 Ausgaben DM 117,60
Europäisches Ausland: 12 Ausgaben DM 162,–
Außereuropäisches Ausland auf Anfrage
Mitglieder der PlayStation MIP Clubs: DM 110,–

**Bankverbindung:**
Postbank München, BLZ: 700 100 80
Konto: 405 541 807

**Abonnementbestellung Österreich:**
Abonnementpreis: 12 Ausgaben ÖS 1.020,–
Alpha Buchhandels GmbH, Neustiftgasse 112
A-1070 Wien
Tel.: (02 22) 522 63 22, Fax: (02 22) 522 63 22-20

**Abonnementbestellung Schweiz:**
Abonnementpreis: 12 Ausgaben sFr 138,–
Thali AG, Industriestrasse 14, CH-6258 Hitzkirch
Tel.: (041) 917 01 11, Telefax (041) 917 28 85

**Einzelheftbestellung:**
PlayStation Magazin, Leserservice, CSJ
Postfach 14 02 20, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 200 281 22
Bestellung nur per Bankeinzug oder gegen Verrechnungsscheck möglich.
Die EU-Umsatzsteuerregelung ist berücksichtigt.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung.
Die Zustimmung zum Abdruck wird vorausgesetzt.
Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion vom Herausgeber nicht übernommen werden. Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten. Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der Programme, Schaltpläne und gedruckten Schaltungen, ist nur mit schriftlicher Genehmigung des Herausgebers zulässig.
Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich beim Verlag. Nachdruck sowie Vervielfältigung oder sonstige Verwertung von Texten nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder.
Die Artikel in dieser Ausgabe, die aus "Official PlayStation Magazine" übersetzt oder wiedergegeben wurden, sind urheberrechtlich geschützt durch Future Publishing Limited, England 1997. Alle Rechte vorbehalten.
Weitere Informationen zu "Official PlayStation Magazine" und zu anderen Magazinen von Future Publishing können Sie über das World Wide Web abrufen:
http://www.futurenet.co.uk./home.html

**Titel:** Sony Computer Entertainment

## Angespielt

30 In der Mache: FIFA '99
32 In der Mache: Tribal
34 Apocalypse
38 Abe's Exoddus
40 Rogue Trip
42 Swing
44 Libero Grande
48 Colony Wars: Vengeance
50 X-Games Pro Boarders
52 Formel 1 '98
54 Nascar '99
88 Dodgem Arena
90 Legend
92 NHL '99
94 NBA Live '99
96 TOCA 2
98 Streak
100 Knockout Kings
102 StarCon

## PlayTest

104 V2000
106 Spyro the Dragon
112 Ninja – Shadow of Darkness
115 Tenchu – Stealth Assassins
118 The fifth Element
120 Constructor
124 Madden NFL '99
126 International Superstar Soccer Pro '98
130 All Star Tennis '99
132 Bust-A-Groove
134 Moto Racer 2
136 Future Cop: LAPD
138 B-Movie
140 Pet in TV

## Titelthemen

**112 Ninja – Shadow of Darkness**
Eine Menge Arbeit wartet auf Sie, wenn Sie sich in der Rolle eines Ninjas auf Eidos neuestes Action-Adventure einlassen. Eine Unmenge Gegner werden in Ihrem Weg stehen und Ihnen das Leben schwer machen. Nehmen Sie die Herausforderung an?

**126 International Superstar Soccer Pro '98**
Ein weiteres Jahr zieht ins Land. Der technische Fortschritt sorgt für immer bessere Spiele auf sämtlichen Konsolen. Ist das aber auch bei Fußballspielen auf der PlayStation der Fall? Die Antwort gibt der PlayTest der neuen Auflage von ISS Pro.

**118 The fifth Element**
Wer den Film kennt, ist sicher schon gespannt, wieviel Flair bei der Umsetzung auf die PlayStation erhalten geblieben ist. Eines sei hier schon verraten: Die digitale Leeloo ist ebenfalls sehr anziehend.

**38 Abe's Exoddus**
Was ist grün, häßlich und der Liebling der Massen? Nein, Spyro ist grün und niedlich. Abe ist gemeint, der Mudokon. Wir haben's schon mal angespielt und erzählen Ihnen von seinem neuen Auftrag.

**34 Apocalypse**
An Actionstar Bruce Willis wird nun schon lange genug gefeilt, zumindest an seinem digitalen Alter Ego. Wir haben einen Blick auf das – immer noch nicht fertige – Apocalypse geworfen, um zu sehen, was der "digital buddy" inzwischen so treibt.

## Auf einen Blick

4 Editorial
5 Inhalt
8 Wir auf der ECTS
14 News allgemein
18 Country News
19 MediEvil-Aufkleber




22 Las Vegas PlayStation



23 Leserbriefe
30 Angespielt
58 Mental Kombat
59 Tips, Tricks, Cheats
75 Tips-Hotline
104 Im Test
142 Vorschau 12/98

## Die offizielle PlayStation Magazin-CD




Wargames



Abe's Exoddus



Eliminator



ISS Pro '98



MediEvil




Mr Domino



Spyro the Dragon

Spielbare Demo

selbstablaufende Demo



*Acherontia atropos*
(Death's Head Sphinx)



*Macrodontia dejeani gory*
(Longhorn Beetle)





**Sie dachten schon, Sie hätten ihn für immer festgenagelt. Falsch! Centipede ist auferstanden – gemeiner und größer als je zuvor. Ihre Jagd auf ihn führt Sie durch sieben Welten und viele kribblige Missionen. Mit atemberaubenden 3D-Animationen wird Ihnen das Remake des berüchtigten Atari-Evergreens schlaflose Nächte bereiten. Also vorwärts: Stellen Sie sich Ihrem Schicksal – bevor es Sie erledigt!**

*Scolopendra gigantea*
(Centipede)

**Man sieht sich immer zweimal im Leben!**




- leistungsstarke 3D-Grafik-Engine
- diverse Kamera-Positionen
- rasantes Gameplay
- viele verschiedene Bonuswaffen
- 30 fordernde Missionen
- Multiplayer-Option für maximale Action
- inkl. klassischem Arcade-Modus

PC CD-ROM PlayStation

ATARI




**Jedes Jahr im September ist in London die (Spiel-)Hölle los: Dann versammelt sich die Créme de la Créme der Unterhaltungsbranche und präsentiert stolz all die schönen Neuheiten, mit denen die Spielefans in naher Zukunft beglückt werden sollen. Wir haben uns für Sie ins Getümmel gestürzt.** von Michael Schmithäuser

Alle Jahre wieder fällt ein illustres Völkchen in der englischen Hauptstadt ein. Horden von Menschen aus aller Welt lassen Big Ben links liegen, würdigen die Tower Bridge keines Blickes und interessieren sich nicht im geringsten für Diana-Memorability. Sie kennen nur ein Ziel: zwei riesige Ausstellungshallen im noblen Stadtteil Kensington.

Wer sich als Unbeteiligter in diese Messehallen verirrt, wähnt sich inmitten eines verfrühten Karnevals-Umzugs, eines Filmdrehs oder einer geschlossenen Anstalt. Allerlei seltsame Gestalten treiben sich in den überfüllten Gängen herum: finster dreinblickende Gangsterbrüder mit monströsen Maschinenpistolen, riesige, rosafarbenene Würmer, peitschenschwingende Dominas in Lack und Leder, säbelrasselnde Klingonen-Pärchen und lebendig gewordene Videospiel-Helden. Crash Bandicoot läßt sich die Pfote schütteln, Sypro the Dragon posiert brav für japanische Fotografengruppen, und Lara Croft verteilt fleißig Küßchen an selig grinsende Messebesucher. Das ist die ECTS, wie sie leibt und lebt.

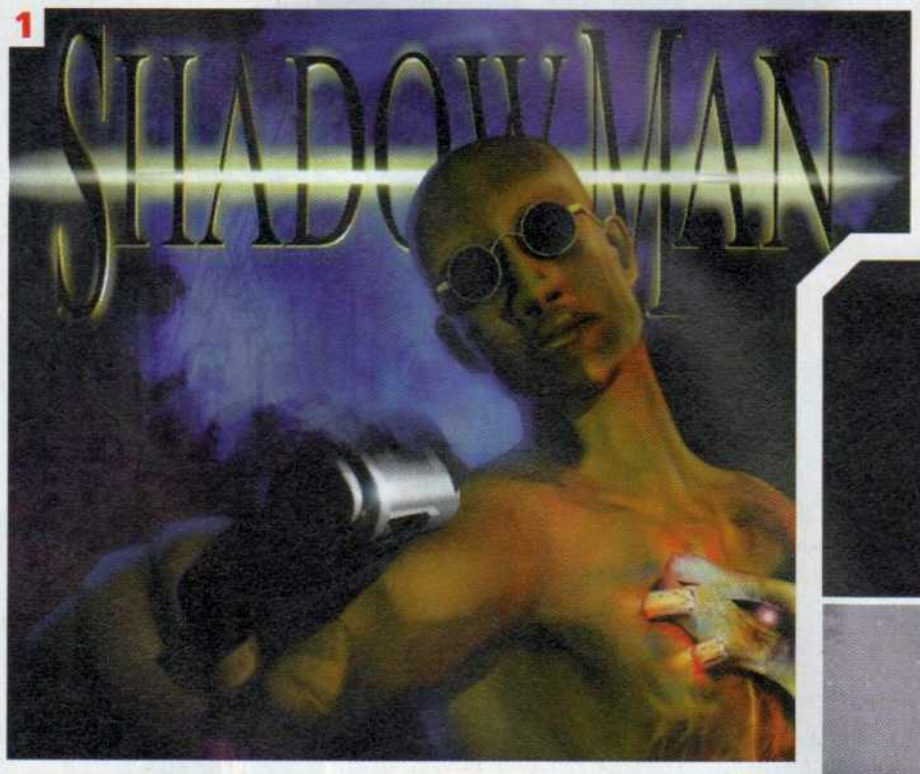
Das wackere PSM-Reporterteam hat sich von derlei Ablenkungsmanövern nicht beeindrucken lassen und die heißesten Produktneuheiten von der größten Spieleshow Europas mitgebracht.

## Licht, Kamera, Action!

**Actionspiele** und **Action-Adventures** stellten den Löwenanteil der PlayStation-Titel auf der diesjährigen ECTS. Kaum ein Stand, auf dem nicht fleißig gekämpft, geschossen und gemetztelt wurde.

**Shadowman:** Wilde Action im Reich der Toten verspricht die brandneue Acclaim-Produktion "Shadowman". Ein rechtschaffener Professor verkauft seine Seele an einen Voodoo-Kult und findet sich daraufhin im Schattenreich wieder. Hier lauern ihm monströse Kreaturen und

1




2





**(1) Immer schön cool bleiben: In der höllischen Voodoo-Welt darf sich "Shadowman" durch nichts aus der Ruhe bringen lassen. (2) Gruseln in drei Dimensionen: Der neue Horrorshocker für die PlayStation nennt sich "Silent Hill".**



Wenn zwei sich streiten, freut sich die Kundschaft!


Schutzmaßnahmen gegen heranstürmende Messebesucher


Lara, wir lieben Dich!

abartige Höllenwesen auf. Der gradlinige 3D-Shooter wartet mit perfekten Licht- und Schatteneffekten sowie exzellenten Animationssequenzen auf. Angepeilter Erscheinungstermin: Mitte '99.

**Tomb Raider 3:** Auf dem Eidos-Stand drehte sich wieder einmal alles um Lara Croft. Die schöne Amazone wachte als meterhoher Pappaufsteller über der Austellungshalle und posierte in Gestalt des bildhübschen Fotomodels Nell McAndrew für die Fotografenschar. Der ganze Medienrummel dreht sich um ein vergleichsweise unspektakuläres Produkt: Zwar wartet "Tomb Raider 3" mit geringfügigen Grafikverbesserungen, riesigen neuen Spielwelten und neu designten Lara-Outfits auf, doch im Grunde genommen hat sich gegenüber Teil 2 nicht allzuviel getan. Das wird jedoch die treue Fangemeinde der Pixel-Lady nicht im geringsten stören – rechtzeitig zum Weihnachtsfest darf Mrs. Croft wieder um den ganzen Erdball gehetzt werden.

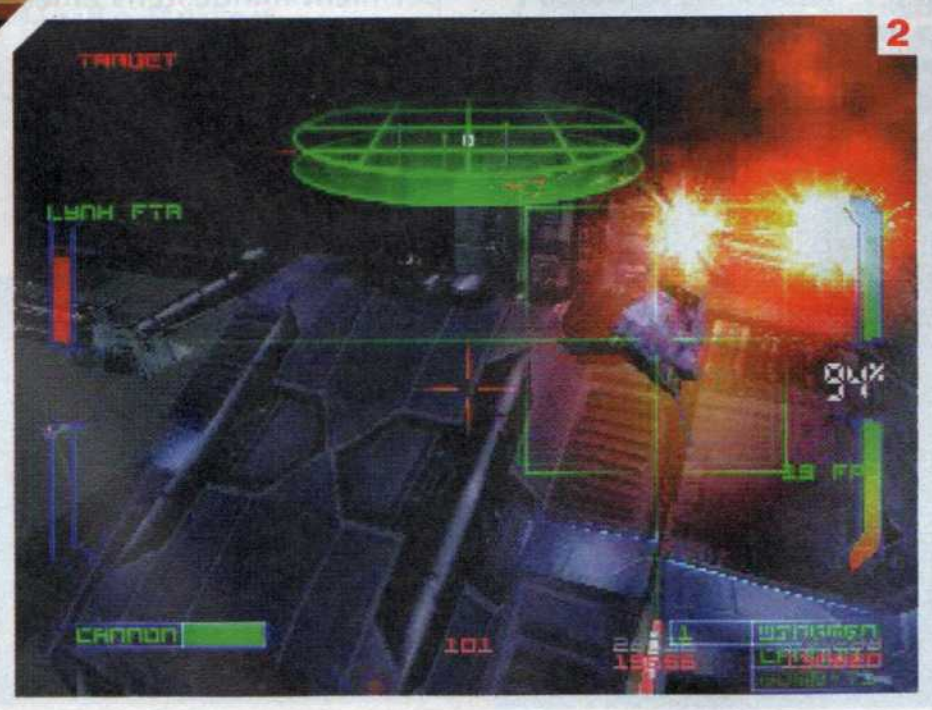
**Silent Hill:** Konami bastelt gerade an einem Action-Adventure, auf das sich alle Freunde der indizierten Monsterhatz freuen dürfen. In "Silent Hill" kämpft sich ein unerschrockener Held durch eine Zombie-verseuchte Kleinstadt. Im Gegensatz zum berühmt-berüchtigten Vorbild, verwendet Silent Hill keine Standbilder als Hintergrundgrafiken, sondern setzt auf in Echtzeit animierte 3D-Objekte. Düstere Szenarien, ekelhafte Kreaturen und perfekt gerenderte Videosequenzen sorgen für einen hohen Gruselfaktor. Im Frühjahr '99 wird das Programm in den Regalen stehen.

**Dreams:** Mehr als 100 Schauplätze, ebensoviele Charaktere und eine völlig abgedrehte Story: "Dreams" von Cryo Interactive hebt sich angenehm aus der Masse der Action-Adventures hervor. Zwei Helden teilen sich die Arbeit: Duncan ist für die rätsellastigen Adventure-Bereiche zuständig, währen Lei der Mann fürs Grobe ist. Elemente aus 3D-Shootern, Jump'n-Runs und Prügelspielen sorgen für Abwechslung, während Dutzende beeindruckende Videosequenzen echtes Kino-Feeling aufkommen lassen.


Zwei alte Bekannte in trauter Eintracht

**G-Police 2:** Im zweiten Teil der futuristischen 3D-Ballerei von Psygnosis sorgen Sie nicht nur mit Gleitern und Hubschraubern für Recht und Ordnung, sondern haben die Wahl unter fünf boden- und luftgestützten Kampfmaschinen. 30 packende Missionen, verbesserte Gegnerintelligenz und (man mag's kaum glauben) noch bessere Grafik sind


1



2

**(1) Das Action-Adventure "Dreams" beeindruckt mit skurrilen Schauplätzen. (2) An die Waffen, Piloten! 30 neue Aufträge warten in G-Police 2 darauf, von mutigen Space-Cops ausgeführt zu werden.**

die Hauptmerkmale von "Weapons of Justice".

## Es lebe der Sport!

Obwohl die Sportspiel-Experten von Electronic Arts diesmal auf eine ECTS-Teilnahme verzichteten, gab es für die Fans des Genres jede Menge Neuheiten zu entdecken.

**Prince Nazeem Boxing:** Neben dem vielversprechenden Rennspektakel "TOCA 2" ("Angespielt" in diesem Heft) hatte Codemasters mit "Prince Nazeem Boxing" noch ein weiteres interessantes Sportspiel im Angebot. Der ebenso quirlige wie arrogante Nazeem ist in Großbritannien mittlerweile zur Box-Ikone aufgestiegen. Leicht wie eine Feder tänzelt er durch den Ring, um solche Nichtigkeiten wie Deckung schert er sich kaum, und seine ausgefallenen Posen treiben die (meist unterlegenen) Gegner zur Weißglut. Genau diesen ausgefallenen Boxstil haben die Programmierer perfekt auf die PlayStation übertragen. Die erste Runde soll im Frühjahr '99 eingeläutet werden.

**Actua Soccer 3:** Mit dem dritten Teil der "Actua Soccer"-Reihe will Gremlin Interactive das Kunststück vollbringen, rasante Arcade-Action mit hohem Realismus zu kombinieren. Ob das gelingt, erfahren wir spätestens zum Jahresende. Immerhin sieht die Grafik schon mal sehr lecker aus, und auch der abwechslungsreiche (englische) Kommentar trägt zur mitreißenden Stadionatmosphäre bei.

**World League Soccer 99:** Prominenz am Stand von Eidos: Englands Fußball-Wunderkind Michael Owen gab sich die Ehre und signierte fleißig Autogrammkarten. Bei dieser Gelegenheit gab der 18-jährige Torjäger seinen Lizenzvertrag mit Eidos bekannt. "World League Soccer 99" trägt den Namen des Superstars auf dem Cover und wartet mit Motion-Capturing-Sequenzen von Owen auf. Fließende Animationssequenzen, zahllose Spielmodi und turbulentes Gameplay sorgen dafür, daß sich Michael "seines" Titels nicht schämen muß.

**Fußball Manager:** Komplexe Management-Simulationen liegen voll im Trend. Kaum ein Hersteller, der nicht mindestens einen neuen Manager-Titel in seinem Sortiment aufweisen konnte. Eidos hat mit "PFA Soccer Manager" und "Championship Manager 3" gleich zwei Genrevertreter auf einmal im Angebot. Gremlin präsentierte die 99er-Version seines "Premier Manager" mit englischer Liga und einer europäischen "Super Cup"-Variante. Kurz vor dem Startschuß zur ECTS wurde bekanntgegeben, daß Electronic Arts die Rechte an der deutschen Bundesliga erworben hat. Das hielt
















**(1) "Pronce Nazeem Boxing": Der kleine Prinz im Ring darf sich über seine erste Hauptrolle in einem Videospiel freuen. (2) "Actua Soccer 3" wartet mit ausgefeiltem Gameplay und tollen Grafikeffekten auf. (3) "Bundesliga Manager": Den erfolgreichsten Fußballmanager für den PC gibt es im nächsten Jahr auch für die PlayStation.**




Es wird Regen geben – die Drachen fliegen wieder tief...



...hat mal jemand Fever?

Software 2000 jedoch nicht davon ab, eine PlayStation-Version des überaus erfolgreichen "Bundesliga Manager" anzukündigen. Dieser Dauerbrenner begeistert bereits seit zehn Jahren die PC- und Heimcomputer-Gemeinde.

**Actua Golf 3:** Unser Redaktionsliebling in Sachen Golf geht in die dritte Runde. "Actua Golf 3" bietet butterweiche Spieleranimationen, eine komplett überarbeitete 3D-Engine und noch bessere Audio-Kommentare als die Vorgängerversion. Neben den bekannten Spielmodi sorgt der neue Karriere-Modus für grenzenlose Motivation. Ab Weihnachten darf abgeschlagen werden.

## Heiße Reifen

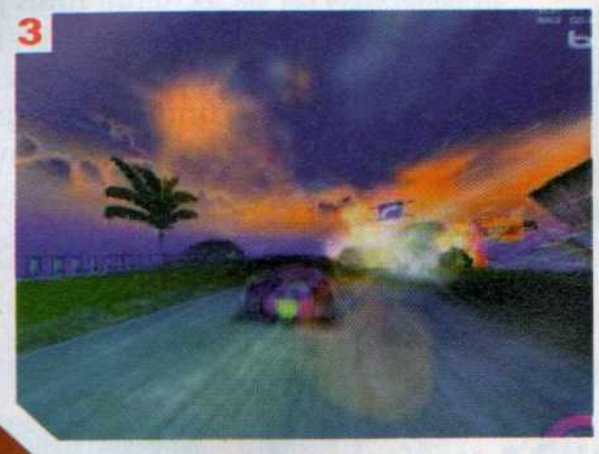
Neben der sehnsüchtig erwarteten 98er-Ausgabe von "Formel 1" (ein ausführliches "Angespielt" finden Sie in dieser Ausgabe) gab es auf der ECTS noch viele weitere hochinteressante Rennspiel-Neuheiten zu sehen.

**Monaco Grand Prix:** Konkurrenz für Psygnosis ist im Anrollen! Ende des Jahres präsentiert Ubi Soft die PlayStation-Version seiner Formel 1-Simulation "Monaco Grand Prix Racing Simulator 2". Zwar muß der Titel ohne die begehrte FIA-Lizenz auskommen, doch dieses Manko soll durch noch nie dagewesenen Realismus und exzellente Grafik wettgemacht werden. Immerhin basiert der flotte Racer auf dem PC-Titel "F1 Racing Simulation", der vom Großteil der Computer-Fachpresse zur absoluten Referenz gekürt worden ist.

**Revolt:** In Acclaims neuestem Fun-Racer lenken Sie ferngesteuerte Mini-Autos durch belebte Straßen, verwinkelte Museen und über die Dächer der Großstadt. Dutzende Spielzeugautos mit unterschiedlichen Fahreigenschaften stehen zur Auswahl. Zünftige Zusammenstöße, Überschläge und Abstürze sind an der Tagesordung. Dank des ausgefeilten Multiplayer-Modus könnte sich Revolt zu einem echten Party-Kracher entwickeln – leider erst im zweiten Halbjahr 1999.

**Rushdown:** Die neue Infogrames-Produktion ist ideal für alle Rennspiel-Freunde, die vierrädrige Vehikel nicht mehr sehen und brüllende Motoren nicht mehr hören können. Zunächst eine Runde Downhill auf dem Mountainbike, anschließend eine feucht-fröhliche Kanufahrt, und zum krönenden Abschluß ein packendes Snowboard-Rennen. Wer bietet mehr?

**Rollcage:** Psygnosis' "Rollcage" hat das Zeug dazu, in die Fußstapfen des Kult-Racers "wipEout" zu treten. Völlig abgespacete, pfeilschnelle Vehikel kämpfen auf verwegen gestalteten Kursen um den Sieg. Die flachen Flundern sind so konstruiert, daß sie nach einem Überschlag "auf dem Kopf" weiterfahren können – dieses Feature sorgt für gnadenlose Rempelorgien. Natürlich sind auch fiese Waffensysteme und coole Power-Ups mit von der Partie. Startschuß: Frühjahr '99.










**(1) Duell der PS-Giganten: Wird es Ubi Softs "Monaco GP" schaffen, Psygnosis' "Formel 1 '98" vom Rennspiel-Thron zu stürzen? (2) Ferngesteuertes Vergnügen: "Revolt" verspricht heiße Action mit kleinen Spielzeugautos. (3) Im furiosen High-Speed-Racer "Rollcage" wird nicht lange gefackelt – gegnerische Fahrer werden einfach von der Strecke geblasen.**





...die vermutlich längste Praline der Welt!

## Willkommen in der Comic-Welt

Wer sich für sein Leben gern durch knallbunte Jump'n-Run-Welten kämpft, darf sich auf einige echte Leckerbissen freuen.

**Bugs Bunny, Asterix** und **Die Schlümpfe:** Infogrames bläst zur Attacke auf alle Freunde bunter Bildchen. Nicht weniger als drei bärenstarke Comic-Lizenzen wurden von den Franzosen an Land gezogen und sogleich in kunterbunte Jump'n-Runs verwandelt. Rein optisch halten sich alle drei Titel eng an die Comic- und Trickfilm-Vorlagen. Starke 3D-Effekte lassen die bekannten Titelhelden plastischer erscheinen. Wie es sich für anständige Hüpfspiele gehört, gibt es jede Menge Extras zum Einsammeln und Gegner zum Verkloppen.

**P.I.G.:** Darf ich vorstellen: Inspektor Sherlock Schwein! Im 3D-Jump'n-Run "P.I.G." von Team 17 macht sich ein grunzender, rosafarbener Privatdetektiv auf die Suche nach seinen Artgenossen. Diese wurden von einem Bösewicht...na ja, dieses bekannte Story-Schema muß ja nicht weiter erklärt werden. Das "schweinische" Abenteuer findet in 40 großangelegten 3D-Welten statt und bietet mehr als 50 tierische Gegner.

**A Bug's Live:** Nach dem überwältigenden Erfolg des computergenerierten Films "Toy Story", bringen die Disney Studios mit "A Bug's Live" den zweiten abendfüllenden Renderfilm heraus. Disney Interactive präsentiert das überaus gelungene Spiel zum Film. Die Ameise Flik muß ihre ganze Kolonie aus den Fängen des bösen Grashüpfer-Königs Hopper befrei... tja, den Drehbuchautoren fällt auch nichts Neues mehr ein. A Bug's Live bezieht seine Faszination aus den Größenverhältnissen in der Insektenwelt. Eine Coladose ist so groß wie ein Haus, und ein Wassertropfen wird zur tödlichen Bombe. Die witzigen, liebevoll animierten Charaktere und die flotte 3D-Grafik verleihen der Disney-Produktion Hit-Potential. Erscheinungstermin: Frühjahr '99.

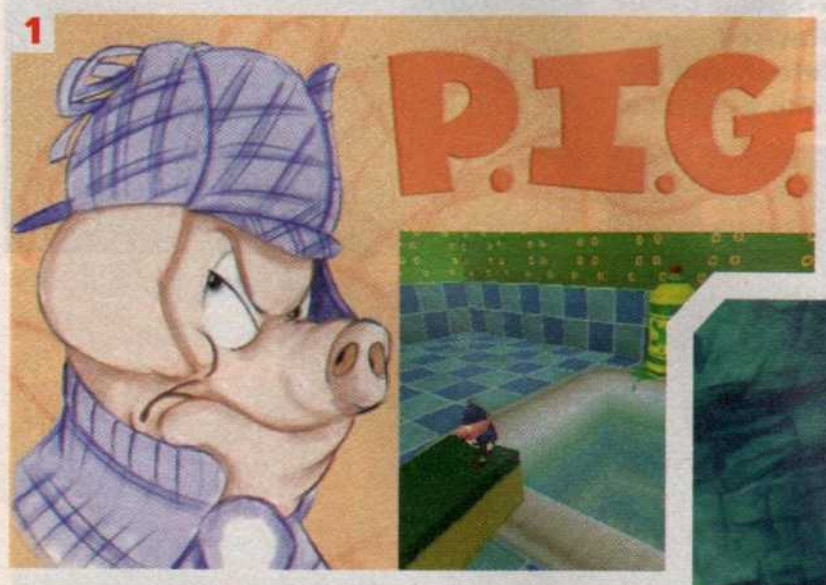
**Rayman 2:** "Rayman" ist wieder da! Das beliebte 2D-Jump'n-Run von Ubi Soft hat um eine Dimension zugelegt und präsentiert sich nun in feinster 3D-Optik.
Raymans Freunde wurden von den bösen Roboterpiraten gefangenge...
hmmm, kommt uns das nicht bekannt vor? Ubi Soft verspricht 40 Stunden spannendes Gameplay mit jeder Menge Puzzle-Ein lagen, skurrilen Gegnern wie Piranha-Hühnern, und einem ganzen Sack voll Extrawaffen.

## Vom Reste das Beste

Die Genres Strategie und Arcade waren wieder einmal kräftig unterrepräsentiert. Immerhin gibt es vier beachtenswerte Neuheiten aus diesem Bereich zu vermelden.

**Railroad Tycoon:** Gute Nachrichten für alle Freunde von Aufbauspielen und Wirtschaftssimulationen: Mit "Railroad Tycoon II" schickt sich ein Klassiker der PC-Welt an, die PlayStation zu erobern. Erschaffen Sie aus dem Nichts ein riesiges Eisenbahn-Imperium und kurbeln Sie damit die Konjuktur an. Der komplexe Strategie-Hit wird ab Mitte '99 die Herzen aller Genrefans höher schlagen lassen.

**Pro Pinball:** Nach den erfolgreichen Vorgängerversionen "The Web" und "Timeshock", geht Empires Flipperserie "Pro Pinball" mit "Big Race USA" in die dritte Runde. Zwei famos gestaltete Tische mit hochauflösender Grafik und zahllosen Extras sorgen für ein Flippergefühl wie in der Spielhalle.







**(1) Ein schweinischer Detektiv spielt die Hauptrolle im bezaubernden 3D-Jump'n-Run "P.I.G.". (2) In "Rayman 2" geht der drollige Held auf Tauchstation (Bild von der PC-Version).**



Her mit den kleinen Engländerinnen!



Wehrdienst für Frauen?

**Wormageddon:** Nachdem der zweite Teil der witzigen Wurm-Keilerei "Worms" ausschließlich PC-Besitzern vorbehalten war, wird es von der nächsten Folge auch eine PlayStation-Version geben. In "Wormageddon" können sich bis zu sechs Spieler gleichzeitig beharken – mit über 60 unterschiedlichen Waffen! Des weiteren sorgen neue Hintergrundgrafiken und noch niedlichere Wurm-Animationen für mehr Spielspaß in der Gruppe. Im ersten Quartal '98 soll das ultimative Partygame für die Sony-Konsole erscheinen. *pat*

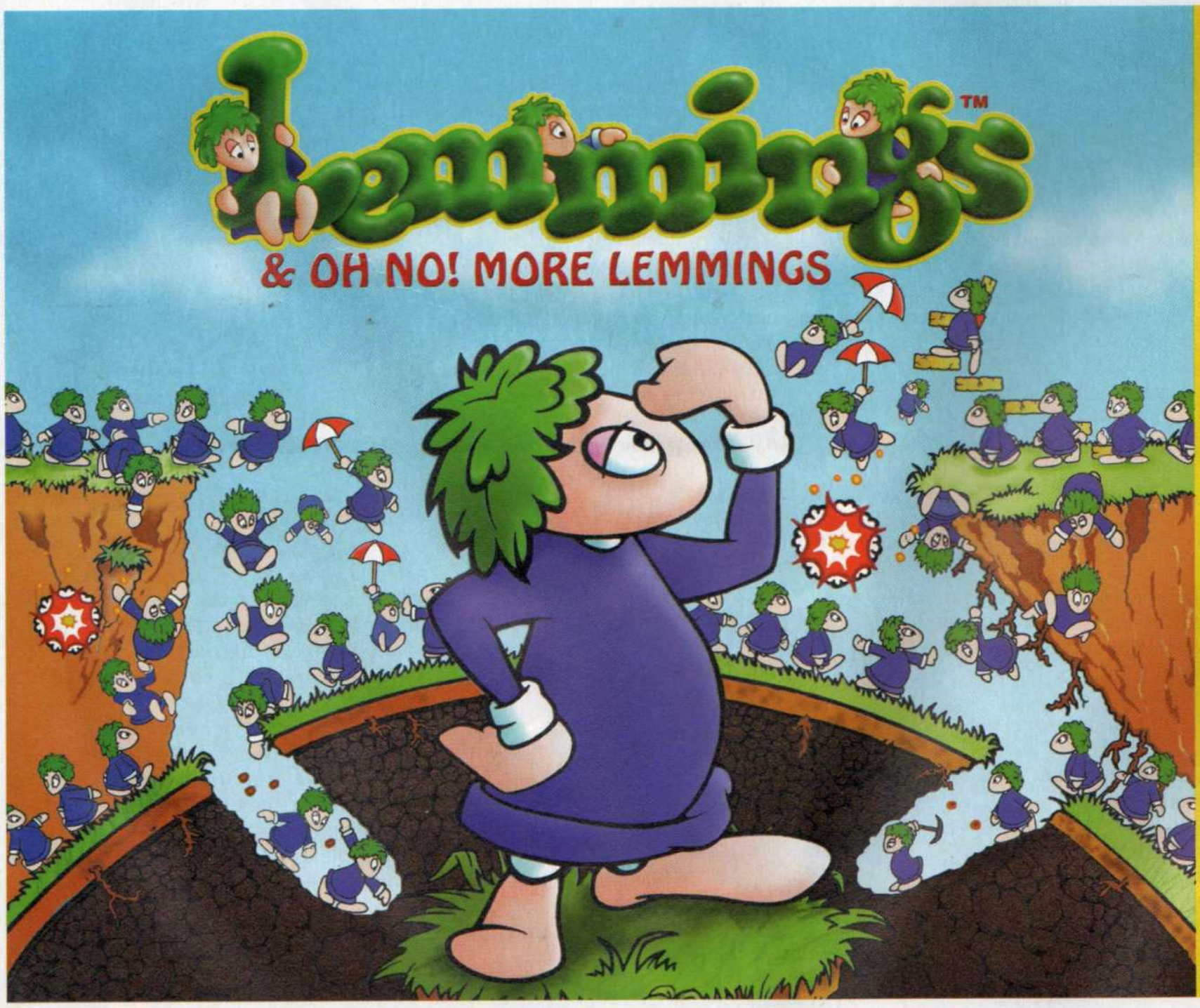



1



2

**(1) In "Railroad Tycoon 2" (hier ein Bild von der PC-Version) errichten Sie Ihr eigenes Eisenbahn-Imperium. (2) "Wormageddon": Wenn sechs Spieler ihre Wurm-Armeen in die Schlacht führen, bleibt kein Auge (und kein Wurm...) trocken.**


DOPPELT SO VIELE LEMMINGS - FÜR'S HALBE GELD!!!*

• Der weltberühmte Puzzle-Klassiker endlich erhältlich für die PlayStation®!

• Nur zu Weihnachten: Der legendäre Puzzle-Spaß zum Sensationspreis!

• Über 200 knifflige Lemmings-Abenteuer mit Spaß-Garantie für die ganze Familie!

* unverbindl. Preisempfehlung DM 49,95

**Ab 6. November 1998 erhältlich**

PSYGNOSIS

PlayStation

"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Lemmings, Psygnosis and the Psygnosis logo are™ or ® and © 1998 Psygnosis Ltd. All Rights Reserved.

# Update

## Sie sind der Beste? Beweisen Sie es!

### Inoffizielles Soul Blade Turnier

Nachdem die Konzertagentur Mindbase – wir berichteten darüber – gerade ein groß angelegtes PlayStation Turnier veranstaltet hat, bei dem unter anderem der beste deutsche "Tekken 3"-Spieler ermittelt wurde, haben wir nun etwas für die eingefleischten "Soul Blade"-Fans! Mit den Betreibern der erfolgreichen Konzert- und Eventhalle "Bei Chez Heinz" in Hannover denkt endlich auch mal jemand an diese bisher vernachlässigte "Randgruppe".



Am Sonntag, den 27. Dezember sollen die besten Soul Blade Spieler aus ganz Deutschland in einer großen Quest gegeneinander antreten und herausfinden, wer sich als Champion bezeichnen darf. Das Mindestalter für die Teilnehmer ist 18 Jahre, als Startgeld werden 20 Mark verlangt. Für diese Summe bekommen Sie vor Ort auch noch drei Getränkemarken. Ganz wichtig: Zuschauer haben freien Eintritt! Bringen Sie also ruhig einige Fans mit! Außerdem werden die Spiele über den hauseigenen Videobeamer übertragen. Schon allein wegen dieser Erfahrung lohnt es sich also anzutreten. Der Einsendeschluß für die Anmeldungen ist der 20. Dezember, halten Sie sich also ran, und fordern Sie am besten gleich die Unterlagen unter folgender Adresse an:
Bei Chez Heinz, "Soul Blade", Liepmannstr. 7b, 30453 Hannover.
Viel Spaß!

## Das bringt auch Sie zum Einlenken

### Lenkrad von Endor

Ein brandneues Lenkrad für die graue Konsole kommt aus dem Hause Endor. Wir konnten bisher zwar nur kurz Hand anlegen, doch dieser erste Eindruck war bereits hervorragend. Sie können sich mit Sicherheit auf eines der hochwertigsten Lenkräder für die PlayStation gefaßt machen. Selbstverständlich wird es mit Fußpedalen (unter dem Namen "Speedster") auf den Markt kommen, doch Endor wird auch eine Ausführung ohne Pedale ("Rallye") herausbringen, falls Sie nicht zu den absoluten Realismus-Freaks zählen.



Auch qualitativ haben wir keine Mängel feststellen können. Innen sind alle wichtigen Teile, die Belastung ausgesetzt werden, aus Stahl, was der Lebensdauer recht zuträglich sein dürfte. Sehr vertrauenerweckend: Die Hardwareschmiede hat mit ihrem Lenkrad den Hardcore-Test auf der CeBit Home bestanden. Von Endor stammten nämlich die Eingabegeräte, die am Codemasters-Stand tagelang im Einsatz waren – kein einziges ist ausgefallen.

Für diese Ausgabe kam es leider etwas zu spät, dafür werden wir Ihnen nächsten Monat einen um so ausführlicheren Test präsentieren!

## Trekkies aufgepaßt!

### Activision lizensiert Star Trek

Ganze 32 Jahre ist es her, daß die Fernsehserie "Star Trek" zum ersten Mal ausgestrahlt wurde, schon seit langem haben Kirk, Picard, Jayneway und Co. auf der ganzen Welt Kultstatus erreicht. In über 100 Ländern werden regelmäßig Folgen des Science Fiction Epos gesendet, und bald kommt der neunte Spielfilm in die Kinos.



Am überwältigenden Erfolg des Markennamen Star Trek will nun auch Activision teilhaben. Vor kurzem haben Activision Inc. und Viacom Consumer Products, die Lizenzabteilung von Paramount Pictures, dem Unterhaltungszweig von Viacom Inc., bekannt gegeben, daß sich der Softwareriese für die nächsten zehn Jahre sämtliche Veröffentlichungsrechte am gesamten Star Trek Stoff gesichert hat. Activision wird auf dieser Lizenz basierende Unterhaltungstitel entwickeln und veröffentlichen.

Laut Pressemeldung plant Activision die Veröffentlichung des ersten Star-Trek-Titels auf Basis des Spielfilms "Star Trek: Insurrection™", den Paramount Pictures diesen Winter in den USA und in Kanada veröffentlicht.

Besonders freut sich über diesen Deal der eingefleischte Trekkie Markus Wilding, seines Zeichens PR Manager bei Activision Deutschland.

Das ist doch mal eine Lizenz mit Potential. Macht was draus!

# FUTURE COP™ L.A.P.D.

SERVE · PROTECT · SURVIVE

Die Stadt der Engel braucht Dich.

Aber laß Deinen Heiligenschein zu Hause.



SCHÜTZEN. RETTEN. ÜBERLEBEN.

ES IST DAS 22. JAHRHUNDERT. DIE HAUPTSTRASSEN VON LOS ANGELES SIND ZUM MITTELPUNKT DES GESCHEHENS GEWORDEN. KRIMINELLE GANGS KÄMPFEN UM DIE ALLEINIGE KONTROLLE. ABER SIE HABEN EINEN NEUEN GEGNER. DICH! AUSGESTATTET MIT EINER SPEZIELLEN KERAMIK-RÜSTUNG UND BEWAFFNET MIT DER NEUESTEN PLASMA-TECHNOLOGIE, VERSUCHST DU, DIE BÖSEN JUNGS AUSZUSCHALTEN. UND WENN DU DIE LAGE ENTSCHÄRFT HAST, KANNST DU MIT ODER GEGEN EINEN FREUND IM GETEILTEN 2-SPIELER-BILDSCHIRM ANTRETEN. ODER UM GNADE WINSELN.

WWW.FUTURECOP.COM

PlayStation

ELECTRONIC ARTS™

© 1998 Electronic Arts, Inc. Future-Cop- und Electronic-Arts-Logos sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. PlayStation und sind Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.
DIESES PRODUKT STEHT IN KEINERLEI VERBINDUNG MIT DEM LOS ANGELES POLICE DEPARTMENT UND WIRD IN KEINER WEISE VON IHM UNTERSTÜTZT.

## Liebling, ich hab' unsere Helden geschrumpft.

### Spiel-Figuren von Maro

Wer schon immer davon geträumt hat, Cloud aus "Final Fantasy VII" als Briefbeschwerer zu benutzen oder seinen Kamin mit einem der Streetfighter-Charaktere zu verschönern, hat jetzt die Chance dazu. Die Firma Maro bietet ab sofort Spielfiguren zu diversen PS-Titeln an. Neben denen aus indizierten Grusel- und Egoshootern finden sich noch Darsteller aus "Tekken 3", "Final Fantasy", "Turok", "X-Files", "Spawn", "X-Men vs. Street Fighter", "Alien" und "Batman". Auch Figuren, die nun wirklich reichlich wenig mit Videospielen zu tun haben (z.B. KISS) bietet Maro an.

Sie denken, da fehlt doch noch etwas? Richtig! Das Gewinnspiel! Denn selbstverständlich haben Sie an dieser Stelle auch die Chance, einige der kleinen Helden unentgeltlich abzustauben. Diese Verlosung wird komplett über die Firma Maro selbst abgewickelt, also senden Sie nicht uns die richtigen Antworten – die Adresse folgt weiter unten.

Doch nun die Frage:
"Nennen Sie drei Titel, für die MARO ein Figuren-Set anbietet."
Zu gewinnen gibt es folgendes:

**1. Preis: drei Figuren aus einer Serie**
**2. Preis: zwei Figuren aus einer Serie**
**3. - 8. Preis: je eine Figur**

Die Antwort schreiben Sie einfach auf eine Postkarte und senden diese an:
**MARO GmbH**
**Gewerbestr. 5/1**
**71332 Waiblingen**

Einsendeschluß ist der 30. November.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Wer auf jeden Fall eine der Figuren erstehen will, bekommt sie zum durchschnittlichen Preis von etwa 40 Mark (kann je nach Packungsinhalt geringfügig abweichen) natürlich auch direkt von MARO. Die Telefonnummer lautet: 0 71 51/9 56 46 46. Die Leser mit Internetanschluß finden Infos und eine Bestellmöglichkeit auch auf der MARO-Homepage: www.maro-gmbh.com.

## Original oder Fälschung?

### Raubkopien der Scorpion Lightgun im Umlauf

Nachdem die Scorpion Light Gun von Blaze PlayStation-Fans und uns gleichermaßen durch Qualität und Funktionalität überzeugen konnte, haben wir nun von Highcom, dem Exklusiv-Vertreiber von Blaze in Deutschland, eine unerfreuliche Meldung bekommen, die wir Ihnen nicht vorenthalten wollen.

Offenbar wollen Produzenten aus Fernost auch ein Stück vom Kuchen und stellen minderwertige Raubkopien der Scorpion Light Gun her, die nun auch den Weg nach Deutschland gefunden haben. Die Kunden werden dabei im Glauben gelassen, sie erwerben das Original Produkt. Für die Firma Highcom ist es natürlich unmöglich zu ermittlen, wer alles eine solche Kopie erhalten hat, daher möchten wir an dieser Stelle sagen, wie Sie herausfinden, ob Sie das Original oder eine Kopie erworben haben.

Laut Highcom braucht sich keine Gedanken machen, "wer eine Scorpion Gun in der typischen Blaze-Verpackung (weißer Hintergrund, grau schattierte Balken, roter "Scorpion"-Schriftzug) erhalten hat". Wer sie in einer fernöstlichen Verpackung erworben hat, kann wie folgt prüfen, ob es sich nur um einen Grauimport oder um ein Imitat handelt:



"Den Abzug ganz vorsichtig betätigen. Hört man es..:
Zweimal klicken sowohl beim Abziehen als auch beim Loslassen = Original Scorpion Gun Grauimport;
einmal klicken sowohl beim Abziehen als auch beim Loslassen = Imitat".
Auch wie Sie verfahren, sollte sich Ihre Gun als Imitat erweisen, sagt Ihnen die Firma Highcom: "Wer feststellt, daß es sich um ein Imitat/eine Raubkopie handelt, fordere bitte den Händler, bei dem er diese erworben hat, auf, die Kopie zurückzunehmen und verlange die volle Rückerstattung des Kaufpreises incl. eventuell berechneter Versandkosten. Sollte sich der Händler weigern, möge sich der Kunde bitte schriftlich an uns wenden (bitte Kopie der Rechnung beilegen). Die Highcom GmbH sorgt dann dafür, daß der Kunde kostenlos das Original erhält, und prüft, inwieweit der Händler, der diese Kopie in Umlauf gebracht hat, rechtlich dafür belangt werden kann".

# O.D.T

## Das Grauen bekommt eine neue Dimension

- Mischung aus RPG° und Action-Adventure

- Vier Charakterklassen mit unterschiedlichen Fähigkeiten und Kampftechniken

- Ausgeklügeltes Kampfsystem für den Einsatz von Waffen und Zaubersprüchen

- Über 40 Arten von intelligenten Gegnern

- Über 16 unterschiedliche Zaubersprüche und 4 verschiedene Waffensysteme



"Die brilliante Mischung aus RPG und Action-Elementen lädt auch den Rollenspielmuffel zum Zocken ein" First Look: Sehr gut
(MegaFun 8/98)

"O.D.T. geht an die technischen Limits der PlayStation"
(Off. Playstation Magazin 7/98)









www.odt-game.com




- PlayStation - and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. O.D.T., Psygnosis and the Psygnosis logo are ™ or ® and © 1990-8 of Psygnosis Limited. All rights reserved.

# Country-News

## BundesligaStation, die zweite

**UPDATE!**



Wie wir Ihnen in der letzten Ausgabe bereits berichtet haben, werden einige Bundesliga-Spiele in der Halbzeit mit Events rund um die PlayStation noch interessanter gestaltet. Zuschauer und Prominente liefern sich bei interaktiven Gewinnspielen heiße Duelle. Damit alle Interessenten auch wissen, wann und wo die Aktionen stattfinden, hier die aktualisierte Liste der Stadion-Events:

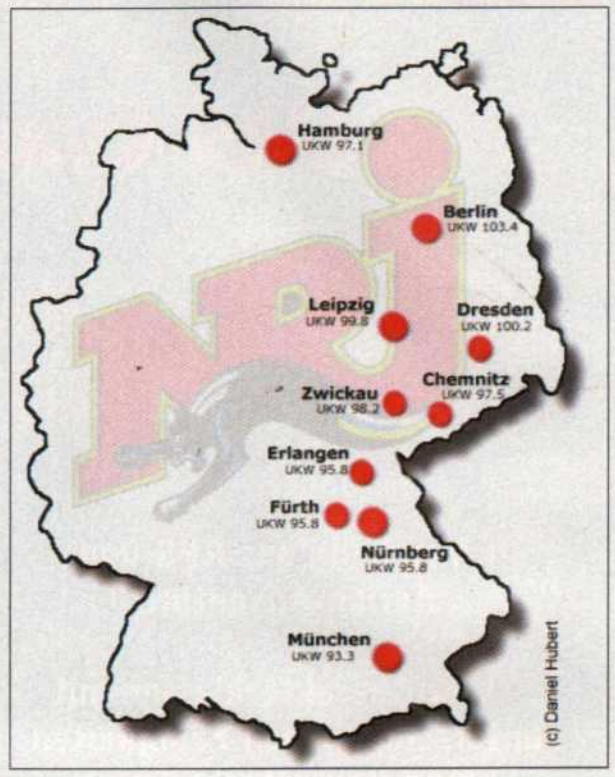
### TERMINE

| | |
|---|---|
| **Hertha BSC – Leverkusen** | **11.11.98** |
| **Hertha BSC – Bayern München** | **21.11.98** |
| **Hertha BSC – Freiburg** | **05.12.98** |
| **SV Werder Bremen – Dortmund** | **07.11.98** |
| **SV Werder Bremen – Kaiserslautern** | **14.11.98** |
| **SV Werder Bremen – 1860 München** | **28.11.98** |
| **SV Werder Bremen – Stuttgart** | **12.12.98** |
| **Dortmund – Schalke** | **14.11.98** |
| **Dortmund – Frankfurt** | **28.11.98** |
| **Dortmund – Mönchengladbach** | **12.12.98** |
| **Eintracht Frankfurt – Freiburg** | **11.11.98** |
| **Eintracht Frankfurt – Bremen** | **21.11.98** |
| **Eintracht Frankfurt – Schalke** | **05.12.98** |
| **Kaiserslautern – Dortmund** | **21.11.98** |
| **Kaiserslautern – Schalke** | **28.11.98** |
| **Kaiserslautern – Frankfurt** | **12.12.98** |
| **VFB Stuttgart – VfL Wolfsburg** | **11.11.98** |
| **VFB Stuttgart – Hansa Rostock** | **21.11.98** |
| **VFB Stuttgart – Hamburger SV** | **05.12.98** |
| **Bayern München – 1860 München** | **07.11.98** |
| **Bayern München – VFB Stuttgart** | **14.11.98** |
| **Bayern München – Nürnberg** | **28.11.98** |
| **Bayern München – Bayer Leverkusen** | **12.12.98** |

## Play the Station!

**Mehr Fun mit NRJ!**

Auch der "Red Bull" unter den Radiosendern, Radio Energy (www.nrj.de), hat nun Kontakt mit der PlayStation aufgenommen. Unter dem Titel "Euro Hot 30 – The Station powered by PlayStation" werden Ihnen neben den aktuellen Top 30 aller NRJ-Stationen auch noch Fakten, Tips und Neuigkeiten rund um die Sony-Konsole geliefert. Das ist aber nicht alles – typisch für Radio Energy sind auch noch die heißen News aus der Musikszene, die locker in das Programm eingestreut werden. Eine runde Mischung, die jeden Samstag zwischen 14 und 16 Uhr deutschlandweit ausgestrahlt wird. Turn on and tune in!




## Teamgeist

**Zweimal Nummer 1**

Die Nummer Eins der Konsolenwelt tritt nun für die Nummer Eins des Snowboard-Weltcups, Fabien Rohrer, als Sponsor auf. Der gebürtige Schweizer Shredder war im Jahr 1994 so erfolgreich, daß er seine Schulausbildung abbrach und sofort in den Profi-Bereich des Snowboardings einstieg. Die 94er ISF-Serie in Italien hatte er sofort in der Tasche (1. Platz), '96 Halfpipe-Europameister und nordamerikanischer Meister, Sieger des "Air & Style Jump Contest" in Innsbruck – die Aufzählung ließe sich noch weit fortsetzen. Roger Frei, Geschäftsführer von SCE Schweiz, zum eben abgeschlossenen Sponsoring-Vertrag: "Für uns ist Fabien der ideale Partner. Er ist nicht nur einer der weltbesten Snowboarder, sondern auch cool, voller Energie und Tatendrang. Fabien ist immer er selbst. Er hätte nie nur des Geldes wegen diesen Vertrag unterzeichnet." Fun und Arbeit lassen sich eben doch miteinander verbinden.

## PlayStation-Verkehrs-Verbund

**Gegen den tristen Alltag**

Damit nicht nur eingefleischte Zocker in Kontakt mit der PlayStation kommen, hat sich Sony etwas einfallen lassen: In Hamburg, Berlin, Bremen, Essen, Frankfurt, Kaiserslautern, Köln und Stuttgart sind seit Mai städtische Linienbusse unterwegs, die zu fahrenden Spielhallen umgebaut wurden. Im Inneren der mit Folien verschönerten Gefährte finden die Fahrgäste nicht nur Platz zum Sitzen, sondern auch einige PlayStations mit aktuellen Spiele-Highlights, die die Zeit zur nächsten Haltestelle beträchtlich abkürzen können. Ob da nicht der eine oder andere nur zum Spielen mitfährt? Die Reaktionen auf die Aktion sind laut Sony auf jeden Fall positiv ...






MEDIEVIL

## Millionaire again!

### Zwei Millionen PlayStations!




Es ist schon ein Phänomen, wie gut sich die PlayStation im heiß umkämpften Konsolenmarkt hält. Inzwischen sind schon zwei Millionen der grauen Kästen über die Ladentheke gegangen – eine schier unglaubliche Anzahl. Zur Feier präsentierte Manfred Gerdes, Geschäftsführer von SCE Deutschland, die zweite "Millionaire"-Station auf der CeBit Home anläßlich des Endes der Adrenalin-Tour. Das war aber nicht alles – als Dank für die gute Zusammenarbeit wurde sie einem Vertreter der Ladenkette Expert überreicht und wird dort wohl als seltenes Ausstellungsstück einen ruhigen "Lebensabend" verbringen. Herzlichen Glückwunsch!




## UEFA PlayStationLeague

### König Fußball – Königin PSX

Und es geht weiter! Die Bundesliga war erst der Anfang. Auch die UEFA Championsleague kommt an der PlayStation nicht vorbei. Um die Massen so richtig auf Weihnachten vorzubereiten, sponsort Sony jetzt auch den internationalen Fußballzirkus. Die Daten sind aber auch beeindruckend: Zwölf Spiele in elf Ländern, Ausstrahlung in über 200 Staaten, mehr als 320 Millionen Zuschauer insgesamt. Wenn Sie wissen wollen, wer sich auf der Siegerstraße befindet, merken Sie sich die Termine in der Tabelle gut!




## TERMINE

**Tag 1:**
FC Porto
NK Croatia Zagreb
Athletic Club Bilbao
Juventus FC
Real Madrid CF
SK Sturm Graz
Brondby IF
Manchester United FC
RC Lens
Panathinaikos FC
PSV Eindhoven
FC Kaiserslautern

**Tag 2:**
AFC Ajax
Olympiakos Piraeus FC
Galatasaray
Rosenborg BK
Spartak Moskau
Internazionale FC
FC Barcelona
FC Bayern München
Dynamo Kiew
Arsenal FC
SL Benfica
HJK Helsinki

**Tag 3:**
Olympiakos Piraeus FC
FC Porto
Rosenborg BK
Athletic Club Bilbao
Internazionale FC
Real Madrid CF
FC Bayern München
Brondby IF
Arsenal FC
RC Lens
HJK Helsinki
PSV Eindhoven

**16. September 98**
Olympiakos Piraeus FC
AFC Ajax
Rosenborg BK
Galatasaray
Internazionale FC
Spartak Moskau
FC Bayern München
FC Barcelona
Arsenal FC
Dynamo Kiew
HJK Helsinki
SL Benfica

**30. September 98**
FC Porto
NK Croatia Zagreb
Athletic Club Bilbao
Juventus FC
Real Madrid CF
SK Sturm Graz
Brondby IF
Manchester United FC
RC Lens
Panathinaikos FC
PSV Eindhoven
FC Kaiserslautern

**21. Oktober 98**
AFC Ajax
NK Croatia Zagreb
Galatasaray
Juventus FC
Spartak Moskau
SK Sturm Graz
FC Barcelona
Manchester United FC
Dynamo Kiew
Panathinaikos FC
SL Benefica
1.FC Kaiserslautern

**Tag 4:**
AFC Ajax
NK Croatia Zagreb
Galatasaray
Juventus FC
Spartak Moskau
SK Sturm Graz
FC Barcelona
Manchester United FC
Dynamo Kiew
Panathinaikos FC
SL Benefica
1.FC Kaiserslautern

**Tag 5:**
Olympiakos Piraeus FC
AFC Ajax
Rosenborg BK
Galatasaray
Internazionale FC
Spartak Moskau
FC Bayern München
FC Barcelona
Arsenal FC
Dynamo Kiew
HJK Helsinki
SL Benfica

**Tag 6:**
FC Porto
NK Croatia Zagreb
Athletic Club Bilbao
Juventus FC
Real Madrid CF
SK Sturm Graz
Brondby IF
Manchester United FC
RC Lens
Panathinaikos FC
PSV Eindhoven
1.FC Kaiserslautern

**04. November 98**
Olympiakos Piraeus FC
FC Porto
Rosenborg BK
Athletic Club Bilbao
Internazionale FC
Real Madrid CF
FC Bayern München
Brondby IF
Arsenal FC
RC Lens
HJK Helsinki
PSV Eindhoven

**25. November 98**
FC Porto
NK Croatia Zagreb
Athletic Club Bilbao
Juventus FC
Real Madrid CF
SK Sturm Graz
Brondby IF
Manchester United FC
RC Lens
Panathinaikos FC
PSV Eindhoven
1.FC Kaiserslautern

**09. Dezember 98**
AFC Ajax
Olympiakos Piraeus FC
Galatasaray
Rosenborg BK
Spartak Moskau
Internazionale FC
FC Barcelona
FC Bayern München
Dynamo Kiew
Arsenal FC
SL Benfica
HJK Helsinki

# Pole Position

**Lieben Sie Autorennen? Suchen Sie ein Lenkrad? ThrustMaster, führender Hersteller von Lenkrädern, bietet Ihnen eine Auswahl an Modellen mit unterschiedlicher Ausstattung und in verschiedenen Preisklassen. Aber alle Lenkräder bringen Ihnen den entscheidenden Vorteil!**

## FORMULA 1 RACING WHEEL




- Das einzige Lenkrad mit der FIA Lizenz
- Separates Gas- und Bremspedal mit gepolstertem Lenkrad
- Pro Panel Software für leichte Installation unter Windows 95/98
- Zwei programmierbare Knöpfe auf dem Lenkrad
- Authentischer Schalthebel

PC GAMING
June 1998
Formula 1 Racing Wheel
ThrustMaster UK

## FORMULA FORCE GT



- Realistische Force Feedback Action mit Immersion I-Force Technologie
- Separate Gas- und Bremspedale
- Digitale Technologie mit USB oder seriellem Anschluß
- Zwei programmierbare Knöpfe auf dem Lenkrad
- Mit Schaltwippen und Schalthebel

## FORMULA SPRINT



- Vier Aktionsknöpfe
- Gas/Bremse über Wippen oder Pedale regelbar
- Schnelle Befestigung durch Befestigungsklammern
- Pro Panel Software zur leichten Windows 95/98 Konfiguration

**THRUSTMASTER®**

http://www.thrustmaster.com

# Es ist vollbracht!





**Sicher erinnern Sie sich noch, daß wir Sie anläßlich unserer Jubiläumsaktion in Ausgabe 8/98 darum gebeten hatten, uns Ihre Entwürfe für eine exklusive Las Vegas-Konsole zu senden. Und jetzt ist sie fertig – "Ihre" Designer-PlayStation.** von Patricia Beischl



Eigentlich wollten wir Ihnen bereits in der letzten Ausgabe die fertig gesprayte Konsole präsentieren, aber aufgrund des aufwendigen Motivs hat sich der erste Auftritt des guten Stücks leider ein wenig verzögert.

Den Entwurf von Alexander Krauss hat – fast schon traditionell – wieder Jean Brauner aus Oberhausen umgesetzt. Und hier ist sie nun, die ultimative und garantiert einzigartige Las Vegas-PlayStation – und Sie wartet nur darauf, künftig in Ihrem Wohnzimmer für Aufmerksamkeit zu sorgen!

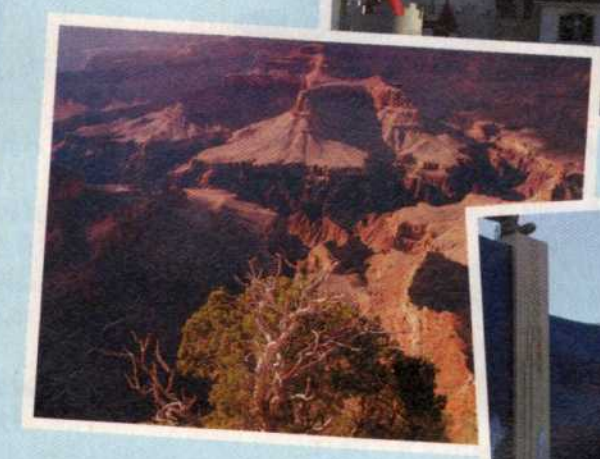
Weil diese PlayStation aber so schön und einzigartig ist, müssen Sie Ihre kleinen, grauen Zellen ein wenig anstrengen, um an der Verlosung teilzunehmen.

**Möchten Sie die Las Vegas-Konsole besitzen, beantworten Sie bitte die folgenden Fragen:**

1. **Welches ist – an der Anzahl der verfügbaren Betten gemessen – das größte Hotel in Las Vegas?**
2. **Wie heißen die beiden Jungs mit den weißen Tigern?**
3. **Vor welchem Hotel bricht abends alle 15 Minuten ein Vulkan aus?**












Wissen Sie die Antworten, schicken Sie uns (WEKA Consumer Medien GmbH, Redaktion PlayStation Magazin, Stichwort: "Las Vegas", Gruber Str. 46 a, 85586 Poing, Fax-Nr. 08121-95-1298) bitte bis spätestens 30.10.1998 eine Postkarte oder ein Fax (bitte keine Briefe!), und Sie nehmen auf jeden Fall an der Verlosung teil. Mitarbeiter der WEKA Verlagsgruppe und deren Angehörige sind – wie immer – von der Verlosung ausgeschlossen; der Rechtsweg ebenfalls. *pat*



WEKA Consumer Medien GmbH, PlayStation-Magazin, Stichwort "Leserbriefe", Gruber Straße 46a, 85586 Poing,
Fax: 0 81 21-95 12 98, E-Mail: mail@playstation-magazin.de

# feedback

**beantwortet von Patricia Beischl**

## Gemein

Ich hätte da eine Frage bezüglich Eures Jubiläums-Gewinnspiels. Ihr habt geschrieben, daß jedes eingesandte "Kunstwerk" an der Verlosung teilnimmt. Das heißt, daß ich mir überhaupt keine Mühe hätte geben müssen und nur ein paar Strichmännchen hätte zeichnen müssen, um die Chance auf einen der Preise zu haben. Kunstwerk ist ja ein recht weitläufiger und subjektiver Begriff, und so finde ich das ganze eigentlich ein bißchen unfair! *Holger D., Hamburg*

In der Tat haben wir uns genau zu diesem Thema vor der Aktion lange Gedanken gemacht. Wir kamen aber zu dem Schluß, daß – gerade weil "Kunst" so subjektiv ist – jeder teilnehmen darf. Für den einen bedeutet es ja vielleicht schon Schwerstarbeit und ein Höchstmaß an Kreativität, einen Würfel zu malen, ein anderer hingegen schüttelt ein komplettes Ölgemälde einfach mal so aus dem Ärmel. Angestrengt haben sich aber in letzter Konsequenz doch beide, oder? Außerdem sind wir ja nicht beim "International Magazine of Arts", sondern es geht doch eher um den Spaß, den hoffentlich jeder bei der Teilnahme hatte. Ach ja, wir sind uns auch nicht ganz sicher, ob alles, was allgemein so unter "Kunst" läuft, innerhalb unserer Redaktion als solche gelten würde. Oder was sagen Sie zu 500.000 Dollar-Bilder, auf denen lediglich ein schwarzer Punkt zu sehen ist...?

## Richtig gelinkt

**In Ausgabe 9/98 haben wir 200 Link-Kabel verlost. Die Preise sind mittlerweile bei den Gewinnern eingetroffen – wir verzichten aus Platzgründen darauf, alle 200 Namen einzeln hier aufzuführen.**

## Kreativ

Nachdem ich schon bei Eurem tollen Weihnachtspreisausschreiben mitgemacht habe (und sogar ein Joypad gewonnen habe!), versuche ich natürlich auch bei der Jubiläumsverlosung wieder mein Glück. Übrigens finde ich es erstaunlich, wie viele tolle Preise Ihr immer zusammen kriegt.
Noch ein Lob an Euch: Ich finde es prima, daß Ihr Euch bei den großen Aktionen immer so kreative Gewinnspiele für uns Leser ausdenkt. Ansonsten sitzen wir ja den ganzen Tag vor super designten Spielen, sind aber doch eher unkreativ. So kommt wenigstens Abwechslung ins Zockerleben. Ginge es nach mir, könntet Ihr gerne mehr solcher Gewinnspiele veranstalten! *Daniela F., Köln*

Auch an Sie ein herzliches "Danke" für das positive Feedback. Das motiviert uns ungemein für künftige Aktionen. Daß wir für jede Verlosung so viele Preise zur Verfügung stellen können, liegt einzig und allein an den verschiedenen (Spiele-)Firmen, die uns tatkräftig unterstützen. An dieser Stelle also auch mal ein hoch-offizielles DANKE an die Industrie!!!
Was die von Ihnen angesprochene Kreativität betrifft: Obwohl wir mittlerweile ja schon mehrmals erfahren konnten, wie hoch die Mitmach-Bereitschaft unserer Leser bei Gewinnspielen ist, bangen wir jedesmal wieder, ob auch genug Einsendungen für die vielen Preise kommen, oder ob die gestellte Aufgabe vielleicht doch zu ausgefallen war. Und jedesmal wieder überraschen uns unsere Leser aufs neue – denn es sind immer noch mehr Teilnehmer als bei der Aktion davor. Und genau aus diesem Grund können wir – schon rein personaltechnisch (wer soll die vielen Päckchen öffnen?) – so große Verlosungen nicht in jeder Ausgabe realisieren...

## Warum nur, warum?

Ich habe ein paar Fragen an Euch, deren Beantwortung mich brennend interessiert:
1. Warum waren auf dem Sonderheft Nummer 3 andere Spiele auf der CD als auf dem Titel angekündigt?
2. Wie kommt man an die PlayStation-Baseballkappe?
3. Wird es "Turok 2" für die PSX geben? *Nils S., Rothenburg o.d.T.*

Dann stillen wir doch Ihren Wissensdurst!
1. Ganz einfach: Weil uns ein Fehler passiert ist! Wir hatten das grundlegende Titel-Layout von einem anderen Heft übernommen und dann übersehen, daß wir die Spalte "Demo-CD" aktualisieren. Das heißt der Inhalt auf der CD ist der richtige, der Titelaufdruck leider falsch.
2. Gar nicht. Es handelt sich dabei um Werbematerial, das für Veranstaltungen und Messen verwendet wird – oder eben für Sonderaktionen zur Verfügung gestellt wird. Zu kaufen gibt es die edlen Teile gar nicht.
3. Die Gerüchteküche brodelt, was "Turok 2" für die PlayStation angeht. Finales will aber noch keiner sagen – auch der Hersteller nicht.



# Mailbox




## Klassiker

Wie wäre es denn, wenn Ihr eine Rubrik mit älteren Spielen (z.B. "Klassiker") einrichten würdet? Vielleicht sogar inklusive Bewertung und Tips & Tricks?

Ach ja, und ich hätte noch eine Bitte: Könnten Sie mir Informationen über "Twisted Metal 3" und "Diablo 2" zusenden oder in Ihrem Magazin bringen? Und wenn Sie dann noch Zeit haben, würde ich mich über ausführliche Infos zu "Diablo" sehr freuen.

*Martin H., Leuna*

In Anbetracht der Flut von neuen Spielen – wir haben oft schon Probleme, die aktuellen Titel ins Heft zu bekommen – sieht's schlecht aus mit einer Oldie-Ecke. Allerdings gibt es alle zwei Monate ein themenbezogenes Sonderheft des PlayStation Magazins, in dem jeweils die verschiedenen Genres vorgestellt werden. In diesen Ausgaben sind dann selbstverständlich auch "ältere Semester" der entsprechenden Sparte vertreten. Darüber hinaus ist natürlich in jedem dieser Hefte auch ein großer Teil mit den passenden Tips & Tricks enthalten. Nun zu Ihrer Bitte: Wir wissen zwar nicht genau, wie lange Sie unser Heft schon lesen, aber .... glauben Sie, wir lagern brandaktuelle Spiele heimlich irgendwo im Schreibtisch und rücken mit den Tests nur auf Anfrage raus? Auf gar keinen Fall! Wir wollen doch, daß Sie sich mit uns über neue Tops freuen (und über die Flops lachen)! Also, sobald wir irgendwelche Informationen zu "Twisted Metal 3" oder "Diablo 2" in die Finger bekommen, berichten wir ausführlich darüber. Ist doch Ehrensache. Sie müssen folglich keine Angst haben, irgendwelche Infos zu verpassen!

## Zu lang

Ich hätte einen konstruktiven Vorschlag: Warum bringt Ihr nicht – wie andere Zeitschriften auch – schlechte Spiele nur auf einer halben oder maximal einer Seite? Oft sind auch bei weniger guten Titeln Ihre Beiträge zwei oder drei Seiten lang! *Hannes L., A-Saalbach*

Das hat verschiedene Gründe. Zum einen kommt es vor, daß Spiele riesig angekündigt werden, wir natürlich eine entsprechende Vorberichterstattung liefern und sich dann herausstellt, daß das fertige Produkt nicht wirklich brillant ist. In so einem Fall sind wir es unseren Lesern – finden wir zumindest – schuldig, genau zu erklären, warum eine deutliche Diskrepanz zwischen anfänglicher Euphorie und endgültigem Test besteht. Und das läßt sich in der Regel nicht in drei Worten zusammenfassen. Ein weiterer Aspekt ist unser Seitenlayout. Wir haben uns mit Start des Magazins entschieden, großzügige Überschriften (bei "Angespielt" sogar mit Grafik) und übersichtliche Testkästen zu verwenden. Bei ein- bzw. halbseitigen Artikeln wird's dann einfach ein bißchen eng...

## Alles beim alten

Ich bin seit der ersten Ausgabe treuer Leser Eures Magazins und mir sind im Laufe der Zeit einige Sache aufgefallen:
1.) Andere Zeitschriften ändern öfter mal das Layout, um – wie ich vermute – frischen Wind ins Heft zu bringen. Warum macht Ihr das nicht? (Ich finde Euer Layout toll, mich interessiert nur einfach der Hintergrund).
2.) Änderungen im Wertungssystem sind ebenfalls sehr beliebt, aber Ihr haltet an den Schulnoten fest. Anfangs gab es dazu ja auch in den Leserbriefen reichlich Kritik. Habt Ihr nie überlegt, doch Prozent oder Punkte oder so einzuführen?

*Hannes Z., Oberursel*

Schön, daß Ihnen unser Heft so gut gefällt, daß Sie jeden Monat wieder zu unseren Lesern gehören. Das hören wir ausgesprochen gerne! Nun zu Ihren Fragen:
1. Der Grund für die Konstanz in unserem Layout liegt in erster Linie darin, daß wir nach wie vor ganz zufrieden damit sind und zum zweiten auch von Seiten unserer Leser kaum nennenswerte Kritik in puncto Gestaltung erreicht. Das zeigt uns, daß es derzeit keinen aktuellen Anlaß gibt, in einer wilden Aktion plötzlich alles anders zu machen. Wir ändern primär die Dinge, die sowohl uns als auch unsere Leser immer wieder stören (z.B. die aufgeklebte CD).
2. Ein beliebtes Thema, in der Tat. Aber auch hier haben uns entschieden, an dem ursprünglichen Wertungsschema festzuhalten. Fact ist, daß nie alle mit einem bestimmten System zufrieden sind: Hat man Prozentangaben, wollen viele Punkte, gibt es Punkte, wären Noten vielleicht doch noch besser. Wir denken, daß sich unsere Leser mittlerweile mit unseren Schulnoten arrangiert haben und wissen, wie Bewertungen in unserem Heft zu deuten sind.

## Scherzfrage

Erstmal möchte ich Ihnen ein großes Lob für Ihr Magazin aussprechen, doch ich habe noch einen anderen Grund, Ihnen zu schreiben: Ich bin auf der Suche nach einer Volleyballsimulation für die PlayStation. In Ihrem Heft 9/98 wird ein solches Spiel in "Mental Kombat" mit dem Namen "Brasilian Megababes go Surf" erwähnt. Trotz meinen Versuchen, dieses Game aufzutreiben, fand ich kein Geschäft, das mir diesen Wunsch erfüllen konnte. Jetzt meine Frage, ob das Produkt schon so alt ist, daß es vom Markt genommen wurde und wenn ja, gibt es eine Möglichkeit es zu bestellen? Vielleicht gibt es ja auch noch andere Volleyballsimulationen? Meine Suche nach einem Tischtennisspiel habe ich schon aufgegeben und fände es toll, wenn ich wenigstens bei einem Produkt Erfolg hätte.

*Markus B., Stockhausen*

Moment – wer macht sich hier eigentlich über wen lustig? Irgendwie sind wir uns in der Redkation nicht ganz sicher, ob Ihre Anfrage ernst gemeint ist oder nicht. Also, nur für den Fall, daß Sie tatsächlich in verschiedenen Läden nach o.g. Game geforscht haben ... die Antworten bei "Mental Kombat" sind in 98% der Fälle nicht ganz ernst gemeint. Um präzise zu sein: Weder gibt es überhaupt ein Spiel mit dem Namen "Brasilian Megababes go Surf", geschweige denn handelt es sich dabei um eine Volleyballsimulation. Allerdings plant die Firma Funsoft tatsächlich einen Titel, der sich mit dem beliebten Freizeitspaß beschäftigt. Das ganze heißt





# Psybadek

MAN!AC 8/98

"Knallbunte Wintersportalternative auf abgefahrenen Kursen"

"...ungeheurer Spielspa ..."

Offizielles PlayStation Magazin 10/98







VANS and the VANS logo are trade marks of VANS, Inc.
"PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.
Psybadek, Xako, Mia, Psygnosis and the Psygnosis logo are ® and © 1990-8 Psygnosis Ltd. All rights reserved.

# Mailbox

## Mental Kombat 9/98

**Je ein "Spice World" haben gewonnen:**

*Jan-Eric Zemlin, Gütersloh*
*Marion Huppert, Velbert*
*Mafred Dröse, Herrsching*
*Florian Silbereis, Gras-Ellenbach*
*Christian Forberig, Leipzig*
*Daniel Schauwecker, Hörenhausen*
*Thomas Schmidbauer, Pforzheim*
*Christopher Joses, Bad Driburg*
*Frank Scholz, Dresden*
*Jens Eckstein, Düsseldorf*

**"V-Ball" (siehe "Angespielt" in unserer Ausgabe 5/98) und soll angeblich noch vor Weihnachten in die Läden kommen. Was allerdings Ihr Interesse an Tischtennis betrifft, da müssen wir passen. Auch uns ist keine Simulation dieser aufregenden Sportart bekannt...**

## Sammlerstücke

Ich habe ein paar Fragen an Euch, die mich brennend interessieren:
1. Kann man alle Genres auf der Net Yaroze programmieren und sind die Spiele dann auch so gut wie die heutigen?
2. Euren Bericht über "Videospiele – damals und heute" fand ich echt super. Aber es wundert mich, daß Ihr Titel wie "Golden Axe", "Ace of Aces" oder "Jagd auf roter Oktober" nicht erwähnt habt. Wird eigentlich der Wert vom C64 und dem Amiga (und den zugehörigen Spielen) mal steigen? Mein Freund und ich haben die Sachen nämlich alle noch.
3 Aufgrund der großen Entfernung konnte ich nicht zur CeBIT Home fahren. Wißt Ihr, ob die nächste in der Nähe von Weißenfels stattfinden wird?
4. Ihr wollt doch immer Verbesserungsvorschläge. Hier ist einer: Schreibt doch bei jedem Test immer den ungefähren Preis des Spiels dazu.
5. Wenn ein Spiel den analogen Controller unterstützt, kann man dann automatisch auch den Dual Shock verwenden? Die sind doch beide analog, oder?

*Alexander H., Uichteritz*

Grundsätzlich kann man jedes Genre auf der Net Yaroze programmieren. Möchte man allerdings ein aufwendiges Adventure à la "Tomb Raider" entwickeln, gibt es sehr viel komplexere und komfortablere Rechner, um diesem Unterfangen gerecht zu werden. Die Net Yaroze ist in erster Linie für den ambitionierten Hobby-Programmierer gedacht und weniger, um professionell damit zu arbeiten. Insofern ist auch der Vergleich mit "heutigen" Spielen nicht passend – aufwendig gestaltete Produkte von erfahrenen Entwicklerteams stehen in keinem Fall in einem Wettstreit oder gar Konkurrenzkampf zu Net Yaroze-Programmierern.
Tja, warum fehlen Produkte in unserem geschichtlichen Rückblick? Ganz einfach: Wollte man einen kompletten historischen Abriß mit allen Spielen liefern, könnte man ein ganzes Buch damit füllen. Wir wollten primär aufzeigen, inwieweit sich die gesamte Industrie verändert hat – oder eben nicht. Das heißt, wir haben uns auf einzelne Titel der jeweiligen Ära beschränkt. Ohne Anspruch auf Vollständigkeit.
Bei Ihrer dritten Frage mußten wir erst mal den großen Deutschland-Atlas bemühen ... mit Erfolg! Die Cebit Home findet im Jahr 2000 in Leipzig statt – **und unseren Ermittlungen zufolge ist das nicht allzu weit von Weißenfels entfernt.**

**Zu Ihrem Verbesserungsvorschlag: Ganz am Anfang (also im Jahre 1996) haben wir die Preise immer zu den Produkten geschrieben. In der Regel gab es aber große Unterschiede zwischen dem empfohlenen Verkaufspreis und dem, was z.B. ein Versandhändler de facto verlangt hat. Das endet damit, daß irgendwann dann in der Rubrik "Preis" immer nur noch "ca. 100 Mark" stand. Das war so nichtssagend, daß wir uns entschieden haben, gar keine Preisangaben mehr zu machen. Aber ein kleiner Tip: In jeder unserer Versandhandelsanzeigen im Heft finden Sie auch brandneue Spiele inklusive Preis. Schauen Sie doch einfach ab und zu die Listen durch, dann bekommen Sie auch einen guten Überblick, in welchem Rahmen sich die Produkte bewegen.**

**Ihren letzten Punkt beantworten wir mit einem entschiedenen "Ja". Die analoge Funktion des Dual Shock funktioniert bei allen Spielen, die den Anlaog Controller unterstützen. Allerdings wird der Rütteleffekt nur bei Titeln aktiviert, die eigens dafür programmiert wurden (z.B. "Tekken 3").**




## Wilde Drohung

Zuerst will ich Euch sagen, daß Euer Magazin toll ist, und dann will ich auch noch folgende Fragen stellen:
1. Vor kurzem habe ich ein paar alte Ausgaben durchgeblättert und in der 9/97 einen Bericht über "Star Trek: Starfleet Academy" entdeckt. Da stand, es sollte im November 97 erscheinen. Ich habe aber nie mehr von dem Spiel gehört. Was ist damit?
2. Wann erscheint "Final Fantasy VIII"?
3. Wann erscheint "Tombi"?
4. Wird es eine Umsetzung von "Starcraft" für die PlayStation geben?
5. Kommt ein dritter Teil von "Baphomet's Fluch"?
6 Kann man "C&C" mit Linkkabel spielen, wenn einer die erste und einer die zweite CD einlegt?
7 Werdet Ihr meinen Brief abdrucken? – Wenn nicht schreibe ich 30 neue!

*Johannes K., Lippstadt*

Beginnen wir mit Frage 7: Ja – aus purer Angst! 30 weitere Briefe gleichen Absenders auf einen Schlag würden wir nicht verkraften J!
Aber jetzt der Reihe nach:
1. Wir haben uns mit Acclaim in Verbindung gesetzt und die Auskunft zum Thema "Starfleet" war: Ist gestorben! Ohne Angabe von Gründen. Schade eigentlich.
2. Rollenspiel-Fans dürfen mit der deutschen Fortsetzung der Genre-Referenz nicht vor Ende nächsten Jahres rechnen. Beherrschen Sie japanisch, sind die Nachrichten besser: Die Nippon-Version liegt bereits dieses Jahr unter fernöstlichen Christbäumen – und als Import dann vielleicht auch unter Ihrem.
3 "Tombi" liegt bereits in den Läden.
4. Bislang haben wir noch nichts gehört.
5. siehe 4.
6. Ja – das funktioniert einwandfrei. Für eine gepflegte Zweispieler-Session brauchen Sie also "nur noch" zwei Konsolen, zwei Fernseher und ein Link-Kabel.

## Das spielen *wir* privat!

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Michael Schmittner** | **Virus 2000** | **Sentinel Returns** | **Spyro the Dragon** |
| | (kommt bei der neuen Vielfalt "Ultima Online" nicht zu kurz?) | | |
| **Jan Binsmaier** | **All Star Tennis** | **Spyro the Dragon** | **Ninja** |
| | (spielt gar keiner mehr "Ultima Online"?) | | |
| **Patricia Beischl** | **Swing** | **Crash Bandicoot 3** | **Tactics Ogre** |
| | (nicht gerade action-orientiert) | | |
| **Moritz Menzel** | **Ultima Online (PC)** | **indiziert (PC)** | **Wild 9** |
| | (der letzte Vertreter der "Ultima Online"-Front!) | | |
| **Ingo Böhme** | **Tactics Ogre** | **Swing** | **Wild 9** |
| | (evtl. Ähnlichkeiten mit Patricia sind rein zufällig...) | | |
| **Artur Hoffmann** | **1080° Snowb. (N64)** | **Madden '99** | **"Wies'n 98"** |
| | (unser Mann auf dem Oktoberfest spielte die letzen zwei Wochen primär "Maßkrugstemmen"...) | | |
| **Michael Schmithäuser** | **TOCA 2** | **Streak** | **"London Taxi Desaster"** |
| | (Taxifahren in London war nicht wirklich Schmittis Sache...) | | |

# Leser Top Ten

Und hier ist wieder Ihre Leser Top Ten!

| Name des Spiels | Punkte |
|---|---|
| 1. Gran Turismo | 129 |
| 2. Tomb Raider 2 | 79 |
| 3. Indiziertes Spiel | 66 |
| 4. Colin MacRae Rally | 48 |
| 5. Final Fantasy VII | 35 |
| 6. Frankreich '98 – Die WM | 26 |
| 7. FIFA 98 | 22 |
| 8. Heart of Darkness | 17 |
| 9. Need For Speed III | 14 |
| 10. Theme Hospital | 14 |

**Das Abo im Rahmen unserer Leser Top-Ten hat gewonnen:**

## Thomas Hegenbart, Ludwigshafen




# GELOBT SEI DER HERR, GELADEN DIE MG.

PlayStation ®

Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen und Apocalypse ist ein Warenzeichen von Activision, Inc. © 1998 Activision Inc. Lizenziert von Sony Computer Entertainment America zur Verwendung auf der PlayStation-Spielekonsole. PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

NBG VERLAG
Tel. 09471 - 70170

ACTIVISION®
games for generations



**ACTION NONSTOP**
Übernehmen Sie durch Motion-capturing und Cyberscanning die Kontrolle über einen der grössten Kinohelden unserer Zeit, und erleben Sie nervenaufreibende Hardcore-Action.



**TOTALE VERNICHTUNG**
Erforschen Sie verwinkelte Waffenfabriken, Gefängnisse, Abwasserkanäle und mehr. Die 360°-Umgebung wird vor explosiven Soundeffekten nur so erzittern.



**VOLLE LADUNG**
Bis zu acht Gegner gleichzeitig bereiten Ihnen düstere Aussichten. Nur gut, dass Sie ein ganzes Waffenarsenal - Flammenwerfer, Halbautomatik und Zielsuchraketen - mitschleppen...

Das Ende der Welt ist nah.
Sie sind Bruce Willis alias Trey Kinkaid -
Nanotechniker und alleiniger Verteidiger der Erde.
Es liegt in Ihrer Hand:
Besiegen Sie die Vier Reiter der Apocalypse, oder die
Welt ist dem Untergang geweiht ...

## GEHEN SIE ES AN.

**Mit dem amerikanischen Rockstar POE als PEST.**
**POEs neue CD erscheint im Frühjahr 1999.**

# APOCALYPSE™

Ein Original-PlayStation-Spiel mit
Bruce Willis als Hauptdarsteller.
Das Ende naht im November.

WWW.ACTIVISION.DE

Wenn Sie an regelmässigen Informationen zu den neuesten Produkten unserer Firmengruppe interessiert sind, schreiben Sie an:
Activision Deutschland GmbH, Stichwort: "Infomail", Gutenbergstrasse 1, 85737 Ismaning

# FIFA 99

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **Electronic Arts** | ■ HERKUNFTSLAND: | **Kanada** |
| ■ ENTWICKLER: | **EA Sports** | ■ GENRE: | **Fußballsimulation** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **November** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1-8** |

# Ein neuer Maßstab?

**Electronic Arts darf sich zurecht als absoluter Sportspielespezialist bezeichnen. Ob Dauerbrenner wie "NBA Live" oder absolute Neuheiten ("Knockout Kings") – it's in the Game! Gilt das auch für des Deutschen liebstes Kind, "FIFA 99"? von Artur Hoffmann**

Wann kommt endlich die erste Version von FIFA 99?" Diese Frage beschäftigt uns bereits seit Wochen! Nun ist es soweit, und wir halten die ersten Bilder, Artworks und Feature-Listen aufgeregt in unseren Händen. Mangels einer spielbaren Version müssen wir uns leider voll und ganz auf die Aussagen der EA-Sports-Macher verlassen. Und die klingen mehr als vielversprechend...

## Beim Fußball viel Neues

Die FIFA-Programmierer versprechen eine lange Liste von Verbesserungen, die sowohl Gameplay und Spieltiefe als auch grafische Aufmachung und Variantenreichtum betreffen.

Vor allem die Aussagen bezüglich der überarbeiteten Künstlichen Intelligenz lassen aufhorchen: Die CPU-gesteuerten Verteidiger laufen dem ballführenden Gegner nicht mehr blindlings hinterher, sondern verhalten sich abwartend. Angreifer decken den Ball mit dem Körper ab, und auch der Torwart wird endlich aus seinem passiven Zustand erlöst und läßt sich – in gewissen Grenzen – von Ihnen steuern.










**[1] Die KI wurde nochmals überarbeitet. [2] Dieser Einsatz wird mit einer roten Karte bestraft. [3] Die Spieler sind bei weitem nicht mehr so kantig.**

Weitere Neuerungen beinhalten zahlreiche neue Moves, wie z.B. Scherenschläge und Bruststopper, eine erhöhte Framerate und eine verbesserte Ballführung. Auch am Aussehen der Spieler wurde kräftig gefeilt. Nicht nur, daß diese weitaus weichere Konturen besitzen und sich – laut EA – absolut realistisch bewegen, nein, auch die tatsächliche Körpergröße spielt eine Rolle. Um hier up-to-date zu sein, wird die EA-Sports-Spielerdatenbank permanent aktualisiert.

Da klingt es fast nebensächlich, daß auch die Anzahl der vorhandenen Vereinsteams wieder erhöht wurde. Nun stehen Ihnen insgesamt 246 Clubs zur Verfügung. Dabei werden nicht nur die wichtigsten europäischen und amerikanischen Länder abgedeckt, sondern auch kleinere Nationen wie Lettland, Israel und Zypern sind mit von der Partie. Ob aber der Verzicht auf Nationalmannschaften durch die zwölf nationalen Ligen sowie unzähligen Cupmodi (inklusive der derzeit kontrovers diskutierten Europäischen Superliga) ausgeglichen werden kann, sei dahingestellt.

Wie sich all die neuen Features letzten Endes auf den Spielspaß auswirken, werden wir Ihnen in einer der nächsten Ausgaben haarklein erläutern. *pat*





# TOT ODER UNTOT, DAS IST HIER DIE FRAGE.
# MEDIEVIL. AB 9. 10.

TBWA




„... ein spielerischer Hochgenuß."
(MegaFun 10/98)



Befreien Sie das Land Gallowmere vom Hexer Zarok.



DUAL SHOCK

Hamlet ist out, MediEvil ist in: dämonisch gute Grafik, schrecklich schöne Sounds, schaurige Dual Shock Effects, unterirdisch schwarzer Humor. Ab 9. 10. im Handel. MediEvil. Exklusiv für PlayStation.

PlayStation-Hotline:
01 90/578 578 (1,21 DM/Min.)
www.playstation-europe.com

PlayStation®
IT´S NOT A GAME

Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. Published by Sony Computer Entertainment Europe.
MediEvil © 1997 Sony Computer Entertainment (a division of SONY ELECTRONIC PUBLISHING LTD). All Rights Reserved. Developed and published by Sony Computer Entertainment Europe.

# STRESSIGE STAMMES-FEHDE

## Die kalifornische Softwareschmiede Radical Entertainment plant eine Streß-Attacke auf alle PlayStation-Spieler: Das futuristische Sport-Spektakel "Tribal" setzt auf atemlose Action und rasante Hektik.

von Michael Schmithäuser

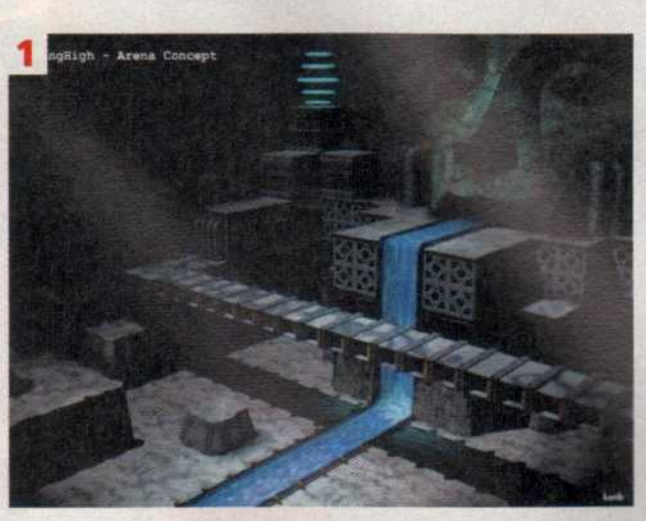


**Cyborg-Handschuhe und Stahlstiefel gehören zur Grundausstattung für diese knallharte Sportart.**

In der nahen Zukunft kräht kein Hahn mehr nach Streetball oder Rollerblading – die Kids in den Straßenschluchten der Weltmetropolen haben mit Tribal den ultimativen Kick entdeckt. Die Regeln des ultramodernen Wettkampfs sind einfach: Zwei oder vier Kontrahenten fetzen wie von der Tarantel gestochen durch eine Arena und versuchen sogenannte "Markerfelder" zu aktivieren. Das geschieht durch simples Draufhüpfen auf die begehrten Felder, woraufhin diese die jeweilige Teamfarbe annehmen. Wer als erstes drei von vier Feldern erobert hat, gewinnt die Runde.

### Schnell & hart

Doch halt – ganz so einfach ist die Sache nun auch wieder nicht. Radical hat sich bei der Konzeption der sportlichen Straßenschlacht allerlei Tricks und Fallstricke einfallen lassen. Ein Feld kann nur dann umgefärbt werden, wenn der entsprechende Teilnehmer eine Energieladung bei sich trägt. Diese Ladung geht jedoch bei Körperkontakt mit einem Kontrahenten flöten. Folge: Der Kampf um die Energie artet in knallharte Verfolgungsjagden und Schlägereien aus. Hier kommt eine Prise Beat'em-Up ins Spiel: Jeder Tribal-Kämpfer kann seinen Gegner mit Fausthieben oder Schulterwürfen niederstrecken und tödliche Combo-Attacken starten. Und um die Spannung auf die Spitze zu treiben, haben die Jungs von Radical Entertainment jede Menge Power-Ups in den Arenen versteckt – vom Unverwundbarkeits-Schild über Turbo-Speed bis hin zu Sprengminen. Zu allem Überdruß können sich die Kontra-










**[1-3] Die 33 Kampfarenen wurden mit viel Liebe zum Detail gestaltet und versprechen packende Mehrspieler-Duelle.**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **SCE** | ■ HERKUNFTSLAND: | **USA** |
| ■ ENTWICKLER: | **Radical Entertainment** | ■ GENRE: | **Action** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **Herbst '98** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1 bis 8** |



**Von wegen "reine Männersache". Auch Vertreterinnen des weiblichen Geschlechts nehmen an den Tribal-Ausscheidungen teil.**

henten auch noch mit Feuerwaffen bekämpfen – wohl dem, der bei dieser furiosen Mischung aus Sportspiel, Beat'em-Up und Shoot'em-Up einen kühlen Kopf behält.

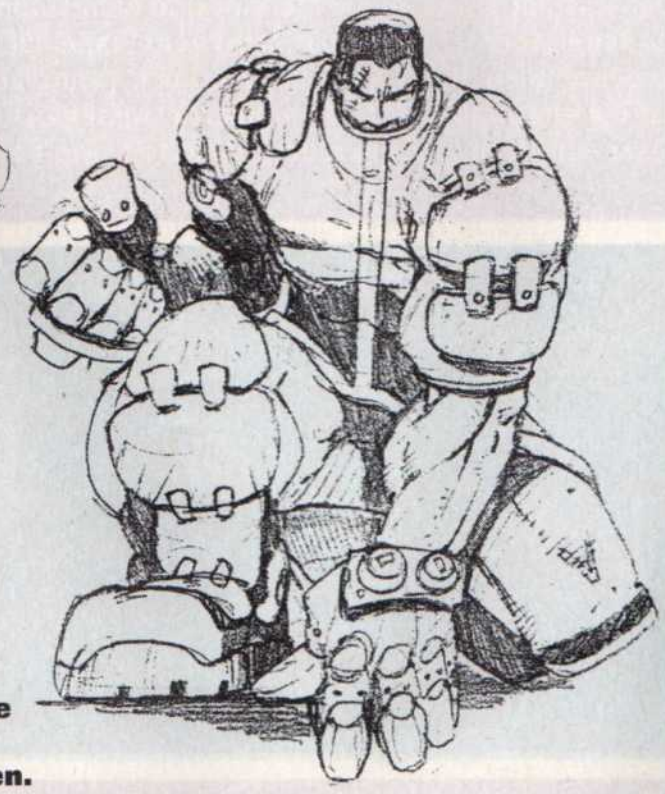
## Multiplayer-Freuden

Die elf zur Auswahl stehenden, höchst unterschiedlichen Charaktere kloppen sich in 33 aufwendig gestalteten Arenen. Die Spielfelder sind knapp vier Bildschirme groß und mit allerlei Hilfsmitteln und Hindernissen versehen. Mit Trampolinen schwingt man sich zu ungeahnten Höhen auf, bewegliche Plattformen stellen die Geschicklichkeit der Teilnehmer auf eine harte Probe und rutschige Passagen bringen selbst den stärksten Tribal-Kämpfer zu Fall. Sogar einige Elemente aus Puzzle-Spielen haben ihren Weg in die Arenen gefunden: In höheren Levels müssen Schalter aktiviert und Teleporter benutzt werden, um an die begehrten Markerfelder heranzukommen.

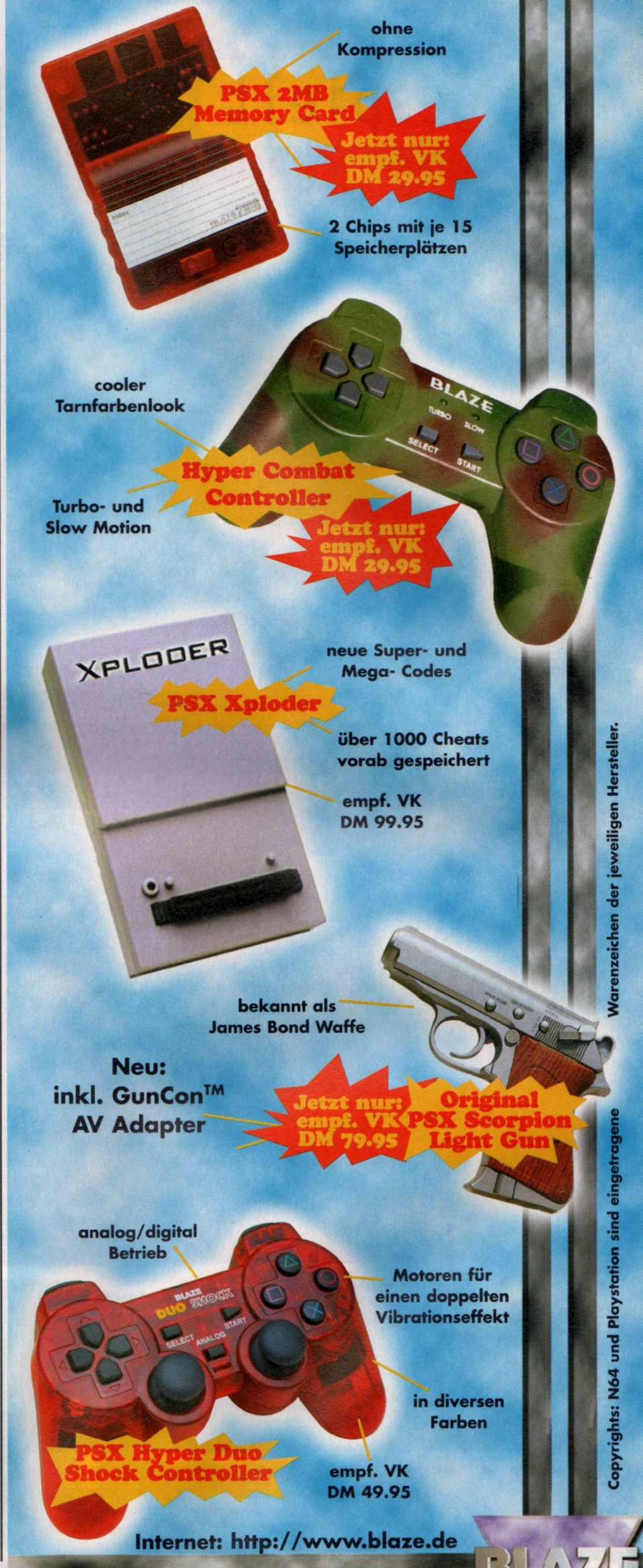
Eine Reihe von interessanten Spielmodi sorgt für Abwechslung: Ähnlich wie in einem Prügelspiel, haben Sie die Wahl zwischen dem actiongeladenen Arcade-Mode, dem Battle-Mode mit freier Charakterwahl und dem Tournament-Mode in bester "Tekken"-Manier. Die absoluten Highlights sind jedoch die beiden Mehrspieler-Modi, denn Tribal ist das ideale Spiel für zünftige Multiplayer-Partien. Wenn sich zwei oder (via Multi-Tap-Adapter) vier menschliche Kontrahenten um die Markerfelder streiten, kennt der Spielspaß keine Grenzen.

Tribal soll noch im Herbst auf die PlayStation-Gemeinde losgelassen werden. Wir sind schon sehr gespannt auf die finale Version des rasanten Action-Knüllers. *pat*





**Jeder der elf Charaktere verfügt über eine ausgefeilte Hintergrundgeschichte und spezielle Kampfeigenschaften.**

# Apocalypse

**Die amerikanische Spieleschmiede Neversoft Entertainment trat bisher lediglich durch das mittelmäßige "Skeleton Warriors" sowie die Portierung von "MDK" in Erscheinung. Reicht das an Erfahrung aus, um das Actiongame des nächsten Jahrtausends zu programmieren?** von Artur Hoffmann

Mit "Apocalypse" stellt sich ein weiterer Vertreter des in letzter Zeit immer beliebter werdenden Genres "Spiele, die schon seit Äonen angekündigt werden..." vor. Bereits bei der letztjährigen E3 wurde das Game im Rahmen einer Planet-Hollywood-Party offiziell vorgestellt. Das Ding schien so heiß zu sein, daß Activision weder Kosten noch Mühen scheute und sogar Bruce Willis nach Atlanta einflog. Was dann folgte, waren Pressemitteilungen, Absichtserklärungen und zahlreiche Vorab-Screenshots. Ein kurzes "Angespielt" gab's dann auch in unserem Magazin (6/97). Kaum 18 Monate und einige Überarbeitungen später ist die erste neue spielbare Version da. Aber das Warten hat sich gelohnt: Apocalypse hinterläßt einen sehr guten Eindruck.

## Düster

In diesem linearen Actionshooter dreht sich alles um den ewigen Kampf zwischen Gut und Böse. Sie repräsentieren dabei die gute Seite, die Dunkle wird von den aus der Bibel bekannten Vier Reitern der Apokalypse eingenommen. Ihr einziges Ziel ist die endgültige Zerstörung dieser – nicht nur treuen John-Sinclair-Fans bekannten – Geißeln der Menschheit. Um der ganzen Sache einen coolen Touch zu geben, mußte der eingangs erwähnte Schauspieler als Vorlage für den polygonalen Helden Trey Kincaide herhalten. Das Ergebnis kann sich wahrlich sehen lassen: Trey sieht dem "Die Hard"-Helden nicht nur ähnlich, er bewegt sich auch so! Witziger Höhepunkt sind die lässigen Sprüche (in unserer Preview-Version auf Englisch), die Mr. Kincaide in bestimmten Situationen vom Stapel läßt.

Damit es auch genug zu lachen gibt, designten die Entwickler insgesamt zwölf aus-











**[1] Bruce Willis, wie er leibt und lebt! [2] Nicht einmal das Oval Office bleibt verschont... [3] Die Kamera zoomt selbständig aus dem Geschehen heraus. [4] Nahezu alle kleineren Objekte sind zerstörbar. [5] Der Endgegner des Prison-Levels ist nicht besonders schwer zu besiegen.**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **Activision** | ■ HERKUNFTSLAND: | **USA** |
| ■ ENTWICKLER: | **Neversoft Entertainment** | ■ GENRE: | **Action** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **Dezember** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1** |






**[1] Grandiose Lichteffekte, soweit das Auge reicht. [2] Zwei Leben stehen Ihnen noch zur Verfügung. [3] Hier geht es ziemlich wild zu! [4] Ein Medi-Pack.**

gedehnte Level. Ob Gefängnis oder Friedhof, Nachtclub oder Kanalisation, Fabrik oder Stadt – jeder einzelne Schauplatz begeistert durch die düstere Atmosphäre und ist vollgestopft mit Gegnern und Fallen. Am Ende jedes Levels erwartet Sie ein besonders gemeiner Sub-Boss, jeweils ein Reiter der Apokalypse harrt Ihrer zum Abschluß eines Kapitels. Kommen Sie trotz aller Anstrengungen nicht so weit, senken Sie kurzerhand den Schwierigkeitsgrad.

Um das Spielziel zu erreichen, dürfen Sie mit zahlreichen Waffensystemen herumballern. Verfügen Sie zu Beginn nur über ein unbegrenzt feuerndes Maschinengewehr und eine Handvoll – den kompletten Bildschirm auslöschenden – Smart Bombs, finden Sie im weiteren Spielverlauf weitaus coolere Waffen wie Flammenwerfer, Lasergewehr oder Granatwerfer. Diese sind auch bitter nötig, da Ihre Gegner zumeist in Gruppen auftauchen und Sie von verschiedenen Positionen aus unter Beschuß nehmen. Neigt sich Ihre Lebensenergie dem Ende zu, sollten Sie nach einem Medi-Pack Ausschau halten. Darüber hinaus sollen auch zahlreiche versteckte Locations auf ihre Entdeckung warten...

## Hart

Trotz einiger Beta-Krankheiten ist die hochauflösende 3D-Grafik (512x240 Bildpunkte) bereits jetzt hervorragend: Spektakuläre Lichteffekte, detailliert dargestellte Objekte und die weichen, fließenden Bewegungen des Protagonisten machen Laune. Und das alles bei einer Geschwindigkeit von 30 fps! Weitere grafische Nettigkeiten wie z.B. eine Freikamera, die fast schon TV-mäßige Perspektivwechsel vollführt, sowie in die texturierten Hintergründe eingebettete FMV-Sequenzen sorgen für die richtige Stimmung. Zwischen den Leveln spinnen weitere Cut-Scenes den Handlungsfaden weiter.

Bei der Steuerung dürfen Sie sich entweder für die digitale oder die analoge Variante entscheiden. Vertrauen Sie auf die herkömmliche Methode, bewegen Sie Bruce durch einen Druck auf das Steuerkreuz, geschossen wird mit den vier Standardtasten. Das Ganze erinnert ein wenig an "Machine Hunter" und ist zunächst äußerst gewöhnungsbedürftig, da des öfteren zwei Tasten gleichzeitig gedrückt werden müssen. Weitaus komfortabler geht es mit dem analogen Pad: Ein Stick dient der Bewegung, mit dem zweiten zielen Sie auf die Feinde. Neben der reinen Ballerei müssen Sie auch zahlreiche Sprünge vollführen, unter Laserschranken hindurchrollen und auf diverse Objekte klettern. Angesichts dieser Vielfalt dürfte es nicht verwunderlich sein, daß alle Tasten des Pads belegt sind.

**Spektakuläre Lichteffekte, detailliert dargestellte Objekte und die weichen, fließenden Bewegungen des Protagonisten machen Laune. Und das alles bei einer Geschwindigkeit von 30 Frames/s!**

Wie sich die finale PAL-Version dieses vielversprechenden Titels im Test bewährt, verraten wir Ihnen in einer der nächsten Ausgaben – spätestens aber in 18 Monaten... *pat*






**[1] Die dunkle Darstellung bringt die Endzeitstimmung gut rüber. [2] Was ist denn hier los? [3] Teilweise müssen Sie Schalter betätigen. [4] Cool! Im Hintergrund läuft ein Musikvideo.**

# Abe's Exoddus



## Mudokon in Nöten

**Neulich flatterte ein Brief von einem prominenten Zeitgenossen in die Redaktion. Absender: Abe, Mudokon-Allee 11, 9999 Oddworld. Wir mußten entsetzt feststellen, daß es sich um einen verzweifelten Hilferuf an die Leser des PlayStation-Magazins handelt. Lesen Sie selbst, was Ihnen Abe zu sagen hat...** von Abe, dem Mudokon. Aufgezeichnet von Michael Schmithäuser.




**Heißa, ich bin berühmt: Die Glukkons haben eine Prämie auf meinen Kopf ausgesetzt!**

Hallo! Ich bin's wieder... Euer Abe! Da Ihr mir vor einem Jahr so toll bei der Befreiung meiner Artgenossen geholfen habt, bitte ich Euch nun erneut um Unterstützung. Diesmal müssen wir gemeinsam die versklavten Mudokons aus der SoulStorm-Brauerei herausholen. Ihr könnt Euch gar nicht vorstellen, wie die Ärmsten unter der Fuchtel der gemeinen Glukkons leiden! Sie müssen Tag und Nacht die Knochen ihrer verstorbenen Urahnen ausbuddeln. Und damit sie die Grabschändung gar nicht erst zu sehen bekommen, haben ihnen die Glukkons die Augen zugenäht. Die sterblichen Überreste unserer Vorfahren werden im Brauereigebäude zu feinem Staub zermahlen und dienen als Zutat für das beliebte SoulStorm-Bier. Wie ekelhaft! Und das Schlimmste daran: Die Seelen der ausgegrabenen Mudokons finden keine Ruhe und irren als todunglückliche Mudombies umher!

Da ich bekanntermaßen solche Ungerechtigkeiten nicht mit ansehen kann, will ich eine weitere Befreiungsaktion starten. Es wird bestimmt kein Spaziergang werden – kann ich trotzdem auf Eure Hilfe zählen?

### Abe 1 1/2

Eigentlich war die Sache mit meinem "Exoddus" zunächst gar nicht geplant. Meine Schöpfer, die Oddworld Inhabitants, wollten den zweiten Teil meiner Geschichte erst auf den superschnellen Next-Generation-Konsolen veröffentlichen. Doch die Mädels und Jungs von der Entwicklungsabteilung hatten noch so viele nette Ideen, die eigentlich in den ersten Teil einfließen sollten. Weil die Ärmsten bei der Produktion von „Abe's Oddysee" unter enormen Zeitdruck standen, konnten sie

1




2



**[1] Die SoulStorm-Brauerei. Hier müssen meine armen Artgenossen bis zum Umfallen schuften. [2] Hat mal jemand eine Cola? Oder einen Schluck Orangensaft? Wasser würde es zur Not auch tun...**

■ HERSTELLER: **GT Interactive** ■ HERKUNFTSLAND: **USA**

■ ENTWICKLER: **Oddworld Inhabitants** ■ GENRE: **Jump'n-Run**

■ VERFÜGBAR AB: **November** ■ ANZAHL DER SPIELER: **1-2**

viele dieser Ideen nicht mehr ins Spiel packen.

Irgendwann hatte der Chef-Schöpfer von Oddworld Inhabitants den brillanten Einfall, all die nicht verwirklichten Ideen in einem Spiel zu verwenden, das zwischen dem ersten und dem zweiten Teil angesiedelt ist – sozusagen „Abe 1 1/2". Tja, vorbei der Traum vom süßen Lotterleben – jetzt muß ich wieder ran.

Zunächst einmal hat man mich, meine Freunde und all die häßlichen Glukkon-Kreaturen in einen Sprachkurs geschickt. Deshalb haben wir nun viel mehr Wörter auf dem Kasten, als noch vor einem Jahr. Leider hat man meinen Artgenossen auch das Wort „Nein" beigebracht – und so ist es manchmal ziemlich anstrengend, die Sturköpfe zur Flucht zu bewegen. Da nun jeder Mudokon seinen eigenen Charakter hat, muß ich mich ganz schön mit den Blödköppen (man verzeihe mir diesen Ausdruck) herumärgern. Immerhin kann ich jetzt jedem Mudokon, der mir blöd 'rüberkommt, eine scheuern (har, har).

Um mir die Sache möglichst schwer zu machen, haben meine Schöpfer 100 zu rettende Sklaven auf mehr als 900 Bildschirme verteilt. Und als ob die ganze Sucherei nicht schon anstrengend genug wäre, rennen überall diese verdammten Sligs, Glukkons, Scrabs und Paramites herum. Den Schöpfern sei dank, habe ich nichts von meinen Zauberkräften eingebüßt und kann immer noch die Kontrolle über jeden Bösewicht auf dem Bildschirm übernehmen – und einige nette Sachen mit den Besessenen anstellen.

Da ich für mein Leben gerne Puzzles löse, war man so frei, jede Menge knifflige Rätsel in das Brauereigebäude und dessen Umgebung einzubauen. Überall gibt es versteckte Schalter, verschlossene Türen und rätselhafte Mechanismen. An vielen Stellen komme ich erst dann weiter, wenn ich einen Artgenossen um seine Mithilfe bitte, oder einen Gegner dazu zwinge.

Wenn ich mich und meine Umgebung näher betrachte, muß ich feststellen, daß meine Schöpfer ganze Arbeit geleistet haben. Die wunderschönen Hintergrundgrafiken meiner Welt sind echt sehenswert, während die Mudokons und ich voll geschmeidig über den Bildschirm laufen. Und wenn ich die coole Hintergrundmusik und die starken Soundeffekte höre, kann ich nur sagen: Haste Töne!













**[1] Nur gut, daß diese Bestien nicht allzu hoch springen können! [2] Wir Mudokons kommunizieren gerne miteinander. [3] Wenn Mudokons in eine Lachgas-Wolke geraten, albern sie hemmungslos herum. [4] Meine Freunde und ich beim Aktivieren einer ferngesteuerten Tür.**

So, nun muß ich langsam zum Ende kommen. Eigentlich wollte ich Euch noch mehr über mein neues Abenteuer erzählen. Aber die Patricia aus der Redaktion hat mir erklärt, daß das PlayStation-Magazin schon randvoll ist. Immerhin hat sie mir versprochen, daß sie mir im nächsten Heft ein bißchen mehr Platz einräumt.

Bis bald,
Euer

Abe

## Das ist neu an Abe's Exoddus:

- **Emotionale Mudokons: Die kleinen grünen Männchen können glücklich, traurig, motiviert, lethargisch, widerspenstig und bösartig sein.**
- **Abe kann seine Freunde streicheln oder ihnen eine 'runterhauen.**
- **Noch stärkere Zauber-Kontrolle über gegnerische Charaktere.**
- **"Quick Save": Spielstand läßt sich jederzeit sichern.**
- **Neue Power-Ups und die Möglichkeit, mit – 'tschuldigung – Furzen Schaden anzurichten.**
- **Erweiterte Gamespeak-Technologie: Abe und seine Gegner verfügen über einen größeren Wortschatz.**

# Photosafari auf amerikanisch

**Wer mit "Twisted Metal World Tour" vergnügliche Stunden erlebt hat, wird "Rogue Trip" lieben. Autos, Action und Auseinandersetzungen – das sind die Eckpfeiler des neuen Titels aus den Studios von Singletrac.** von Artur Hoffmann

Im Jahre 2012 werden Sie Ihre Urlaube weder an der italienischen Adria noch auf Mallorca verbringen. Einzig im postapokalyptischen Amerika warten noch Fotomotive auf den Sucher Ihrer Digitalkamera. Das einzige Problem ist hierbei die Beförderung...

## Urlaubsfreuden



Wie bereits bei den Twisted-Metal-Titeln dreht sich auch bei Rogue Trip alles um bewaffnete Automobile, die sich an wechselnden Schauplätzen Granaten, Raketen und Laserstrahlen um die Kotflügel knallen. Ihre Aufgabe besteht darin, einen vergnügungssüchtigen Touristen einzusammeln, ihn zu einer Sehenswürdigkeit zu transportieren und anschließend das Geld für den Transport einzusacken. Da Sie aber nicht der einzige Automobilbesitzer sind, artet dies in ein wahres Zerstörungsfeuerwerk aus. Jeder der acht Konkurrenten will Ihnen den Fahrgast abluchsen, um selbst die Kohle zu kassieren. Die Spanne der heißblütigen Gegner deckt alles ab, was Sie normalerweise nur aus Alpträumen kennen: Ein wahnsinniger Metzger mit Gesichtsmaske, ein fleischiger Elvis-Imitator und eine ziemlich luftig bekleidete Nonne gehören dabei noch zu den harmloseren Zeitgenossen.

Die fahrbaren Untersätze stehen ihren Besitzern in nichts nach. Krankenwagen und Straßenkreuzer, Schulbus und Jeep, Tanklaster und Panzer haben nur eine Gemeinsamkeit – die enorme Bewaffnung. Und diese läßt sich



**[1] Die 3D-Grafik sieht spektakulär aus. [2] Es gibt doch Aliens in der Area 51! [3] Makabre Meldung bei Zerstörung eines Gegners: "Elvis has left the Building!" [4] Mit Vollgas auf das Weiße Haus.**







| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **GT Interactive** | ■ HERKUNFTSLAND: | **USA** |
| ■ ENTWICKLER: | **SingleTrac** | ■ GENRE: | **Action** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **November** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1-4** |




**[1] In letzter Sekunde bringen wir unsere Karre wieder auf Vordermann. [2] Explosionen sind an der Tagesordnung.**

durch das permanente Einsammeln von Power Ups um ein Vielfaches verstärken. Auch die beliebten – und von Singletrac begründeten – Combos sind mit von der Partie. Je nachdem, welche Tastenfolge Sie eingeben, lassen Sie einen der zahlreichen Special Moves vom Stapel. Da geht es mitunter ganz schön fies zu. Ist Ihr Auto kurz vor dem Zusammenbruch, müssen Sie sich schnellstens nach einer Werkstatt umsehen. Da dieser Service aber nicht kostenlos ist, sollten Sie die Wünsche Ihrer Fahrgäste stets erfüllen, damit Ihr Konto gut gefüllt bleibt.

Obwohl die zehn Urlaubsorte fiktive Namen tragen, lassen sich Ähnlichkeiten zu realen Örtlichkeiten nicht vermeiden. Ob Las Vegas (Neon Nightmare), der Yellowstone-Nationalpark (Hell'O'Stone) oder New York (Nuke York) – zahlreiche Wahrzeichen lassen sich ausmachen. Und auch hier blieben die Entwickler ihrem Prinzip treu: Nahezu jedes Gebäude läßt sich durch einige gezielte Treffer vernichten.

## 2, 3 oder 4?

Grafisch setzt Rogue Trip voll auf die dritte Dimension. Allerdings hat diese Ansammlung von Polygonen auch negative Seiten (Ruckler, Pop-Ups), die wir dem frühen Stadium der Preview-Version anlasten. Sollten diese Kinderkrankheiten ausgemerzt werden, dürfen sich Actionfans auf ein explosives Game allererster Güte einstellen.

Ein weiteres äußerst positives Feature wird vor allem Multi-Player-Fans begeistern. Außer dem – via Split-Screen dargestellten – Zwei-Spieler-Modus, erlaubt Rogue Trip mittels Linkkabel auch Vier-Spieler-Sessions.

*pat*

Außer dem - via Split-Screen dargestellten - Zwei-Spieler-Modus erlaubt Rouge Trip auch Vier-Spieler-Sessions mittels Linkkabel.


Conny Figge
Schnellversand
Tel.0201-8379960
CFS

| PSX SONY PSX SONY | | PSX PLATINUM PSX | |
|---|---|---|---|
| Alundra | 89,95 | Alien Trilogy | 44,95 |
| **Apocalypse (Nov)** | **94,95** | C & C 1 | 44,95 |
| Batman & Robin | 84,95 | One | 49,95 |
| Bomberman World | 79,95 | Panzer General2 | 44,95 |
| **Breath of Fire 3** | **89,95** | Res.Evil | 44,95 |
| **Breath of Fire 3 Spec** | **119,95** | Road Rash | 44,95 |
| Bust a move 3 | 59,95 | **Skull Monkeys** | **44,95** |
| C&C Alarmstufe Rot | 89,95 | **Soviet Strike** | **44,95** |
| C&C Gegenschlag | 89,95 | Spider | 39,95 |
| C&C Retaliation | 89,95 | Thunderhawk | 44,95 |
| Cardinal Syn | 69,95 | TOCA | 44,95 |
| **Constructor** | **89,00** | Tomb Raider | 49,95 |
| F1 Rac.Sim. 98 | 99,95 | **V-Rally** | **49,95** |
| Fifa 99 (Nov) | 89,95 | Wipeout 2097 | 49,95 |
| Formel 1 '98 | 99,95 | **Total Driving** | **44,95** |
| G-Police | 89,00 | Rayman | 44,95 |
| GEX 3D | 89,00 | Crash Bandicoot 1 | 44,95 |
| Golden Goal | 79,95 | Croc | 44,95 |
| Gran Turismo | 89,95 | **Hercules (Nov)** | **44,95** |
| **Heart of Darkness** | **89,95** | Soul Blade | 49,95 |
| **Hugo 1** | **89,95** | Fade to black | 49,95 |
| | | Oddw.Abe's Odys. | 49,95 |
| Men in Black | 89,95 | | |
| **Metal Gear Solid (Dez)** | **a.A.** | **LÖSUNGSHEFTE** | |
| Need for Speed 3 | 89,95 | Tekken 1,2,+3 zus. | 14,80 |
| **Ninja** | **99,95** | Res.Evil 1 + DC zus. | 19,90 |
| Oddw.Abe's Exodus | 89,00 | Breath of Fire 3 | a.A. |
| ONE | 69,00 | Batman & Robin | 9,95 |
| **Parasite Eve us/jp** | **139,00** | | |
| Psybadeck (Nov) | 89,95 | **N64 NINTENDO N64 NINDENTO** | |
| Riven - Myst 2 | 84,95 | **N64 incl.Controll Pad** | **289,-** |
| **Road Rash 3 D** | **89,95** | Lenkrad+Pedale V3 | 129,95 |
| Spyro the Dragon | 89,95 | Lenkrad+Ped.MADCATZ | 109,95 |
| Streetfighter Coll. | 84,95 | Rumble Pack | 39,95 |
| Supercross 98 McG | 89,95 | **1080° Snowboarding** | **89,95** |
| **Tekken 3** | **99,95** | Diddy Kong Racing | 89,95 |
| Test Drive 5 | 89,95 | F1 Rac.Sim. | 129,95 |
| **Theme Hospital** | **89,95** | **F1 World Grand Prix** | **89,95** |
| TOCA 2 | 89,95 | Forsaken | 109,95 |
| **Tomb Raider 3 (Nov)** | **99,95** | | |
| Wargames | 89,95 | **Mario Kart 64** | **89,95** |
| Warwind | a.A. | Mission Imposs. | 99,95 |
| **Wild Arms (Nov)** | **79,95** | Multi Rac.Cham.Chip | 89,95 |
| **Wild Nines** | **79,95** | Super Mario 64 | 89,95 |
| WWF Warzone | 79,95 | Turok | 69,95 |
| | | Turok 2 dt. | 99,95 |
| **PLAYSTATION** | **239,00** | V-Rally (Febr.) | a.A. |
| **incl. Dual Shock** | | **WWF Warzone** | **99,95** |
| Controll Pad -versch.Fb. | 29,95 | Yoshi's Story | 89,95 |
| AnalogPad DualShockSONY | 59,95 | | |
| | | | |
| Gamebuster | 79,95 | **COMPUTER '98 in Köln** | |
| Lenkrad+Pedale Jordan GP | 139,95 | Ihr findet uns in Halle 11.2 | |
| Lenkrad+Pedale MAD CATZ | 109,95 | **STAND D 33** | |
| Lenkrad+Pedale V3 | 129,95 | | |
| Light Gun G-Con | 79,95 | **CFS Conny Figge** | |
| Light Gun Real Arcade | 89,95 | **Tel.0201-8379960+61** | |
| Maus | 33,95 | **Fax0201-8379963** | |
| Memory Card 120 Block | 69,95 | | |
| Memory Card 15 Block | 29,95 | Druckfehler/Irrtümer/Preisänd. | |
| Memory Card 30 Block | 34,95 | vorbehalten | |
| **Memory Card 360 Block** | **79,95** | Angebote solange Vorrat | |
| Memory Card 720 Block | 89,95 | reicht | |
| Pad Verlängerung | 19,95 | Bei Annahmeverweigerung | |
| RGB Kabel | 29,95 | berechnen wir DM 25,- | |
| X-Ploder | 89,95 | Es gelten unsere AGB | |

# Suchtgefahr!!!

**"Tetris"? Zu altbacken! "BlockOut"? Hat sich nicht durchgesetzt! "Bust-A-Move"? Hab ich mich dran satt gespielt! Dann gibt's nur eine Alternative – let's "Swing"!** von Ingo Böhme

Muß eine PSX-Scheibe so richtig Action enthalten? Ist ein Game nur dann etwas wert, wenn Blut fließt und Aliens explodieren? Lieben Sie es, Ihre Gegner auf Formel 1-Strecken oder Rallyepisten das Fürchten zu lehren? Dann sollten Sie sich die Mühe sparen, die nächsten zwei Seiten zu lesen. Denn dann hat Swing absolut nichts von dem zu bieten, was Sie interessiert.

Wer aber BlockOut bis zum Abwinken gespielt hat, wer die Tetris-Klötzchen nicht nur auf dem Bildschirm fallen sah und wer schon mehrere gescheiterte Beziehungen wegen der bunten Bust-A-Move Blubberblasen hinter sich hat, sollte sich schon mal einen Termin in einer Entzugsklinik besorgen. Denn wenn Swing eines mit Sicherheit hat, dann ist es ein enormes Suchtpotential.

Ähnlich wie bei Bust-A-Move geben bei Swing Kugeln den Ton an. Diese heißt es in Waagschalen zu werfen. Liegen drei oder mehr nebeneinander, explodieren sie, was wiederum Punkte bringt. Fertig. Sie finden das öde? Kein neuer Kick? Dann warten Sie mal ab! Ganz so einfach ist die Sache nämlich nicht...










**[1] Im speziellen PSX-Freemode Editor lassen sich eigene Umgebungen gestalten und auf einer Memorykarte speichern. [2] Während es im Mehrspieler Arcade-Modus darum geht, den Gegner mit eigenen Kugeln zuzumüllen, [3] geht es beim Competition-Mode nur darum, mehr Punkte zu ergattern.**

## Am Anfang war die Kugel

Sie sehen am unteren Rand des Bildschirms vier Waagen mit je zwei Schalen. Am oberen Ende des Spielfeldes befinden sich zwei waagerechte Reihen mit unterschiedlich farbigen Kugeln aus einem unerschöpflichen Reservoir. Direkt darunter bewegt sich ein Korb, in dem eine Kugel liegt. Lassen Sie diese auf eine der Waagschalen fallen, wird der Korb mit der darüberliegenden Kugel aus dem Reservoir gefüllt. Ihre Aufgabe ist es, diesen Korb zu bewegen und die Kugeln fallen zu lassen.

Bis hier hin ist das Prinzip ähnlich wie bei anderen Puzzle- oder Geschicklichkeitsspielen. Jetzt aber geht es los. Denn jede der Kugeln besitzt nicht nur eine Farbe, sondern zudem noch ein Gewicht, das auf der Kugel durch einer Zahl dargestellt ist. Lassen Sie einen solchen Ball der Gewichtsklasse drei auf eine Waagschale fallen, geht diese nach unten. Fällt auf die zweite Mulde eine ebenso schwere Kugel, halten sich beide Seiten wieder die Waage. Geht nun noch ein weiteres Gewicht nieder, passiert,

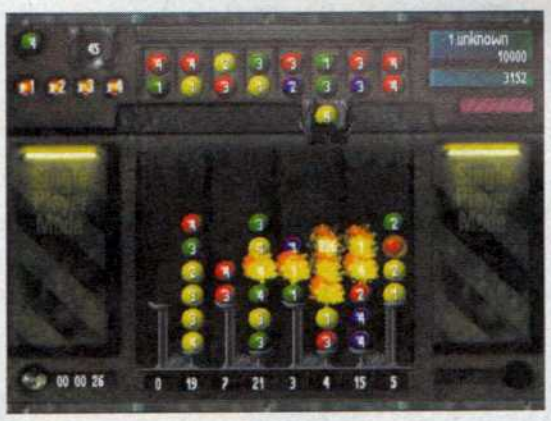
| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **Software 2000** | ■ HERKUNFTSLAND: | **England** |
| ■ ENTWICKLER: | **Software 2000** | ■ GENRE: | **Puzzle/Geschicklichkeit** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **Februar** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1-2** |




**Wem die einfachen Kugeln zu öde sind, dem stehen massig andere Varianten zur Auswahl.**

was in der Realität auch geschieht: der Katapulteffekt. Die oberste Kugel des leichteren Stapels wird dabei in Richtung des schweren Haufens geschleudert. Wie weit, hängt von dem Gewichtsunterschied ab. Haben Sie z.B. auf die linke Schale eine Kugel fallen lassen, so daß der Stapel um drei schwerer wird als der rechte, fliegt der oberste Farbball drei Schalen nach links.

So kommt es natürlich vor, daß ein katapultiertes Objekt den Bildbereich links oder rechts verläßt. Aber nicht für lange. Denn die Kugel kehrt als flammendes Herz auf der anderen Seite wieder zurück.



**Auch größere Mengen zerbröselt es mit audiovisueller Untermalung.**

Kicken Sie auch solch ein Herz wieder aus dem Sichtbereich, verwandelt es sich zur Bombe und zerlegt alle Kugeln um die Stelle herum, an der sie landet. Haben Sie sich gerade eine Mega-Farbkette aufgebaut, die jedes Ergebnis, das jemals bei Swing erreicht wurde, sprengen würde, werden Sie vor Wut über diese ungewollte Explosion ins Joypad beißen. Hat sich jedoch Ihr Stapel unterschiedlicher Kugeln hoffnungslos bis an den oberen Rand aufgebaut, kommt so eine Dynamitladung gerade recht. Denn erreicht ein Turm eine Höhe von mehr als acht Steinen, ist das Spiel für Sie vorüber.

Manchmal lösen diese fliegenden Bälle regelrechte Kettenreaktionen aus. All das heißt es zu berechnen. Da es aber kein Rennen gegen die Uhr ist, haben Sie – wie ein Schachspieler – fast endlos Zeit, Ihre kleinen grauen Zellen Saltos schlagen zu lassen.

Als wäre das alles noch nicht genug, gibt es auch noch 28 Spezialkugeln, die im Laufe eines Spiels statt der normalen Vertreter im Reservoir erscheinen. Die einfachste ist wohl der "Joker". Kommt dieser zwischen oder neben zwei gleichfarbigen Vertretern zum Liegen, nimmt er deren Farbe an und sprengt sie weg. Besonders wirkungsvoll ist aber z.B. die Fräse, die einen kompletten Stapel zerstört. Im Laufe des Spiels kommen immer abgefahrenere Vertreter hinzu. So zerstört der "Color ZAP" alle Kugeln der Farbe, auf die er fällt, der "Nivellierer" setzt das Gewicht eines ganzen Stapels auf Null, der Twister simuliert einen Wirbelwind und schleudert Ihre Kugeln unter lautem Getöse kreuz und quer und der "Shadowmaker" verdeckt alle Farben in einem gewissen Radius, so daß Sie – im wahrsten Sinne des Wortes – erst mal für eine bestimmte Zeit "schwarz" sehen.

Daneben gibt es auch noch Sterne. Die silbernen Vertreter erscheinen immer nach zirka 50 Kugeln. Schaffen Sie es, drei davon in einer waagerechten Reihe zu plazieren, räumt es Ihr gesamtes Spielfeld leer. Die goldenen Sterne setzen sogar noch einen drauf. Denn diese räumen nicht nur Ihr Feld leer, sondern zählen auch noch die aktuelle Punktzahl zu Ihrem Ergebnis hinzu. Allerdings bekommen Sie diese nicht ganz so leicht. Im Gegensatz zu den Silberlingen, erhalten Sie sie nämlich nicht aus dem Reservoir. Statt dessen entstehen sie, wenn zwei Silbersterne übereinander liegen. Dann verschmelzen die beiden zu einem goldenen.

## Öfter mal was Neues

Statt nur mit bunten Kugeln zu spielen, stellt Ihnen Swing ein ganzes Sortiment an unterschiedlichsten Sets zur Auswahl. Von normalen einfarbigen Kugeln über gesprenkelte Exemplare bis hin zu verschiedenen Formen gibt es nichts, was es nicht gibt. Hier allerdings hätten die Swing-Entwickler ein wenig besser aufpassen müssen. Denn ursprünglich kommt das Game vom PC. Und dort hat man bekanntermaßen eine deutlich bessere Grafik, eine höhere Auflösung und klarere Brillanz. So ist es in der PC-Variante, mit dem Gesicht 50 Zentimeter vom Monitor entfernt, kein Problem, die feinen Nuancen der verschiedenen Bälle zu unterscheiden. Bei der PlayStation sitzen Sie jedoch vor Ihrem Fernseher, der per se keine so nuancierte Darstellung bietet. Noch dazu lümmeln Sie sich in einem Sessel drei Meter von der Mattscheibe entfernt. Da fällt es schon schwer, z.B. ein Bordeaux- von einem Feuerrot zu unterscheiden. So zeigt sich hinter den verschiedenen Sets zwar ein guter Wille, der praktische Nutzen für PSX-Gambler bleibt jedoch bislang aus. "Bislang" deshalb, weil man bei Software 2000 noch voll in der Entwicklung steckt. Und nach Aussagen der Programmierer ist man gerade dabei, genau diesen Aspekt für die PlayStation komplett zu überarbeiten. So warten wir gespannt auf die fertige Version dieser digitalen Droge, die Gerüchten zufolge noch viele Innovationen gegenüber der PC-Variante bieten soll. Lassen wir uns überraschen! *pat*

**Swing birgt ein Suchtpotential, das unter den PSX Games seinesgleichen sucht!**

# Libero Grande




## Grandios oder unspielbar?

**Geht es Ihnen auf den Wecker, daß Sie bei fast allen PSX-Footie-Games permanent passen, schießen und grätschen müssen? Sehnen Sie sich nach einigen Sekunden der Ruhe? Lassen Sie gerne andere Menschen für Sie laufen? Dann ist "Libero Grande" Ihr Spiel!** von Artur Hoffmann

Ob der Titel irgend etwas mit der einstigen Ballfertigkeit des heutigen Vereinspräsidenten und Teilzeitkaisers Franz Beckenbauer zu tun hat, wagen wir zu bezweifeln. Mit Sicherheit handelt es sich aber bei Libero Grande um das realistischste Fußballspiel, das uns bisher untergekommen ist. Daß dies aber nicht unbedingt von Vorteil sein muß, wissen wir alle seit "Golden Goal" und seiner gewöhnungsbedürftigen Torschußroutine.

### Fast wie im richtigen Leben

Können Sie sich eigentlich noch an Ihre aktive Fußballerzeit erinnern? Wie Sie sich nach einem kräfteraubenden Spurt in der Nähe des Mittelkreises ausgeruht haben, wie Sie lautstark den Ball von Ihren Mitspieler forderten, und wie sauer Sie bei Gegentoren auf Ihre Verteidiger waren? Auf all diese Situationen treffen Sie auch in Namcos Libero Grande.

Der große Unterschied zu allen anderen Fußballsimulationen ist die Tatsache, daß Sie hier nur einen einzigen Spieler steuern. Ihre Aufgaben beschränken sich demnach nicht nur auf das Passen, Schießen und Grätschen, sondern beinhalten auch den Ruf nach einem Zuspiel. Welch reizvolle Kombinationen sich hieraus ergeben, dürfte wohl jedem passionierten Fußballer klar sein.

Die Spanne der zunächst 20 verfügbaren (weitere zehn Charaktere sind versteckt) Superspieler deckt alles ab, was im internationalen Fußball Rang und Namen hat. Letzterer stimmt mit der Wirklichkeit zwar nicht überein, die Ähnlichkeiten sind allerdings nicht

> Wie bei „Tekken 3" haben es die Namco-Entwickler verstanden, die fast schon photorealistischen Grafiken der Arcade-Automaten auf die Play-Station zu bringen.

zu übersehen. Und so haben Sie die Qual der Wahl zwischen Raimundo (Ronaldo), Zenon Zadkine (Zinedine Zidane) und Jordan Krüger (Jürgen Klinsmann). Jeder einzelne verfügt über drei Eigenschaftswerte (Schnelligkeit, Schußkraft und

1




2



3




**[1] Gehen Sie den Torhüter lieber nicht zu nahe an. [2] Eine magere Statistik läutet die Halbzeitpause ein. [3] Im Replaymodus erwarten Sie zahlreiche Kameraperspektiven.**

PUBLICIS

**REGEL 76b**

„Der Prüfer kann die komplette Demontage des Autos fordern, um sicherzustellen, daß alle Anforderungen bezüglich Vorschriftsmäßigkeit und Konformität voll erfüllt werden."

Offizielles FIA-Reglement.

Formel 1 '98. Echt amtlich.

FORMEL 1 98

OFFIZIELL LIZENSIERTES SPIEL

PSYGNOSIS

PlayStation

© 1998 Psygnosis Limited. Developed by Visual Sciences. Psygnosis and the Psygnosis logo are ™ or ® of Psygnosis Ltd. An official product of the FIA Formula One World Championship. Licenced by Formula One Administration Limited. All rights reserved. "PlayStation" and "Playstation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

# Angespielt | Libero Grande









**[1] Gib endlich ab!**
**[2] Nach dem Schlußpfiff sind unsere Mannen am Boden zerstört.**
**[3] Bei Bedarf zoomt die Kamera in die Totale.**

Ballbehandlung), die Rückennummer kann frei vergeben werden.

Auch bleibt es Ihnen überlassen, welche Nationalmannschaft Sie mit dem Superstar verstärken. Insgesamt stehen 32 Teams bereit. Das Game wird Ihnen durch Einsatz einer dynamischen Kamera, die ständig in Bewegung ist und eine Vorliebe für Zooms hat, dargestellt.

## It's not a trick!

Haben Sie Ihre Wahl getroffen, geht es in ein flottes Arcade-Match, ein Freundschaftsspiel, die Weltliga oder den Internationalen Cup. Taktik-Einstellungen und Spielertausch werden Sie ebensowenig finden wie Menüs zur Festlegung des Abwehrverhaltens bzw. der Aggressivität. Ihre einzigen optionalen Eingriffsmöglichkeiten beschränken sich auf die Einstellung der Halbzeitlänge und des Schwierigkeitsgrads.

Den vollen Reiz entfaltet das Spiel im Multi-Player-Modus. Wenn Sie mit einem menschlichen Konkurrenten gegen den Computergegner antreten, kommt fast schon echtes Fußballfeeling auf. Das gilt vor allem dann, wenn beide Spieler einen Dual-Shock-Controller in der Hand halten. Im Einzelspiel wird es eine ganze Weile dauern, bis Sie sich an die ungewohnte Perspektive und die selbständig agierenden Mitspieler gewöhnen. Hier kommt das äußerst ausgedehnte Training gerade recht (siehe Extrakasten).

Die Grafik stellt alles bisher bei Fußballspielen gesehene in den Schatten! Hier zeigt sich deutlich, daß Libero Grande eigentlich für die Spielhalle programmiert wurde. Und wie bei "Tekken 3" haben es die Entwickler verstanden, die fast schon photorealistischen Grafiken der Arcade-Automaten auf die PlayStation zu bringen. Und das gilt sowohl für die Darstellung der Spieler als auch der Stadien, die mit einem Wort zu beschreiben sind: unglaublich!

Ob aber der Spielspaß auch nach Wochen noch anhält, werden wir Ihnen nächsten Monat berichten – falls wir nicht außer Atem sind. *pat*

PlayStation

## Training

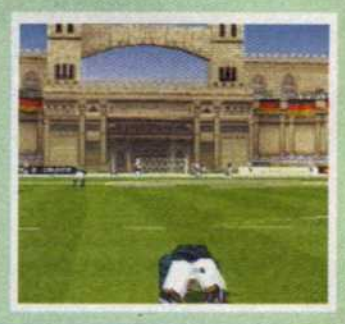
**Viele Footie-Games warten inzwischen mit einem Trainingsmodus auf. Eckbälle, Freistöße und Elfmeter werden dabei ebenso trainiert wie gemeine Tacklings, Doppelpässe und Kopfbälle. Das alles hat aber mit dem, was jeder aktive Fußballer aus eigener Erfahrung kennt, nur wenig zu tun. Hier trifft Libero Grande mit seinen Dribblings um Gummihütchen, Fernschüssen auf Fahnen und Freistößen um Pappkameraden den Nagel auf den Kopf. Um sich selbst ein Bild von den insgesamt neun Trainingseinheiten zu machen, stellen wir Ihnen die Übungen genauer vor:**

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Übung:** | **Dribbling 1** | **Elfmeter 1** | **Elfmeter 2** |
| **Qualify:** | **30 Sekunden** | **1000 Punkte** | **1000 Punkte** |
| **Versuche:** | **1** | **5** | **5** |









| | | | |
|---|---|---|---|
| **Übung:** | **Dribbling 1** | **Elfmeter 1** | **Elfmeter 2** |
| **Qualify:** | **30 Sekunden** | **1000 Punkte** | **1000 Punkte** |
| **Versuche:** | **1** | **5** | **5** |










| | | | |
|---|---|---|---|
| **Übung:** | **Dribbling 1** | **Elfmeter 1** | **Elfmeter 2** |
| **Qualify:** | **30 Sekunden** | **1000 Punkte** | **1000 Punkte** |
| **Versuche:** | **1** | **5** | **5** |





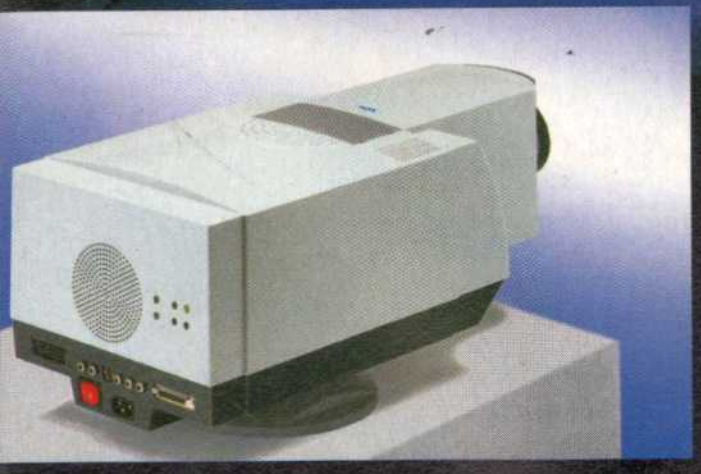




# Die Premiere für Playstations

*Langeweile war gestern*

# Ab heute gibt es Mega-Action bei Ihnen zuhause.



*Ob Adventure-, Race- oder Actiongame:*
*Mit dem neuen Playstationprojektor MOVIN erleben Sie Ihre Lieblingsspiele hautnah und in voller Größe. Auch für Fernsehen und PC ist der MOVIN ideal.*
*Einfach den Projektor bestellen- anschließen- und los geht´s!*
*Bei Nichtgefallen haben Sie 7 Tage Rückgabe-Recht.*

**Paket 1**
*Projektor incl. Kabel*

***6490,-DM***

**Paket 2**
*Projektor incl. Kabel und automatischer Leinwand*
***7490,-DM***

**Paket 3**
*Projektor incl. Kabel, automatischer Leinwand, /G/P/-Converter oder PC-Grafikkarte*
***7990,-DM***

***Unser Leasing - Angebot:***
*Laufzeit 36 Monate*
*199,-DM Paket 1*
*249,-DM Paket 2*
*269,-DM Paket 3*

*Bestellungen:* */G/P/ elektronik AG, Am Ruhning 7*
*49835 Wietmarschen*

***Fax:*** ***05925-9989050***
***Info-Line:*** ***0180-52 35 626*** *http://www.gp-elektronik.de*

# Kampf den Kolonien!

**Die ganze Galaxis wird von einem vernichtenden Krieg erschüttert: Die "Colony Wars" gehen weiter. Mit der Fortsetzung des Science-Fiction-Hits vom letzten Jahr strebt Psygnosis den Referenzthron unter den Weltraum-Shootern an.** von Michael Schmithäuser



Ein guter Science-Fiction-Film muß über folgende Zutaten verfügen, wenn er die Fans des Genres restlos in seinen Bann ziehen will:

1. Skrupellose Bösewichte, die riesige Flottenverbände kommandieren und mit Hilfe vernichtender Superwaffen die Macht über die ganze Galaxis an sich reißen wollen.

2. Junge Helden, die in ihren schnittigen Raumjägern durch das Vakuum des Weltraums düsen, um die Galaxis vor den skrupellosen Bösewichten zu retten.

3. Intriganten und Saboteure, die mit unlauteren Mitteln die Erfolge der Guten zunichte machen wollen.

4. Übermächtige Aliens, die aus dem Nichts auftauchen und sowohl die guten als auch die bösen Menschen auslöschen wollen.

5. Spektakuläre Raumschlachten, in denen sich Dutzende von Superschlachtschiffen der Bösen und der Guten Photonentorpedos um die Ohren hauen.

6. Eine packende Story, in der die Guten letztendlich den Sieg davontragen.

"Colony Wars Vengeance", der neue Weltraum-Shooter von Psygnosis, enthält all diese Ingredienzen. Doch nicht allein deshalb dürfen sich alle SF-Fans die Finger nach diesem Ausnahme-Spiel lecken. Denn die Fortsetzung des Baller-Hits Colony Wars will auch in Sachen Optik, Sound, Gameplay und Abwechslungsreichtum neue Maßstäbe setzen. Von dieser Tatsache durfte sich die Redaktion des PlayStation-Magazins anhand einer fast fertigen Vorab-Version überzeugen.




**[1] Detaillierte Schlachtschiffe und phantastische Hintergrundgrafiken machen Colony Wars 2 zum visuellen Leckerbissen. [2] Der Greifarm ist eines der wichtigsten Utensilien an Bord. [3] Mit der "Seismischen Lanze" zerteilen Sie Asteroiden.**

## Story vom Feinsten

Der Spieler schlüpft in die Rolle eines jungen Piloten der terranischen "Navy". Jene Organsisation wurde während der interstellaren Kolonialkriege vor mehr als 100 Jahren von der Liga der Kolonien vernichtend geschlagen. Nun sinnen die Nachkommen der Besiegten auf Rache (der Untertitel "Vengeance" bedeutet "Rache"). Unter der Führung des charismatischen Navy-Offiziers Kron beginnt eine beispiellose Aufrüstungs-Orgie, die letztlich in einer kriegerischen Auseinandersetzung gipfelt. Während sich die beiden Seiten erbittert bekämpfen, kommt es zwischen dem Oberkommando der Navy und Kron zu heftigen Meinungsverschiedenheiten. Daraufhin quittiert

■ HERSTELLER: Psygnosis ■ HERKUNFTSLAND: England

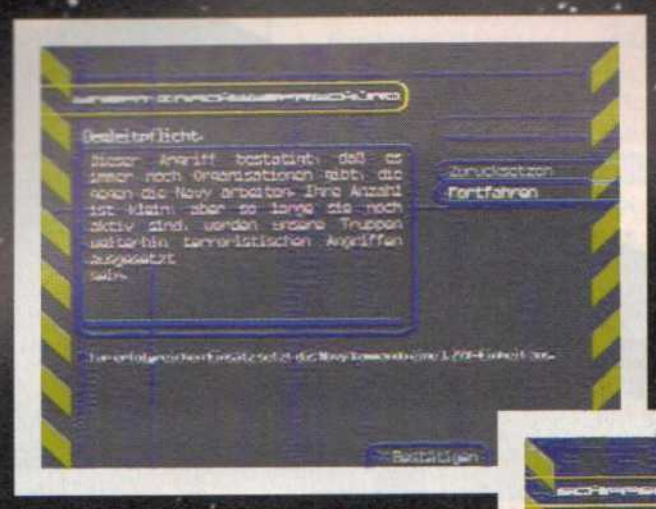
■ ENTWICKLER: Psygnosis ■ GENRE: Weltraum-Shooter

■ VERFÜGBAR AB: November ■ ANZAHL DER SPIELER: 1



Kroll seinen Dienst und gründet eine militante Splitterorganisation namens "Die Wächter". Zu allem Überfluß erscheint auch noch eine kriegerische Alien-Rasse auf der Bildfläche, die nichts anderes als die Vernichtung der Menschheit im Sinn hat. Und Sie als Spieler stecken mittendrin in diesem ganzen Chaos.

Die spannende Hintergrundgeschichte steckt voller Überraschungen und unerwarteter Wendungen. Die mehr als 40 abwechslungsreichen Missionen bilden einen variablen Handlungsstrang, der zu sechs verschiedenen Schlußsequenzen führt. 20 aufwendig gerenderte Videosequenzen illustrieren den Fortgang der Handlung. Allerdings schaffen es diese Zwischensequenzen nicht, den überragenden Spielfilm-Charakter der Origin-Produktion "Wing Commander" in den Schatten zu stellen. Dafür bietet das Weltraum-Epos von Psygnosis genau das, was Wing Commander fehlt: perfektes Gameplay und Spielspaß im Überfluß.





**[1] Die Missionsbesprechungen fallen optisch recht simpel aus, enthalten aber erschöpfende Informationen. [2] Eines von vier zur Auswahl stehenden Raumschiffen. [3] Ein Vergnügungs-Raumschiff der Navi tritt in den Erdorbit ein.**





## Abwechslungsreiche Missionen

Sie manövrieren eines von vier exzellent ausgestatteten Raumschiffen durch die endlosen Weiten der Galaxis. Nachdem Sie im Hangar die Energieverteilung zwischen Schildgenerator, Antrieb, Nachbrenner und Steuerdüsen justiert haben, verlassen Sie das Basisschiff und finden sich inmitten einer brillant visualisierten Weltraum-Umgebung wieder. Die pfeilschnelle, hochauflösende Grafik läßt Sie vergessen, daß Sie in Ihrem Wohnzimmer vor dem Fernseher sitzen. Die Grafiker haben mit fantastischen Lichteffekten, detailreichen Polygon-Raumschiffen und wunderschönen Hintergrundgrafiken nur so um sich geworfen. Der bombastische Orchester-Soundtrack macht das Kino-Feeling perfekt.

Die Ausstattungsliste der Raumjäger kann sich sehen lassen: Insgesamt 22 unterschiedliche Waffensysteme lassen keine Wünsche offen. Dabei beschränkt sich die Auswahl nicht nur auf Strahlenkanonen und Raketen. Auch solche ungewöhnlichen Systeme wie Traktorstrahlen, Greifarme, Abwehrkapseln oder Datenklau-Modems sind mit an Bord. Diese Fülle an Zusatzgeräten hilft Ihnen bei der Durchführung der anspruchsvollen Missionen. Denn in Colony Wars 2 stehen nicht nur die altbekannten Angriffs- und Eskorten-Missionen auf dem Programm. Im Gegensatz zur Vorversion haben sich die Entwickler einiges einfallen lassen und das Spiel mit neuartigen Spezial-Aufträgen angereichert. Das Spektrum reicht vom Mineralien-Abbau in Asteroidenfeldern über die Endmontage eines Schlachtkreuzers bis hin zur Entsorgung von instabilen Brennstoffkapseln. Des weiteren müssen Sie fleißig Minenfelder räumen, Geschützstationen mit Energiezellen versorgen und gegnerische Superschlachtschiffe auskundschaften. Gerade dieser Abwechslungsreichtum hält die Motivation übers ganze Spiel hinweg gleichbleibend hoch.

Colony Wars Vengeance hat das Zeug dazu, alle bisherigen Weltraum-Shooter weit hinter sich zu lassen. Deshalb sollten Science-Fiction-Fans auf keinen Fall unsere nächste Ausgabe verpassen – denn in dieser finden Sie voraussichtlich einen ausführlichen Test der spannungsgeladenen Space Opera. *pat*



# X Games Pro Boarder




**Der Trend geht weiter: Nachdem bereits letztes Jahr eine unüberschaubare Masse von Snowboardgames um die Gunst der Käufer buhlte, stehen nun schon wieder zwei neue Titel in den Startlöchern. Auf "Cool Boarders 3" folgt "X Games Pro Boarder". von Artur Hoffmann**

Na sowas, nun macht sich Sony auch noch selbst Konkurrenz! Nachdem der dritte Teil der sehr beliebten Snowboardersaga "Cool Boarders" nicht mehr lange auf sich warten läßt, sichert sich der Multi auch noch die Vertriebsrechte an X Games Pro Boarder. Nicht minder interessant ist die Tatsache, daß dieses Game von "Radical Entertainment" programmiert wurde. Eben jenem Team, das auch für "NHL Powerplay '98", "Gridrunner" und den brandneuen "Jackie Chan: Stuntmaster" verantwortlich ist. Der Vollständigkeit halber wollen wir noch erwähnen, daß auch der US-amerikanische Sportsender ESPN seine Finger im Spiel hat. Und deren erste beiden PlayStation-Auftritte ("ESPN Extreme Games" und "2 Xtreme") waren alles andere als berauschend. Angesichts der unübersehbaren Qualitäten dieses coolen Spektakels können wir Sie aber beruhigen – ESPN sorgte nur für die Lizenzen...




## Die Elite

Im Gegensatz zu allen bisherigen Snowboardsims setzt X Games Pro Boarder nicht auf fiktive Freaks, sondern auf "echte Fahrer". Unter den acht anwählbaren Charakteren befinden sich so illustre Gestalten wie die Olympiateilnehmerin Shannon Dunn, der derzeit weltbeste Freestyler Daniel Franck sowie der dreimalige Weltmeister Terje Haakonsen. Jeder einzelne Rider kommt mitsamt seiner originalen Ausrüstung, die auch vier Boards beinhaltet (Allround, Pipe, Freestyle und Freeride), daher. Der Nebeneffekt dieser Kombination zeigt sich in Form der unzähligen Firmenlogos, die den Bild-













**[1] Der beste Boarder aller Zeiten in Action. [2] Die Half Pipe ist aus keinem Boardergame mehr wegzudenken. [3] Morgan ist ziemlich leicht bekleidet... [4] ...legt aber astreine Jumps hin. [5] Sieht nicht nur steil aus, ist es auch.**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **SCE** | ■ HERKUNFTSLAND: | **USA** |
| ■ ENTWICKLER: | **Radical Entertainment** | ■ GENRE: | **Snowboardsimulation** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **November** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1-2** |







**[1] Erst im Replaymodus kommt die Eleganz zum Ausdruck. [2] Vor dem Event werden Sie über das Ziel aufgeklärt. [3] Auch hier gehören Statistiken zur Grundausstattung.**




schirm bevölkern. Ob Oakley oder Arnette, Salomon oder Burton – nahezu jedes Unternehmen, das direkt oder indirekt mit dem Snowboardsport zu tun hat, ist präsent.

## Schneefall

Um gegen die Weltelite anzutreten, dürfen Sie sich bei den Disziplinen Halfpipe, Abfahrt (Midnight Express), Big Air (Stadium) und Freestyle (Slope Style und Mt. Baker Gap) anmelden. Während es bei der Abfahrt in erster Linie um die Zeit geht, spielt diese bei den vier Sprungdisziplinen eine eher untergeordnete Rolle. Hier geht es einzig und allein um coole Jumps und atemberaubende Tricks. Um hier auf den ersten Platz zu landen, ist gutes Timing gefragt. Lassen Sie den Jump-Button zu früh oder zu spät los, haben Sie keine Aussicht auf eine satte Punktzahl. Sind Sie aber einmal in der Luft, vollführen Sie die wildesten Twists, Grabs und Turns, die je nach Ausführung, Schwierigkeitsgrad und Landung belohnt werden.

Die 3D-Grafik dieser NTSC-Preview-Version sieht bereits jetzt besser aus als bei allen verkaufsfertigen Produkten des letzten Winters. Die Schneedecke ist nicht glatt wie eine Eisbahn, sondern von Riefen und Furchen durchzogen, die Streckenobjekte sind einen Tick besser als bei Cool Boarders 3. Und dabei sind keinerlei Slowdowns zu bemerken, lediglich Pop-Ups störten unsere empfindlichen Augen. Dafür läuft das Game selbst im Zwei-Spieler-Duell, das mittels Split-Screen dargestellt wird, mit flotten 30 Frames pro Sekunde ab. Dies wird aber mit nicht unerheblichen Ladezeiten bezahlt. Hoffentlich taucht dieses nervige Problem bei der endgültigen Testversion nicht mehr auf. Das und alles weitere verraten wir Ihnen in einer der nächsten Ausgaben. *mom*


# FREAK'S SHOP

## PLAY STATION:

| | |
|---|---|
| ACM 1918* (Okt.) | 79,95 |
| Actua Golf 3* (Okt.) | 79,95 |
| Actua Pool* (Okt.) | 79,95 |
| Actua Soccer 3* (Okt.) | 79,95 |
| Actua Tennis* (Sept.) | 79,95 |
| Aironauts* (Sept.) | 89,95 |
| All Star Tennis* (Okt.) | 84,95 |
| Alundra | 79,95 |
| Apocalypse * (Okt.) | 89,95 |
| Armored Core | 69,95 |
| Atlantis* (Okt.) | 84,95 |
| Azure Dreams* (Sept.) | 89,95 |
| B-Movie * (Okt.) | 89,95 |
| Baby Universe* (Okt.) | 74,95 |
| Batman & Robin | 84,95 |
| Battle Stations <a> | 59,95 |
| Bio Freaks | 79,95 |
| Blast Radius | 79,95 |
| Breath of Fire 3* (Sept.) | 84,95 |
| Breath of Fire 3 & T-Shirt & Pin & Drachenfigur* (Sept.) | 109,95 |
| Buggy* (Okt.) | 79,95 |
| Bushido Blade | 69,95 |
| Cardinal Syn | 69,95 |
| Cloll | 59,95 |
| Colin McRae Rally | 84,95 |
| C & C 2 Alarmstufe Rot | 89,95 |
| C & C 2 Gegenschlag(Sept.) | 79,95 |
| Constructor* (Sept.) | 84,95 |
| Crash Bandicoot 2 | 79,95 |
| Dark Omen - Warhammer 2 | 79,95 |
| Deathtrap Dungeon | 84,95 |
| Diablo | 79,95 |
| Dodg'em Arena* (Sept.) | 84,95 |
| F1 Racing Simulation | 89,95 |
| Final Fantasy 7 & dt. 4c Spielberater <1000 Bilder> | 104,95 |
| Fluid (Depth, Pulse/Sept.) | 79,95 |
| Formel 1 '97 | 89,95 |
| Formel 1 '98* (Okt.) | 89,95 |
| Frenzy | 89,95 |
| Full Metal Pidgeon (Sept.) | 89,95 |
| Future Cop - LAPD 2100* | 84,95 |
| Gran Turismo | 79,95 |
| Grand Theft Auto | 79,95 |
| Hard Edge* (Sept.) | 89,95 |
| Heart of Darkness | 89,95 |
| Hugo* (Sept.) | 84,95 |
| Int. Superstar Soccer 98 | incl. |
| Metal Gear Solid Demo CD | 99,95 |
| Jurassic Park 2 - Lost W. | 69,95 |
| Last Report (kpl. dt./Sept.) | 89,95 |
| Little Big Adventure | 59,95 |
| Mega Man 8 | 79,95 |
| Mega Man X4* (Sept.) | 79,95 |
| Moto Racer 2* (Sept.) | 84,95 |
| Mr. Domino* (Sept.) | 79,95 |
| N20 Adrenalin* (Sept.) | 89,95 |
| Nascar '99* (Sept.) | 84,95 |
| NHL '99* (Sept.) | 84,95 |
| Nightmare Creatures <dt. & ungeschnitten - rotes Blut> | 89,95 |
| Ninja* (Sept.) | 84,95 |
| Pet in TV* (Sept.) | 79,95 |
| Phat Air Snowboarding | 84,95 |
| Plane Crazy* (Sept.) | 84,95 |
| Pocket Fighters* (Sept.) | 79,95 |
| Puma Street Soccer(Sept.) | 84,95 |
| R-Type Collection(Sept.) | 79,95 |
| Resident Evil D.C. | 89,95 |
| Riven - Myst 2 | 89,95 |
| Road Rash 3D | 79,95 |
| San Francisco Rush(Sept.) | 84,95 |
| S.C.A.R.S.* (Sept.) | 84,95 |
| Shadow Gunner* | 79,95 |
| Shadowmaster | 69,95 |
| Small Soldiers * (Sept.) | 89,95 |
| Snow Racer '98 | 69,95 |
| Soccer Pro Manager(Sept.) | 89,95 |
| Star Wars Masters of TX22 | 69,95 |
| Streetfighter Collection | 79,95 |
| Syndicate Wars | 69,95 |
| Tekken 3 | 89,95 |
| Tomb Raider 2 & Berater | 89,95 |
| Tombi | 79,95 |
| Ubik * (Okt.) | 89,95 |
| V-Ball | 84,95 |
| Victory Boxing 2*Okt. | 79,95 |
| Vigilante 8 | 79,95 |
| Virus* (Sept.) | 84,95 |
| Viva Fußball* (Okt.) | 84,95 |
| War Games | 84,95 |
| Warcraft 2 <gebraucht> | 59,95 |
| Wayne Gretzky Hockey 98 | 69,95 |
| WCW Nitro | 89,95 |
| Wild 9* & T-Shirt <lim. Edition>* (Sept.) | 89,95 |
| Wild Arms*(Sept.) | 79,95 |
| Wing Commander 4 <gebr.> | 59,95 |
| Wing Over 2*(Okt.) | 79,95 |
| Wreckin' Crew | 89,95 |
| WWF Warzone | 79,95 |
| X-Com 1 <a> | 89,95 |
| X-Files - The Game(Sept.) | 89,95 |
| X-Men Vs Streetfighter* | 89,95 |
| Zero Divide 2 (Okt.) | 89,95 |

.....und viele andere !!!

### Zubehör:

| | |
|---|---|
| Analog Pad & Dauerfeuer & Zeitlupe & Programmierung | 49,95 |
| Antennenkabel | 29,95 |
| Dual Force Feedback je 44,95 grau, rot, schwarz oder weiß | |

**E3 '98 Messe-Video**
3 Std. = 29,95
über 4 Std = 39,95

| | |
|---|---|
| Gun "Dual" | 29,95 |
| Gun mit Rückschlag | 69,95 |
| Kabel & Laseraufsatz | 69,95 |
| Joypad versch.Farben | je 19,95 |
| Joypadverlängerung | 14,95 |
| Lenkrad mit Pedale | ab 109,95 |
| Memory Card 1MB | 19,95 |
| Memory Card 8 MB | 34,95 |
| Memory Card 32 MB | 79,95 |
| Mouse | 39,95 |

**PLAY STATION &**
Dual Shock &
Joypad & Memory Card
313,-
Gratis: C & C 2

| | |
|---|---|
| Play Station Multinorm | 269,95 |
| RGB Kabel | 14,95 |
| RGB Kabel Special <2m lang, Cinch-Ausgänge für die Stereo> | |
| Anlage, G-Con Unterstützung | 19,95 |
| Spieleb. Final Fantasy 7 <über 1000 Bilder> | 19,95 |
| Spieleberater Resident Evil 2 Resident Evil D.C. | 19,95 |
| Umbauchip <US/Japan> | 8,95 |

### Sonderangebote:

| | |
|---|---|
| 4-4-2 Soccer | 39,95 |
| Abe's Oddysee | 49,95 |
| Actua Ice Hockey <a> | 49,95 |
| Agent Armstrong | 39,95 |
| Alien Trilogy <a/uncut> | 39,95 |
| Ark of Time | 39,95 |
| Auto Destruct | 49,95 |
| Ayrton Senna Kart Duel 2 | 49,95 |
| Battle Sport | 49,95 |
| Bedlam | 39,95 |
| Black Dawn | 39,95 |
| Blood Omen | 49,95 |
| Burning Road <Link> | 49,95 |
| Bust-A-Move 2 | 39,95 |
| Caesars Palace | 49,95 |
| Carnage Heart | 49,95 |
| Casper | 39,95 |
| Clock Tower | 49,95 |
| Command & Conquer | 39,95 |
| Contra | 49,95 |
| Courier Crisis | 49,95 |
| Criticom | 39,95 |
| Crash Bandicoot | 39,95 |
| Croc* (Okt.) | 44,95 |
| Crow, The | 44,95 |
| Cyberspeed | 39,95 |
| D | 39,95 |
| Darklight Conflict <a> | 49,95 |
| Darkstalkers | 39,95 |
| Descent 2 | 39,95 |
| Destruction Derby 2 | 44,95 |
| Dynasty Warriors | 29,95 |
| Earthworm Jim 2 | 49,95 |
| Excalibur | 44,95 |
| Extreme Snowbreak | 49,95 |
| Felony 11-79 | 44,95 |
| Formel 1 | 39,95 |
| Formula Karts | 39,95 |
| Forsaken | 49,95 |
| Frankreich '98 | 44,95 |
| Gex 3D | 49,95 |
| Golden Goal '98 | 39,95 |
| Grid Run | 39,95 |
| Hard Boiled | 49,95 |
| Hardcore 4x4 | 49,95 |
| Herc's Adventure <a> | 39,95 |
| Hercules*(Nov.) | 44,95 |
| Incredible Hulk | 39,95 |
| Int. Superstar Soccer Del. | 49,95 |
| Int. Superstar Soccer Pro | 39,95 |
| Int. Track & Field | 39,95 |
| Jonopod | 49,95 |
| Lost Vikings 2 | 44,95 |
| Mass Destruction | 49,95 |
| MDK & Soundtrack | 39,95 |
| Mechwarrior | 44,95 |
| Megaman X3 | 49,95 |
| Micro Machines V3 | 39,95 |
| Midnight Run | 44,95 |
| Nagano Winter Olympics | 44,95 |
| Nanotek Warrior | 29,95 |
| Nascar Racing '99 | 49,95 |
| NHL Powerplay Hockey 98 | 39,95 |
| Olympic Games | 49,95 |
| One | 49,95 |
| Onside Soccer | 49,95 |
| Pandemonium | 39,95 |
| Panzer General 2 | 39,95 |
| Parodius | 49,95 |
| Perfect Weapon | 29,95 |
| Pitball | 39,95 |
| Powerboat Racing | 39,95 |
| Pro Pinball - Timeshock | 49,95 |
| Rapid Racer | 49,95 |
| Rayman 'Platiunm' | 39,95 |
| Resident Evil* (Sept.) | 69,95 |
| Ridge Racer | 39,95 |
| Ridge Racer Revolution | 39,95 |
| Road Rage | 49,95 |
| Road Rash | 44,95 |
| Rock n Roll Racing 2 | 44,95 |
| Skeleton Warriors | 39,95 |
| Soul Blade* (Sept.) | 39,95 |
| Space Jam | 39,95 |
| Spice World | 49,95 |
| Spider | 39,95 |
| Spot goes to Hollywood | 39,95 |
| Star Gladiator | 39,95 |
| Streetfighter Alpha | 49,95 |
| Strike Point | 49,95 |
| Striker '96 | 39,95 |
| Super Match Soccer | 39,95 |
| Supersonic Racers <a> | 39,95 |
| Swagman | 49,95 |
| Tekken | 44,95 |
| Tekken 2 | 39,95 |
| Test Drive 4 | 44,95 |
| Thunderhawk 2 | 39,95 |
| Thunderhawk 2 <a> <ungeschnittene PAL-Version> | 49,95 |
| Toca Touring Car | 44,95 |
| Tombraider | 44,95 |
| Total Eclipse Turbo | 49,95 |
| Total Drivin | 39,95 |
| Trash It | 39,95 |
| True Pinball | 39,95 |
| Tunnel B1 | 39,95 |
| V-Rally | 44,95 |
| Vandal Hearts | 44,95 |
| View Point | 39,95 |
| Virtual Pool | 49,95 |
| Warhammer | 39,95 |
| World Cup Golf | 39,95 |
| Worms 'Platinum' | 39,95 |
| X2 | 39,95 |
| Zero Divide | 49,95 |

Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen * Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (+ DM 16,- Porto) * Versandpreise DM 9,90 zzgl. NN * Vorkasse DM 6,90 * Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten * Keine Garantie auf Kompatibilität !

a=Ausländische Anleitung

*geplante Neuheit/Preissenkung

Versand in Österreich über österr. Post: ab Mitte Oktober

Franchise-Partner: Game Paradise, Windthorststr. 13, 48143 Münster

GameParadise, City-Passage Bielefeld <Mitte Oktober>

Tel.: 02504 - 9330 - 33
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr.: 8.30-20.00 Uhr
Sa.: 10.00-16.00 Uhr

Fax: 02504 - 9330 - 99
Alfred-Krupp-Str. 24
48291 Telgte

# Die Erfolgs-Formel

**Die diesjährige Grand-Prix-Saison neigt sich ihrem Ende zu, doch auf den Bildschirmen der PlayStation-Besitzer geht der erbitterte Kampf zwischen Ferrari und McLaren weiter. Im November soll "Formel 1 '98" in den Regalen stehen und alle Rennsport-Fanatiker über die Schumi-freie Winterzeit hinwegtrösten.** von Michael Schmithäuser

Ab November ist es wieder soweit: In deutschen Wohnzimmern werden rotgelbe Flaggen gehißt, Dekra-Mützen aufgesetzt und T-Shirts aus der Schumacher-Fan-Collection übergestreift. Dann versammelt sich die ganze Familie vor dem Fernseher und läßt die vergangene Formel 1-Saison auf der PlayStation revuepassieren.

Formel 1 '98 ist ein Mix aus leckerer 3D-Optik und realistischen Simulationselementen.

Fast schon traditionell präsentiert der Software-Riese Psygnosis jeweils im Spätherbst des Jahres die aktualisierte Ausgabe seines Rennspiel-Hits "Formel 1". Die 98er-Version bietet alles, was das Herz des Rennsport-Fans begehrt:

- Alle Teams, von Arrows bis Tyrell.
- (Fast) jeden Fahrer, von Alesi bis Wurz. Lediglich der Kanadier Jacques Villeneuve fehlt aus lizenzrechtlichen Gründen.
- Sämtliche Kurse, vom A1-Ring bis Suzuka.
- Alle vorgeschriebenen Fahrzeugmodifikationen des 98er-FIA-Reglements, von den Frontflügeln bis zu den Rillenreifen.

Diesen hohen Grad an Realismus hat sich Psygnosis einiges kosten lassen: In Branchenkreisen mukelt man von mehr als zehn Millionen Mark Lizenzgebühren, die von der Softwarefirma an den Formel 1-Weltverband FIA zu entrichten waren. Doch der hohe finanzielle Einsatz dürfte sich lohnen: Die letzten Versionen des Dauerbrenners gingen weg wie die sprichwörtlichen warmen Semmeln.

Damit das auch bei der neuesten Ausgabe so ist, hat Psygnosis eine Runderneuerung des Programms in Auftrag gegeben. Vom bisherigen Entwicklerteam Bizarre Creations hat man sich getrennt, und statt dessen die britische Softwareschmiede Visual Sciences mit den Verbesserungsmaßnahmen beauftragt.






**(1) Wetten, daß dieser Einstellungsbildschirm der am häufigsten angewählte sein wird? (2) Hübsche Details wie rotglühende Bremsscheiben werten die Optik auf.**

## Gründlich aufpoliert

Das Team von Visual Sciences hat seinem Namen alle Ehre gemacht und dem Spiel eine leckere 3D-Optik ver-



| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **Psygnosis** | ■ HERKUNFTSLAND: | **Großbritannien** |
| ■ ENTWICKLER: | **Visual Sciences** | ■ GENRE: | **Rennspiel** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **November '98** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1 bis 4** |




**(1) Nervenaufreibende Überrundungsmanöver gehören zum Alltag bei der Formel 1. (2) Nach einem spektakulären Dreher wird Schumis Ferrari von einem unvorsichtigen Tyrell-Fahrer aufgespießt. (3) Die Fahrzeug-Setups wirken sich spürbar auf das Handling aus. (4) Nur Engländer, Verrückte und Formel 1-Profis fahren bei einem derartigen Sauwetter offen... (5) Schock für Schumi-Fans: Die Spoiler des Ferrari liegen im Dreck, und Mika übernimmt die Führung.**

paßt. Die hochauflösende Grafik offenbart zahlreiche Streckendetails, ohne dabei geschwindigkeitsmäßig in die Knie zu gehen. Auch die Fahrzeuge gleichen bis aufs i-Tüpfelchen ihren realen Pendants. Hübsche Spezialeffekte gibt es in rauhen Mengen. Um nur einige Beispiele zu nennen: spritzende Gischt bei Regen, Lensflare-Effekte bei Sonnenschein, rotglühende Bremsscheiben bei intensiver Verzögerung oder Grasrückstände auf den Reifen nach einem Abritt in den Acker.

Diese Detailverliebtheit setzt sich in den Simulationselementen des Grand-Prix-Modus fort. Im Gegensatz zur Vorgängerversion reagieren die Boliden nun höchst empfindlich auf unsachgemäße Behandlung. Wer gerne Abkürzungen durch's Kiesbett wählt, muß mit einer verzogenen Radaufhängung rechnen, und wer mit Karacho in die Bande knallt, darf seinen Front- und Heckflügel einsammeln und zu Fuß zur Box zurückgehen. Stichwort Box: Nachdem Sie mit eingeschaltetem Tempo-Limiter in die Boxengasse eingefahren sind, kümmert sich ein hübsch animiertes Mechanikerteam um Ihren Wagen.

## Verflixte Steuerung

Während die realitätsnahen Tuning-Möglichkeiten, Fahrzeugschäden und Lenkeigenschaften die Simulationsfreaks frohlocken lassen, dürften sich die Action-Fans an Formel 1 '98 die Zähne ausbeißen. Selbst im Arcade-Modus mit eingeschaltetem Lenk- und Bremsassistenten gehorchen die PS-Monster nur höchst widerwillig den Kommandos ihres Fahrers. Es mag ja sein, daß sich ein F1-Bolide im echten Leben nur unter größter Kraftanstrengung durch die Kurven zirkeln läßt – aber zumindest der Arcade-Modus hätte eine eingängigere Steuerung verdient. Hoffentlich denkt das Programmierteam an die vielen Action-Freunde und spendiert dem Arcade-Modus im letzten Feinschliff Lenkeigenschaften, die für ungetrübten Spielspaß sorgen.

Wer dagegen auf puren Formel 1-Realismus steht, jede einzelne Schikane beim Namen kennt und mit geschlossenen Augen Bremspunkte und Ideallinien findet, dürfte mit Formel 1 '98 einen Heidenspaß haben.

Lesen Sie in unserer nächsten Ausgabe einen umfangreichen Test zum Rennspiel-Knüller des Jahres. *pat*



**(1) Freudenfest für Schumi-Fans: Häkinnens McLaren ist vor der schönen Kulisse Monacos in eine Sackgasse geschlittert. (2) Nettes Detail: Live-TV-Übertragung am Streckenrand. (3) Seit wann läuft das Boxenteam von McLaren in Blaumännern herum? (4) Bei der neuen Cockpit-Perspektive wird eine Lenkrad-Ansicht à la "TOCA" schmerzlich vermißt.**

# NASCAR '99




**Kennen Sie Richard Petty, Cale Yarborough oder Dale Earnhard? Falls Ihnen die Namen bekannt vorkommen, sind Sie entweder ein Nascar-Fan, sitzen den ganzen Tag vor der Glotze (Eurosport) oder sind Produkt Manager bei Electronic Arts.** von Artur Hoffmann



Der in unseren Breiten überaus beliebte Formel-1-Zirkus lockt in den Vereinigten Staaten keinen Menschen vor die Glotze. Die US-amerikanischen Rennsportfreaks stehen auf Speed, Crashes und Action. So ist es nicht weiter verwunderlich, daß sowohl die CART-Serie als auch die NASCAR-Winston-Cup-Meisterschaft fast ausschließlich auf Rundkursen ausgetragen wird. Dieses Streckendesign bürgt für haarsträubende Kopf-an-Kopf-Duelle, die den Zuschauern den nötigen Kick verleihen und die Fahrer in einen fast schon überirdischen Status erheben.

Hierzulande interessiert sich fast niemand für die spannende Rundenhatz. Diesen Mißstand will Electronic Arts mit "Nascar '99" ein für allemal beheben. Und um dieses Ziel zu erreichen, legten sich sowohl die Gamedesigner als auch Lizensierungsspezialisten voll ins Zeug. Das Ergebnis ist ein packendes Rennspiel, dessen Realismusgehalt selbst für EA-Verhältnisse unglaublich hoch ist.

## Drängler...

37 originale Nascar-Fahrzeuge der aktuellen Saison bieten Ihnen einen Platz hinter dem Volant an. Da ausschließlich (US)-heimische Automobile zum Einsatz kommen, beschränkt sich die Auswahl auf aufgemotzte Pontiacs, Chevrolets und Fords. Jedes einzelne Modell entspricht bis ins kleinste Detail seinem realen Vorbild.

Ebenso ansehnlich ist auch die Anzahl der Rennstrecken, die satte 17 Rund-, Oval- und Stadtkurse beträgt. Ob Atlanta, Indianapolis oder Las Vegas – für jeden Geschmack ist etwas Passendes dabei. Besonders eindrucksvoll präsentieren sich dabei die drei in den Abendstunden ausgetragenen Rennen (Charlotte, Bristol und Richmond). Angesichts der















**[1] Sind Ihnen die Gegner zu schnell, verändern Sie einfach die Einstellungen. [2] Auch im Replaymodus ist die Kameraperspektive frei wählbar. [3] Wir haben uns die Pole Position erobert. [4] Die Fahrzeuge sind sehr detailliert dargestellt.**

# COLONY WARS

## VENGEANCE

Der Frieden des Universums wird erneut erschüttert. Die in den Colony Wars besiegten Völker haben sich gerüstet und dürsten nach Vergeltung. Lassen Sie sich gefangennehmen von bombastischen Weltraumschlachten in einem epischen Kampf der Welten. Colony Wars: Vengeance – die Rache ist süß.

**ERHÄLTLICH AB NOVEMBER '98**

PSYGNOSIS

PlayStation

COMPACT disc

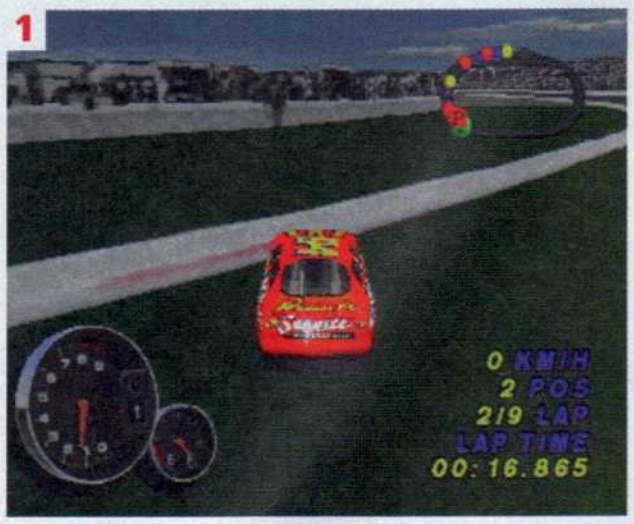
DOLBY SURROUND™

For Ages ~ Pour Ages ~ Para Años ~ Für Jahre ~ Per Anni
3-10 ✗ 11-14 ✓
15-17 ✓ 18+ ✓
ELSPA

COPYRIGHT © 1994, EUROPEAN LEISURE SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION. ALL RIGHTS RESERVED

© 1998 Psygnosis Limited. Psygnosis and the Psygnosis logo are ™ or ® of Psygnosis Ltd. All rights reserved. "PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

# Angespielt | NASCAR '99










**[1] Genial! Der Lack hinterläßt Spuren. [2] Die Cockpit-Perspektive sieht gut aus, ist aber nur für Cracks. [3] So sieht Ihr Auto nach einem Crash aus!**





spektakulären Lichteffekte und der eingeschränkten Sicht wird Ihre Konzentration in höchstem Maße gefordert.

Die Rennen werden nach den offiziellen Regeln ausgetragen und beginnen mit einem Freien Training, in dem Sie sich mit den Eigenarten des Kurses vertraut machen. Kennen Sie alle Kurven in- und auswendig, geht's zur Qualifikation. Je nachdem, wie gut Sie hier abschneiden, beginnen Sie aus einer von zwölf doppelt besetzten Startreihen. Im weiteren Rennverlauf wird sich

**Besonders eindrucksvoll präsentieren sich dabei die drei in den Abendstunden ausgetragenen Rennen (Charlotte, Bristol und Richmond).**

die Anzahl der Konkurrenten aber mit Sicherheit verringern, da Fahrzeugschäden nicht nur sichtbar sind, sondern auch extreme Auswirkungen auf die Fahrphysik Ihres Boliden haben. Wer gar zu oft mit der Streckenbegrenzung oder einem gegnerischen Auto Kontakt aufnimmt, riskiert einen Totalschaden – das Rennen ist beendet. Dies ist besonders bitter, wenn Sie, nach 300 (!) Runden in Führung liegend, sang- und klanglos ausscheiden. Damit das nicht passiert, werden Sie von Ihrer Boxencrew mit permanenten Informationen versorgt. Das zweite Hilfsmittel ist ein zuschaltbarer Schadensanzeiger, der Sie über die Qualität Ihrer Reifen informiert. Ist es Zeit, einen neuen Satz Pneus aufzuziehen, steuern Sie die Box an und lassen auch gleich Benzin nachfüllen oder kleinere Schäden ausbessern. Realistischer Höhepunkt ist die Option, nur eine Fahrzeugseite mit neuen Walzen auszurüsten. Was sich zunächst recht ausgefallen anhört, entpuppt sich bei näherer Betrachtung als grandiose Idee: Da sich die Kurven eines Rundkurses allesamt in eine Richtung neigen, wird ein Reifenpaar weitaus stärker beansprucht...

## ...und Draufgänger

Um es auch Einsteigern beziehungsweise Rennspielfreunden mit einem Hang zum hemmungslosen Rasen recht zu machen, ist der Realismusgrad (Handling, Stärke der KI oder Länge des Rennens) nahezu stufenlos einstellbar. Profis pfeifen auf diese Regulierung, stellen alle Parameter auf den maximalen Wert und nehmen das "Car Setup" in die eigene Hand. Hierbei wird Ihnen bei jeder Änderung am Tankinhalt, Spoilerwinkel oder Reifendruck sofort die entsprechende Auswirkung auf Höchstgeschwindigkeit, Beschleunigung und Handling präsentiert.

Die zur Preview freigegebene Version weist noch einige grafische Schwächen auf. So sehen z.B. die Zuschauertribünen nicht unbedingt berauschend aus, der Asphalt kommt ein wenig farblos daher, und auch die unschönen Pop-Ups sind an der Tagesordnung. Auf der anderen Seite sind bereits einige sehr vielversprechende Details, wie z.B. Reifenspuren oder Funkenregen, implementiert.

Auch der Kommentar der beiden in den Vereinigten Staaten sehr bekannten ESPN-Reporter, Bob Jenkins und Benny Parsons, kann sich hören lassen. Auf der musikalischen Seite setzten die Entwickler voll und ganz auf eine Mischung aus Country, Bluegrass und Mainstream. Ob dabei Stevie Ray Vaughn, George Thorogood and the Destroyers und Joe Satriani jedermanns Geschmack treffen, lassen wir offen... *mom*








**[1] Vor dem Rennen peppen wir unseren Boliden auf. [2] Rasante Zwei-Spieler-Duelle mittels geteiltem Bildschirm.**

# Weil Ihr mehr wollt!

Klar, Ihr könnt überall hingehen und Eure Software kaufen. Aber warum solltet Ihr das?

Ihr wollt doch gute Preise, faire Beratung, nette Leute und vielleicht ein bisschen Fachsimpeln oder so.

Könnt Ihr haben!

Unten stehen 38 Adressen von MultiMedia Independent Fachhändlern, bei denen Ihr Euch selbst überzeugen könnt.



**Logibyte Center**
Schloßstr. 113
12163 Berlin-Steglitz

**Logibyte Shop**
Karl Liebknecht Str
10178 Berlin

**Logibyte Shop**
Prerower Platz 1
130051 Berlin

**Bischoff und Partner**
Dresdener Str. 3
15232 Frankfurt/Oder

**MultiMedia Soft**
Spornmachergasse 1
15234 Frankfurt/Oder

**MultiMedia Soft**
Fürstenberger Str. 6
15890 Eisenhüttenstadt

**Gamestore**
Untere Schrangenstr. 16
21335 Lüneburg

**Game Shop LKP**
Staulinie 16/17
26122 Oldenburg

**Game Shop LKP**
Posthalterweg 15
26129 Oldenburg

**Game Shop LKP**
Ostersteg 9
26789 Leer

**LAP**
Faulenstr. 67
28195 Bremen

**MultiMedia Soft**
Sagerstr. 44
28757 Bremen

**MultiMedia Soft**
Marienstr. 19
33098 Paderborn

**Xanadu**
Neuhäuser Str. 17
33102 Paderborn

**Funtronixx**
Die Freiheit 14
34117 Kassel

**Lutz Althoff Computer**
Lengefelder Str. 15
34497 Korbach

**Gameshop**
Steinweg 42
38100 Braunschweig

**MultiMedia Soft**
Markt 10
38350 Helmstedt

**Tripel S**
Berliner Allee 34-36
40121 Düsseldorf

**Connaction**
Klarissenstr. 15
41460 Neuss

**MultiMedia Soft**
Kölner Str. 122/LD 5
41539 Dormagen

**Triple M**
Limbecker Platz 9
45127 Essen

**Tripel S**
Sonnenwall 30
47051 Duisburg

**MultiMedia Soft**
Neuer Wall 2-4
47441 Moers

**Cyper Games**
Neuer Graben 11
49080 Osnabrück

**Virus Game Shop**
Poststr. 16
49808 Lingen/Ems

**Triple M**
Luxemburger Str. 26
50674 Köln

**MultiMedia Soft**
Josef Schlegel Str. 50
52349 Düren

**Joystix**
Oxfordstr. 20-22
53111 Bonn

**Joystix**
Berliner Str. 6
53879 Euskirchen

**MultiMedia Soft**
Unnaer Str. 42
58706 Menden

**Ultimate Games**
Hessen Center
60388 Frankfurt

**Ultimate Games**
Isenburg Centrum
63263 Neu Isenburg

**Gamestore**
Königstiéiner Str. 29
65929 Frankfurt

**Mediaactive**
Siegfriedstr. 44
67547 Worms

**RG Software**
Stangenstr. 8
70771 L.-Echterdigen

**TopCom**
Leonberger Str. 97
71229 Leonberg

**Point of Media**
Marstall 48
71634 Ludwigsburg

**MultiMedia Seizew**
Oettignerstr. 19
84307 Eggenfelden

**MultiMedia Seizew**
Untergaiching 24
84347 Pfarrkirchen

**Schauties**
Gespinstmarkt 33
88212 Ravensburg

MMI
MultiMedia Independent

MMI Fachgeschäfte gibt es bereits 41x in Deutschland.
MMI ist ein bundesweiter Zusammenschluss selbständiger Fachhändlern. Interessierte Händler bekommen Informationen unter 07152-75065.

# MENTAL KOMBAT

**In dieser Ausgabe der überaus beliebten Rubrik treten zwei Versender gegeneinander an. In der blauen Ecke steht Wolfgang "WIAL" Wietschel, sein Konkurrent in der roten Ecke heißt Jörg "Dr. ACME" Brinkmeyer. Der Notar hat sich übrigens vor dem Spiel von der Sinnlosigkeit und völligen geistigen Leere der Fragen (und auch der Antworten) überzeugt.**



Wolfgang Wietschel, 36, Geschäftsführer bei WIAL ist ein echter Racer und besitzt eine Wumme.



Jörg Brinkmeyer, 29, liebt Gran Turismo und spielt besonders gerne im Netz.

| FRAGEN | WOLFGANG | JÖRG |
|---|---|---|
| 1. Wo treffen sich "Hamm", "Heat" und "Gas-O"? | Im Zoo! 0/1 *(Heißt das in München nicht Tierpark?)* | Im abgedrehten Dance-Game "Bust-A-Groove". 1/1 *(Genauer geht's nimmer!)* |
| 2. Für welches automobile Spektakel ist "Single Trac" zuständig? | Keinen Schimmer. 0/1 *(Dieses Game ist uns nicht bekannt)* | Für ein langweiliges – hat ja nur einen Track! 0/1 *(Tatsächlich sind es 13)* |
| 3. In welchem Game machen Sie das Königreich "Tokavia" unsicher? | Final Fantasy 9. 1/1 *(Kann man das schon bestellen?)* | Bei TOCA Touring Car? 0/1 *(Ein mittelalterlicher Tourenwagencup?)* |
| 4. Wie viele Sportspiele kommen aus dem Hause "EA Sports"? | Zu viele! 1/1 *(Wenn das mal keine genaue Angabe ist...)* | Das ist selbst von EA nur mit "viele" zu beantworten. 1/1 *(Es werden immer mehr)* |
| 5. Warum ist die PlayStation grau? | Damit man den ekelhaften Staub nicht sehen kann. 0/1 *(Eine PlayStation verstaubt niemals!)* | Eingeschmolzene SNES sind nun mal grau! 1/1 *(... und eingeschmolzene PC's?)* |
| 6. Sonys brandneues Snowboardgame heißt... | Hot Snow Brettl '99 Pro 1/1 *(Ist der Titel bereits geschützt?)* | Cool Boarders 3. 0/1 *(... oder X Games Pro Boarder)* |
| 7. Um was für ein Spiel handelt es sich bei "Metal Gear Solid"? | Volle Action! 1/1 *(Das ist des Pudels Kern!)* | Der erste offizielle US-NTSC-Titel in Deutschland. 0/1 *(Fragen wir Konami!)* |
| 8. Ich spiele gerne PlayStation, weil... | ... es schön ist. 1/1 *(Bravl!)* | ... Gran Turismo wirklich nett ist. 1/1 *(Das Spiel zur Konsole?)* |
| 9. Auf welche drei Titel warten Sie voller Spannung? | F1 '98, Moto Racer 2, Tomb Raider III. 3/3 *(Racer und Abenteurer?)* | Gran Turismo 2, Abe's Exoddus, C&C III (PC) und Super GT (Dreamcast) 3/3 *(Das sind vier!!!)* |
| 10. Nennen Sie uns Ihre drei Lieblingsspiele (plattformunabhängig). | Indiziertes Spiel mit Wumme, F1 '97, Gran Turismo (alle PSX). 3/3 *(Ein echter PSX-Fan)* | GT (PS), C&C II (PC), Dr. Robotnics Mean Bean Machine (Mega Drive) 4/3 *(1 Extrapunkt!)* |
| GESAMTPUNKTE | Obwohl Mr. WIAL seine Konsole verstauben läßt, erreicht er immerhin noch 11/14 | Trotz seiner unübersehbaren Neigung zu anderen Konsolen kommt Dr. ACME noch auf sehenswerte 11/14 |

*(In den Klammern stehen die geistreichen Anmerkungen der Redaktion )*

# QuizStation

**An dieser Stelle sind Sie wieder gefragt. Folgende drei Fragen haben wir uns für Sie ausgedacht:**

## *Die Fragen*

1) Welcher der folgenden Klassiker ist nicht von "V 2000"-Programmierer David Braben?
a) Gunship
b) Bubble Bobble
c) Elite

2) Wie heißt Bruce Willis' virtuelles Ebenbild in "Apocalpyse"?
a) Krusty the Clown
b) Trey Kincaide
c) Bill Lewinsky

3) Exklusiv in dieser Ausgabe: Die Jeopardy"frage"!!! Welche Frage paßt zu folgender Antwort: "Ach, ewig..."?
a) Wer bringt die Weihnachtsgeschenke?
b) Wie lange war "Apocalpyse" nun in der Entwicklung?
c) Warum spielen Sie PlayStation?

Gewinnen können Sie diesmal

## eines von zehn Pads der Firma Just!




Wollen Sie eines davon bald Ihr Eigen nennen? Schicken Sie uns Ihre Antworten als Postkarte, Fax oder E-Mail (bitte keine Briefe!) bis spätestens 28.10.98 an WEKA Consumer Medien GmbH, PlayStation-Magazin, Stichwort "Mental Kombat", Gruber Str. 46a, 85586 Poing, Fax: 0 81 21/95-12 98, E-Mail: Aktion@PlayStation-Magazin.de. Mitarbeiter der WEKA Consumer Medien GmbH und deren Angehörige sind, wie immer, von der Verlosung ausgeschlossen, der Rechtsweg ebenfalls.

# TOP SECRET

Was wäre **ein Spiel** ohne die versteckten Möglichkeiten **zu schummeln? Langweilig.** Aus diesem Grund finden Sie auf den folgenden Seiten **jede Menge** brandheiße Mogeleien, coole Tips und **einfallsreiche Lösungsvorschläge.** von Artur Hoffmann

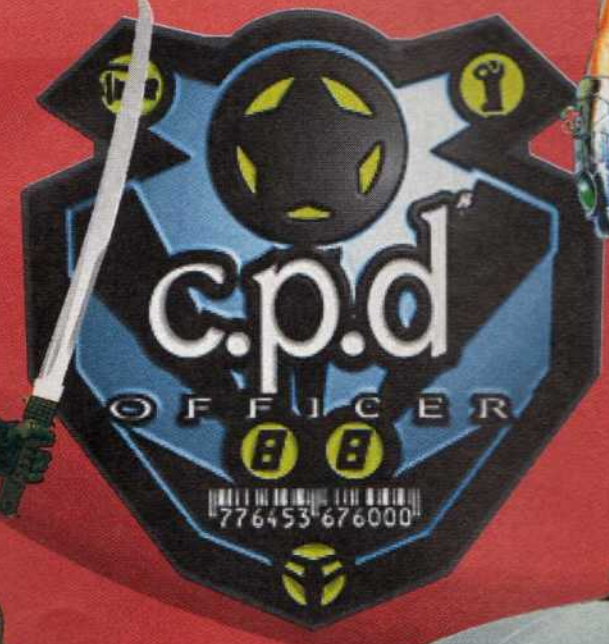
# Tips & Tricks

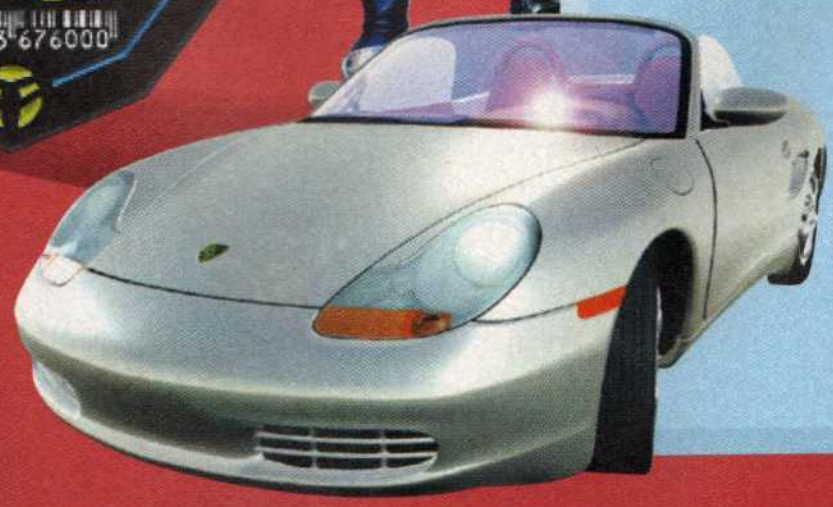










## INHALT

### Codes:

*Madden NFL '99* 62
*N20 (US)* 66
*Crime Killer* 68
*NFL Extreme (US)* 68
*Machine Hunter* 68
*Bust-A-Groove* 70
*Wreckin' Crew* 71

### Walkthrough:

*Batman & Robin (Teil 1)* 74

### Oldie:

*Formel 1* 76

### Gamebuster/ Xploder-Codes:

*Dead or Alive* 80
*Batman & Robin* 80
*Ridge Racer Revolution* 82
*Vandal Hearts* 82
*Parasite Eve (US)* 84

Während des Spiels austauschbare
Charaktere, weitere Spieler können in
das laufende Spiel einsteigen

Frei wählbarer Spielverlauf.
Alle Gegenden können
jederzeit wieder betreten werden

Acht verschiedene Charakter-Typen mit
individuellen Eigenschaften.
Mehrere mögliche Lösungswege

Charaktere per Memory Card exportierbar

4 Spielermodus per Multi-Tap-Adapter




www.funsoft-online.com

PlayStation

*Das Action-Rollenspiel*

# Blaze & Blade

## ~ Eternal Quest ~










T&ESOFT

ABC® A FUNSOFT. COMPANY

FUNSOFT.

ABC Software GmbH, Tel. 0 21 31/607-0, Fax. 0 21 31/60 7111, ABC Software AG (CH), Tel. 0041/81/7501000, Fax. 0041/81/7501008, ABC Software GmbH (A), Tel. 0043/5523/56510, Fax. 0043/5523/64794

© 1998 T&E SOFT. Published by FUNSOFT. Developed by T&E SOFT.

# CODES

## Der richtige Kniff

**In dieser Rubrik finden Sie Paßwörter, Levelcodes und Tastenkombinationen zu aktuellen Spielen. Um Mißverständnisse auszuschließen, werden US-amerikanische und japanische Games gesondert ausgewiesen.**

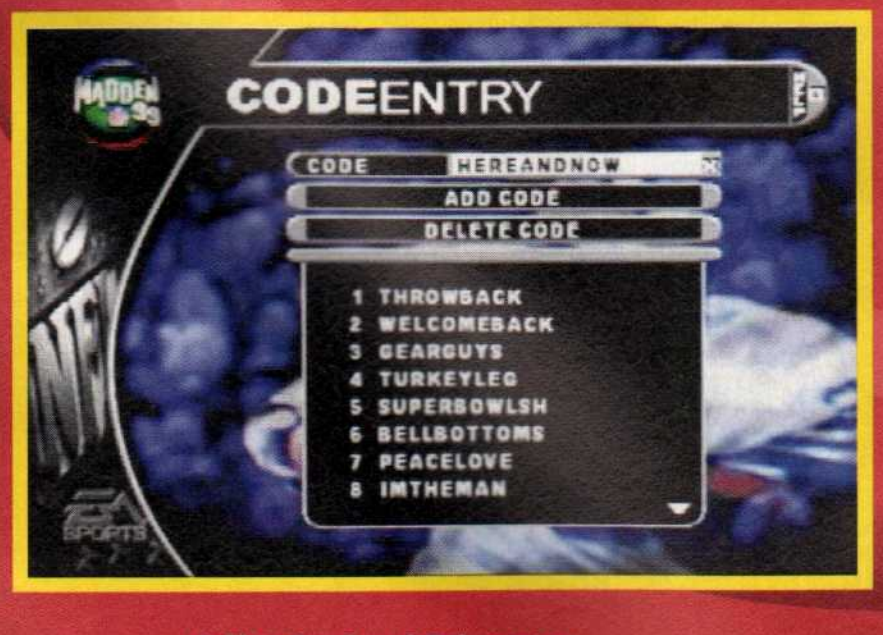
Test im Heft, Cheats hier! Aktueller geht's nimmer. Neben ausführlichen Cheats zu den beiden in dieser Ausgabe getesteten Titeln "Madden NFL ´99" und "Bust-A-Groove" verraten wir Ihnen auch einige hilfreiche Kniffe zu "Wrecking Crew", "Machine Hunter", "Crime Killer", "NFL Extreme (US)" und "N2O (US)".

# Madden NFL '99

Das derzeit beste Footballspiel macht auch ohne die folgenden Cheats eine Menge Spaß. Wollen Sie aber einmal mit einem Superteam in einem abgewrackten Stadion antreten, müssen Sie einen der nachfolgenden Codes beherzigen.

## Versteckte Teams

Wie nicht anders zu erwarten war bauten die Entwickler jede Menge versteckte Teams ein. Um eine dieser Mannschaften freizuschalten, klicken Sie im Hauptmenü auf die Option "Code Entry" und geben den entsprechenden Code ein.




**● Cleveland und Geburtstag**
Obwohl das brandneue Team der Cleveland Browns offiziell nicht dabei ist, können Sie die Geschicke dieser Mannschaft in die eigene Hand nehmen, indem Sie den Code "WELCOMEBACK" eingeben. Um mit den Jubiläumsteam (75. Geburtstag der NFL) die Gegner aufzumischen, geben Sie "THROWBACK" ein.

**● Absolute Pro's**
Neben den AFC- beziehungsweise NFC-All-Star-Teams sind auch die letztjährigen Pro-Bowl-Teams mit von der Partie. Allerdings sind diese nicht frei wählbar, sondern müssen durch die beiden Codes "BESTNFC" (Pro-Bowl-Team der National Football Conference) und "AFCBEST" (Pro-Bowl-Team der American Football Conference) freigeschalten werden.




**● Alles in allem**
Zwei weitere unheimlich starke Teams schalten Sie durch Eingabe der Codes "BOOM" und "IMTHEMAN" frei. Von nun an dürfen Sie sich mit dem von John Madden höchstpersönlich zusammengestellten "All Madden Team" sowie einer Mannschaft messen, die aus den besten der Besten besteht (All Time Stat Leaders).




**● Beatles und Flower Power**
Die 60er- und 70er Jahre wurden nicht nur durch Miniröcke und Schlaghosen geprägt. Es gab auch eine Menge erstklassiger Footballspieler. Um mit den besten Pro's dieser beiden Jahrzehnte zu spielen, geben Sie entweder "PEACELOVE" für die "60s Greats" oder "BELLBOTTOMS" für die "70s Greats" ein.






**Nur DM 49,95***

# STAUBIGE PISTEN, HARTE GEGNER, RALLY BIS ZUM VERLUST DER BODENHAFTUNG.

## + 2 NEUE FEATURES:




NEU
Der neue Rallywagen Toyota WRC 1998




NEU
Dual Shock Controller Unterstützung

**BESTE WERTUNGEN FÜR V-RALLY:**

| | |
|---|---|
| PlayTip PlayStation Magazin | 8/97 Note 1,8 |
| NEXT LEVEL TOPSPIEL 90 % | 7/97 90% |
| GOLD GAME | 7/97 Gold Game |
| GAMES Classic | 7/97 86% |
| MANIAC | 7/97 86% |

**JETZT BEI:** ProMarkt TV • VIDEO • HIFI • CD • FOTO • TELECOM • PC • ELEKTRO

**UND NATÜRLICH ÜBERALL WO ES VIDEOSPIELE GIBT!**

INFOGRAMES DEUTSCHLAND
www.infogrames.de

* Unverbindliche Preisempfehlung

PLAYSTATION

# Cheats

● **80er und 90er**
Ähnlich dem vorhergehenden Cheat warten zwei Teams auf Sie, die die besten Footballer dieser und der vorherigen Dekade vereinigen. Um die "80s Greats" aufs Spielfeld zu führen, geben Sie den Code "SPRBWLSHUFL" ein. Nach Eigabe von "HEREANDNOW" stehen Ihnen die "90s Greats" zur Verfügung.




● **Heroen gegen Ausrüster**
Nach so vielen "Best-of-irgendwas-Teams" ist es an der Zeit, die absoluten Größen des Footballsports zu reaktivieren. Geben Sie den Code "TURKEYLEG" ein, um mit dem phänomenalen "All Time Greats Team" zu spielen. Nicht ganz so bekannt, dafür um ein Vielfaches witziger ist das "NFL Equipment Team". Um diese skurrile Ansammlung freizuschalten, geben Sie "GEARGUYS".




● **Entwickler und Vertriebler**
Nach so vielen von Fachleuten zusammengestellten Teams dürfen die Lieblingsmannschaften der Entwickler (Tiburon Entertainment) und des Distributors (EA Sports) nicht fehlen. Um EAs Superteam freizuschalten, geben Sie "INTHEGAME" ein, mit dem Code "HAMMERHEAD" aktivieren Sie das Coder-Team.




## Verschollene Stadien

Neben den versteckten Teams warten auch insgesamt acht Stadien darauf, aus dem Dornröschenschlaf erweckt zu werden. Um eine dieser teilweise schon recht betagten Arenen zugänglich zu machen, geben Sie den entsprechenden Code im Bildschirm "CODE ENTRY" ein.

● **EA Stadion**
Name: EA Stadion




| | |
|---|---|
| Standort: | San Matteo, Kalifornien |
| Bodenbelag: | Gras |
| Stadionart: | Offen |
| Zuschauer: | 47.313 |
| Wetter: | Sonnig |
| Code: | EA_STADIUM |

● **Tiburon**
Name: Tiburon Sports Complex




| | |
|---|---|
| Standort: | Maitland, Florida |
| Bodenbelag: | Gras |
| Stadionart: | Offen |
| Zuschauer: | 47.313 |
| Wetter: | Sonnig |
| Code: | OURHOUSE |

● **RFK**

Name: Old Stadium Washington




Standort: Washington, D.C
Bodenbelag: Gras
Stadionart: Offen
Zuschauer: 55.683
Wetter: Sonnig
Code: THEHOGS

● **Original Miami**

Name: Old Stadium Miami HIER




Standort: Miami, Florida
Bodenbelag: Gras
Stadionart: Offen
Zuschauer: 73.000
Wetter: Sonnig
Code: NOTAFISH

● **Original Oakland**

Name: Old Stadium Oakland




Standort: Oakland, Kalifornien
Bodenbelag: Gras
Stadionart: Offen
Zuschauer: 47.313
Wetter: Regnerisch
Code: STICKEM

● **Original Tampa**

Name: Old Stadium Tampa Bay




Standort: Tampa Bay, Florida
Bodenbelag: Gras
Stadionart: Offen
Zuschauer: 74.315
Wetter: Sonnig
Code: SOMBRERO

● **Cleveland**

Name: Old Stadium Cleveland




Standort: Cleveland, Ohio
Bodenbelag: Gras
Stadionart: Offen
Zuschauer: 47.313
Wetter: Regnerisch
Code: DOGPOUND99

● **Astrodome**

Name: Old Stadium Houston




Standort: Houston, Texas
Bodenbelag: Turf
Stadionart: Geschlossen
Zuschauer: 60.502
Wetter: Keine Witterung
Code: FOR_RENT




# Cheats

## N20 (US)

Schnell, aggressiv und gemein – diese drei Attribute beschreiben das Game! Gut, daß uns Franz Muxeneder aus Grafrath seine gesammelten Cheats und Paßwörter zugespielt hat. Dermaßen ausgestattet, wird das Spiel wesentlich einfacher.

### Hilfreiches

Um eines der hilfreichen Extras zu aktivieren, geben Sie einfach den entsprechenden Code im Paßwortscreen ein.







Von diesem Zeitpunkt an stehen Ihnen all die hilfreichen Extras zur Verfügung.

Watery Ripple Effekt: KREIS, X, QUADRAT, DREIECK, DREIECK, KREIS, DREIECK, KREIS

Feuerwände: X, X, QUADRAT, X, X, X, DREIECK, DREIECK

Waffencheat: QUADRAT, X, KREIS, QUADRAT, X, QUADRAT, KREIS, QUADRAT

Unendlich viele Leben: KREIS, X, X, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, KREIS

Alle Level zugänglich: QUADRAT, DREIECK, KREIS, DREIECK, X, DREIECK, QUADRAT, X

Bonusschiff: X, X, X, QUADRAT, DREIECK, KREIS, X, DREIECK

Bonuslevel: QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, DREIECK, KREIS, DREIECK, QUADRAT, QUADRAT

Cheats deaktivieren: QUADRAT, QUADRAT, X, KREIS, KREIS, KREIS, KREIS, DREIECK

### Levelcodes

Ist Ihnen das Game trotz der oben angeführten Cheats zu schwer, sollten Sie die folgenden Levelcodes beanspruchen. Auch diese werden im entsprechenden Menü eingegeben.

Level 2: KREIS, X, X, X, QUADRAT, KREIS, QUADRAT, X

Level 3: KREIS, X, KREIS, KREIS, QUADRAT, DREIECK, X, DREIECK

Level 4: KREIS, KREIS, DREIECK, KREIS, DREIECK, KREIS, QUADRAT, QUADRAT



Level 5: QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, DREIECK, KREIS

Level 6: QUADRAT, QUADRAT, KREIS, QUADRAT, DREIECK, X, DREIECK, X

Level 7: X, DREIECK, KREIS, QUADRAT, X, DREIECK, KREIS, DREIECK

Level 8: QUADRAT, KREIS, KREIS, DREIECK, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT

Level 9: QUADRAT, KREIS, X, DREIECK, QUADRAT, QUADRAT, X, KREIS

Level 10: X, DREIECK, QUADRAT, KREIS, DREIECK, X, X, X

Level 11: KREIS, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, KREIS, DREIECK, QUADRAT, DREIECK

Level 12: KREIS, X, X, X, DREIECK, X, X, QUADRAT

Level 13: QUADRAT, DREIECK, DREIECK, KREIS, KREIS, X, KREIS, KREIS

Level 14: QUADRAT, QUADRAT, DREIECK, KREIS, KREIS, DREIECK, KREIS, X

Level 15: KREIS, DREIECK, X, QUADRAT, KREIS, DREIECK, DREIECK, DREIECK

Level 16: KREIS, QUADRAT, DREIECK, X, KREIS, KREIS, KREIS, QUADRAT

Level 17: X, KREIS, DREIECK, X, QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, KREIS

Level 18: KREIS, DREIECK, KREIS, KREIS, DREIECK, QUADRAT, QUADRAT, X

Level 19: QUADRAT, X, KREIS, QUADRAT, KREIS, X, X, DREIECK

Level 20: KREIS, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT

Level 21: KREIS, KREIS, KREIS, KREIS, DREIECK, X, DREIECK, KREIS

Level 22: KREIS, X, KREIS, DREIECK, X, KREIS, DREIECK, X

Level 23: QUADRAT, QUADRAT, DREIECK, KREIS, DREIECK, X, KREIS, DREIECK

Level 24: KREIS, KREIS, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, DREIECK, QUADRAT

Level 25: KREIS, X, DREIECK, X, QUADRAT, DREIECK, X, KREIS

Level 26: QUADRAT, KREIS, KREIS, KREIS, X, KREIS, X, X

Level 27: QUADRAT, QUADRAT, DREIECK, KREIS, X, X, QUADRAT, DREIECK

Level 28: QUADRAT, QUADRAT, DREIECK, X, X, X, QUADRAT, DREIECK

Level 29: X, X, KREIS, DREIECK, QUADRAT, KREIS, X, QUADRAT

### In eigener Sache

Zuallererst möchten wir uns natürlich ganz herzlich für Ihre Zuschriften bedanken. Leider waren einige der Briefe, die in die Redaktion flatterten, nicht besonders leserlich. Aus diesem Grund möchten wir Sie darum bitten, Ihre Cheats entweder mit der Schreibmaschine oder mit Hilfe eines Computers zu verfassen. Falls Sie weder über das eine, noch das andere Utensil verfügen, können Sie Ihre Tricks auch mittels Druckschrift zu Papier bringen.

Nachdem uns nun immer weniger Beschwerden über Tips zu alten Spielen ins Haus flattern, sehen wir, daß wir auf dem richtigen Weg sind. Lediglich die geringe Anzahl der eingesandten Komplettlösungen verwundert uns ein wenig. Sind unsere Leser keine Adventure-Freunde oder einfach nur schreibfaul?

Nichts wie ran an Kugelschreiber, Schreibmaschine oder Computer, und ab damit zur Post. Wir freuen uns nach wie vor über jeden kleinen Cheat, jedes Paßwort, jeden Trick und über jede Komplettlösung, die wir in die Finger bekommen.

# Warum zahlen Sie Porto ?
# -> Lastschrift = Portofrei*

# CROSS
## Computersystems GmbH

**Dreamcast jetzt vorbestellen**

Jedes Spiel 159.-
Sonic Adventure
Virtua Fighter 2
Sega Rally 2
Pen Pen Triathlon
Seventh Cross




PC, PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast

**Ladenlokal**

Am Stadtgraben 50
Im Pavillion Stadtmitte
48143 Münster
Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

**Ladenverkauf**

Körnebachstr. 95
am Alpha-City-Center
44143 Dortmund
Mo - Fr 11.00 - 19.00
Sa 11.00 - 14.00

**Versand Dortmund**

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

## PSX Hardware

| | |
|---|---|
| PlayStation | 245.- |
| Silver Value-PSX | 289.- |
| Umbauchip (JP/US) | 39.- |
| Multi-PSX (JP/US) | 359.- |

Pad in Farbe 19.-



Infrarot Pads 2 Stück 69.-



Multi Tap 69.-



Mouse 59.-



| | |
|---|---|
| Memory 1 MBit | 19.- |
| Memory 8 MBit | 44.- |
| Memory 24 MBit | 69.- |
| Memory 48 MBit | 89.- |

ASCII Pad 55.-



G-Con 45 Pistole 79.-



Predator Pistole 49.-



| | |
|---|---|
| RGB Scart Kabel | 19.- |
| Link-Kabel | 19.- |
| Pad-Verlängerung | 10.- |
| Antennenweiche | 29.- |

## PSX Software

### Fun & Sport-Spiele

| | |
|---|---|
| Allstar Tennis 2 (Okt.) | 89.- |
| Big Air (Dez.) | 89.- |
| Box Champions (Dez.) | 89.- |
| Cool Boarders 3 (Nov.) | 89.- |
| Everybody´s Golf | 84.- |
| FIFA Soccer 99 (Nov.) | 89.- |
| ISS PRO 98 | 94.- |
| John Madden NFL 99 | 89.- |
| Libero Grande (Nov.) | 89.- |
| NBA Live 99 (Nov.) | 89.- |
| NBA Pro 98 | 59.- |
| NHL Hockey 99 | 89.- |
| Premier Manager 98 | 79.- |
| Rushdown (Okt.) | 79.- |
| Snowracer | 39.- |
| Total NBA ´98 | 69.- |
| Victory Boxing 2 (Okt.) | 84.- |
| Viva Football (Nov.) | 89.- |
| Wayne Gretzky Hockey 98 | 69.- |
| WWF Warzone | 89.- |

### Adventures & Rollenspiele

| | |
|---|---|
| Alundra | 89.- |
| Asterix (Nov.) | 89.- |
| Atlantis (Nov.) | 89.- |
| Baphomets Fluch 2 | 79.- |
| Blaze ´n´ Blade (Okt.) | 89.- |
| Breath of Fire 3 (Okt.) | 89.- |
| inkl. T-Shirt + Pin + Drache | 109.- |
| Dreams (Nov.) | 84.- |
| Final Fantasy 7 | 99.- |
| MediEvil (Okt.) | 89.- |
| Tenchu (Okt.) | 89.- |
| Wild Arms (Nov.) | 89.- |

### Geschicklichkeitsspiele

| | |
|---|---|
| Baby Universe (Okt.) | 79.- |
| Bomberman World | 79.- |
| Bust a Groove (Nov.) | 89.- |
| Fluid | 79.- |
| Kula World | 89.- |
| Pet in TV | 79.- |

### Action-Games

| | |
|---|---|
| 5th Element | 89.- |
| Apocalypse (Nov.) | 89.- |
| Armoured Core | 89.- |
| B-Movie (Nov.) | 84.- |
| Blast Radius | 89.- |
| Centipede (Nov.) | 94.- |
| Deathtrap Dungeon | 94.- |
| Future Cop LAPD 2100 | 89.- |
| Ninja-Shadow of Darkness (Okt.) | 89.- |
| O.D.T. - Or Die Trying (Okt.) | 89.- |
| Point Blank (Für G-Con 45) | 84.- |
| Point Blank mit G-Con 45 | 149.- |
| Rogue Trip (Nov.) | 84.- |
| Shadow Gunner | 89.- |
| Streak (Dez.) | 84.- |
| Tomb Raider 2 | 94.- |
| Tomb Raider 3 (Nov.) | 94.- |
| Treasures of the Deep | 89.- |
| Virus (Okt.) | 89.- |

## PSX Hardware

Dual Shock 59.-



neGcon Pad 79.-



V 3 Shock 139.-



Shock Race 139.-



| | |
|---|---|
| XPLORER | 79.- |
| Action Replay | 79.- |
| PSX-Tragetasche + Controller + Memory | 69.- |

Namco Stick 99.-



ASCII Stick 89.-



Ultra Racer 69.-



Dominator Joystick 59.-



Analog Stick 109.-



## PSX Software

### Racing-Games

| | |
|---|---|
| 360 (Nov.) | 89.- |
| C3 Racing (Nov.) | 79.- |
| Car Combat Game (Nov.) | 84.- |
| Colin McRae Rally | 89.- |
| F1 ´97 | 89.- |
| F1 ´98 (Okt.) | 99.- |
| F1 Racing Simulation 2 (Dez.) | 89.- |
| Ghost in the Shell | 89.- |
| Gran Turismo | 89.- |
| Grand Theft Auto | 89.- |
| Moto Racer 2 | 89.- |
| Nascar 99 (Okt.) | 89.- |
| Need for Speed 3 | 89.- |
| Psybadek (Nov.) | 89.- |
| San Francisco Rush | 84.- |
| San Francisco Rush 2 (Nov.) | 74.- |
| S.C.A.R.S. | 89.- |
| Test Drive 4 x 4 (Nov.) | 89.- |
| Test Drive 5 (Okt.) | 89.- |
| Vigilante 8 | 89.- |

### Beat´em Up

| | |
|---|---|
| Bio Freaks | 79.- |
| Dead or Alive | 89.- |
| Legend (Okt.) | 89.- |
| Tai Fu (Nov.) | 89.- |
| Tekken 3 | 99.- |
| Zero Devide 2 (Okt.) | 79.- |

### Strategiespiele

| | |
|---|---|
| C & C 2 Gegenschlag | 84.- |
| Constructor (Okt.) | 84.- |
| Global Domination (Okt.) | 89.- |
| Perihelian (Nov.) | 84.- |
| Sentinel 2 | 89.- |
| Small Soldiers (Nov.) | 89.- |
| Theme Hospital | 89.- |
| The Unholy War (Okt.) | 89.- |
| War Games | 89.- |

### Flug-Action

| | |
|---|---|
| Ace Combat 2 | 84.- |
| B-Movie (Okt.) | 84.- |
| Colony Wars: Vengeance (Nov.) | 89.- |
| $N_2O$ Natural Adrenalin | 94.- |
| R-Type (Nov.) | 84.- |
| V2000 (Okt.) | 89.- |

### Jump´n Run

| | |
|---|---|
| Crash Bandicoot 3 (Dez.) | 89.- |
| Heart of Darkness | 92.- |
| Hugo (Okt.) | 89.- |
| Lucky Luke | 89.- |
| Oddworld: Abe´s Exoddus (Nov.) | 84.- |
| Spyro the Dragon (Okt.) | 89.- |
| Tombi | 89.- |
| Wild 9 (Nov.) | 94.- |

### Import-Games

| | |
|---|---|
| Final Fantasy Tactics (US) | 99.- |
| Granstream Saga | 129.- |
| Metal Gear Solid (JAP) | 139.- |
| Parasite Eve (US) | 129.- |

## Unsere Spiele des Monats:

**Formel 1 ´98**
Reservieren Sie sich den 1. Platz im Cockpit. Der Adrenalinstoß für Oktober.
nur 99.-

**Spyro the Dragon**
Der kleine Drache mit dem feurigen Atem. Die 1. Besteller erhalten kostenlos ein Sony CD Case dazu.
nur 89.-

## Top-Angebote

| | |
|---|---|
| Golden Goal | 39.- |
| Motor Mash | 39.- |
| NBA Pro 98 | 59.- |
| Pro Pinball Timeshok | 59.- |
| Reboot | 39.- |
| Snowracer | 39.- |
| Total NBA ´98 | 69.- |
| Premier Manager | 79.- |

**Platinum Edition 1**
Formel 1, Mechwarrior 2, Tomb Raider, Resident Evil, Command & Conquer, Lemmings
je nur 45.-

**Platinum Edition 2**
Colony Wars, Forsaken, Frankreich 98, MDK, Oddworld, Panzer General 2, Wipe Out 2
je nur 49.-

**Platinum Edition 3**
Air Combat, Crash Bandicoot 1, Destruction Derby 2, Disruptor, Micro Machines V 3
je nur 49.-

**Platinum Edition 4**
Alien Trilogy, Soviet Strike, True Pinball, TOCA Touring Car Ch., V-Rally, Worms
je nur 44.-

**Platinum Edition 5**
Porsche Challenge, Tekken 2, Ridge Racer 2, Spice World, Test Drive 4, Croc
je nur 49.-

## Die Top-Hits

NHL 99 89.-



Tomb Raider 3 94.-



Ninja 89.-



C & C 2 Gegenschlag 84.-



ISS Pro 98 94.-



Oddworld Exoddus 89.-



Moto Racer 2 89.-



Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale!

* Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Lastschrift, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). Post NN zzgl. 10.- DM, bei Lastschrift mit Kreditkarte ab 2 lieferbaren Artikeln Porto- und NN frei (1 Artikel zzgl. 5 DM) . Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert. Nachnahme: Portofrei ab 200.- DM Bestellwert - Lastschrift: Porto und NN frei ab 2 Artikeln !

# Cheats

## Crime Killer

Interplays futuristische Gangsterhatz sieht gut aus und spielt sich auch so. Da aber der Schwierigkeitsgrad nicht regelbar ist, beißen so manche Aushilfscops ins Gras. Falls auch Sie zu dieser Gruppe gehören, werden Sie sich über die komplette Paßwortliste freuen.




● Levelcodes

Level 2 (Vorstadt Blues): KREIS, QUADRAT, X, DREIECK, QUADRAT, X, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, KREIS

Level 3 (Der Einbruch): KREIS, KREIS, QUADRAT, X, DREIECK, KREIS, KREIS, KREIS, KREIS, KREIS

Level 4 (Blitzaktion): KREIS, KREIS, QUADRAT, DREIECK, KREIS, KREIS, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, X

Level 5 (Killer Kult): DREIECK, KREIS, KREIS, KREIS, KREIS, KREIS, KREIS, KREIS, QUADRAT, DREIECK

Level 6 (Kidnapping): QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, KREIS, QUADRAT, X, X, X, DREIECK

Level 7 (Eine große Familie): KREIS, KREIS, KREIS, KREIS, QUADRAT, X, DREIECK, KREIS, KREIS, KREIS

Level 8 (Polizeiüberfall): QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, X, DREIECK, QUADRAT, X, DREIECK, QUADRAT, X

Level 9 (Die Rettung): X, X, DREIECK, KREIS, QUADRAT, X, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, KREIS

Level 10 (Statik): KREIS, DREIECK, KREIS, KREIS, QUADRAT, X, DREIECK, KREIS, KREIS, KREIS

Level 11 (Harte Bandagen): QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, KREIS, KREIS, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, DREIECK

Level 12 (Gegen die Uhr): QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, DREIECK, KREIS, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT

Level 13 (Notfall): X, X, X, DREIECK, KREIS, KREIS, KREIS, QUADRAT, X, X

Level 14 (Autobahnraser): X, X, X, X, DREIECK, KREIS, QUADRAT, X, X, X

Level 15 (Die Offenbarung): X, DREIECK, QUADRAT, X, X, DREIECK, KREIS, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT

Level 16 (Nachwort): X, DREIECK, KREIS, QUADRAT, DREIECK, QUADRAT, X, DREIECK, QUADRAT, DREIECK




## NFL Extreme (US)

Um die zahlreichen witzigen Goodies zu aktivieren, geben Sie die folgenden Codes (jeweils als First- beziehungsweise Last Name) im Menü "Create Free Agent" ein. Dieses erreichen Sie über das Hauptmenü (Option "Rosters").

● Coole Codes

BIGHEAD BOBBY: Die Köpfe der Spieler sehen aus wie Wassermelonen.

COINHEAD COREY: Die Köpfe der Spieler sind zweidimensional.

LAMEBOY LENNY: Die Animationen laufen rückwärts ab.

GEORGE GIRAFFE: Die Hälse der Spieler sind enorm lang.

BIG BEN: Die Spieler sind riesengroß.

TINY TOM: Die Spieler sind winzig klein.

MONKEY MICKEY: Die Spieler haben ultralange Arme.

SHRIMPY SEAN: Die Spieler haben extrem kurze Arme.




## Machine Hunter

Kommen Sie bei diesem Top-Down-Shooter nicht in die Gänge, sollten Sie "???Host???" als Paßwort eingeben. Dies schaltet ein hervorragendes Cheatmenü frei. Wer es nicht ganz so einfach will, sucht sich aus der folgenden Liste den gewünschten Code aus. Wird der Cheat angenommen, ertönt ein lautes Krachen.




● Hilfreiches

**URANUS**: Sie verfügen über unendlich viele Continues.

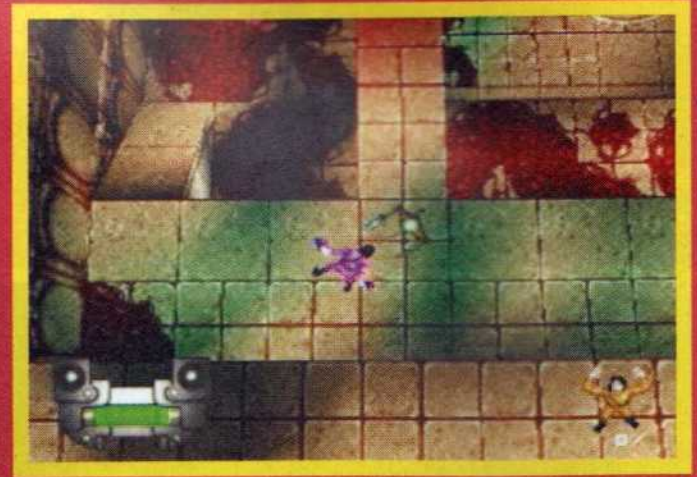


**SATURN**: Die Endsequenz läuft ab.




Lazyplayer: Sie besitzen alle Extras.

GET SACKED: Endgegner bezwingen.



INVINCIBLE: Sie sind unverwundbar.

NO MISSION: Keine Missionsbeschreibung.

GRIMREAPER: Jeder Gegner gibt nach nur einem Treffer auf.




SHOWCREDIT: Wer hat an diesem Spiel mitgearbeitet?


# Game It!

Titel des Monats Oktober:
**Breath of Fire 3**
**87,99**

① ☎ 0180/522 5300
0831/57 51 57
② Telefax: 0831 / 57 51 555
③ Internet: http:\\www.gameit.de
④ email info@gameit.de
⑤ T-Online: ★Gameit#
⑥ ✉ Game It! · D-87488 Betzigau

Knallhart kalkuliert
Unsere
**TOP 10**

| | |
|---|---|
| 5th Element* | 79,99 |
| Alundra | 89,99 |
| Box Champions* | 89,99 |
| C & C 1 | 39,99 |
| C&C 2 Gegenschlag | 79,99 |
| F1 98* | 99,99 |
| Final Fantasy 7 | 89,99 |
| Gran Tourismo | 89,99 |
| Tekken 3 | 79,99 |
| WWF Warzone | 74,99 |

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice
*d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht. Keine Gewähr für Preisirrtum und Schreibfehler.*

- Bei **Nichtannahme** berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
- **Rücksendungen** bitte mit uns vorher absprechen
- **Nachnahmeversand**: DM 9,99 + 3,- Postgebühr, ab DM 200,- frei
- **Vorkasse / Scheck** DM 6,99, ab DM 200,- frei

Preise Stand 15.9.1998
** = noch nicht verfügbar am 15.9.*
**N** = *Neu im Programm* **P** = *Preisänderung*

**Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch**
Unsere österreichischen+ Kunden bestellen hier:
**Game It! - A-6691 Jungholz**
**Tel. 05676/8372**
Versand erfolgt mit österreichischer Post

## SONY PSX

| | |
|---|---|
| 5th Element* | 79,99 |
| Abe's Oddysee | 77,99 |
| Abe's Oddysee 2* | 79,99 |
| ACM 1918* | 84,99 |
| Actua Eishockey | 89,99 |
| Actua Golf 2 | 84,99 |
| Actua Soccer 2 | 84,99 |
| Actua Tennis 2* | 84,99 |
| Adidas P. Soccer 2 | 87,99 |
| Air Combat Plat. | 39,99 |
| Alien Triology | 42,99 |
| All Star Tennis 99 | 84,99 N |
| Alundra | 89,99 |
| Armored Core* | 79,99 |
| Asterix* | 89,99 |
| Atari Arcade Hits 2* | 74,99 |
| Atlantis* | 84,99 |
| Auto Destruct | 89,99 |
| Azure Dreams* | 89,99 N |
| B-Movie* | 79,99 |
| Baby Universe* | 69,99 |
| Baphomets Fluch 2 | 79,99 |
| Batman & Robin* | 89,99 |
| Battle Arena Toshinden | 39,99 |
| Beach Volley Heroes | 89,99 |
| Beast Wars | 79,99 |
| Big Air* | 89,99 |
| Bio Freaks* | 74,99 |
| Blast Radius | 79,99 |
| Blasto | 77,99 |
| Blaze & Blade* | 94,99 |
| Bloody Roar | 79,99 |
| Bomberman* | 79,99 |
| Box Champions* | 89,99 N |
| Breath of Fire 3* | 87,99 |
| dto. Special Ed. | 104,99 |
| Broken Helix | 84,99 |
| Bug Riders | 74,99 |
| Buggy* | 94,99 |
| Bushido Blade | 79,99 |
| Bust a Move 2 | 42,99 |
| Bust a move 3 | 55,99 |
| C3 Racing | 79,99 N |
| Car Combat Game* | 79,99 |
| Cardinal Syn | 77,99 |
| Castlevania | 79,99 |
| Caesar's Palace | 79,99 |
| Cart World Series* | 74,99 |
| Centipede* | 89,99 |
| **Cheatbuch** | **24,99** |
| Circuit Breaker | 79,99 |
| C & C 1 Platinium | 39,99 |
| C & C 2 | 89,99 |
| C & C 2 Gegenschlag | 79,99 |
| Colin McRae World Rally | 84,99 |
| Colony Wars: Veng. | 87,99 N |
| Constructor* | 89,99 |
| Cool Boarders 2 | 79,99 |
| Crash Bandicoot 1 | 39,99 |
| Crash Bandicoot 2 | 79,99 |
| Crime Killer* | 79,99 |
| Croc | 39,99 P |
| Cy Ball Zone | 79,99 |
| Dead of Alive | 79,99 |
| Deathtrap Dungeon | 89,99 |
| Destruction Derby 2 | 39,99 |
| Diablo | 89,99 |
| Discworld 2 | 87,99 P |
| Dogdem Arena* | 79,99 |
| Dreams* | 84,99 |
| Dungeon Keeper 2* | 79,99 |
| Earthworm Jim 3D* | 94,99 |
| Everybody's Golf | 77,99 |
| Extreme Snowbreak | 79,99 |
| Fade to Black | 39,99 |
| Fifa 98 | 84,99 |
| Final Fantasy 7 | 89,99 |
| Firetrap* | 84,99 |
| Flottenmanöver* | 79,99 |
| Fluid siehe Pulse! | |
| Formel 1 Platinum | 39,99 |
| Formel 1 98* | 99,99 |
| NForForsaken | 84,99 |
| Frankreich 98 | 42,99 P |
| Frenzy | 89,99 N |
| Frogger | 69,99 |
| Future Cop* | 89,99 N |
| G-Police | 89,99 |
| Gex 3D | 87,99 |
| Ghost in the Shell* | 84,99 |
| Global Domination* | 87,99 |
| Gran Tourismo | 89,99 |
| Grand Theft Auto | 79,99 |
| Hardball 6 | 89,99 |
| Hard Boiled | 84,99 |
| Heart of Darkness | 87,99 |
| Hercules | 42,99 P |
| Herks Adventure | 84,99 |
| Hexen | 84,99 |
| Hugo 1* | 84,99 |
| Indy 500 | 79,99 |
| Int. Superstar Soccer Deluxe | 74,99 |
| Int. Superstar Soccer Pro Pl. | 39,99 |
| International Track & Field | 39,99 |
| Jet Rider 2* | 79,99 |
| John Madden NFL 99* | 89,99N |
| KKND* | 79,99 |
| Klonoa | 79,99 |
| Kula World | 79,99 |
| Lemmings* | 39,99 N |
| Lost World | 77,99 |
| Lucky Luke | 89,99 |
| Match Day 3* | 89,99 |
| Mechwarrior 2 | 44,99 |
| Medievil* | 79,99 |
| Megaman 8* | 79,99 |
| Megaman Battle & Chase* | 79,99 |
| Megaman Legends* | 79,99 |
| Megaman X4* | 79,99 N |
| Men in Black | 89,99 |
| Micro Machines V3 | 39,99 |
| Midway's Arcade Gr. Hits 2* | 89,99 |
| Monopoly | 79,99 |
| Moto Racer 2* | 89,99 |
| Mr. Domino* | 79,99 |
| Myst | 77,99 |
| N20 Adrenalin* | 84,99 P |
| Nagano Winter Olympics | 89,99 |
| Nascar 99* | 89,99 |
| NBA Hangtime* | 84,99 |
| NBA 98 | 84,99 |
| NBA in the Zone 98* | a.A. |
| Need 4 Speed 2 | 79,99 |
| Need 4 Speed 3 | 89,99 |
| Newman Haas Racing | 89,99 |
| NHL Hockey 99 | 89,99 |
| NHL Powerplay Hockey '98 | 79,99 |
| Nightmare Creatures | 79,99 |
| Ninja* | 89,99 |
| O.D.T.* | 87,99 N |
| Off Road Challenge* | 69,99 |
| One | 84,99 |
| Overboard | 79,99 |
| Pandemonium* | 42,99 |
| Pandemonium 2 | 79,99 |
| Panzer General 2 | 79,99 |
| Perihellan* | 79,99 |
| Pet in TV | 77,99 |
| Phat Air Snowball | 89,99 |
| Player Manager | 84,99 |
| Pitfall 3D-Beyond | 84,99 |
| Point Blank* | 79,99 |
| Porsche Challenge | 39,99 |
| Poy Poy* | 79,99 |
| Premier Manager 98 | 89,99 |
| Pro 18 Golf* | 87,99 N |
| Pro Pinball - Timeshock | 84,99 |
| Psybadek* | 87,99 N |
| Pulse (Depth)* | 74,99 |
| Puma Street Soccer* | 79,99 |
| R-Type* | 79,99 N |
| Racing Simul. 2 | 84,99 N |
| Rage Racer | 84,99 |
| Rallye Cross | 69,99 |
| Rayman | 39,99 |
| RC Stunt Copter* | 94,99 |
| Rebel Assault 2 | 84,99 |
| **Resident Evil** Directors Cut | 79,99 |
| Teil 1 Platinium* | 39,99 |
| Ridge Racer Revolution | 39,99 |
| Risiko | 79,99 |
| Rival School* | 79,99 N |
| Riven | 89,99 P |
| Road Rash | 44,99 |
| Road Rash 3D | 89,99 |
| Rushdown* | 79,99 |
| S.C.A.R.S.* | 84,99 N |
| San Francisco Rush* | 79,99 |
| Sentinel 2 | 77,99 |
| Shadow Gunner * | 79,99 |
| Skull Monkeys | 89,99 |
| Small Soldiers* | 89,99 |
| Soul Blade* | 39,99 |
| Soviet Strike | 39,99 |
| Spice World | 49,99 |
| Spyro the Dragon* | 84,99 N |
| Street Fighter Coll.* | 79,99 |
| Street Fighter EX Plus | 74,99 |
| Suikoden | 84,99 |
| Supercross 98 feat.McG.* | 79,99 |
| Super Match Soccer* | 89,99 |
| Super Pang Coll.* | 89,99 |
| Super Pocket Fight. | 79,99 |
| Tekken 2 Platinium | 39,99 |
| Tekken 3* | 79,99 |
| Tennis Arena* | 79,99 |
| Test Drive 5* | 89,99 |
| Tetris Plus | 74,99 |
| Theme Hospital | 89,99 |
| Tiger Woods 99* | 89,99 |
| Tilt | 69,99 |
| TOCA | 42,99 N |
| Tomb Raider 1 | 39,99 |
| Tomb Raider 2 | 89,99 |
| Tombi* | 79,99 |
| Total NBA 98* | 74,99 |
| Treasures of the Deep | 79,99 |
| Tunguska* | 84,99 |
| Ubik* | 84,99 |
| V-Rallye | 39,99 P |
| V 2000* | 79,99 |
| Victory Boxing 2* | 79,99 |
| Vigilante 8 | 84,99 |
| Viper* | 79,99 |
| Virtual Baseball 99* | 79,99 |
| Virus* | 79,99 N |
| VR 3000* | 79,99 |
| Vs. | 89,99 |
| War Games | 89,99 |
| Warhammer 2 | 89,99 |
| WCW Nitro | 89,99 |
| Wild 9's* | 84,99 P |
| Wild Arms* | 79,99 |
| Wing Over 2* | 79,99 |
| WipEout 2097 | 39,99 |
| World Rallye Makinen | 79,99 |
| World League Soccer 98* | 84,99 |
| Worms Platinium | 44,99 |
| Wreckin' Crew | 89,99 |
| WWF Warzone | 74,99 |
| X-Men vs. Streetfighter* | 89,99 |
| Xenogracy* | 79,99 |
| Youngblood* | 79,99 |
| Z | 69,99 |
| Zero Devide 2* | 79,99 |

## PSX HARDWARE

| | |
|---|---|
| Adapter Gameboy: (Power F.) | 89,99 |
| Analog Joystick | 109,99 |
| Controller Sony | 29,99 P |
| Sony Dual Shock | 49,99 |
| Controller | 19,99 |
| Controller Infrarot | 59,99 |
| Gamebuster Modul | 79,99 |
| Lenkrad Mad Catz | 119,99 |
| Lenkrad mit Pedal - Drivewheel | 124,99 |
| Link Kabel | 19,99 |
| Memory Cards | |
| Sony 15 Slot | 29,99 P |
| 15 Slot | 19,99 |
| 120 Slot | 44,99 |
| 360 Slot | 59,99 |
| 720 Slot | 89,99 |
| Mouse Sony | 47,99 |
| Multi Tap Sony | 54,99 |
| neGcon | 69,99 |
| PC-Link Paket | 69,99 |
| Playstation (incl. Dual Sh.) | 249,99P |

**Playstation + Edge Controller + Memory Card 120 Slot DM 339,99**

| | |
|---|---|
| **Playstation Multinorm** | **319,99** |
| **Umbauchip für US+Jap** | **14,99** |
| Playstation Tasche Sony incl. Memory Card u. Controller | 79,99 |
| Predator Lichtpistole | 59,99 |
| Protector Gun | 27,99 |
| RGB Kabel | 19,99 |
| Scorpion Gun | 69,99 |
| Verlängerungskabel für Pads | 19,99 |
| X-Plorer | 79,99 |

**Kundenservice groß geschrieben:**
1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/225300
2. Versand im Sicherheitskarton (nicht bei CD Hüllen)
3. Wir geben Preissenkungen sofort weiter ⇨ ☎
4. Vorbestellungen können Sie jederzeit ändern

**www.gameit.com**
bequem bestellen!

## LÄDEN

Ladenpreise können abweichen!
Händleranfragen willkommen!
**Fragen Sie nach unserem Händler-Partnerschaftsmodell!**

**21335 Lüneburg**
Heiligengeiststr. 26/27

**64283 Darmstadt**
Wilhelminenstr. 9 · 06151/28860

**66953 Pirmasens**
Bahnhofstr. 11 · 06331/92941

**71032 Böblingen**
Poststr. 36 · 07031/2319140

**72070 Tübingen**
Metzgergasse 1 · 07071/21847

**76829 Landau**
Lindelbrunnstr. 34 – 06341/3627

**87435 Kempten**
In der Brandstatt 6 · 0831/17762

**87700 Memmingen**
Schwesterstr. 20 · 08331/47499

**87719 Mindelheim**
Bahnhofstr. 20 · 08261/739036

**88131 Lindau**
Kolpingstr. 3 · 08382/1255

**89073 Ulm**
Frauenstr. 118 ·0731/9216497

**95028 Hof ab Okt.**
Karolinenstr. 35

**95615 Marktredwitz**
Leopoldstr. 7 – 09231/3161

# Cheats

## Bust-A-Groove



Trotz der verspielten Oberfläche ist "Bust-A-Groove" kein einfaches Game. Falls Sie bei den Tanzschritten immerzu aus dem Takt kommen, sollten Sie die folgenden Tips und Tricks zu Hilfe nehmen.

**● Tanzansicht**
Um die coole Tanzansicht zu aktivieren, müssen Sie das Game im einfachsten Schwierigkeitsgrad durchspielen. Und zwar mit denjenigen Charakteren, die Sie im Tanzstudio bewundern möchten.




**● Spiel als Robo-Z**
Der Endgegner, auf den Sie normalerweise erst in der zwölften Runde treffen, ist auch anwählbar. Dazu müssen Sie das Spiel im härteren Schwierigkeitsgrad durchspielen.



**● Spiel als Burger Dog**
Wollen Sie in die Fußstapfen des debilen Hundes steigen? Kein Problem! Spielen Sie das Game in allen Schwierigkeitsstufen durch und schaffen Sie dann den Normalmodus mit dem ungelenken Hamm.



**● Spiel als Columbo**
Der winzigste Tänzer der Gang wird anwählbar, wenn Sie das Game in allen Schwierigkeitsgraden gewonnen haben und dann mit Shorty noch einmal den Normal-Modus beenden.



**● Neue Klamotten**




Falls Ihnen die Garderobe der Tänzer auf den Wecker geht, sollten Sie für ein wenig Abwechslung sorgen. Halten Sie dazu während der Charakterauswahl die Tasten SELECT und KREIS gedrückt und bestätigen Sie mit X. Nun hat Ihr Favorit andere Klamotten an.

**● Spiel als Capoeira**
Um die Tanzböden mit den eisernen Zwillingen unsicher zu machen, müssen Sie das Spiel mit einem Charakter durchspielen (Schwierigkeitsgrad Normal).



**● Level Skip**
Der wohl wichtigste Cheat ist der Level Skip. Um diesen auszuführen, starten Sie ein Einzelspiel und entscheiden sich für einen beliebigen Charakter. Während des Tanzwettbewerbes drücken Sie die Tastenkombination R2, L2 und SELECT – schon ist das Level beendet. Auf diese Art und Weise kommen Sie in den Genuß aller FMV-Sequen-




zen und schalten nebenbei alle versteckten Charaktere frei. Cool, oder?

# Wreckin' Crew

Die ultimative Tastenkombination, die Ihnen alle Charaktere und Strecken des spaßigen Cartoon-Racers zugänglich macht, lautet: KREIS, KREIS, QUADRAT, DREIECK, DREIECK, QUADRAT, QUADRAT, QUADRAT, X, KREIS, KREIS, KREIS, DREIECK, QUADRAT, QUADRAT, X.









GAMERS POINT

# GAMERS POINT

Videospiele & Multimedia, ... wo sonst !

**MASTER SERVICE**
Bestellungen bis 16:00 Uhr, werden am selben Tag versandt und sollten am nächsten Tag bei Euch sein !!!



Konsole incl. Controller, Rumble Pack orig. und 1 Meg Karte
**299,00 DM**

JETZT VORBESTELLEN
Dreamcast.

**Mitte November erhältlich !**

Konsole incl. 2 Dual-Shock Controller und 1 Meg Karte
**299,00 DM**




E3-Messe-Video Atlanta '98 19,95

## Extreme - Top 20 - Extreme

PSX

| | | |
|---|---|---|
| 1. | Tekken 3 | 89,95 |
| 2. | WWF - Warzone | 79,95 |
| 3. | Colin McRae Rally | 84,85 |
| 4. | Gran Turismo | 89,85 |
| 5. | Parasite Eve US | 114,95 |
| 6. | Fluid | 84,85 |
| 7. | Final Fantasy 7 | 109,85 |
| 8. | Metal Gear Solid JP | 129,95 |
| 9. | Point Blank | 89,85 |
| 10. | Alundra | 89,85 |

PSX

| | | |
|---|---|---|
| 11. | Tombi | 84,95 |
| 12. | C&C 2 - Retaliation US | 109,95 |
| 13. | War Games | 84,85 |
| 14. | Heart of Darkness | 89,85 |
| 15. | Kula World | 89,85 |
| 16. | Bomberman World | 84,85 |
| 17. | Cardinal Syn | 74,85 |
| 18. | Theme Hospital | 79,85 |
| 19. | Tomb Raider 2 | 89,85 |
| 20. | Road Rash 3D | 79,85 |

## Neuheiten

**PSX**

| | |
|---|---|
| 5th Element | 89,95 |
| Ace Combat 3 JP | 129,95 |
| Actua Pool | 79,95 |
| All Star Tennis 99 | 79,95 |
| Assault | 79,95 |
| Asterix | 84,95 |
| Asteroids 3D | * |
| Atlantis | 79,95 |
| Azure Dreams | 84,85 |
| Baby Universe | 84,85 |
| Big Air | * |
| Bio Freaks | 74,95 |
| Blasto | 79,95 |
| Box Champions | * |
| Breath of Fire 3 | 89,95 |
| Breath of Fire 3 SE | 104,95 |
| Bust-a-Groove | 89,95 |
| C&C 2 - Gegensch. | 79,95 |
| C3 Racing | 79,95 |
| C.World of Gamb. 2 | 79,95 |
| C. Generation 2 JP | 119,95 |
| Centipede | 89,95 |
| Colony Wars 2 : V. | 84,95 |
| Constructor | 89,85 |
| Cool Boarders 3 | 89,95 |
| Croc: Legend G. | 39,95 |
| Deer Stalker | 79,95 |
| Destrega - SM 2 JP | 119,95 |
| Dodgem Arena | 89,85 |
| Earthworm Jim 3D | 84,95 |
| Flottenmanöver | 84,85 |
| Formel 1 '98 | 89,95 |
| Future Cop - LAPD | 79,95 |
| G-Darius | 79,95 |
| Global Domination | 84,95 |
| Hardball 6 | 84,85 |
| Hugo 1 | 89,85 |
| Int. S. Soccer 98 | 84,95 |
| Legend | 79,85 |
| Lemmings | 44,95 |
| M. NFL Football 99 | 84,95 |
| Master of Monsters | * |
| MediEvil | 89,95 |
| Megaman Legends | 79,95 |
| Megaman X4 | 79,95 |
| Moto Racer 2 | 84,85 |
| N. Anthology 1 JP | * |
| Nascar Racing 99 | 79,95 |
| NHL 99 | 79,95 |
| O.D.T | 84,95 |
| Off Road Challenge | 84,95 |
| Pet in TV | 79,95 |
| Plane Crazy | 89,85 |
| Pro 18:W. Tour Golf | 84,95 |
| Psybadek | 84,95 |
| Rayman 2 | 79,95 |
| RC Stunt Copter | 84,95 |
| Rival School | 79,95 |
| Rogue Trip | * |
| R-Type Delta JP | 119,95 |
| R-Types | 79,95 |
| Rushdown | 79,95 |
| S. Francisco Rush | 84,85 |
| SCARS | 79,95 |
| Shadow Gunner | 79,85 |
| Small Soldiers | 79,95 |
| S. C. Tennis 2 JP | 119,95 |
| Spyro the Dragon | 89,95 |
| Strikers 1945 2 JP | 109,95 |
| S. Pocket Fighter | 79,95 |
| Test Drive 4X4 US | * |
| Test Drive 5 | * |
| Tiger Woods 99 | 79,95 |
| Ubik | 89,85 |
| V2000 | 79,95 |
| Vampire Sav. E. JP | 114,95 |
| Victory Boxing 2 | 79,95 |
| Virus | 79,95 |
| Viva Fußball | 84,85 |
| Wild 9's | 79,95 |
| Wild 9's (+T-Shirt) | 84,95 |
| Wild Arms | 79,95 |
| Wing Over 2 | 79,95 |
| X-Men vs. Streetf. | 89,85 |
| Zero Divide 2 | 84,95 |

PlayStation · Dreamcast · NINTENDO64 · Microsoft Windows Compatible · SEGA · GAME BOY · Zubehör ohne Ende · Nintendo®

## Angebote

Spieleberater zu den meisten Games, ab 9,85 DM

**PSX**

| | |
|---|---|
| Beast Wars US | 29,85 |
| Konami Open Golf | 39,85 |
| Robo Pit | 39,85 |
| Bug Riders US | 39,85 |
| Slamscape | 39,85 |
| Bedlam | 39,85 |
| Jet Rider 2 US | 39,95 |
| Return Fire | 39,95 |
| Total Drivin | 39,95 |
| TOCA Tour. Car Ch. | 39,95 |
| One | 44,95 |
| Skull Monkeys | 44,95 |
| MDK | 44,95 |
| Bust-a-Move 3 | 44,95 |
| Test Drive 4 | 44,95 |
| Odd World - A. Odd. | 44,95 |
| V-Rally | 44,95 |
| Frankreich 98 - WM | 44,95 |
| Starfighter 3000 | 49,85 |
| NHL Break. 98 US | 49,85 |
| Road Rage | 49,85 |
| Swagman - Dream. | 49,85 |
| Sentient | 49,85 |
| Courir Crisis | 49,85 |
| Motor Mash | 49,85 |
| Bomb. World US | 49,95 |
| Chill - Snowboard. | 49,95 |
| Critical Depth | 49,95 |
| S. Match Soccer | 49,95 |
| Speedster | 49,95 |
| Warhawk | 49,95 |
| W. G. 3D Hockey 98 | 49,95 |
| Extreme Snowbr. | 49,95 |
| X-Men: Children A. | 49,95 |
| Felony 11-79 | 49,95 |
| Heavens Gate | 49,95 |
| PowerBoat Racing | 49,95 |
| NBA Pro 98 | 49,95 |
| Forsaken | 49,95 |

Preisliste für alle Systeme gegen 3,- DM Rückporto - * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bestellungen werden am selben Tag versandt - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Umbauten, kein Problem - Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten - Mit erscheinen dieser Anzeige, verlieren die bisherigen Preise ihre Gültigkeit.

Sie waren schon einmal in einem Videospiele Shop ? GLAUBEN WIR NICHT ! Außer, ...sie waren schon einmal bei uns !!!

**Ladenpreise variieren**

**Karlsruhe (ca. 300m²)**
ZENTRALE
Kriegsstr. 27 - 29
76133 Karlsruhe

**Oberhausen (ca. 200m²)**
Havensteinstr. 46- 48
46045 Oberhausen
0208 - 20518 - 33/44

**DEMNÄCHST AUCH IN IHRER NÄHE !**

Öffnungszeiten: Mo.-Fr. 10:00 - 20:00 / Sa. 9:00 - 16:00

**Sie möchten auch einen "GAMERS POINT" eröffnen? Dann setzen Sie sich mit uns in Verbindung. Ansprechpartner: Tropf, Oliver**

## BESTELL - HOTLINE

# Telefon Versand: 0721-93357 10/11

Verschiedene Partnerschafts - bzw. Händlermodelle - Rufen Sie an !!!

Telefax: 0721-93357 28

# Für alle Ballermänner und -frauen.

104 mal in Deutschland.

http://www.mediamarkt.com

99.-

Inkl. 2 Level-Demo-CD von Metal Gear Solid




**INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO 98**
Die Fortsetzung der populären Fußballsimulation für die PlayStation. Mit noch mehr Features, verbesserter Grafik und verfeinertem Gameplay erwartet den Spieler das realistischste und spannendste Fußballspiel aller Zeiten.

89.-




**AZURE DREAMS**
Azure Dreams kombiniert traditionelle Rollenspiel-Elemente mit Monsterzucht und Städtebau. Dabei knüpft dieses Rollenspiel nahtlos an die hohen Standards seiner beiden Vorgänger Suikoden und Vandal Hearts an. Werden Sie es schaffen, das Geheimnis des Turms der Monster zu lüften?

89.-




**ASSAULT**
bietet Non-stop Action und explosives Gameplay pur. Treten Sie allein oder zu zweit an, und befreien Sie die Welt von einer außerirdischen Alienrasse.

89.-




**G. DARIUS**
reiht sich nahtlos ein in die Ringe der legendären Darius-Spiele von Taito. Es verfügt über alle jene Eigenschaften, die einen exzellenten Shooter der alten Schule ausmachen: Zwei-Spieler Action, dutzende Gegner und zahlreiche Power Ups.

99.-




**VERSUS**
In den Straßen gilt das Recht des Stärkeren. Authentische Kampftechniken wie z.B. Karate, Jujitsu, Kung Fu etc., leistungsfähige 3D-Engine, realistische Bewegungen der Charakter durch Motion-Capturing.

MediaMarkt

WALKTHROUGH

# Batman & Robin

Manche Spiele sind so anspruchsvoll, daß ein Durchspielen fast unmöglich ist. Aus diesem Grunde verraten wir Ihnen in loser Reihenfolge komplette Walkthroughs. In dieser Ausgabe erfahren Sie, wie Sie den ersten Tag in Gotham City überleben.

Obwohl wir uns bei dieser Komplettlösung nur auf das Nötigste beschränken und auch auf Screenshots verzichten, würde der Guide die komplette Cheatsektion beanspruchen. Aus diesem Grunde haben wir die Lösung aufgeteilt.

## 1.Tag

**● Bathöhle**

Ihr erster Blick fällt auf den Batcomputer. An diesem analysieren Sie Hinweise, werfen einen Blick auf die Stadtkarte von Gotham City und laden oder speichern Spielstände. Außerdem gibt es drei Umkleideräume, in denen Sie Ihre Identität wechseln und Ihren Batarang-Vorrat aufladen. Links und rechts vom Batcomputer befinden sich zwei kleinere Höhlen. Dort bringen Sie Ihre Energievorräte wieder auf Vordermann. Darüber hinaus dürfen Sie Ihre Bat-Kampftechniken an holographischen Feinden im Westen der Höhle (neben Batgirls Umkleideraum) trainieren. Alternativ dazu üben Sie sich im östlichen Teil der Höhle im Zielschießen.

**● Museum**

**Gegner: Snow Thugs, Mr. Freeze**

Schon beim Eintritt in das Museum begegnen Sie dem ersten Schneeschurken. Gehen Sie geradeaus weiter, und warten Sie darauf, daß die Alarmsirene ausgeht. Folgen Sie den Stufen, um in den Hauptraum zu gelangen. Sofort werden Sie von einigen Angreifern bestürmt, bis dann Mr. Freeze selbst erscheint. Dieser eiskalte Feind sollte von der Spitze der Treppe in den Hauptsaal kommen. Wenn er neben der Statue in der Mitte des Raumes auftaucht, bedeutet dies, daß Sie zu lange gebraucht haben und er den Diamanten stiehlt.

Das Juwel wird von einer Laserbarriere gesichert. Wenn Sie zu lange warten, wird Mr. Freeze diese Barriere deaktivieren und den Diamanten klauen. Rennen Sie hinüber zu der Statue und drücken Sie den Action-Button. Eine Kamera zeigt Ihnen, wohin Sie gehen müssen, um den Schutzschirm auszuschalten. Der erste Schalter befindet sich hinter dem ersten Glasfenster auf dem rechten Balkon (in Richtung des Hauptraumes). Den zweiten Schalter finden Sie in einem geheimen Raum unter dem Büro in der Eingangshalle.

Secret: Die Aufzüge in der vorderen Eingangshalle fahren herauf und herunter, wenn Sie auf das Schaltpult an der Wand drücken. Finden Sie die beiden Sicherheitsschlüssel (für jeden Aufzug einen), und Sie können den Aufzug herunter schicken, um einen Geheimraum zu öffnen. Die Schlüssel sind in den Büros versteckt.

**● Glitterati**

**Gegner: Snow Thugs, Mr. Freeze**

Die Kamera an der roten Safetür zeigt den Diamanten im Inneren des Safes. Sie müssen diesen öffnen und das Juwel an sich nehmen, bevor Freeze Ihnen die Tour vermiest. Während des Alarms kommen Sie kaum weiter. Nach dem Alarm werden Sie Zugang zum nordöstlichen Bereich von Glitterati bekommen.

Hier finden Sie den ersten Schalter zur Deaktivierung des Alarms. Im Rest des Levels werden Sie immer von einer Kamera darüber informiert, wo der jeweilige Schalter für die Tür zu finden ist. Dazu sind die vier Abschnitte auch farblich markiert. Wenn Sie erst einmal den ersten Schalter im Bereich des nordöstlichen Büros gefunden haben, kommen Sie zur ersten Safetür. Nachdem Sie ihn betätigt haben, erfahren Sie, daß sich der nächste Schalter in der südöstlichen Flanke des Gebäudes befindet. Auf dem Weg zum Safe treffen Sie auf verschiedene Tore, die Ihnen den Weg versperren. Drücken Sie einfach jedesmal den Action-Button, um herauszufinden, wo der in Frage kommende Alarmknopf versteckt ist.

Sobald Sie zu der Safetür in den oberen Büros gelangen, werden Sie entdecken, daß der Feind bereits hier war. Sie müssen daher zum Hauptbereich rasen und alle Gegner besiegen. Wenn Ihnen das gelingt, sehen Sie eine weitere Kamera, die einen Aufzug zeigt, in dem ein kleiner Diamant versteckt ist. Es handelt sich dabei um den goldenen südöstlichen Abschnitt. Auf dem Weg dorthin stoßen Sie auf ein Tor, das den Zugang zu diesem Bereich versperrt. Um es zu öffnen, gehen Sie zurück zu dem gerade geknackten Safe – hier finden Sie den richtigen Schalter.

Ist das Tor geöffnet, gehen Sie weiter in den südwestlichen Abschnitt. Fahren Sie mit dem Aufzug in den oberen Stock, um den Alarm-Ausschalt-Button für die restlichen Türen dieses Bereiches zu finden. Sobald Sie den kleinen Diamanten ergattert – oder wenn Sie zuviel Zeit vertrödelt haben –, wird sich der Safe im Zentralbereich öffnen. Sodann zeigt eine Kamera Mr. Freeze, der sich den Diamant schnappt. Wenn Sie schnell genug sind, sollten Sie ihn stellen und ihm das Schmuckstück abnehmen können. Anderenfalls entkommt er.

Secret: Genau neben dem Hauptraum ist ein Fenster, das Sie einschlagen können. Dahinter finden Sie einen Gegner und eine große Überraschung. Auch ein Schalter, der die Tore zu den Nordwest-Bereichen öffnet, ist hier versteckt.

**● Welt der Ringe**

**Gegner: Snow Thugs, Frosty**

Sobald Sie den Haupteingang betreten, werden Sie sich um ein paar Gegner kümmern müssen. Je nachdem, zu welcher Zeit Sie das Level betreten, hinterlassen Ihnen die Typen auch einige Extras.

In diesem Bereich gibt es zwei Türen. Diese sind zerstörbar und führen zu dem Safe, der den Diamanten beherbergt. Nachdem Sie durch die Abschnitte weitergegangen sind und alle Gegner in den Bereichen 1 und 7 besiegt haben, drücken Sie vor dem Safe den Action-But-

ton. Eine Kamera wird einen Schalter im Boden offenbaren. Diesen müssen sie betätigen, sonst geht es nicht weiter.

Einmal im Safe angelangt, treffen Sie auf verschiedene verschlossene Türen. Gehen Sie in der richtigen Reihenfolge in die Räume, müssen Sie Frosty nicht gegenübertreten und finden den Diamanten, ohne Probleme zu bekommen. Weichen Sie von der richtigen Reihenfolge ab, müssen Sie mit Frosty kämpfen, um an das Juwel zu kommen. Gleiches blüht Ihnen auch, wenn Sie zu lange brauchen. Ein kleines, flackerndes Licht hilft Ihnen bei der Suche nach der richtigen Kombination.

Secret: In Abschnitt 1 gibt es zwei geheime Aufzüge. Um diese zu aktivieren und die Pick-Ups zu bekommen, müssen Sie durch den Ventilator (links vom Haupteingang). Dies geht jedoch nur in Gestalt von Robin oder Batgirl. Wenn Sie dies geschafft haben, erwartet Sie hinter dem Ventilator ein Schalter. Dieser aktiviert den Lift.

**● Kronjuwelen**

**Gegner: Snow Thugs, Frosty**

In jedem der Zimmer wartet ein Schalter oder ein Geheimnis. Natürlich verstecken sich auch einige Gegner. Die Schalter in den beiden kleinen Räumen öffnen zwei der fünf Safetüren. Sie brauchen mindestens vier Schalter, um an den Diamant zu kommen. Folgen Sie der Karte bis zu Abschnitt 5, um auf zwei zerstörbare Ausgänge zu stoßen. Diese führen zu anderen Abschnitten dieser Karte.

Durch einen gelangen Sie zu Bereich 6, wo es ein Aufzugpuzzle gibt, der andere führt Sie zu Abschnitt 7 und weiter zum Safe. Beide Abschnitte lotsen Sie zu drei weiteren Schaltern. Wenn Sie in den beiden Areas alle Gegner besiegt und alle fünf Schalter gedrückt haben, können Sie zum Safe weitergehen und den Diamanten, sowie weitere Hinweise aufnehmen. Gehen Sie in Bereich 7 weiter, bis sie zu den drei zerbrechlichen Böden kommen. Verwenden Sie die Jet-Boots, um auf die andere Seite zu fliegen. Wenn Ihnen dies nicht rechtzeitig gelingt, müssen Sie den fiesen Frosty besiegen, sonst sind Sie den Diamanten wieder los.

Secret: In Area 2 gibt es ganz auf der rechten Seite einen kleinen Raum. Die Tür zu diesem Raum können Sie nicht zerstören. Batman, Robin oder Batgirl können jedoch die Lüftung neben der Tür betreten. In dem Zimmer finden Sie einen Schalter, der zum Safe führt, und einige dringend benötigte Pick-Ups.

**● Gold und Wunder**

**Gegner: Snow Thugs, Frosty**

Der Zeitpunkt, an dem Sie zum Haupteingang kommen, entscheidet darüber, ob Ihnen einer der Gegner nach dem Kampf einen Hinweis oder Energie hinterläßt.

Nehmen Sie entweder eine Bombe, oder zerstören Sie die beiden Haupttüren mit einer Schlagkombination. Ist dies erledigt, stehen Ihnen zwei Routen offen. Die erste Möglichkeit besteht darin, daß Sie durch die Tür gehen, und dann weiter bis ins Kellergeschoß laufen (Be-

# HI-HI-HILFE!

Satte 16 Seiten Cheats, Walkthroughs, Gamebuster- bzw. Xploder-Codes und Move-Listen – jeden Monat helfen wir vielen Spielern, bei kniffligen Spiele-Problemen weiterzukommen. Darüber hinaus steht Ihnen jeden Donnerstag von 14:30 Uhr bis 18:00 Uhr unsere interne Hotline mit Rat und Tat zur Seite.



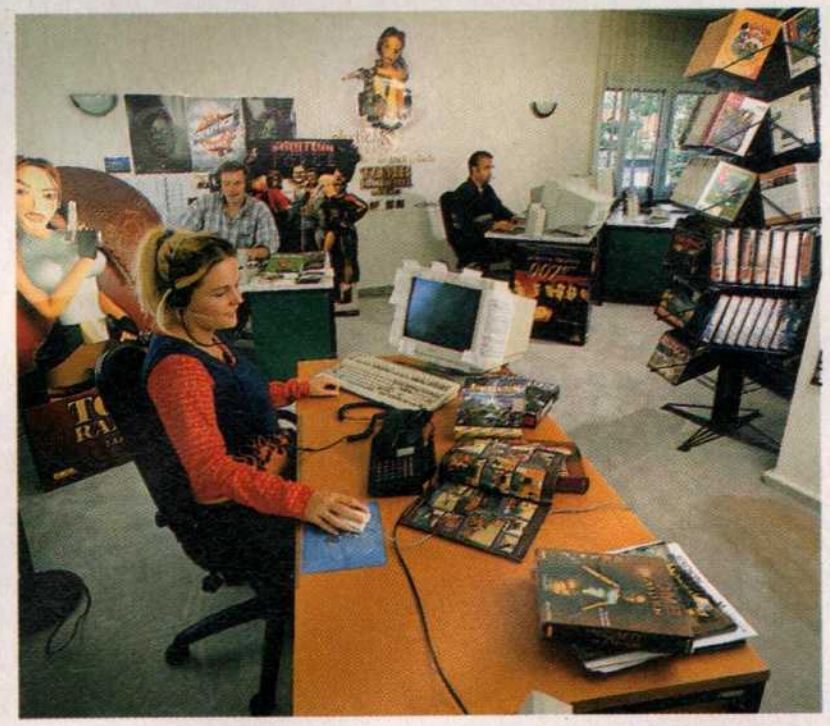
**Tips&Tricks Hotline:**

**0190 / 87 32 68 12 ***

*** DM 3,63/Minute**

Doch damit nicht genug! Um Ihnen noch schnellere Hilfe rund um die kleine graue Konsole anbieten zu können, steht Ihnen nun sieben Tage die Woche ein Profi-Team zur Verfügung. Damit sollte es nun ein Leichtes sein, lästige Endgegner ins Daten-Nirvana zu schubsen oder schlichtweg unendliche Munition zu ergattern. Aus einem Fundus von über 1.200 Spielelösungen schöpfen die fleißigen Helferlein, und sollte darunter die von Ihnen benötigte Information nicht zu finden sein, gibt es noch keinen Grund, zu verzweifeln: Denn dann notieren sich die freundlichen Damen und Herren einfach Ihre Telefonnummer oder Email-Adresse und machen sich auf die Suche nach der Lösung Ihres persönlichen Problems. Sobald sie fündig geworden sind, klingelt bei Ihnen dann das Telefon (oder erscheint eine Email in Ihrem Posteingang), und Sie werden mit der benötigten Information versorgt!

Ein toller Service der Tips&Tricks-Hotline, der für echte Hardcore-Zocker keine Wünsche mehr offenläßt. Natürlich wurden auch die typischen Spieler-Zeiten bedacht: Von 11:00 Uhr bis 24:00 Uhr steht Ihnen die Hotline zur Verfügung – schnelle Hilfe muß eben auch am Feierabend gewährleistet sein!



**Die fleißigen Helferlein bei der Arbeit: Die Tips&Tricks-Hotline**



# Cheats

reich 5). Erledigen Sie dabei alle Gegner, die sich Ihnen in den Weg stellen. Hier finden Sie den Schalter, der die Safetür öffnet.

Die zweite Variante ist, daß Sie durch die Tür rechts vom Haupteingang gehen und so in Abschnitt 2 landen (einem kleinen labyrinthartigen Raum mit einigen Gegnern). Gehen Sie geradeaus weiter, bis Sie in das kleine Kellergeschoß in Bereich 3 gelangen. Sie müssen über die Kisten springen, um zum Safe zu kommen. Bei der ersten Safetür angekommen, drücken Sie den Action-Button, und die Kamera wird Ihnen zeigen, wo Sie den Schalter finden. Um den Tresor zu öffnen, müssen Sie sich an den Farbcode halten. Betätigen Sie alle Schalter, bis sie die gleiche Farbe haben. Sie hören ein Klicken, und die Tür wird entriegelt. Drücken Sie wieder den Action-Button, um sie zu öffnen. Nun müssen Sie für den zweiten Safe noch einmal das gleiche Puzzle lösen. Der dritte ist nicht so einfach zu knacken.

Sobald Sie alle Schalter auf grün eingestellt haben und den Action-Button drücken, ändert sich die Farbe in blau. Nun müssen Sie die Kombination auf der neuen Farbe entsprechend umstellen, um die letzte Tür zu entriegeln.

Secret: In Area 7 (oben links auf der Karte) gibt es einen Kellerraum. Sie müssen durch den zerbrechlichen Boden fallen, um dorthin zu gelangen. Hier warten viele nützliche Pick-Ups auf Sie.

**● Botanischer Garten**

**Gegner: Snow Thugs, Frosty, Mr. Freeze**

Die Türen zum Garten öffnen sich erst, wenn Sie die Gegner ausgeschaltet haben. Dann stürzen sich aber gleich weitere Feinde auf Sie. Haben Sie alle erledigt, dürfen Sie sich über die zahlreichen Überbleibsel freuen.

Achten Sie im weiteren Spielverlauf auf die Eiszapfenbomben! Sie müssen diesen ausweichen, da sie hochgehen, sobald Sie ihnen zu nahe kommen. Wenn Frosty schließlich auftaucht, wird er versuchen, den Diamanten zu stehlen. Schaffen Sie es, den Kerl zu schnappen, müssen Sie mit ihm um das Juwel kämpfen. Wenn Sie auf diese Weise den Diamant an sich bringen, erscheinen einige weitere Gegner, bevor der große Kerl versucht zu entwischen. Haben Sie erst einmal alle von Freeze's Jungs erledigt, werden Sie Zeuge, wie er durch den Mund des Drachens flieht.

Secret: Wenn Sie vor dem kleinen Podium im Garten den Action-Button drücken, werden Sie einige Energie-Pick-Ups finden.

*Fortsetzung folgt...*

OLDIES

# Es war einmal...

In dieser Rubrik verraten wir Ihnen Tips und Tricks zu älteren Spielen, die entweder im Rahmen der Platinumreihe veröffentlicht wurden oder zu den unbestrittenen Klassikern zählen. In der aktuellen Ausgabe nehmen wir Psygnosis' "Formel 1" unter die Lupe.

## Formel 1

Psygnosis' erster Ausflug in die Gefilde des rasanten Motorsports begeisterte nicht nur durch eine coole Grafik und ein exzellentes Gameplay, sondern auch durch die zahlreichen Manipulationsmöglichkeiten. Um all die coolen Extras zu aktivieren, klicken Sie sich durch die ersten sechs Bildschirme, bis Sie im Screen "Race Qualify" gelandet sind. Hier geben Sie nun bei gedrückter SELECT-Taste rasch die entsprechende Kombination ein. Falls es beim ersten Mal nicht klappen sollte, probieren Sie es gleich noch einmal aus!

**● Geheimer Kurs**

Um den geheimen Kurs freizuschalten, geben Sie die Tastenkombination LINKS, KREIS, KREIS, DREIECK, DREIECK, KREIS, HOCH und RECHTS ein. Starten Sie anschließend ein Rennen, und brechen Sie es sofort wieder ab. Bei der nächsten Kursauswahl sollte nun der Bonustrack "Grand Champion" anwählbar sein.






# Tel: 02352/953350
# Tel: 02352/953285

SUN PLUS

SOFTWARE

## PlayStation

| | | |
|---|---|---|
| Atlantis | Dt | 84 |
| Azure Dreams | Dt | 88 |
| Batman & Robin | Dt | 88 |
| Biofreaks | Dt | 79 |
| Breath of Fire 3 | Dt | 88 |
| **C & C Gegenschlag** | **Dt** | **88** |
| Capcom Generations | Dt | 88 |
| Clock Tower 2 | Us | 109 |
| Colin McRae Rally | Dt | 84 |
| Constructor | Dt | 88 |
| Darkstalkers 3 | Us | 109 |
| Deception 2 | Us | 109 |
| Dodgem Arena | Dt | 88 |

## PlayStation

| | | |
|---|---|---|
| Forsaken | Dt | 59 |
| Frankreich ´98 | Dt | 84 |
| Future Cop LAPD 2000 | Dt | 88 |
| G Darius | Us | 109 |
| Heart of Darkness | Dt | 88 |
| ISS Pro ´98 | Dt | 88 |
| Tenchu | **Us** | **109** |
| Moto Racer 2 | **Dt** | **84** |
| Nascar ´99 | Dt | 88 |
| Ninja | Us | 109 |
| NHL ´99 | **Dt** | **88** |
| Parasite Eve | **Us** | **119** |
| Rival Schools | Us | 109 |

## PlayStation

| | | |
|---|---|---|
| S.C.A.R.S. | Dt | 88 |
| Spyro the Dragon | Us | 109 |
| San Francisco Rush | **Dt** | **88** |
| Tales of Destiny | **Us** | **109** |
| Tekken 3 | **Dt** | **88** |
| The Fifth Element | **Us** | **109** |
| Thunderforce 5 | **Us** | **109** |
| Thrill Kill | **Us** | **109** |
| Ubik | Dt | 84 |
| Unholy War | Us | 109 |
| WarGames | Dt | 84 |
| Wild 9 | **Dt** | **88** |
| WWF Warzone | Dt | 88 |

# KOSTENLOS




Auf Wunsch packen wir euch einen Keychain (Schlüsselanhänger) zu Eurer Bestellung gratis dazu.

Öffnungszeiten: Mo-Fr 11.00 Uhr - 18.00 Uhr

**Fax: 02352/953349**
(24Std Bestellfax für Endkunden)

Händler **Tel: 02352/953279**

Händler **Fax: 02352/953280**
(Händlernachweis erforderlich)

## Dreamcast

Lieferbar ab Ende November

- Alle Preise in DM inklusive der gesetzlichen MwST. - Druckfehler, Irrtümer, Preisänderungen und Lieferung vorbehalten - Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale - Lieferung der Sonderangebote erfolgt nur, solange der Vorrat reicht - Sendungen ins Ausland nur gegen Vorkasse - Import Produkte sind Kursabhängig - Es wird keine Haftung für Inkompatibilität übernommen - Porto und Verpackung 9,90 DM zzgl. NN -Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen die wir Ihnen gerne auf Wunsch zusenden. Verwendete Logos und Namen sind eingetragene Warenzeichen Ihrer Hersteller.

HTTP:// www.GetMoreSun.com

### 120 Block Memory Card



Memory Card
mit 120 Blocks
(8 Seiten a´15 Blocks)
Led Display
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
**39,95 DM**

### 360 Block Memory Card



Memory Card
mit 360 Blocks
(24 Seiten a´15 Blocks)
Led Display
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
**59,95 DM**

### 1080 Block Memory Card



Memory Card
mit 1080 Blocks
(72 Seiten a´15 Blocks)
Led Display
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
**89,95 DM**

### Double Shock Analog Controller

NEU!



Double Shock Controller
2 Motoren Technik
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben
Transparent Look

Unverbind. Preisempf.
**39,95 DM**

### Jolting Pack



Vibration am Handgelenk
Verstärkt den realistischen Spielspass
Beliebig erweiterbar
Kompatibel zu Digital sowie Standard Analogpads

Unverbind. Preisempf.
**29,95 DM**

### Classic Controller



Digitaler Controller
im bewährten
Classic - Design
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
**19,95 DM**

### Rgb Kabel Pro Plus Audio



Rgb Kabel mit
zusätzlichem Audio - und Video Ausgang
Exzellente Bild - & Tonqualität

Unverbind. Preisempf.
**19,95 DM**

CONTACT

Sämtliche Produkte sind im gut sortierten Fachhandel erhältlich

Exklusiv Vertrieb durch Surflex - Schubertstr. 7 - D58762 Altena

**Tel: 02352/953350**

### 15 Block Memory Cards



15 Block Memory Card
mit physikalischem Speicher
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
**19,95 DM**

Design (HsT) Rebenweg 5 - 69168 Wiesloch

# Cheats

**● Dicke Pneus**
Wollen Sie Ihren Boliden mit überdimensionalen Reifen ausstatten, drücken Sie die Tastenkombination RECHTS, HOCH, DREIECK, LINKS, HOCH, QUADRAT und DREIECK. Waren Sie schnell genug, erscheint die Meldung "Buggy Mode Activated".




**● Lava-Track**
Dieser Cheat ändert alle Kurse in lavaüberflutete Straßen. Diesen etwas abgedrehten Trick realisieren Sie, indem Sie die Tastenkombination QUADRAT, KREIS, HOCH, RECHTS, RECHTS, KREIS und X eingeben. Die erfolgreiche Eingabe wird Ihnen durch die Textmeldung "Lava Mode Activated" signalisiert.




**● Mini-Motorräder**
Falls Ihnen die Formel-1-Autos zu langweilig sind, sollten Sie es einmal mit winzigen Motorrädern versuchen. Um diesen Modus zu starten, geben Sie die Tastenfolge RUNTER, HOCH, KREIS, DREIECK, RECHTS, HOCH, QUADRAT, DREIECK ein. Bei erfolgreicher Eingabe erscheint die Meldung "Bike Mode Activated" auf Ihrem Bildschirm.



**● Sabber-Kommentar**
Wollen Sie den Kommentator mal so richtig sabbern lassen? Dann sollten Sie die Tastenkombination LINKS, KREIS, HOCH, RUNTER, RUNTER, RECHTS, KREIS, QUADRAT und QUADRAT eingeben. Haben Sie alles richtig gemacht erscheint die kryptische Meldung "Gibberish Mode Avtivated".




**● Deutsch!**
Diesen für deutsche Spieler eher unsinnigen Code verraten wir Ihnen der Vollständigkeit halber. Um bei jeder gewählten Sprache einen deutschen Kommentator zu hören, geben Sie die Tastenfolge RUNTER, HOCH, LINKS, LINKS, QUADRAT, KREIS und X ein. Waren Sie schnell genug, erscheint die Einblendung "German Mode Activated".












* Alle Sendungen ab DM 50 VERSAND KOSTENFREI*




Bestellungen bis 17Uhr gehen am gleichen Tag zur POST

ACME the game company




# 0221-240 88 00

**0221-240 88 03 oder 0221-240 00 89**

## Dreamcast




| | |
|---|---|
| Dreamcast jp | 799,- |
| Controller | 99,90 |
| Memory Card | 59,90 |
| D2 (Horror Adventure) | 179,90 |
| Daytona 2 (Race) | 179,90 |
| Godzilla Generations (Action) | 179,90 |
| Seventh Cross (Adventure) | 169,90 |
| Sonic Adventure (3D-Adventure) | 179,90 |
| Super GT (Race) | 179,90 |
| Streetfighter III (3D-Fighting) | 179,90 |
| Virtua Fighter III (3D-Fighting) | 179,90 |

Lieferbar ab Ende November

## NEOGEO POCKET

NEOGEO POCKET.....149,90
kompatibel zur Dreamcast



Software-Lineup ab Oktober!
Lieferbar ab November

## NINTENDO 64

| | |
|---|---|
| 1080° Snowboarding | 99,90 |
| Blast Corps (Action) | 79,90 |
| F1 World Grand Prix | 99,90 |
| Int. Super Star Soccer '98 | 99,90 |
| Mission Impossible | 129,90 |
| NBA Hangtime (Basketball) | 69,90 |
| Turok 2 (engl. PAL) | 109,90 |
| Wayne Gretzky Hockey (Eishockey) | 69,90 |
| Shaker Pack incl. Memory | 19,90 |
| Memory Card | 9,90 |

1 Controllerverlängerung gibt es bei jeder N64-Software-Bestellung kostenlos dazu!!

## SATURN JP

Neuheiten für den Saturn (jp) bitte telefonisch erfragen

## PlayStation

| | |
|---|---|
| PlayStation + Dual Shock Controller | 249,00 |
| PlayStation+2.Contr.+Mem.Card | 399,00 |
| Video-CD Adapter incl. RGB-Kabel | 229,90 |
| Arcade Joyboard (Namco) | 109,90 |
| Controller (Sony) grau, schwarz, weiß | 29,90 |
| Controller Dual-Shock (Sony) grau | 59,90 |
| Controller Dual-Shock (Sony) schwarz, weiß | 69,90 |
| Controller NeGcon (grau, schwarz) | 89,90 |
| Guncon | 89,90 |
| Memory Card 1MEG (EXONY) | 19,90 |
| Memory Card 2MEG (EXONY) | 29,90 |
| Memory Card 4MEG (EXONY) | 39,90 |
| Memory Card 1MEG (Sony) | 29,90 |
| Multi Tap (Mehrspieler-Adapter) | 69,90 |
| Antennenadapter | 39,90 |
| Link-Kabel (verbindet 2 PlayStations) | 29,90 |
| RGB-Kabel (EXONY) | 19,90 |
| RGB-Kabel+Stereo-Audio-Out+Video-Out | 29,90 |
| RGB Umschaltbox (4-Fach) | 99,90 |
| Controller-Verlängerungskabel | 19,90 |
| Umbausatz | 39,90 |
| Umbau (ca. 20 min) mit Lifetime-Garantie | 89,90 |
| 5th Element (Action Adventure) | 99,90 |
| Abe's Exodus (Action Jump' n run) | 99,90 |
| All Star Tennis (Sports) | 89,90 |
| Alundra (Rollenspiel) | 99,90 |
| Atari Arcades Greatest Hits 2 (Coll) | 99,90 |
| Azure Dreams (Rollenspiel) | 109,90 |
| Batman & Robin (Action-Adventure) | 99,90 |
| Bomberman World (Action) | 89,90 |
| Bio Freaks (3D-Fighting) | 99,90 |
| Brave Fencer Musashi us (Action-RPG) | 139,90 |
| Breath of Fire 3 (Rollenspiel) | 99,90 |
| Breath of Fire 3 ltd.Ed. (Drachen 15cm,Pin..) | 139,90 |
| Clock Tower II us (Adventure) | 129,90 |
| Colin McRae Rally (Race) | 99,90 |
| Colony Wars:Venegance (Space Combat) | 99,90 |
| Constructor (Simulation) | 99,90 |
| Crime Killer (Action) | 99,90 |
| C&C II + Mission CD (Strategy) | 89,90 |
| Dragon Seeds us (Adventure) | 129,90 |
| Fluid/Depth (Music-Adventure) | 89,90 |
| Flottenmanöver (Strategy) | 99,90 |
| Formel 1 '98 (Race -29.10.98) | 109,90 |
| G-Darius (Shooter) | 99,90 |
| Ghost in the Shell (3D-Shooter) | 99,90 |
| Gran Turismo (3D Race) | 99,90 |
| Grand Stream Saga us (Rollenspiel) | 129,90 |
| Heart of Darkness (Adventure) | 99,90 |
| Kagero us (Strategy-Adventure) | 129,90 |
| Kartia us (Rollenspiel) | 129,90 |
| Lunar: the Silverstarus (Ab 8.Nov.) | 159,90 |
| Medievil (Jump'n run) | 99,90 |
| Metal Gear Solid us (Adventure) | 129,90 |
| Nascar Racing '99 (Race) | 99,90 |
| NHL '99 (Eishockey) | 99,90 |
| Ninja (Adventure) | 99,90 |

## PlayStation

| | |
|---|---|
| O.D.T. (Action-Rollenspiel) | 99,90 |
| Parasite Eve us (Adventure - (Sept.) | 129,90 |
| Point Blank (Party-Shooter f. Guncon) | 99,90 |
| R-Types (Shooter) | 99,90 |
| Rayman 2 (Jump n run) | 99,90 |
| Resident Evil D.C us (Dual Shock) | 59,90 |
| Rival School us (Fighting) | 129,90 |
| Rockman Legends (Action) | 129,90 |
| Saga Frontier us (Rollenspiel) | 129,90 |
| Shadow Gunner (Battlemechaction) | 89,90 |
| Small Soldiers (Action) | 99,90 |
| Streetfighter Collection (2D-Fighting) | 99,90 |
| Tales of Destiny us (Rollenspiel) | 139,90 |
| Tekken III (3D-Fighting + Keyring) | 109,90 |
| Tenchu us (Adventure) | 129,90 |
| Theme Hospital (Simulation) | 99,90 |
| Thunderforce 5 us (Shooter) | 119,90 |
| Toca 2(Tourenwagenrennen) | 99,90 |
| Treasures of the Deep (Adventure) | 99,90 |
| V2000 (Strategie) | 89,90 |
| War Games (Strategie) | 99,90 |
| Wild 9 ltd. Ed.+T-Shirt (Action Adventure) | 99,90 |
| Wild Arms (Rollenspiel) | 99,90 |
| WWF Warzone (Wrestling) | 99,90 |
| Xenogears us (Rollenspiel) | 139,90 |
| Soundtrack Brave Fencer Musashiden | 79,90 |
| Soundtrack Final Fantasy 7 (4CD's) | 109,90 |
| Soundtrack Final Fantasy Tactics (2CD's) | 89,90 |
| Soundtrack Parasite Eve (2CD`s) | 89,90 |
| Soundtrack Saga Frontier. (3CD`s) | 109,90 |
| Soundtrack Soukaigi | 79,90 |
| Soundtrack Xenogears (2CD's) | 89,90 |
| Schlüsselanhänger Final Fantasy 7 | je 12,90 |
| Schlüsselanhänger Tekken 3 | je 9,90 |

## ANIME VHS-VIDEO

| | |
|---|---|
| Armitage III Vol. 1-2 | je 39,90 |
| Battle Angle Alita (dt) | 29,90 |
| Bubblegum Crises 1-4 (OmU) | je 49,90 |
| Countdown Stories Vol.1-2 (Omu) | je 59,90 |
| Devil Hunter Yohko 1-2 (OmU) | je 49,90 |
| El Hazard (dt) | 39,90 |
| Ghost in the Shell (dt) | 39,90 |
| Gun Smith Cats Chapter 1-3 (OmU) | je 29,90 |
| Lily Cat (OmU) | 39,90 |
| M.D.Geist Vol.1-2 (OmU) | je 39,90 |
| Moldiver Vol.1-3 (dt.) | je 39,90 |
| Neon Genesis Evangelion (dt) | 39,90 |
| Patlabor Vol.1-2 (dt) | je 39,90 |
| Phantom Quest Corp. Vol.1-2 | je 39,90 |
| Plastic Little (OmU) | 39,90 |
| Record of Lodoss War Vol.1-3 | je 49,90 |
| Sailormoon (dt) Vol. 1-4 | je 24,90 |
| Streetfighter II TV Box (1ausverkauft) 2-4 | je 59,90 |
| Tekken (dt) | 39,90 |
| The Hakkenden Vol.1-4 | je 49,90 |

## プレイステーション

| | |
|---|---|
| All Japan Grand Touring Car C | 129,90 |
| Beat Mania jp (Fighting) | 129,90 |
| Blue Breaker Burst jp (Action-RPG) | 129,90 |
| Bomberman Fantasy Race jp (Race) | 129,90 |
| Bomberman Wars jp (Strategie) | 129,90 |
| Bugi jp (Action) | 129,90 |
| Bushido Blade 2 (3D-Fighting) | 119,90 |
| Capcom Generations 1-4 (Collection) | je 129,90 |
| Chocobo's M. Dungeon jp (RPG - Square) | 99,90 |
| Crises City jp (Action) | 129,90 |
| Dancing Blade jp(...) | 139,90 |
| Dragon Ball Z Final Bout jp (Fighting) | 79,90 |
| Echo-Night jp (Adventure) | 129,90 |
| Epica Stella jp (Rollenspiel) | 129,90 |
| Exodus Guilty (Adventure) | 139,90 |
| Frontmission 2 jp (Strategie) | 129,90 |
| Gran Turismo jp (Race) +Memory Card | 99,90 |
| Gubble jp (Puzzle) | 109,90 |
| Guardian Recall jp (Simulation/RPG) | 149,90 |
| Image Fight & X-Multiply jp (Shooter) | 109,90 |
| King of Fighters '97 (Fighting) | 129,90 |
| King of Fighters Kyo (Adventure) | 129,90 |
| Legend of Heroes 1&2/3/4 jp (RPG) | je 139,90 |
| Lunar the Silverstar jp (Rollenspiel) | 139,90 |
| Metal Slug jp (Jump' n Shoot) | 129,90 |
| Namco Anthologies 1 jp (Collection) | 109,90 |
| Neon Genesis Evangelion jp (Anime-Adv.) | 119,90 |
| Nectaris jp (Strategie) | 129,90 |
| Overblood 2 jp (Horror-Adventure) | 139,90 |
| Paro Wars jp (Strategie) | 119,90 |
| Pocket Fighter jp (SFII Fighting) | 129,90 |
| Puzzle Bobble 4 jp (Tüftelspiel) | 99,90 |
| Rally de Africa jp (Race) | 129,90 |
| R-Types Delta jp (Shooter) | 129,90 |
| Rama jp (Adventure) | 129,90 |
| Samurai Shodown I & II (Beat'm Up) | 139,90 |
| Silhouette Mirage jp (Shooter) | 129,90 |
| Sokoban Basic 2 jp (Tüftelspiel) | 89,90 |
| Star Ocean The 2.nd Story jp (Rollenspiel) | 139,90 |
| Super Adventure Rockman jp (Adventure) | 129,90 |
| Thunderforce 5 jp (Shooter) | 129,90 |
| Touge Max 2 jp (Race) | 129,90 |
| U.P.P. Jp (Puzzle) | 109,90 |
| Twinbee RPG jp (Rollenspiel) | 139,90 |
| Vampire Savior X-Edition (Action) | 129,90 |
| X-Men vs. Streetfighter jp (Fighting) | 129,90 |

ACME the game company

**Zülpicher Str. 17**
**D - 50674 Köln-City**
**Tel.: 0221-240 88 00**
**Fax: 0221-240 00 81**

**Mo-Fr.:10.00-19.00 Uhr**
**Sa.: 11.00-16.00 Uhr**

**Fachhandelsanfragen erwünscht**
**Resellers welcome**

**Infos & Preislisten auch per computergesteuertem Faxpoolabruf (0221-240 05 33 - anrufen und gewünschte Preisliste anfordern - wird dann zugefaxt!) oder per frankierten DIN A5-Rückumschlag!**

Ab sofort liefern wir versandkostenfrei zzgl. 3DM NN-Gebühr Bestellungen unter DM 50 werden mit 10 DM Versandpauschale berechnet Annahmeverweigerungen werden pauschal mit den entstandenen Lieferkosten von DM 20,- berechnet. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Es wird keine Haftung für Inkompatibilität übernommen. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen. Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Ware wird repariert oder ersetzt. Es gelten unsere AGB.

# Gamebuster/Xploder-Codes

**Die richtige Kombination:**
**Im Rahmen der Ausweitung dieser sehr beliebten Rubrik verraten wir Ihnen jeden Monat auf mindestens einer Seite die wichtigsten Gamebuster/X-Ploder-Codes.**

Alle PAL-Gamebuster/X-Ploder-Codes stammen aus Stefan Redels Feder. Vielen Dank für die Mitarbeit! Falls Sie über einen Internetanschluß verfügen, können Sie sich unter der Adresse http://members.xoom.com/redel/psxgb.html selbst ein Bild von seiner ansehnlichen, nahezu täglich aktualisierten Liste machen.

## ☞ Dead or Alive

| | |
|---|---|
| Unendliche Lebensenergie (Spieler 1): | 8009 5DF0 00A0 |
| Keine Lebensenergie (Spieler 1): | 8009 5DF0 0000 |
| Ein Schlag besiegt den Gegner (Spieler 1): | 8009 5DF0 0001 |
| Unendliche Lebensenergie (Spieler 2): | 8009 5E48 00A0 |
| Keine Lebensenergie (Spieler 2): | 8009 5E48 0000 |
| Ein Schlag besiegt den Gegner (Spieler 1): | 8009 5E48 0001 |
| Spielzeit wird auf 99:59:59 gesetzt: | 8009 5108 FFFF |
| Extra Konfiguration freigeschaltet: | 8009 4E92 7F40 |
| Raidou anwählbar: | 3009 4E80 0001 |
| Ayane anwählbar: | 3009 4E81 0001 |

● Andere Stimmen

| | |
|---|---|
| Zack: | 8009 5148 0001 |
| Tina: | 8009 514A 0001 |
| Jann-Lee: | 8009 514C 0001 |
| Hayabusa: | 8009 514E 0001 |
| Kasumi: | 8009 5150 0001 |
| Gen-Fu: | 8009 5152 0001 |
| Bayman: | 8009 5154 0001 |
| Lei-Fang: | 8009 5156 0001 |
| Raidou: | 8009 5158 0001 |
| Ayane: | 8009 515A 0001 |
| Bass: | 8009 515C 0001 |

● Neue Klamotten

| | |
|---|---|
| Zack: | 3009 513C 0005 |
| Tina: | 3009 513D 000E |
| Jann-Lee: | 3009 513E 0005 |
| Hayabusa: | 3009 513F 0005 |
| Kasumi: | 3009 5140 0005 |
| Gen-Fu: | 3009 5141 0005 |
| Bayman: | 3009 5142 0005 |
| Lei-Fang: | 3009 5143 0005 |
| Raidou: | 3009 5144 0005 |
| Ayane: | 3009 5145 000E |
| Bass: | 8009 5146 000E |

## ☞ Batman & Robin

● Batman

| | |
|---|---|
| Maximale Ausdauer: | 800C F4FC 9632 |
| Maximale Kraft: | 800C F4FE 9632 |
| Maximale Geschwindigkeit: | 800C F500 9632 |
| Unendlicher Boost: | 800C F502 0606 |
| Unendlich Cellpower: | 800C F504 0168 |
| Unendliche Gesundheit: | 300C F506 0064 |
| Item Modifier aktiv: | 300C F507 00?? (Anmerkung 1) |
| Alle Waffen: | 800C F508 FFFF |
| Alle Gadgets: | 800C F50A 0F0F |
| | 800C F50C FFFF |
| Unendlich viele Batbomben: | 300C F518 0063 |
| Unendlich viele Magnesiumbomben: | 300C F519 0063 |
| Unendlich viele Tränengasbomben: | 300C F51A 0063 |
| Unendlich viele Aerial Attack Raketen: | 300C F51B 0063 |
| Unendlich viele Polar Assault Raketen: | 300C F51C 0063 |
| Unendlich viele Vine Slicing Raketen: | 300C F51D 0063 |
| Unendlich viele Opti-Scope Raketen: | 300C F51E 0063 |
| Unendlich viele Heaters: | 300C F51F 0063 |
| Unendlich viele Batarangs: | 300C F520 0063 |
| Unendlich viele Bat Tasers: | 300C F521 0063 |
| Unendlich viele Throwing Birds: | 300C F522 0063 |
| Unendlich viele Staff Launchers: | 300C F523 0063 |
| Unendliche Batnet Gun: | 300C F524 0063 |
| Unendlicher Battle Blade Blaster: | 300C F525 0063 |
| Unendliche Turbo Lift Jet Boosts: | 300C F526 0063 |
| Unendlicher Bat Laser: | 300C F527 0063 |
| Unendliche Camera: | 300C F52B 0063 |

● Batgirl

| | |
|---|---|
| Maximale Ausdauer: | 800C F55C 9632 |
| Maximale Kraft: | 800C F55E 9632 |
| Maximale Geschwindigkeit: | 800C F560 9632 |
| Unendlicher Boost: | 800C F562 0606 |
| Unendlich viel Cell Power: | 800C F564 0168 |
| Unendliche Gesundheit: | 300C F566 0064 |
| Item Modifier aktiviert: | 300C F567 00?? (Anmerkung 1) |
| Alle Waffen: | 800C F568 FFFF |
| Alle Gadgets: | 800C F56A 0F0F |
| | 800C F56C FFFF |
| Unendlich viele Batbomben: | 300C F578 0063 |
| Unendlich viele Magnesiumbomben: | 300C F579 0063 |
| Unendlich viele Tränengasbomben: | 300C F57A 0063 |
| Unendlich viele Aerial Attack Raketen: | 300C F57B 0063 |
| Unendlich viele Polar Assault Raketen: | 300C F57C 0063 |
| Unendlich viele Vine Slicing Raketen: 3 | 00C F57D 0063 |
| Unendlich viele Opti-Scope Raketen: | 300C F57E 0063 |
| Unendlich Heaters: | 300C F57F 0063 |
| Unendlich viele Batarangs: | 300C F580 0063 |
| Unendlich Bat Taser: | 300C F581 0063 |
| Unendlich viele Throwing Birds: | 300C F582 0063 |
| Unendlicher Staff Launcher: | 300C F583 0063 |
| Unendliche Batnet Gun: | 00C F584 0063 |
| Unendlicher Battle Blade Blaster: | 300C F585 0063 |
| Unendlich viele Turbo Lift Jet Boosts: | 300C F586 0063 |
| Unendlicher Bat Laser: | 300C F587 0063 |
| Unendliche Camera: | 300C F58B 0063 |

● Robin

| | |
|---|---|
| Maximale Ausdauer: | 800C F5BC 9632 |
| Maximale Kraft: | 800C F5BE 9632 |
| Maximale Geschwindigkeit: | 800C F5C0 9632 |
| Unendlicher Boost: | 800C F5C2 0606 |
| Unendlich viele Cell Power: | 800C F5C4 0168 |
| Unendliche Gesundheit: | 300C F5C6 0064 |
| Item Modifier aktiviert: | 300C F5C7 00?? (Anmerkung 1) |
| Alle Waffen: | 800C F5C8 FFFF |
| Alle Gadgets: | 800C F5CA 0F0F |
| | 800C F5CC FFFF |
| Unendlich viele Batbomben: | 300C F5D8 0063 |
| Unendlich viele Magnesiumbomben: | 300C F5D9 0063 |
| Unendlich viele Tränengasbomben: | 300C F5DA 0063 |
| Unendlich viele Aerial Attack Raketen: | 300C F5DB 0063 |
| Unendlich viele Polar Assault Raketen: | 300C F5DC 0063 |
| Unendlich viele Vine Slicing Raketen: | 300C F5DD 0063 |
| Unendlich viele Opti-Scope Raketen: | 300C F5DE 0063 |
| Unendlich viele Heaters: | 300C F5DF 0063 |
| Unendlich viele Batarangs: | 300C F5E0 0063 |
| Unendlicher Bat Taser: | 300C F5E1 0063 |
| Unendlich viele Throwing Birds: | 300C F5E2 0063 |
| Unendlicher Staff Launcher: | 300C F5E3 0063 |
| Unendliche Batnet Gun: | 300C F5E4 0063 |

# HASTA LA VISTA, BABY!

## SONY PLAYSTATION

### GAMES

| | | |
|---|---|---|
| ALUNDRA | KD | 89,90 |
| AZURE DREAMS | DA | 89,90 |
| BIO FREAKS | DA | 89,90 |
| BATMAN & ROBIN | KD | 89,90 |
| BIO FREAKS | DA | 89,90 |
| BOMBERMAN WORLD | KD | 79,90 |
| BREATH OF FIRE 3 | KD | 85,90 |
| CARDINAL SYN | KD | 79,90 |
| COLIN McRAE RALLY | DA | 89,90 |
| COLIN McRAE + LENKRAD + PEDALE | KD | 199,90 |
| COLONY WARS: VENGEANCE (09/98) | DA | 89,90 |
| COOL BOARDERS 3 (10/98) | DA | 89,90 |
| DAS FÜNFTE ELEMENT | KD | 89,90 |
| DREAMS (10/98) | KD | 89,90 |
| DUNGEON KEEPER (10/98) | KD | 89,90 |
| FIFA '98 - WM-QUALIFIKATION | KD | 89,90 |
| FLOTTENMANÖVER | KD | 85,90 |
| FLUID | DA | 79,90 |
| FORMEL 1 '98 (10/98) | KD | 99,90 |
| FUTURE COP -LAPD 2100- | KD | 89,90 |
| GRAN TURISMO | KD | 89,90 |
| GRAN TURISMO (SONY) INCL. LENKRAD UND PEDALE | KD | 199,90 |
| GRAND THEFT AUTO | KD | 79,90 |
| HEART OF DARKNESS | KD | 89,90 |
| INT. SUPERSTAR SOCCER 98 | KD | 89,90 |
| MEDIEVIL | DA | 89,90 |
| MEGAMAN X4 | DA | 85,90 |
| METAL GEAR SOLID (JAPAN) | | 139,90 |
| MOTO RACER 2 | KD | 89,90 |
| N20 | DA | 79,90 |
| NASCAR '99 (10/98) | KD | 89,90 |
| NEED FOR SPEED 3 | KD | 89,90 |
| O.D.T. | KD | 86,90 |
| RESIDENT EVIL DIRECTORS CUT | KD | 79,90 |
| ROAD RASH 3D | KD | 89,90 |
| R-TYPE (10/98) | DA | 89,90 |
| S.C.A.R.S. | DA | 89,90 |
| STREETFIGHTER COLLECTION | KD | 85,90 |
| TEKKEN 3 | DA | 85,90 |
| TEKKEN 3 LÖSUNGSBUCH | KD | 24,90 |
| TENCHU (10/98) | DA | 89,90 |
| VR BASEBALL 99 | DA | 79,90 |
| WARGAMES | KD | 89,90 |
| WCW VS. THE WORLD | KD | 89,90 |
| WCW NITRO | DA | 89,90 |
| WILD 9'S | KD | 89,90 |
| WWF WARZONE | KD | 79,90 |

### !!! SONDERPREISE !!!

| | | |
|---|---|---|
| BUST A MOVE 3 | DA | 39,90 |
| C&C 1: TIBERIUMKONFLIKT | KD | 44,90 |
| CRASH BANDICOOT 1 PLATINUM | DA | 44,90 |
| CROC | KD | 44,90 |
| DESTRUCTION DERBY 2 PLATINUM | KD | 44,90 |
| FORMEL 1 PLATINUM | KD | 44,90 |
| FORSAKEN | KD | 39,90 |
| FRANKREICH 98 | KD | 44,90 |
| GOLDEN GOAL | DA | 39,90 |
| JERSEY DEVIL | DA | 49,90 |
| LEMMINGS & OHNO MORE LEMMINGS | KD | 44,90 |
| M.D.K. | DA | 29,90 |
| MAGIC - THE GATHERING | KD | 39,90 |
| MECHWARRIOR 2 PLATINUM | DA | 44,90 |
| MICRO MACHINES V3 PLATINUM | KD | 44,90 |
| MIDNIGHT RUN | KD | 44,90 |
| NAGANO OLYMPIC WINTER GAMES | KD | 44,90 |
| NASCAR '98 | KD | 44,90 |
| NBA 98 | KD | 44,90 |
| NHL '98 | KD | 44,90 |
| ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE | KD | 44,90 |
| SNOWRACERS 98 | DA | 39,90 |
| PANDEMONIUM PLATINUM | DA | 44,90 |
| PORSCHE CHALLENGE PLATINUM | DA | 44,90 |
| POWERBOAT RACING | KD | 39,90 |
| RESIDENT EVIL PLATINUM | DA | 44,90 |
| SKULL MONKEYS | KD | 44,90 |
| TEKKEN 2 PLATINUM | KD | 44,90 |
| TEST DRIVE 4 | KD | 44,90 |
| TOCA - TOURING CAR | KD | 44,90 |
| TOMB RAIDER 1 | KD | 44,90 |
| V-RALLY | KD | 44,90 |
| WIPEOUT 2097 PLATINUM | KD | 44,90 |

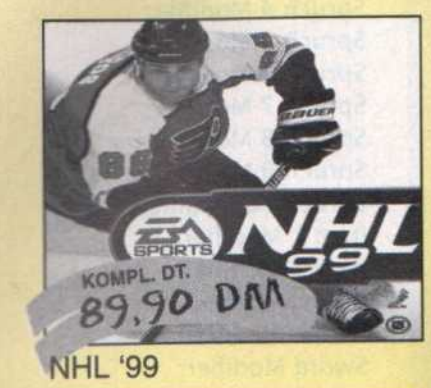



PlayStation + **DUAL SHOCK™ CONTROLLER**

PAL-Version

**229,00 DM**

### GAMES DES MONATS




NHL '99




Breath of Fire 3 Ltd. Edition




Apocalypse




C&C2: Gegenschlag




Constructor incl. Memory Card




Ninja (10/98)




Hugo




Parasite Eve (US-Version / NTSC)




Tomb Raider 3 (11/98)




Moto Racer 2




Formel 1 '98 incl. **Rumble-Lenkrad + Pedale**

ABKÜRZUNGEN: KD = KOMPL. DT., DA = DT. ANLEITUNG.
Preisirrtümer und Druckfehler in dieser Anzeige vorbehalten, Lieferung der Sonderangebote erfolgt nur, solange der Vorrat reicht. Versandkosten pro Sendung: bei Nachnahme plus 9.90 DM, bei Vorkasse plus 4.90 DM, Ausland: Vorkasse + 20.00 DM. Vorkassebestellungen sind nur gegen Eurocheck möglich. Der Mindestbestellwert beträgt 24.00 DM. Software ab 180 DM Warenwert pro Sendung wird im Inland versandkostenfrei ausgeliefert. Ladenpreise können variieren!!!

**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT**

# Wial VERSAND


Liegnitzer Str. 13
82194 Groebenzell
Telefon: 08142-59640
Telefax: 08142-54654


**Bestellannahme:**
**Montag -Donnerstag: 9 bis 18 Uhr, Freitag: 9 - 17 Uhr**
**Samstag: 9 bis 13 Uhr**

## SHOPS

**WIAL Shop Augsburg**
Karolinenstr./Ecke Karlstr.
Mo. - Fr. 9 - 13 Uhr und $13^{30}$ - 18 Uhr, Sa. 9 - 12 Uhr

**WIAL Shop Darmstadt**
Adelungstr. 22
Mo. - Fr. 10 - 19 Uhr, Sa. 10 - 16 Uhr

**WIAL Shop Neu Isenburg**
Frankfurter Str. 147
Mo. - Fr. 10 - 13 Uhr + 15 - 19 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr

**WIAL Shop Ingolstadt**
Ballhausgasse 2
Mo. - Fr. 10 - 19 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr

**WIAL Shop Gera**
Kurt-Keicher-Str. 1
Mo. - Fr. 10 - 13 Uhr + 13.30 - 18.30 Uhr,
Sa. 9 - 13 Uhr

**WIAL Shop Siegen**
HighDensity
Siegstr. 55
NEU
Mo. - Fr. 10 - 18 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr

**WIAL Shop Sonthofen**
Magic Media
Blumenstr. 17
NEU
Mo. - Fr. $9^{30}$ - $18^{30}$ Uhr, Sa. $9^{30}$ - $12^{30}$ Uhr

## ACCESSORIES

| | | |
|---|---|---|
| CHEAT CHECKER 2222 TIPS & TRICKS BUCH | | 7,80 |
| DUAL SHOCK CONTROLLER | DA | 55,90 |
| ERAZER LIGHTGUN (SCHWARZ OD. TARNF.) | DA | 69,90 |
| GAMEBUSTER CHEAT-MODUL | DA | 79,90 |
| GAMESTER II LENRAD INCL. PEDALE | DA | 109,90 |
| GAMESTER "RUMBLE" LENKRAD | DA | 149,90 |
| INFRAROT PADS (2 STCK.) | DA | 59,90 |
| MEMORY CARD 16 MEG TRANSPARENT | DA | 59,90 |
| PSX JOYPAD TRANSP./GRAU/SCHWARZ | DA | 24,90 |
| PSX II JOYPAD MIT TURBO U. DAUERFEUER | DA | 29,90 |
| RGB SCART KABEL | DA | 19,90 |
| SCORPION LIGHT GUN | DA | 69,90 |
| VIDEO GAME CONTROL GLOVE | DA | 99,90 |
| X-PLODER CHEAT CARTRIDGE | DA | 79,90 |

# Cheats

| | |
|---|---|
| Unendlicher Battle Blade Blaster: | 300C F5E5 0063 |
| Unendlich viele Turbo Lift Jet Boosts: | 300C F5E6 0063 |
| Unendlicher Bat Laser: | 300C F5E7 0063 |
| Unendliche Camera: | 300C F5EB 0063 |

● Verschiedenes

| | |
|---|---|
| Unendlich viele Münzen: | 300D 2912 0064 |
| Unendlich viele Batteries: | 300D 2913 0064 |
| Fahrzeuge sind unzerstörbar: | 801E 312E 00FA |

● Anmerkung 1
Die folgenden Ziffern setzen Sie anstatt der beiden Fragezeichen in den jeweiligen "Item Modifier"-Code ein.

| | |
|---|---|
| 00: | Batbomben |
| 01: | Magnesiumbomben |
| 02: | Tränengasbomben |
| 03: | Aerial Attack Raketen |
| 04: | Polar Assault Raketen |
| 05: | Vine Slicing Raketen |
| 06: | Opti-Scope Raketen |
| 07: | Heaters |
| 08: | Batarangs |
| 09: | Bat Taser |
| 0A: | Throwing Birds |
| 0B. | Staff Launcher |
| 0C: | Batnet Gun |
| 0D: | Battle Blade Blaster |
| 0E: | Turbo Lift Jet Boosts |
| 0F: | Bat Laser |
| 12: | Chopping Blade |
| 13: | Camera |

## ☞ Ridge Racer Revolution

| | |
|---|---|
| 12 Fahrzeuge: | 801D E564 0028 |
| Buggies: | 801E 65DC 0028 |
| Sie sind immer Erster: | 8007 C750 0001 |
| Fahrzeugauswahl: | 8007 C682 000? (Anmerkung 1) |
| Kursauswahl: | 801D CC14 0707 |
| Checkpoint-Timer ist deaktiviert: | 8019 4BAC 0606 |

● Anmerkung 1
Folgende Ziffer bzw. Buchstaben setzen Sie anstatt des Fragezeichens in den Fahrzeugauswahl-Code ein.

| | |
|---|---|
| 0: | F/A Racing |
| 1: | RT Ryukyu |
| 2: | RT Yellow Solvalou |
| 3: | RT Blue Solvalou |
| 4: | RT Pink Mappy |
| 5: | RT Blue Mappy |
| 6: | Galaga RT Prid's |
| 7: | Galaga RT Carrot |
| 8: | RT Bosconian |
| 9: | RT Nebulasray |
| A: | RT Xevious Red |
| B: | RT Xevious Green |
| C: | Racing |
| D: | Racing Kid |
| E: | White Angel |

## ☞ Vandal Hearts

| | |
|---|---|
| Unendlich viel Geld: | 8014 1E24 FFFF |

● Ash Lambert

| | |
|---|---|
| Level Modifizierung: | 3018 0955 00?? |
| Unendlich viele HP: | 8018 0984 03E7 |
| Maximale HP: | 8018 0986 03E7 |
| Maximale AT: | 8018 0988 03E7 |
| Maximale DF: | 8018 098A 03E7 |
| Maximale AGL: | 8018 098C 03E7 |
| Experience Modifier | 8018 098E ???? |
| Unendlich viele MP: | 8018 0990 0063 |
| Maximale MP: | 8018 0992 0063 |
| Spruch 1 Modifier: | 3018 099F 00?? |
| Spruch 2 Modifier: | 3018 09A0 00?? |
| Spruch 3 Modifier: | 3018 09A1 00?? |
| Spruch 4 Modifier: | 3018 09A2 00?? |
| Spruch 5 Modifier: | 3018 09A3 00?? |
| Spruch 6 Modifier: | 3018 09A4 00?? |
| Spruch 7 Modifier: | 3018 09A5 00?? |
| Spruch 8 Modifier: | 3018 09A6 00?? |
| Spruch 9 Modifier: | 3018 09A7 00?? |
| Spruch 10 Modifier: | 3018 09A8 00?? |
| Item 1 Modifier: | 8018 09AC 00?? |
| Item 2 Modifier: | 8018 09AE 00?? |
| Helm Modifier: | 8018 09B2 00?? |
| Armor Modifier: | 8018 09B4 00?? |
| Sword Modifier: | 8018 09B6 00?? |

● Diego Archer

| | |
|---|---|
| Level Modifier: | 3018 09CD 00?? |
| Unendlich viele HP: | 8018 09FC 03E7 |
| Maximale HP: | 8018 09FE 03E7 |
| Maximale AT: | 8018 0A00 03E7 |
| Maximale DF: | 8018 0A02 03E7 |
| Maximale AGL: | 8018 0A04 03E7 |
| Experience Modifier: | 8018 0A06 ???? |
| Unendlich viele MP: | 8018 0A08 0063 |
| Maximale MP: | 8018 0A0A 0063 |
| Spruch 1 Modifier: | 3018 0A17 00?? |
| Spruch 2 Modifier: | 3018 0A18 00?? |
| Spruch 3 Modifier: | 3018 0A19 00?? |
| Spruch 4 Modifier: | 3018 0A1A 00?? |
| Spruch 5 Modifier: | 3018 0A1B 00?? |
| Spruch 6 Modifier: | 3018 0A1C 00?? |
| Spruch 7 Modifier: | 3018 0A1D 00?? |
| Spruch 8 Modifier: | 3018 0A1E 00?? |
| Spruch 9 Modifier: | 3018 0A1F 00?? |
| Spruch 10 Modifier: | 3018 0A20 00?? |
| Item 1 Modifier: | 8018 0A24 00?? |
| Item 2 Modifier: | 8018 0A26 00?? |
| Helm Modifier: | 8018 0A2A 00?? |
| Armor Modifier: | 8018 0A2C 00?? |
| Sword Modifier: | 8018 0A2E 00?? |

● Clint Picard

| | |
|---|---|
| Level Modifier: | 3018 0A45 00?? |
| Unendlich viele HP: | 8018 0A74 03E7 |
| Maximale HP: | 8018 0A76 03E7 |
| Maximale AT: | 8018 0A78 03E7 |
| Maximale DF: | 8018 0A7A 03E7 |
| Maximale AGL: | 8018 0A7C 03E7 |
| Experience Modifier: | 8018 0A7E ???? |
| Unendlich viele MP: | 8018 0A80 0063 |
| Maximale MP: | 8018 0A82 0063 |
| Spruch 1 Modifier: | 3018 0A8F 00?? |
| Spruch 2 Modifier: | 3018 0A90 00?? |
| Spruch 3 Modifier: | 3018 0A91 00?? |
| Spruch 4 Modifier: | 3018 0A92 00?? |
| Spruch 5 Modifier: | 3018 0A93 00?? |
| Spruch 6 Modifier: | 3018 0A94 00?? |
| Spruch 7 Modifier: | 3018 0A95 00?? |
| Spruch 8 Modifier: | 3018 0A96 00?? |
| Spruch 9 Modifier: | 3018 0A97 00?? |
| Spruch 10 Modifier: | 3018 0A98 00?? |
| Item 1 Modifier: | 8018 0A9C 00?? |
| Item 2 Modifier: | 8018 0A9E 00?? |
| Helm Modifier: | 8018 0AA2 00?? |
| Armor Modifier: | 8018 0AA4 00?? |
| Sword Modifier: | 8018 0AA6 00?? |

● Advancement Modifier (ersetzen Sie den Platzhalter durch den gewünschten Statuscode)

| | |
|---|---|
| Ash: | 8014 1A18 ???? |
| 0000: | Hero |
| 0066: | Champion |
| 6666: | Paragon |

| | |
|---|---|
| Clint: | 8014 1A3A ???? |
| 0000: | Soldier |
| 0065: | Swordsman |
| 0065: | Guardsman |
| 6565: | Duelist |
| 6565: | Dragoon |
| | |
| Diego: | 8014 1A5C ???? |
| 0000: | Archer |
| 0064: | Bowman |
| 0064: | Hawknight |
| 6464: | Sniper |
| 6464: | Sky Lord |
| | |
| Eleni: | 8014 1A7E ???? |
| 0000: | Mage |
| 0064: | Sorcerer |
| 0064: | Monk |
| 6464: | Enchanter |
| 6464: | Ninja |
| | |
| Huxley: | 8014 1AA0 ???? |
| 0000: | Healer |
| 0064: | Bishop |
| 0064: | Monk |
| 6464: | Archbishop |
| 6464: | Ninja |
| | |
| Kira: | 8014 1AC2 ???? |
| 0000: | Archer |
| 0064: | Bowman |
| 0064: | Hawknight |
| 6464: | Sniper |
| 6464: | Sky Lord |
| | |
| Grog: | 8014 1AE4 ???? |
| 0000: | Soldier |
| 0065: | Swordsman |
| 0065: | Guardsman |
| 6565: | Duelist |
| 6565: | Dragoon |

● Sprüche und Equipment

| | |
|---|---|
| 01: | Faerie Light |
| 02: | Ice Storm |
| 03: | Rolling Fire |
| 04: | Faerie Star |
| 05: | Delta Mirage |
| 06: | Dark Star |
| 07: | SpellBind |
| 08: | Piercing Ray |
| 09: | Envenom |
| 0A: | Phase Shift |
| 0B: | Roman Fire |
| 0C: | Poison Cloud |
| 0D: | Spread Force |
| 0E: | Avalanche |
| 0F: | Salamander |
| 10: | Healing |
| 11: | Mystic Shield |
| 12: | Cure |
| 13: | Healing Plus |
| 14: | Bless Weapon |
| 15: | Holy Lightening |
| 16: | Ultra Healing |
| 17: | Magic Charge |
| 18: | Holy Pressure |
| 19: | Supreme Healing |
| 1A: | Stone Shower |
| 1B: | Cure Wide |
| 1C: | Healing Circle |
| 1D: | Perfect Guard |
| 1E: | Thunder Flash |
| 1F: | Healing Wave |
| 20: | Mystic Energy |
| 21: | Self Healing |
| 22: | Healing |


Die Lösungen sind für PlayStation PC, Saturn, Mac & Amiga

# Komplettlösungen
## für viele Video- und Computerspiele

**Bestellannahme:** Mo. bis Fr. von 10 - 13:30 Uhr und 14 - 18 Uhr

Hint Shop
Am Hollerbroch 36 / 51503 Rösrath
Tel. / Fax.: 02205.910-313 / -314

Versandkosten (Inland):
Nachnahme 9,50 DM / Vorkasse 4 DM
Versandkosten (Ausland): Vorkasse 12 DM

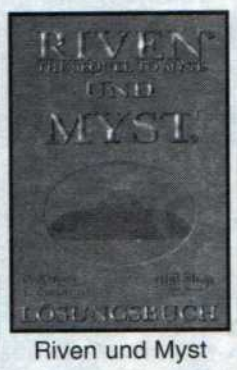
**Fordern Sie die Gesamtliste an**



C&C Sammlung



Baphomets Fluch



Riven und Myst



Tomb Raider

**Komplettlösungen ab 9,80 DM**
(Ausnahmen in Klammern vermerkt)

Alien Trilogy
Alone in the Dark 1 - 3
Alundra (29,80)
Atlantis - Das sagenhafte Ab.
Baphomets Fluch 1&2 (14,80)
Betrayal in Antara
Blade Runner
Casper
Chronicles of the Sword
C & C - Sammlung (19,80) -
- Teil 1 und 2 mit Missionen
Commandos (19,95)
Dark Earth
Deathtrap Dungeon (19,95)
Diablo
Discworld 1 und 2 (14,80)
Excalibur 2555 A.D. (14,80)
Fallout
Final Fantasy 7 (29,80)
Hexen
Jedi Knight
King's Quest 1-7
Lands of Lore 2 (14,80)
Larry 1-7
Legacy of Kain (14,80)
Little Big Adventure 1 oder 2
LucasArts Sammlung (14,80)
MDK
Monkey Island 1 bis 3
Myst und Riven (14,80)
Oddworld: Abe's Oddysee
Phantasmagoria
Police Quest: SWAT
Resident Evil (14,80 / 19,80)
Riddle of Master Lu
Riven und Myst (14,80)
Simon the Sorcerer 1 und 2
Stadt der verlorenen Kinder
Star Trek - Sammelband
Star Trek - Generations
Starcraft (19,80)
Stonekeep
Suikoden (14,80)
Timelapse
Tomb Raider 1 (14,80)
Tomb Raider 2 (19,95)
Warcraft 1+2 & Exp. (14,80)
Warhammer - Gehörnte Ratte
Wild Arms
Wing Commander 3 und 4
X-Files The Game (19,95)
"Z"
Zork: Der Großinquisitor

Game Breaker Sol. 1 (29,80):
Diablo, MDK, Resident Evil D.C., Abe's Oddysee, C&C 1+2, Warcraft 2: Tides o. Darkness, Warhammer: g. Ratte, "Z"

Game Breaker Sol. 2 (29,80):
Baphomet 1+2, Discworld 1+2, Myst, Riven, Stadt d. v. Kinder, Legacy of Kain, Suikoden

**Sie finden uns im Internet:**
**http://www.hintshop.com**

**Händleranfragen erwünscht**

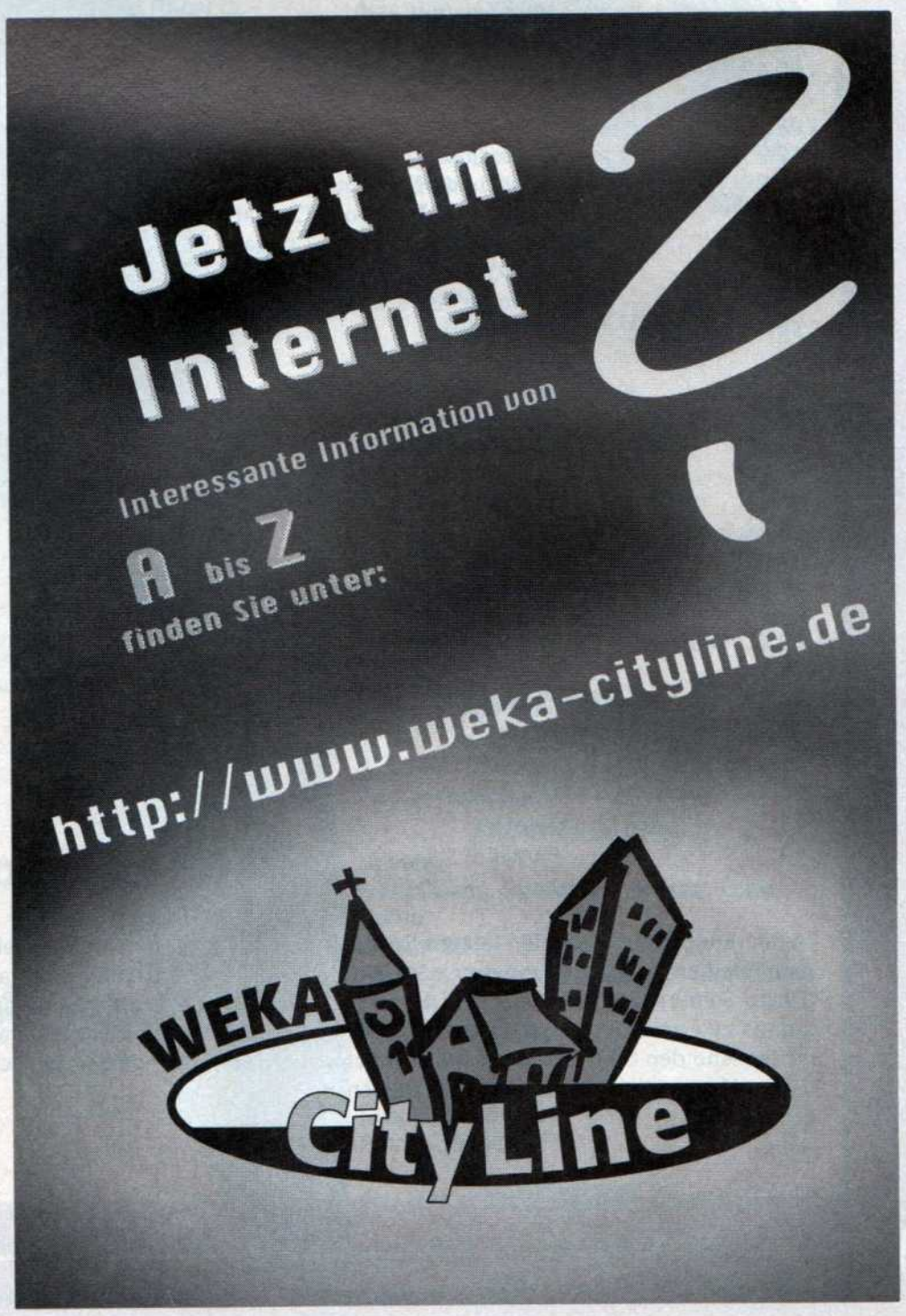
Distributor für die Schweiz
AHA CD-ROM Spiele
Postfach - 3662 Seftigen
Tel./Fax.: 033.345700 -1/ -4

Distributor für Österreich
Kornfeld OEG
Oberlaaerstr. 16 - 1100 Wien
Tel./Fax.: 0222.689755 -0/ -1

Ständig Neuheiten

Die Lösungen sind für PC, PlayStation, Saturn, Mac & Amiga





| | |
|---|---|
| 23: | Extra Healing |
| 24: | Hyper Healing |
| 25: | Healing Circle (billiger als bei 1C) |
| 26: | Piercing Light |
| 27: | Rainbow Stroke |
| 28: | Magic Arrow |
| 29: | Thunder Ball |
| 2A: | Dark Hurricane |
| 2B: | Rainbow Storm |
| 2C: | Dagger Storm |
| 2D: | Plasma Wave |
| 2E: | Dark Fire |
| 2F: | Explosion |
| 30: | Dynamo Hum |
| 31: | Herb |
| 32: | MegaHerb |
| 33: | Elixer |
| 34: | Mage Oil |
| 35: | Leather Band |
| 36: | Iron Cap |
| 37: | Steel Band |
| 38: | Leather Mask |
| 39: | Rune Crown |
| 3A: | Leather Armor |
| 3B: | Padded Leather Armor |
| 3C: | Chain Mail |
| 3D: | Scale Armor |
| 3E: | Plate Armor |
| 3F: | Kevlar Armor |
| 40: | Heavy Cape |
| 41: | Wool Robe |
| 42: | Master's Robe |
| 43: | Mystic Robe |
| 44: | Zen Robe |
| 45: | Mojo Robe |
| 46: | Holy Key (nur Ash) |
| 47: | Holy Key (nur Ash) |
| 48: | Holy Key (nur Ash) |
| 49: | Holy Key (nur Ash) |
| 4A: | Holy Key (nur Ash) |
| 4B: | Holy Key (nur Ash) |
| 4C: | Magic und Mysterious Crystal |
| 4D: | Magic und Mysterious Crystal |
| 4E: | Magic und Mysterious Crystal |
| 4F: | Magic und Mysterious Crystal |
| 50: | Magic und Mysterious Crystal |
| 51: | Nötig für Ash's Charakterausbildung |
| 52: | Vandal Helm |
| 53: | Vandal Armor |
| 54: | Reforged Vandal Heart |
| 55: | Rare Antique Coins |
| 56: | Metal for Alchemy |
| 57: | Golden Axe |
| 58: | Mad Book |
| 59: | Mushroom |
| 5A: | Moon Pie |
| 5B: | Iron Boot |
| 5C: | Unicorn |
| 5D: | KingFoil |
| 5E: | HelStone |
| 5F: | ShivBook |
| 60: | Necklace |
| 61: | Banana |
| 62: | Macroman |
| 63: | Tarot |
| 64: | Ramen |

Anmerkung: Sobald Sie den letzten Code für den Advancement Modifier eingeben, bleiben Sie auf der vorletzten Stufe (Clint und Grog sind Duelists, Kira und Diego Snipers, Eleni Sorcerer und Huxley ist Archbishop). Um den ultimativen Status zu erreichen, müssen Sie den Status des zweiten Levels besitzen und anschließend den Code für das dritte Level eingeben. Erst dann dürfen Sie sich als Ninja, Hawknight oder Dragoon versuchen.

## ☞ Parasite Eve (US)

| | |
|---|---|
| Maximale AT Points: | 800B8A30 FFFF |
| Unendlich Health: | 800B8A2C 03E7 |
| | 800B8A3C 03E7 |
| Quick Level Gain: | 8009CFE8 FFFF |
| Start mit SMG: | D00A76BC 03E8 |
| | 800C0E50 0067 |
| Maximale Item Slots: | 800C0E0C 0032 |
| Level 99: | 800C0E0A 0063 |
| Maximale Bonuspunkte: | 800C0E10 FFFF |
| Unendlich Bonuspunkte (BPC): | 8004AAAC 0000 |
| Unendlich Munition (BPC): | 80056BE0 0000 |
| Timer steht auf 00:00:00: | 800A76BC 0000 |
| | 800A76BE 0000 |
| Aktiviert Tools & BP Menü: | 8009CEF0 FFFF |
| Sie besitzen alle Parasite Spells: | 800C0E24 1FFF |
| Sie besitzen ein hohe Experience: | 800C0E00 FFFF |
| Maximale Ofense: | 800C0E2A 03E0 |
| Maximale Defense: | 800C0E2C 03E0 |
| Maximale Energy: | 800C0E2E 03E0 |
| Maximaler Status Recover: | 800C0E30 03E0 |
| Maximale Active Time: | 800C0E32 03E0 |
| Maximale Item Capacity: | 800C0E34 03E0 |

● Item Slot Modifier Codes (Anmerkung 1)

| | |
|---|---|
| Slot 1: | 800C0E48 00?? |
| Slot 2: | 800C0E4A 00?? |
| Slot 3: | 800C0E4C 00?? |
| Slot 4: | 800C0E4E 00?? |
| Slot 5: | 800C0E50 00?? |
| Slot 6: | 800C0E52 00?? |
| Slot 7: | 800C0E54 00?? |
| Slot 8: | 800C0E56 00?? |
| Slot 9: | 800C0E58 00?? |
| Slot 10: | 800C0E5A 00?? |
| Slot 11: | 800C0E5C 00?? |
| Slot 12: | 800C0E5E 00?? |
| Slot 13: | 800C0E60 00?? |
| Slot 14: | 800C0E62 00?? |
| Slot 15: | 800C0E64 00?? |
| Slot 16: | 800C0E66 00?? |
| Slot 17: | 800C0E68 00?? |
| Slot 18: | 800C0E6A 00?? |
| Slot 19: | 800C0E6C 00?? |
| Slot 20: | 800C0E6E 00?? |
| Slot 21: | 800C0E70 00?? |
| Slot 22: | 800C0E72 00?? |
| Slot 23: | 800C0E74 00?? |
| Slot 24: | 800C0E76 00?? |
| Slot 25: | 800C0E78 00?? |
| Slot 26: | 800C0E7A 00?? |
| Slot 27: | 800C0E7C 00?? |
| Slot 28: | 800C0E7E 00?? |
| Slot 29: | 800C0E80 00?? |
| Slot 30: | 800C0E82 00?? |
| Slot 31: | 800C0E84 00?? |
| Slot 32: | 800C0E86 00?? |
| Slot 33: | 800C0E88 00?? |
| Slot 34: | 800C0E8A 00?? |
| Slot 35: | 800C0E8C 00?? |
| Slot 36: | 800C0E8E 00?? |
| Slot 37: | 800C0E90 00?? |
| Slot 38: | 800C0E92 00?? |
| Slot 39: | 800C0E94 00?? |
| Slot 40: | 800C0E96 00?? |
| Slot 41: | 800C0E98 00?? |
| Slot 42: | 800C0E9A 00?? |
| Slot 43: | 800C0E9C 00?? |
| Slot 44: | 800C0E9E 00?? |
| Slot 45: | 800C0EA0 00?? |
| Slot 46: | 800C0EA2 00?? |
| Slot 47: | 800C0EA4 00?? |
| Slot 48: | 800C0EA6 00?? |
| Slot 49: | 800C0EA8 00?? |
| Slot 50: | 800C0EAA 00?? |

# Videospiele ohne Kompromisse

**Die Freiheit 14 - 34117 Kassel**
**Tel. + Fax: 0561 / 12477**
**Versand Tel.: 0561 / 7393801**

# Sony Playstation

## Spiele für 45,-

PlayStation

Air Combat
Alien Trilogy
Com. & Conquer dt.
Destruction Derby 2
Fade to black
Formel 1
Int. Super Star Soccer Pro
Int. Track & Field
Micro Machines
Pandemonium
Porsche Chall.
Rayman
Road Rash
Soul Blade
Soviet Strike
Tekken 2
Toca Touring Car
Tomb Raider
Thunderhawk 2
True Pinball
V- Rally
Worms
Wipe Out 2097

## Spiele für 49,90,-

Bedlam
Clock Tower dt.
Discrupter dt.
Felony 11 / 79 dt.
Nanotek Warrior
Raven Project
Riot
Road Rage
Spice World
Trash it
Tunnel B1
VS (Versus) dt.
Warhammer

## Spiele für 79,90,-

Blasto
Bloody Roar dt.
Bushido Blade dt.
Castlevania
Everybody´s Golf
Kick off World
Midnight Run
NHL 98
Puls dt.
Risiko
Skull Monkeys dt.
Wild Arms dt.

Ladenpreise können abweichen

**Jetzt NEU !**
**Schutzhaube**
**für Sony und N 64**
**19,90,-**

**T- Shirt** [redacted]
**Größen L, XL**
**39,90,-**

Weitere Titel ab Lager lieferbar !!!
Alle Artikel werden grundsätzlich per NN zzgl. 10 DM Versandkosten verschickt. Annahmeverweigerungen werden pauschal mit den entstandenen Lieferkosten von 30 DM berechnet. Ab 250,- DM (ohne Hardware) Versandkosten frei !

Komplettlösungen 14,80
Händleranfragen erwünscht !!!

## Spiele für 89,90,-

5th Element dt.
Adidas Power Soccer 2 dt.
Alundra dt.
Armoredcore dt.
Azure Dreams dt.
Batman & Robin dt.
Bio Freaks dt.
Blast Radius dt.
Broken Helix dt.
Cardinal Sin dt.
Colin Mc rae Rally dt.
Colony Wars dt.
Command & Con. (Gegenschlag) dt.
Constructor dt.
Cool Boarders 2 dt.
Crash Bandicoot 2 dt.
Croc dt.
Deathtrap Dungeon dt.
Diablo dt.
Fifa 98 dt.
Fifa WM Frankreich 98 dt.
Forsaken dt.
Frenzy
G. Darius dt.
Gex 3D dt.
Grand Theft Auto dt.
Gran Turismo dt.
Hugo dt.

## Spiele für 89,90,-

Jersey Devil dt.
Jet Rider 2 dt.
Klonoa dt.
Last Report dt.
Lucky Luke dt.
Man in Black dt.
Maximum Force dt.
Medie Evil dt.
MEKUN 3D dt.
Moto Racer dt.
Moto Racer 2 dt.
Nagano 98 dt.
Nascar
NBA Life 98 dt.
NBA Pro 98 dt.
Need for Speed 3 dt.
NHL 99
Nightmare Creatures dt.
Ninja dt.
Ninja-Shadow of Darkness
O.D.T. dt.
One dt.
Pandemonium 2 dt.
Pitfall 3D dt.

## Spiele für 89,90,-

Point Black dt.
Poy Poy dt.
Premier Manager 98 dt.
Rage Racer dt.
Rascal dt.
Rapid Racer dt.
Road Rash 3D dt.
Rock & Roll Racing 2 dt.
Sentinel 2 dt.
Shadown Masters dt.
Steel Reign dt.
Street Fighter Ex plus a.
Super Pang dt.
Tekken 3
Theme Hospital dt.
Treasures of the Deep dt.
Tomb Raider 2 dt.
Tombi dt.
Ubik dt.
Vigilante dt.
Viper dt.
Wargames dt.
World L. Soccer dt.
WWF Warzone dt.

## Spiele - Spiele - Spiele

| | |
|---|---|
| Beat em up 4 dt. | 109,90,- |
| Breath of fire 3 dt. | 99,90,- |
| Command & Conquer 2 | 99,90,- |
| Cy Ball Zone | 79,90,- |
| Dead or Alive | 79,90,- |
| Final Fantasy 7 | 94,90,- |
| Fighting Force | 99,90,- |
| Formel 1 '98 | 99,90,- |
| Futur Cop us. | 119,90,- |
| Heart of Darkness | 99,90,- |
| ISS Pro 98 | 99,90,- |
| + Demo Metall Gear Solid | |
| Ninja us. | 119,90,- |
| Parasite Eve us. | 119,90,- |
| Parasite Eve dt. | call |
| Point Blank (incl. Gun) | 159,90,- |
| Riven Myst. 2 | 99,90,- |
| Spyro The Dragon us. | 119,90,- |
| Tekken 3 jp. | 99,90,- |
| Tekken 3 us. | 119,90,- |
| Thunder Force jp. | 129,90,- |

Dual Shock Pad
**59,90,-**

[redacted]

Action Figuren
**34,90,-**

## Hardware SONY PSX

| | |
|---|---|
| Sony Playstation Dual Shock | 249,90,- |
| Sony Playstation Dual Shock + Umbau | **280,-** |
| **(keine Raubkopien spielbar)** | |
| Gun Blaster für PSX / Sat | 49,90,- |
| Konami Gun | 59,90,- |
| Erazer Gun (G- Con) | 79,90,- |
| Gun mit Laser Pointer | 99,90,- |
| Scorpion (Gun) | 79,90,- |
| Real Arcade Gun (mit Rückschlag G. Con 45) | 109,90,- |
| Game Buster (original Data Flash) | 99,00,- |
| Pad original Sony | 39,90,- |
| Pad (Edge) | 24,90,- |
| Game Boy Adapter | 99,90,- |

## Hardware SONY PSX

| | |
|---|---|
| Pad (Edge) | 19,90,- |
| Pad Verlängerung | 14,90,- |
| Sony Maus | 49,90,- |
| Sony Bag (Memory Card + Pad + Tasche) | 79,90,- |
| Infrarot Pad´s (2 Stk, kabellos - SUPER FUNKTION!) | 69,90,- |
| Memory Card (Nachbau) | 24,90,- |
| Memory Card 15 Block original | 29,90,- |
| Memory Card 120 Block | 59,90,- |
| Memory Card 360 Block | 79,90,- |
| Memory Card 720 Block | 99,90,- |
| RF Unit TV Adapter | 29,90,- |
| RGB Kabel | 29,90,- |
| Umbauchip incl. Anleitung **(keine Raubkopien spielbar)** | 19,90,- |
| XPloder | 89,90,- |

# Nintendo 64

## Spiele

| | |
|---|---|
| 1080° dt. | 89,90,- |
| Aerofighter Assault | 139,90,- |
| All Star Baseball 99 | 99,90,- |
| Banjo & Kazooie dt. | 89,90,- |
| Beat em up 4 dt. | 149,90,- |
| Beat em up 4 us. | 169,90,- |
| Bio Freaks us. | 159,90,- |
| Bomberman´s World | 89,90,- |
| Bust a Move 2 dt. | 99,90,- |
| Cruis' n World | 89,90,- |
| F1 Gran Prix | 89,90,- |
| Fifa 98 | 139,90,- |
| Fifa WM Frankreich 98 | 129,90,- |
| Fighters Destiny | 129,90,- |
| Forsaken | 129,90,- |
| Geomon "Mystical Ninja" | 149,90,- |
| GT 64 dt. | 109,90,- |
| [redacted] | |
| G.A.S.P. | 139,90,- |
| IGGY'S Reckin Balls dt. | 119,90,- |
| Int. Superstar Soccer 98 | 89,90,- |
| Mace the dark Age | 149,90,- |
| MEKUN 3D | 149,90,- |
| Mission Impossible dt. | 119,90,- |
| NBA Courtside | 89,90,- |
| NHL Breakaway dt. | 59,90,- |
| Super Mario & Spieleberater | 109,90,- |
| True Golf dt. | 109,90,- |
| Turok UNCUT | 129,90,- |
| Tetrisphere | 89,90,- |
| Top Gear Rally | 139,90,- |
| V- Rally | 129,90,- |
| Wetrix | 119,90,- |
| Yoshi Story + Dual Heroes jp. | 90,- |

## Hardware

| | |
|---|---|
| Nintendo 64 Konsole | 249,90,- |
| Pad´s org. | 49,90,- |
| Rumble Pak + Memory | 59,90,- |
| Game Buster | 99,90,- |
| Memory 256k | 19,90,- |
| Memory 1MB | 29,90,- |
| Memory 20 in 1 | 79,90,- |
| Adapter | 39,90,- |
| Pad Verlängerung ca. 150 | 19,90,- |
| RGB Umbau incl. RGB Kabel | 139,90,- |
| Modul Box | 2,90,- |
| Game Boy Adapter | 99,90,- |
| Multi Adapter (für alle Spiele) | 79,90,- |

**ACTION FIGUREN !!!**

**Spawn:**
Skull Quenn, Spellcaster, Raider, Orge, Horrid
**Mekun 3D:**
Pig Cop, Octabrain, Battlelord, Night Strike Mekum
**Movie Action Figuren**
Freddy (Nightmare)
Jason (Friday The 13th)
Eve (Sexy Monster)
Patrich (Species II)

Ab Oktober [redacted] Figuren *"CALL"!*

*Metal Gear Solid us. !! Vorbestellen !!*

# Cheats

● Anmerkung 1
Setzen Sie die zweistellige Kombination anstatt der beiden Fragezeichen, die beim "Item Slot Modifier" als Platzhalter stehen.

| | |
|---|---|
| 01: | Bullets +6 |
| 02: | Bullets +15 |
| 03: | Bullets +30 |
| 04: | DNA Bullets |
| 05: | Rocket Ammo |
| 06: | Medicine 1 |
| 07: | Medicine 2 |
| 08: | Medicine 3 |
| 09: | Medicine 4 |
| 0A: | Full Recovery |
| 0B: | Super Junk |
| 0C: | Duper Junk |
| 0D: | Cure-P |
| 0E: | Cure-D |
| 0F: | Cure-C |
| 10: | Cure-M |
| 11: | Full Cure |
| 12: | Revive |
| 13: | Defense +1 |
| 14: | Junk |
| 15: | Trading Card |
| 16: | Tool |
| 17: | Super Tool |
| 18: | Item 24 |
| 19: | Item 25 |
| 1A: | Bullet Crate |
| 1B: | Rocket Crate |
| 1C: | Maeda Crate |
| 1D: | Offense +1 |
| 1E: | Offense +2 |
| 1F: | Offense +3 |
| 20: | Offense +4 |
| 21: | Range +1 |
| 22: | Range +2 |
| 23: | Range +3 |
| 24: | Range +4 |
| 25: | Bullet Cap +1 |
| 26: | Bullet Cap +2 |
| 27: | Bullet Cap +3 |
| 28: | Bullet Cap +4 |
| 29: | Defense +1 |
| 2A: | Defense +2 |
| 2B: | Defense +3 |
| 2C: | Defense +4 |
| 2D: | CR Evade +1 |
| 2E: | CR Evade +2 |
| 2F: | CR Evade +3 |
| 30: | CR Evade +4 |
| 31: | PE +1 |
| 32: | PE +2 |
| 33: | PE +3 |
| 34: | PE +4 |
| 35: | Tool Kit |
| 36: | Super Tool Kit |
| 37: | MOD Permit |
| 38: | Chrysler Key 1 |
| 39: | Chrysler Key 2 |
| 3A: | Chrysler Key 3 |
| 3B: | Chrysler Key 4 |
| 3C: | Chrysler Key 5 |
| 3D: | Chrysler Key 6 |
| 3E: | Chrysler Key 7 |
| 3F: | Club 1 |
| 40: | Club 2 |
| 41: | Club 3 |
| 42: | Club 4 |
| 43: | Club 5 |
| 44: | M84F |
| 45: | M9 |
| 46: | M9-2 |
| 47: | M9-3 |
| 48: | M8000 |
| 49: | M96 |
| 4A: | M96R |
| 4B: | P220 |
| 4C: | P220-2 |
| 4D: | P228 |
| 4E: | P226 |
| 4F: | P229 |
| 50: | M1911A1 |
| 51: | M1911A2 |
| 52: | M1911A3 |
| 53: | M1911A4 |
| 54: | M1911A5 |
| 55: | P8 |
| 56: | USP |
| 57: | USP-2 |
| 58: | USP-3 |
| 59: | Mark 23 |
| 5A: | G19 |
| 5B: | G23 |
| 5C: | G22 |
| 5D: | G20 |
| 5E: | M712 |
| 5F: | PPK |
| 60: | AM44 |
| 61: | Maeda's Gun |
| 62: | PPSh41 |
| 63: | SP1C |
| 64: | USP-TU |
| 65: | AK-47 |
| 66: | DE50AE7 |
| 67: | Debug SMG |
| 68: | M870 |
| 69: | M870-2 |
| 6A: | M500 |
| 6B: | M500-2 |
| 6C: | Maverick |
| 6D: | S12 |
| 6E: | M10B |
| 6F: | M11 |
| 70: | M10 |
| 71: | MP5K |
| 72: | MP5PDW |
| 73: | MP5A5 |
| 74: | MP5SD6 |
| 75: | Micro ZU |
| 76: | Mini ZU |
| 77: | Full ZU |
| 78: | P90 |
| 79: | M16A1 |
| 7A: | M16A2 |
| 7B: | SG550 |
| 7C: | SAR |
| 7D: | G3A3 |
| 7E: | Type 64 |
| 7F: | XM177E2 |
| 80: | PSG-1 |
| 81: | FA-MAS |
| 82: | MAG |
| 83: | M203 |
| 84: | M203-2 |
| 85: | M203-3 |
| 86: | M203-4 |
| 87: | M203-5 |
| 88: | M203-6 |
| 89: | M79 |
| 8A: | M79-2 |
| 8B: | M79-3 |
| 8C: | M79-4 |
| 8D: | M79-5 |
| 8E. | M79-6 |
| 8F: | HK40 |
| 90: | AT4 |
| 91: | AT4-1 |
| 92: | LAW-80 |
| 93: | Maeda's Gun |
| 94: | M92F |
| 95: | Dress |
| 96: | N Vest |
| 97: | N Protector |
| 98: | N Jacket |
| 99: | N Suit |
| 9A: | N Armor |
| 9B: | Kv Vest 1 |
| 9C: | Kv Protector |
| 9D: | Kv Jacket |
| 9E: | Kv Suit 1 |
| 9F: | Kv Armor 1 |
| A0: | SP Vest 1 |
| A1: | SP Vest 2 |
| A2: | SP Protector |
| A3: | SP Jacket |
| A4: | SP Suit 1 |
| A5: | SP Suit 2 |
| A6: | SP Armor 1 |
| A7: | SP Armor 2 |
| A8: | SV Vest 1 |
| A9: | SV Vest 2 |





# FILM & SOFTWARE PIRATEN




# ...wir kriegen sie alle!

**GVU** Gesellschaft zur Verfolgung von Urheberrechtsverletzungen

Bramfelder Straße 102 a
D-22305 Hamburg
Telefon: (040) 6906141-44
Telefax: (040) 6906237
Internet: www.gvu.de

Eine Initiative von: BVV Bundesverband Video e.V. VUD Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland e.V. VdF Verband der Filmverleiher

# Sport der Zukunft

**Wir schreiben das Jahr 2049. Nachdem die Erfindung des Supraleiters und des hocheffizienten Wasserstoffantriebs die Welt verändert haben, versuchen die dekadenten Kids sich in der "Dodgem Arena" den ultimativen Kick zu verschaffen.** von Mathias Locher

Der Spieler schlüpft in die Rolle eines Profis der Dodgem Elite Liga. Bei diesem Sport befinden sich vier kleine Gleiter – die sogenannten Dodgems – in einer in mehrere Höhenstufen unterteilten Arena. In der Mitte ist ein Puck-Generator, der für ausreichenden Nachschub an Spielgeräten sorgt. Fährt man mit seinem Vehikel gegen einen Puck, so bleibt dieser magnetisch an der Spitze des Gefährts haften. Nun sollte man sich schnell zum meist erhöhten Rand der in Suppenteller-Manier aufgebauten Arena begeben, wo das Tor, in welches man den Puck befördern soll, beständig seine Runden dreht.

Um überhaupt den – je nach Kampfschauplatz zum Teil beträchtlichen – Höhenunterschied überwinden zu können, benötigt der eigene Dodgem Energie. Diese liegt in Form von kleinen Behältern verstreut auf dem Spielfeld herum. Wenn die Kraftreserven aufgebraucht sind, sinkt die Höchstgeschwindigkeit des eigenen Gleiters erheblich. Das Erklimmen des Arenaäußeren ist aufgrund des fehlenden Schwungs nun nicht möglich. Außerdem ist das Magnetfeld, welches den Puck festhält, dann so sehr geschwächt, daß Sie das Spielgerät sofort verlieren, wenn Sie von einem Gegner angerempelt werden.

Diese Tatsache wird besonders im fortgeschrittenen Spielverlauf wichtig, da zu Beginn den vier Dodgems auch vier Pucks zur Verfügung stehen. Hat man jedoch ein Level erfolgreich – also mit den meisten Toren – beendet, so erzeugt der Puck-Generator im nächsten Level nur noch maximal drei Pucks gleichzeitig. Schließlich kämpfen alle vier Spieler um eine einzige runde Scheibe. Um




1




2




3

**[1] Dieses Schicksal ereilt fast jeden Dodgem Arena Spieler früher oder später. [2] In der Dodgem Arena lebt man ziemlich gefährlich. [3] So frei vor dem Tor darf man nicht mehr danebenschießen.**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **Acclaim** | ■ HERKUNFTSLAND: | **Holland** |
| ■ ENTWICKLER: | **Project 2** | ■ GENRE: | **Action** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **November** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1-4** |

einem anderen Dodgem den Puck zu entwenden, muß man zunächst dessen Energie reduzieren. Hierfür sind die verstreut auf dem Spielfeld herumliegenden Waffen bestens geeignet. Verschiedene Laser und Raketen sind für heiße Duelle stets zur Hand. Besonders gemein ist ein Greifarm, mit dessen Hilfe man sich das langwierige Beharken des Gegners ersparen kann, denn dieses nützliche Tool entwendet einem unglücklichen Dodgem-Jockey den Puck direkt.

## Multiplayer-Offenbarung?

Das Versenken des Pucks im Tor gestaltet sich zum Teil sehr schwierig, da dieses in unregelmäßigen Abständen sprichwörtlich den Rolladen herunterfährt. Dann sind kurzfristig keine Treffer möglich. Der Spieler gewinnt dabei schnell den Eindruck, daß dies immer grade dann geschieht, wenn man sich von Gegnern völlig unbehelligt dem widerspenstigen Ding genähert hat.

Dodgem Arena wird sicherlich von den vielen Multiplayermodi leben. Zwei Spieler kämpfen an einer Konsole entweder im Team gegen den Computer oder gegeneinander. Außerdem lassen sich zwei PlayStations via Linkkabel verbinden, so daß sich die Zahl der menschlichen Spieler auf maximal vier erhöht. Auch hier kann entweder in Teams oder jeder gegen jeden auf Torjagd gegangen werden.

Die Arenen unterscheiden sich sowohl in ihrer Topographie als auch in ihrer Atmosphäre stark voneinander. Die Palette reicht dabei von einer Dschungellandschaft über eine japanische Großstadtarena bis hin zum kalifornischen Surferstrand. Neun normal anwählbare und zwei Geheimarenen sollen im fertigen Spiel enthalten sein. Außerdem wollen die Entwickler verschiedene Dodgem-Fabrikate implementieren, die über unterschiedliche Eigenschaften verfügen.

Beim Schwierigkeitsgrad sollte auch noch etwas Grob- und Feintuning gemacht werden, da das Spiel in der uns vorliegenden Fassung wegen seiner hohen Anforderungen für Anfänger doch etwas zu frustrierend sein dürfte. *mom*







**[1-2] In elf verschiedenen Arenen kurven Sie mit ihren Dodgems herum.**


BEAT 'EM UP

INTERACT

• Multimedia Products • Game Products (für Nintendo, Sega, PlayStation, GameBoy & Amiga) • PC Accessories • Internet

SV 1133 BARRACUDA 2
• Dual-Analog-/ Dual-Shock-GamePad für Sony PlayStation™
• Zwei eingebaute Motoren für verschieden starke Erschütterungs-Reaktionen • 14 voll programmierbare Feuertasten • Autofeuer • Achsentausch-Schalter
unverbindl. Preisempf.
DM 69,99

SV 1110 MEGA MEMORY CARD
• 4Mbit physikalischer Speicher
• Durch intelligente Kompression bis zu 24fache Kapazität der original Memory Card
• Bis zu 360 Speicherplätze
• Status-Informationen über LCD-Anzeige
unverbindl. Preisempf.
DM 89,99

SV 1251 CONSOLE CARRYING BACKPACK
Bequemer Multifunktions-Rucksack
• Geeignet für alle Spielkonsolen • Mehrere Innen- und Außentaschen bieten ausreichend Platz für Zubehör, Spiele-Kontroller und Software • Gepolsterte Rückenauflage ermöglicht stundenlangen Tragekomfort • Spritzwasserfestes Material schützt elektronische Komponenten sicher vor Regen und Staub
unverbindl. Preisempf. DM 69,99

SV 1118 V3 RACING WHEEL PSX
Jedes Rennen ein Genuß
• Analoge Lenkreaktion • Lenkempfindlichkeit stufenlos einstellbar • Lenkwinkel bis 300° einstellbar • Lenksäule in Höhe und Neigung verstellbar • Analoge Fußpedale für Gas und Bremse • Acht Feuertasten und digitales Steuerkreuz • Dauerfeuer für jede Taste einzeln • Tasten-Umbelegungs-Funktion • Tisch- oder Aufsitzbedienung • Kein zwingender Einsatz der Fußpedale
unverbindl. Preisempf.
DM 139,99

P 1124 ULTRA RACER PSX
• Analoges Mini-Lenkrad
• Vier analoge Achsen
• Trigger für Gas und Bremse
• Schaumstoff-Ring im Lenkrad für mehr Komfort
• Vier digitale Richtungstasten
• Zehn Feuertasten
• Tastenumbelegungsfunktion
• LED Status Indikator
unverbindl. Preisempf.
DM 79,99

INTERACT
Interact Europe · Kreuzberg 2 · D - 27404 Weertzen
Tel. (0 42 87) 12 51-13 · Fax (0 42 87) 12 51-44
www.interact-europe.de

Überzeugen Sie sich von unserem umfangreichen Angebot und bestellen Sie noch heute unseren kostenlosen Farbprospekt.

# Legende oder Mär?

**Zweidimensional scrollende Action-Games scheinen ein wenig aus der Mode gekommen zu sein. Geht es nach den "Legend"-Machern Toka, wird dieser Zustand in Kürze der Vergangenheit angehören.** von Artur Hoffmann







Im mittelalterlichen Königreich Tokavia geht es drunter und drüber. Schuld daran ist der verstoßene Bruder des Königs, der sich im Asyl der schwarzen Magie verschrieben hat und nun nach Rache dürstet. Im finsteren Morlock hat er einen kongenialen Partner gefunden, mit dessen Hilfe er die Macht an sich reißen will. Niemand wagt die offene Rebellion – lediglich die beiden Leibwächter Axel und Tara stehen Ihrem Regenten zur Seite. An genau dieser Stelle greifen Sie ein. Entweder in Gestalt einer der beiden treuen Vasallen oder des dritten Charakters Karo machen Sie sich auf die Jagd nach dem Bösen. Dazu müssen Sie insgesamt 25 – in fünf große Missionen eingeteilte – Level, die voller Gegner stecken, durchstreifen.

## Waffenschmiede

Um sich seiner Haut zu erwehren, verfügt Ihr Charakter zuerst über ein einfaches Schwert. Dieses ist aber nicht unzerstörbar, sondern – wie bei "Soulblade" – nur begrenzt haltbar. Somit werden Sie Ihr Kampfwerkzeug des öfteren wechseln müssen. Im weiteren Verlauf finden Sie Kampfäxte, Langschwerter und Armbrüste. Außer den Waffen gibt es jede Menge Extras, die aufgesammelt werden wollen: Gold- bzw. Silbermünzen und Edelsteine lassen die Brieftasche anwachsen, Nahrungsmittel wie Melonen, Äpfel oder Wein peppen die Energievorräte wieder auf und Phiolen dienen als Zaubersprüche. All diese Goodies sind entweder in den sporadisch anzutreffenden Kisten versteckt oder werden von verblichenen Gegnern hinterlassen. Da die Extras nicht den ganzen Tag herumliegen, müssen Sie rasch handeln und dabei trotz allem die angreifenden Widersacher in Schach halten.

Haben Sie gerade keine Waffe in der Hand, wehren Sie sich mit Faustschlägen und Fußtritten. Mit den richtigen Tastenkombinationen legen Sie coole Combos hin, die die Lebensenergie der Gegner rasch schrumpfen lassen. Auf diese Art und Weise fighten Sie sich durch die seitwärts scrollenden Schauplätze. Da es teilweise



1



2



3



4

**[1] "Let the Legend begin!" [2] Bonuseinlagen sorgen für ein wenig Abwechslung. [3] Mit einem Feuersturm kehren Sie zurück. [4] Eine Statistik klärt Sie über Ihre Effizienz auf.**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **Funsoft** | ■ HERKUNFTSLAND: | **USA** |
| ■ ENTWICKLER: | **Toka** | ■ GENRE: | **Action-Adventure** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **Oktober** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1-2** |










**[1] Endlich ist der erste Levelboß besiegt. [2] Bei den Fights geht es ganz schön zur Sache. [3] Warum tauchen die Gegner immer im Dreierpack auf?**

ziemlich blutig zugeht, haben die Entwickler eine optionale Entschärfung eingebaut.

Am Ende jeder Episode treffen Sie auf einen besonders harten Oberfiesling, der nicht mit sich spaßen läßt. Ist der Levelboß endlich besiegt, erwartet Sie ein kleines Bonusspiel, in dem Sie z.B. in bester Ego-Shooter-Tradition auf Fässer und Kisten ballern. Besonders treffsichere Armbrustschützen werden durch Power-Ups, Geld und sogar mit Extraleben belohnt. Die Kohle investieren Sie anschließend in neue Waffen oder Heiltränke. Haben Sie trotz aller Pflege ein Leben verloren, stehen Ihnen vier weitere Anläufe zur Verfügung.

## Buggy!

Auf den ersten Blick sieht Legend beeindruckend aus: Exzellente 3D-Grafiken, gut animierte Gegnerscharen und nett anzusehende Kampfszenen machen Laune. Lediglich die ungenau reagierende Steuerung fällt unangenehm auf.

Das Bemerkenswerteste ist aber der unglaublich hohe Schwierigkeitsgrad, der fast schon in Frustration ausartet.

Das Bemerkenswerteste ist der unglaublich hohe Schwierigkeitsgrad, der fast schon in Frustration ausartet.

Kaum haben Sie drei Gegner besiegt, tauchen bereits vier neue Typen auf, die Sie gnadenlos in die Mangel nehmen. Werden Sie einmal getroffen, läßt Ihr Charakter seine Waffe fallen und Sie müssen sich mit bloßen Händen bzw. mit Fußtritten zur Wehr setzen und zusehen, daß Sie so schnell wie möglich wieder ein Stich- oder Hiebwerkzeug in die Hand bekommen. Das Gemeine daran ist, daß Sie meist in eben jenen Momenten angegriffen werden, in denen Sie eine neue Waffe an sich nehmen. Und was passiert? Richtig! Sie lassen die Waffe sofort wieder fallen.

Ein wenig leichter geht es im kooperativen Zwei-Spieler-Modus zu, da hier zwei Recken in trauter Zweisamkeit gegen die Übermacht antreten. Weitere kleinere Ungereimtheiten wie z.B. Gegner, die sich gegenseitig vernichten, herabfallende Kisten, die Sie erschlagen oder eine ungenügende Speicherfunktion zeugen vom Betastadium der uns vorliegenden Version.

Weitaus besser sieht es bereits in Sachen Sound aus. Die beruhigenden Musikstücke scheinen allesamt aus der Feder der Soulblade-Komponisten zu stammen. Und die haben Ihr Können bereits mehrfach unter Beweis gestellt.

Ob all die angesprochenen Unstimmigkeiten in der endgültigen Version ausgemerzt wurden, verraten wir Ihnen möglicherweise bereits in der nächsten Ausgabe. *pat*


Wir werden Ihnen das Fürchten lehren

Neu!
DRACULAS GROSSES VAMPIRLEXIKON
ÖS 308.– SFr 45.–
DM 49,95

Alles - wirklich alles – was es zum Thema Vampire Wissenswertes gibt, ist auf dieser CD! Deutschlands führender Vampir-Experte Arno Löb hat ein umfassendes Werk zu Vampir-Literatur, -Filmen, -Theaterstücken, -Musicals, -Opern und -Musik zusammengestellt, in dem der Wissensdurstige findet, was er begehrt. Bissige Filmausschnitte, Bilder, Fotos, Musik und Songs schaffen ein multimediales Lexikon, in dem das "Blättern" einfach Spaß macht.

Draculas großes Vampirlexikon

ISBN 3-7723-8641-5

DMV/Franzis-Verlag GmbH
Gruber Straße 46a
85586 Poing
Tel.: 08121/951-444
Fax 08121/951-697
Compuserve 106004, 2214
http://www.franzis.de

DMV SOFTWARE



Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

HIGHSCORE! Bm.-Smidt-Str. 144 27568 Bremerhaven 0471/4 19 17 70
COMPUTERSPIELE Eickener Str. 14 41061 M'Gladbach 02161/18 30 93
JOYSOFT SHOP Mathias Str. 24-26 50676 Köln 0221/9 23 15 45
GAMESHOP Katharinengasse 21 35390 Giessen 0641/79 17 94
CONNACTION Klarissen Str. 15 41460 Neuss 02131/27 57 51
JOYSOFT SHOP Blondel Str. 10 52062 Aachen 0241/40 69 12
ONE JOY & GAME Markt 17a 38364 Schöningen 05352/90 98 67
JOYSOFT SHOP Viehofer Str. 17 45127 Essen 0201/2 43 72 95
JOYSOFT SHOP Münster Str. 11 53111 Bonn 0228/65 97 26
JOYSOFT SHOP Am Wehrhahn 24 40211 Düsseldorf 0211/36 44 45
GAMESHOP Ostwall 12 41515 Grevenbroich 02181/23 13 23
CHEOP'S SYSTEM Kaiser Str. 54 53721 Siegburg 02241/6 80 45

Joyprice 84.90

DAS 5th ELEMENT
KOMPLETT DEUTSCH
Actionhit zum SF Movie!

Joyprice 94.90


TENCHU
KOMPLETT DEUTSCH
ACTION & ABENTEUER PUR!

Joyprice 84.90

SPYRO the DRAGON
KOMPLETT DEUTSCH
Süßes 3D Jump'n Run!

GAMES INN Schloß Str. 16 56068 Koblenz 0261/30 96 34
JOYSOFT SHOP Fahrgasse 87 60311 Frankfurt 069/91 39 83 71
BECOM Friedens Str. 19 63526 Erlensee 06183/90 05 11
Mediactive Siegfriedstr.44 67547 Worms 06241/41 71 30
MYSTIC GAMES J. Mauthe Str. 7 72458 Albstadt 07431/93 30 80
FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH Breisgau Str. 37 77933 Lahr 07821/94 23 14
FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH Elzdamm 61 79312 Emmendingen 07641/58 04 161
SOFTPRICE Friedleinsgasse 6 97877 Wertheim 09342/91 23 15

UND DEMNÄCHST AUCH IN IHRER NÄHE!

Fordern Sie jetzt kostenlos die JOYSOFT NEWS mit vielen JOYPRICE-Aktionspreisen und unserem Gesamtsortiment von über 2500 Artikeln an.

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE
VERSAND & INFO TELEFON
Aachener Str. 1004, 50858 Köln
Tel: 0221/94 86 10 50/ Fax: 0221/94 86 12 22
oder im
INTERNET-SUPERSHOP: www.joysoft.de

Angebote nur solange der Vorrat reicht. Irrtümer, Preisänderungen und Zwischenverkauf vorbehalten. Obige Preise sind Versandpreise zzgl. Versandkosten. Ab Lieferwert 200,- DM versandkostenfrei. Preise der JOYSOFT POINT & JOYSOFT SHOPS können abweichen.

# Der Gipfel der Realität?

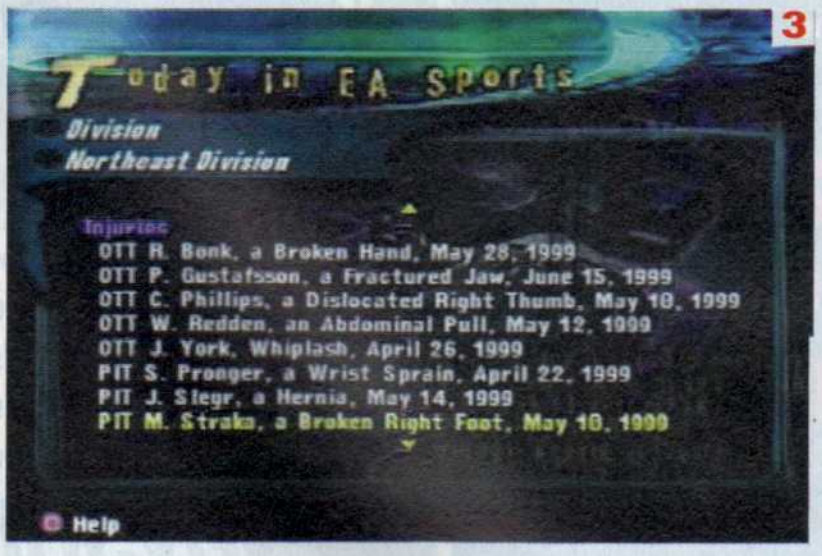
**Holen Sie Ihre Handschuhe aus dem Keller, schleifen Sie die Kufen Ihrer Schlittschuhe und entstauben Sie Ihren Helm: Electronic Arts präsentiert mit "NHL '99" einen mehr als würdigen Nachfolger seiner Referenzsimulation.** von Artur Hoffmann

Kaum naht der Winter mit Riesenschritten, meldet sich auch schon die erste Eishockeysimulation zum Preview an. Electronic Arts' brandneues NHL '99 will, wie im letzten Jahr, den Titel "Bestes PlayStation-Eishockeyspiel" davontragen. Angesichts der Kombination aus exzellentem Gameplay, atemberaubender Grafik und perfekter Präsentation ist dieses Ziel in greifbare Nähe gerückt. Laut Ken Sayler, Produzent von NHL '99, ist sein Team auf die überarbeitete Künstliche Intelligenz, die verbesserte Trainingssektion sowie die raschere Zugänglichkeit ganz besonders stolz.










**[1] Eine Penguin gegen fünf Ranger. [2] Der Torjubel kennt keine Grenzen! [3] Alle Verletzungen werden Ihnen gemeldet. [4] In der Wiederholung erkennen Sie das schlechte Stellungsspiel.**

## National oder International?

Neben allen 27 NHL-Clubs (inklusive des Debütanten Nashville Predators), die an der am 9.Oktober beginnenden Saison teilnehmen, sind auch 18 Nationalmannschaften wie Deutschland, Kanada und Österreich sowie diverse All-Star-Teams mit von der Partie. Insgesamt stehen Ihnen satte 49 Teams inklusive der originalen Spielernamen zur Verfügung. Ebenso realistisch ist auch die Spielerverwaltung: Tausch und Draft sind ebenso erlaubt wie der Eigenbau eines neuen Kufenkünstlers und die Zusammenstellung eines neuen Teams. Wie bei allen anderen US-amerikanischen Sportarten werden auch hier alle Spieler durch ellenlange Statistiken, die den Stand der abgelaufenen Saison 97/98 wiedergeben, repräsentiert.



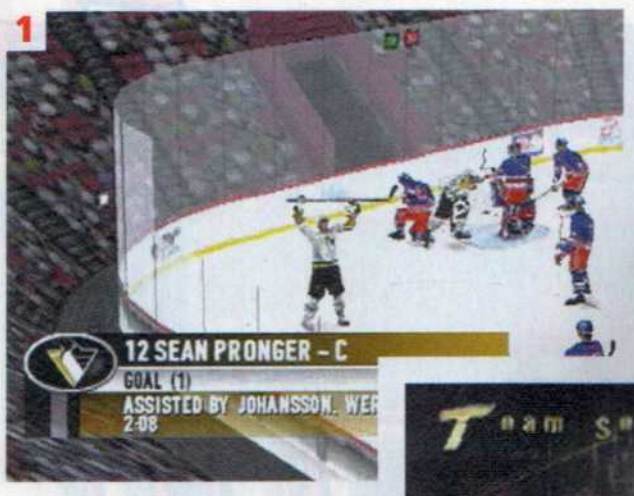

Sehr realistisch ist auch die Spielerverwaltung: Tausch, Kauf und Verkauf sind ebenso erlaubt wie der Eigenbau eines neuen Kufenkünstlers.

Auf Seiten der Spielmodi erwarten Sie die altbekannten Varianten Shootout, Exhibition, Season, Playoff und Tournament. Bevor Sie aber in ein Match einsteigen, sollten Sie sich im Training mit der grundlegenden Steuerung vertraut machen. Hierbei erwarten Sie 18 von Marc Crawford zusammengestellte Spielsituationen. Was, Sie kennen Mr. Crawford nicht? Er führte das Team der Colorado Avalanche im Jahre 1997 zum Gewinn des Stanley Cup und hat sein Fachwissen damit bereits zur Genüge unter Beweis gestellt...

## Sehr real

Die uns zur Verfügung gestellte Preview-Version schleppt zwar noch Unmengen überflüssiger Codezeilen mit sich herum und läuft dement-

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **Electronic Arts** | ■ HERKUNFTSLAND: | **USA** |
| ■ ENTWICKLER: | **EA Sports** | ■ GENRE: | **Eishockeysimulation** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **November** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1-4** |





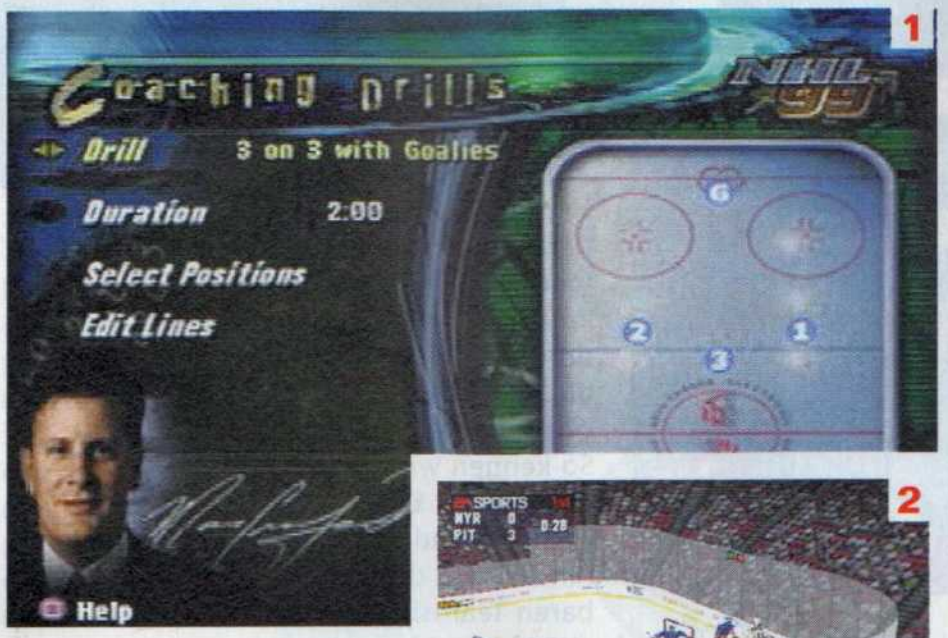


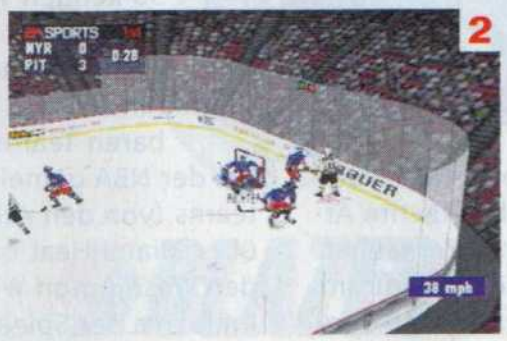
**[1] Sean Pronger freut sich über sein Tor. [2] Im Tournamentmodus spielen Vereins- gegen Nationalmannschaften.**

sprechend träge, die meisten Erwartungen werden trotzdem übertroffen. Besonders die erstklassige Grafikroutine läßt das Herz eines jeden Eishockeyfans höher schlagen: Den Vorbildern bis ins letzte Detail nachempfundene 3D-Stadien, ungeheuer weiche Animationen und eine bisher bei Sportspielen nicht gesehene Auflösung lassen alle bisherigen PSX-Eishockeysimulationen wie antike 16bit-Produkte aussehen. Hier zahlen sich auch die unzähligen Motion-Capture-Sitzungen der NHL-Profis Mike Sillinger (Philadelphia Flyers), Markus Naslund, Mattias Ohlund und Donald Brashear (Vancouver Canucks) sowie des Goalies der Florida Panthers John Vanbiesbrouck aus.

Die wie immer perfekte Präsentation steht der grafischen Darstellung in nichts nach und übertrifft in diesem Punkt sogar die bisherige Sportspielreferenz "Frankreich 98". Die beiden amerikanischen Kommentatoren Daryl Reaugh und Jim Hughson geben zu jedem Spielzug einen passenden Spruch ab, der Hallensprecher bittet im Schlußdrittel alle anwesenden Fans um eine Spende, und jedem Stadion wurde ein atemberaubendes Renderintro gewidmet. Angesichts dieser herausragenden Features fallen die gute Zuschauerkulisse, die sporadisch einsetzende Hammondorgel sowie die gitarrenlastige Hintergrundmusik leider kaum auf. Diesen Titel sollten alle Fans im Auge behalten!

*pat*




**[1] Das, was Ihnen Marc Crawford im Training beibringt,... [2] ...setzen Sie im Spiel gewinnbringend ein.**


# Boot-Chip

(für jap und us)

## 6,99 DM

| | |
|---|---|
| Memorycard 1MB | 16,99 DM |
| Memorycard 2MB | 24,99 DM |
| Memorycard 8MB | 29,99 DM |
| Memorycard 24MB | 49,99 DM |
| RGB Kabel | 9,99 DM |
| RGB Kabel & Audio | 17,99 DM |
| Link Kabel | 9,99 DM |
| Padverlängerung | 9,99 DM |
| Pad (bunt) | 16,99 DM |
| Infrarot Pad | 59,99 DM |
| Dual Shock Pad (Sony) | 55,90 DM |
| Twin Shock Pad (analog) (extra starke Vibration) | 35,99 DM |
| LightGun | 35,99 DM |
| LightGun + Pointer | 69,99 DM |
| Lenkrad (Top Drive) | 139,99 DM |
| PSX-Maus | 29,99 DM |
| PalBooster | 49,99 DM |
| Playstation (inkl. **Umbau** und Dual Shock) | 249,99 DM |
| Playstation Umbau | 35,99 DM |
| Lasereinheiten (für alle Modelle) | 79,99 DM |

**05331-99590**

BauConTec
Triftweg 12
38321 Denkte

http://www.baucontec.de
FAX 05331-995928
Händleranfragen erwünscht!

# NBA Live '99

# The Next Generation

**Knapp eine Milliarde Menschen interessierten sich für die diesjährigen NBA-Play-Offs. Eines einte dabei die Fans von Utah Jazz und den Chicago Bulls – die unglaubliche Spannung. Gilt dieses Attribut auch für "NBA Live '99"? von Artur Hoffmann**

Rechtzeitig zum Start der neuen NBA-Saison schickt Electronic Arts die von allen Fans mit Spannung erwartete 99er-Version des Dauerbrenners "NBA Live" ins Rennen. Bei einem tiefen Blick auf die – noch ziemlich instabil laufende – Previewversion konnten wir uns von zahlreichen Neuerungen grafischer wie auch spieltechnischer Natur überzeugen.

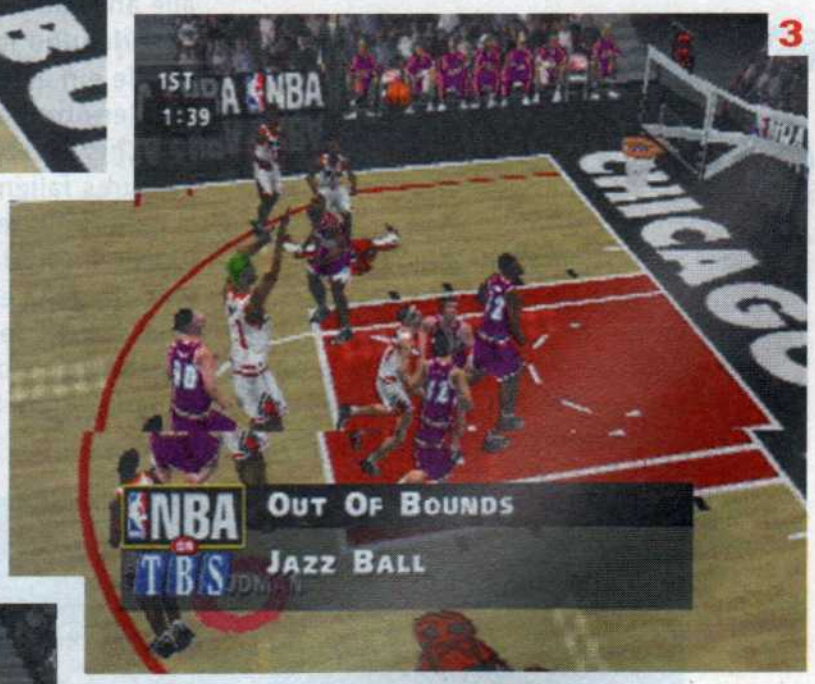
## TV!

Treuen Fans fällt als allererstes die brandneue 3D-Grafikengine auf, die sich vor allem bei der Darstellung der Spieler bemerkbar macht. Diese sind viel größer, besser animiert und ungleich detaillierter dargestellt als in der letztjährigen Version. Darüber hinaus sind nun auch endlich Schattenwürfe zu erkennen. Witziger Höhepunkt ist die Mimik, die die bisher so steril aussehenden Gesichter der NBA-Profis schmückt. Laut EA Sports wurden weit über 30 verschiedene Gesichtsausdrücke entworfen. Je nach Situation lachen die Spieler, schreien ihren Gegner an oder regen sich über einen verunglückten Freiwurf auf. In Verbindung mit der gewohnt lautstarken Zuschauerkulisse, den guten Spezialeffekten und dem typisch professionellen Kommentar zaubert NBA Live '99 eine unglaublich dichte Atmosphäre auf Ihren Fernseher. Unser persönlicher Favorit: Im Spiel Utah gegen Chicago wird Karl "The Postman" Malone nach einem spektakulären Dunk von den durch die Vereinsbrille blickenden Bulls-Fans gnadenlos ausgebuht! So kennen wir es alle aus eigener Erfahrung. Nichts geändert hat sich hinsichtlich der verfügbaren Teams: Alle 29 bei der NBA gemeldeten Profiteams (von den Atlanta Hawks über Miami Heat bis hin zu den Washington Wizards) sind inklusive der Spieler vertreten.













**[1] Ron Harper setzt zum Dunk an. [2] Der grünhaarige Rodman springt am höchsten – zumindest hier. [3] Action ohne Ende: Der Arcade-Modus macht es möglich. [4] Die Konturen der Spieler ähneln denen des Vorbilds aus Fleisch und Blut sehr stark.**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **Electronic Arts** | ■ HERKUNFTSLAND: | **USA** |
| ■ ENTWICKLER: | **Electronic Arts** | ■ GENRE: | **Basketballsimulation** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **November** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1-8** |




1




2




3

**[1] Hier legen Sie die On-the-fly abzurufenden Spielzüge fest. [2] Endlich zeigen die Spieler Wut und Freude. [3] Statistikbildschirme fehlen natürlich nicht.**

Die Creme de la Crème der Western- beziehungsweise Eastern-Division ist schließlich in den beiden All-Star-Mannschaften versammelt.

## Herausforderung

Auch die des öfteren kritisierte KI des CPU-gesteuerten Gegners wurde überarbeitet. Die auf den eindrucksvollen und typisch amerikanischen Namen "Read-and-React" getaufte Routine soll dafür sorgen, daß sich die Gegner nicht mehr so leicht düpieren lassen und ihre Angriffsstrategie permanent ändern. Weitere, bereits in der zweiten oder dritten Generation bewährte Eigenschaften wie z.B. das Icon-Passing-System, der Aufruf vordefinierter Spielzüge oder der hilfreiche Editor (Einzelspieler und benutzerdefinierte Mannschaften) sind selbstverständlich auch wieder dabei.

Die früheren Vertreter der Live-Serie tendierten ganz klar in Richtung Simulation. Actionhungrige Basketballfans mußten deshalb zu Titeln wie z.B. "NBA Jam" greifen. Dies ist nun vorbei, da die Entwickler den längst fälligen Arcade-Modus implementierten. Weitaus weniger innovativ gingen die Entwickler bei den Spielmodi vor: Freundschaftsspiel, Saison, Play-Off und 3-Punkte-Shootout kennen Sie bereits aus der 98er-Ausgabe. Neu ist allerdings der Trainingsmodus.

Hier steuern Sie einen beliebigen Spieler über das Parkett und üben das Dribbling, Slam Dunks und Weitwürfe. Angesichts der recht eingängigen Steuerung ist ein Aufenthalt im Trainingscamp allerdings kaum vonnöten. Selbst absolute Anfänger werden bereits nach wenigen Spielen die ersten Siege feiern. Doch auch alle ausgewiesenen Profis werden voll auf ihre Kosten kommen. Dies hängt zum einen mit dem vierstufig regelbaren Schwierigkeitsgrad, zum anderen mit der nach den offiziellen NBA-Regeln ablaufenden Saison zusammen. Wie sich die deutsche PAL-Version im Test verhält, verraten wir Ihnen hoffentlich schon in der nächsten Augabe.

*pat*

PlayStation

NBA EASTERN

NBA WESTERN

BLAZERS

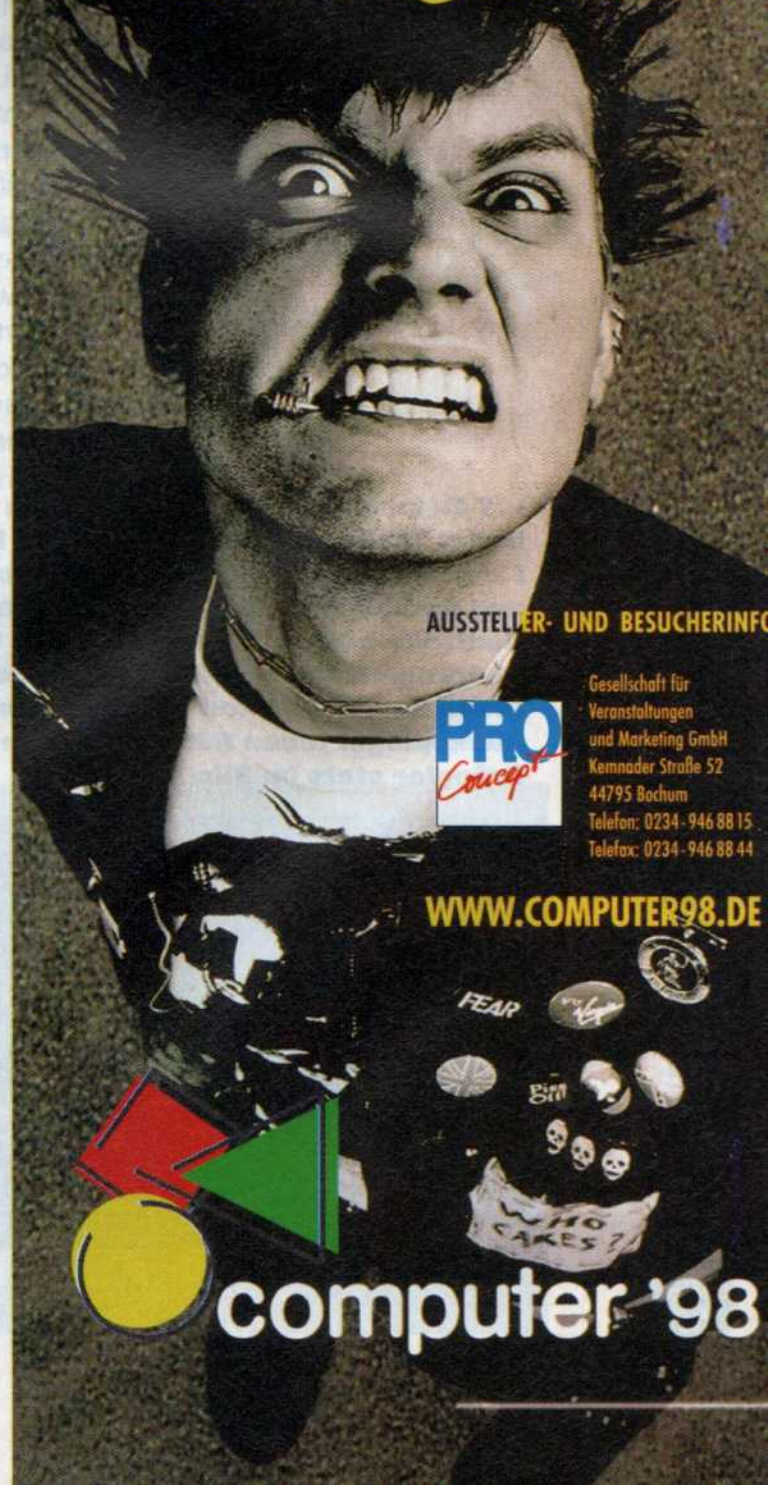

KÖLN ist anges@gt ...

... denn hier geht megamäßig der Punk ab. Coole Hardware, abgefahrene Software, Entertainment, Anwendungen, Neuheiten, Internet und vieles mehr. Alles gleich zum Kaufen – und das meist zu günstigen Messepreisen. Außerdem gibt`s jede Menge Infos, Unterhaltung, Wettbewerbe, Seminare und Fun für die ganze Family.

computer '98 – der Treffpunkt für Computerfreaks und solche, die es werden wollen.

13.-15. November 1998

KÖLN Messegelände



# TOCA 2




**Codemasters' Tourenwagen-Spektakel "TOCA" geht in die zweite Runde. Gründlich aufpolierte Optik, vergrößerter Fuhrpark und höherer Realismus sollen der neuen Version die Pole-Position unter den PlayStation-Racern sichern.** von Michael Schmithäuser

Der Geruch von heißem Öl und verbranntem Gummi liegt in der Luft. 16 total verspoilerte, tiefergelegte und mit enorm großen Rädern bestückte Autos warten auf das Startsignal. Wer genau hinschaut, erkennt hinter Front- und Heckschürzen, Kohlefaserblenden und Werbesignets die Serienfahrzeuge, auf denen die getunten Tourenwagen basieren. Hier ein Audi A4, da ein Volvo S40, dort ein Ford Mondeo. Daß es sich bei den hübsch herausgeputzten Autos nicht um bloße Angeber-Kisten handelt, merkt der Zuschauer spätestens dann, wenn die Boliden ihre 300 PS starken Motoren sprechen lassen und mit 280 Sachen an der Tribüne vorbeiheizen.

## Faszination Touring Car

Obwohl der attraktive Tourenwagen-Sport gegenüber der Formel 1 einen vergleichsweise geringen Stellenwert einnimmt, hat sich die britische Softwareschmiede Codemasters im letzten Jahr dazu entschlossen, einen PlayStation-Racer um diese Rennserie herum zu stricken. Diese Entscheidung war goldrichtig: "TOCA Touring Car Championship" heimste unser begehrtes "PlayTip"-Logo ein und begeisterte die PlayStation-Gemeinde nahezu auf ganzer Linie. Doch wo Licht ist, ist auch Schatten: Während sich die Rennspiel-Cracks am realisti-










**[1] Da lacht das Mechaniker-Herz: TOCA 2 bietet Tuning-Möglichkeiten ohne Ende. [2] Bei nasser Fahrbahn lassen sich die empfindlichen Boliden noch schwerer unter Kontrolle halten. [3] Nach diesem unfairen Abdrängmanöver muß der Wagen dringend in die Box. [4] Im voll funktionsfähigen Rückspiegel (oben Mitte) behalten Sie Drängler stets im Blick.**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **Codemasters** | ■ HERKUNFTSLAND: | **England** |
| ■ ENTWICKLER: | **Codemasters** | ■ GENRE: | **Rennspiel** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **Dezember '98** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1-4** |

schen Fahrgefühl, der kniffligen Streckenführung und dem kernigen Sound erfreuten, gerieten die triste Grafik und die fehlenden Simulations-Elemente ins Kreuzfeuer der Kritik.

Das Entwicklerteam im englischen Southam hat ein offenes Ohr für die Verbesserungsvorschläge der werten Kundschaft bewiesen und nahezu alle Anregungen in den zweiten Teil der Tourenwagen-Simulation einfließen lassen.

Die offensichtlichste Neuerung hat in Sachen Grafik stattgefunden. Die ebenso pixeligen wie tristen Strecken der Vorgängerversion sind hochauflösenden, detailreichen und farbenfrohen Kursen gewichen. Auch die Karosserien der Autos wurden auf Hochglanz poliert: Mehr Details, realistischere Fahrwerksbewegungen und hübsche Lichtreflexionen runden die optische Präsentation ab.

In Sachen Sound verdienen sich die Entwickler ein dickes Extralob: Schon TOCA 1 begeisterte mit kernigen Motorgeräuschen, doch der zweite Teil setzt akustisch nochmal einen drauf. Noch nie wartete ein PlayStation-Racer mit einer derart realistischen Geräuschkulisse auf.










**[1] Der Sonne entgegen: Hübsche Lichteffekte, hochauflösende Grafik und eine superrealistische Cockpit-Ansicht machen TOCA 2 zum visuellen Leckerbissen. [2] Stau vor der ersten Schikane: Solche Fahrzeugkolonnen gehören bei Tourenwagen-Rennen zum Alltag. [3] Da hilft kein Gegenlenken mehr: Einmal verbremst, und schon landet man im Kiesbett.**

## Große Garage

Ein Blick in die virtuelle Garage von TOCA 2 sorgt für einige Überraschungen: Neben der normalen Tourenwagen-Palette stehen auch Exoten wie Jaguar XJ 220, TVR12+ und AC Cobra zur Auswahl. Den Vogel schießt Codemasters jedoch mit dem Formula-Ford-Flitzer ab: Am Steuer dieses reinrassigen Rennwagens kommt fast schon Formel 1-Feeling auf.

Das Streckenangebot beschränkt sich nun nicht mehr ausschließlich auf die britische Insel. Bonuskurse in Frankreich, Deutschland und den USA sorgen für Abwechslung. Und auf der Teststrecke können Sie sich mit dem Handling Ihres Boliden vertraut machen.

Was das Fahrverhalten der Autos angeht, haben die Entwickler nur geringfügige Änderungen vorgenommen. Das ist auch gut so, denn die realistische Fahrzeugphysik war eines der Highlights der Vorversion. Dem Ruf nach Simulations-Features ist Codemasters mit der Integration eines umfassenden Fahrzeug-Setups nachgekommen. In der virtuellen Werkstatt können Sie Ihren Tuning-Gelüsten frönen – von der Bereifung über die Fahrwerkjustage bis hin zur Getriebeübersetzung.

Auch auf der Rennstrecke geht es nun realistischer zu: Zusammenstöße ziehen Beschädigungen am Fahrzeug nach sich, die nur vom Mechanikerteam in der Boxengasse behoben werden können. Die computergesteuerten Fahrer setzen dank verbesserter Künstlicher Intelligenz alles daran, Ihnen den Rang abzulaufen. Und wenn Sie mal Lust auf ein heißes Match gegen Ihre Freunde haben, dürfen bis zu vier Spieler via Linkkabel an zwei PlayStations gegeneinander antreten.

All die großen und kleinen Tuning-Maßnahmen der Programmierer haben dem schon in der ersten Version überragenden Racer sichtlich gut getan. Deshalb sind wir uns sicher, daß Codemasters nach dem Überraschungs-Hit "Colin McRae Rallye" mit TOCA 2 erneut für Furore im Rennspiel-Lager sorgen wird. *pat*









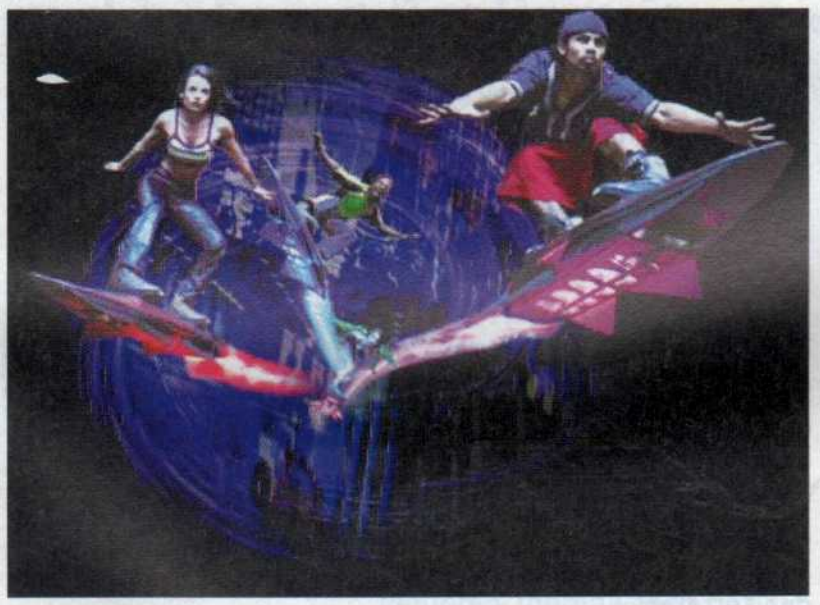




**[1] Spieloptionen gibt es im Überfluß. [2] Formel 1 '98? Nein, TOCA 2 im Formel-Ford-Modus! [3] Die Fahrzeugmeute wartet gespannt auf das Startsignal. [4] An die Arbeit, Jungs: Gleich bricht hektische Betriebsamkeit in Ihrem Mechanikerteam aus.**

# Nur FLIEGEN ist SCHÖNER

**Bringen Sie das Snowboard in den Keller, verschenken Sie das Skateboard an den Nachbarsjungen und werfen Sie das Surfboard auf die Müllkippe – jetzt kommt GEMBlade, das ultimative Allround-Board aus dem Action-Knaller "Streak".** von Michael Schmithäuser



**Tollkühne Boarder auf ihren fliegenden Brettern.**

Auszug aus dem Hochglanzprospekt der Sportartikel-Firma GEM: "Erleben Sie die Zukunft des Boardens! Irrwitzige Geschwindigkeiten und halsbrecherische Stunts auf jedem beliebigen Untergrund – egal ob Wasser, Schnee, Eis, Rasen oder Beton. Bahnen Sie sich Ihren Weg durch den Straßenverkehr, springen Sie über Autos hinweg, erforschen Sie die Röhrensysteme der Kanalisation oder hüpfen Sie auf dem Friedhof von Grabstein zu Grabstein. Fegen Sie über reißende Flüsse hinweg, heizen Sie über Wüstensand oder machen Sie die steilsten Tiefschneeabfahrten unsicher. Die totale Action mit bis zu 150 Stundenkilometern – GEM-Board© macht's möglich!

Unser brandneues GEM-Board© ist mit der ultramodernen Gravitron Electromagnetic Technology (G.E.M) ausgestattet. Dank der leistungsstarken Gravitationsdämpfer schwebt das GEMBoard© stets mindestens 30 Zentimeter über dem Untergrund."

## Cool(er) Boarders

Leider gibt es das GEMBoard (noch) nicht zu kaufen, doch in GT Interactives neuestem Rennspiel "Streak" können Sie das futuristische Schwebebrett schon mal antesten.

Zwölf höchst unterschiedliche Charaktere kämpfen in Vierergruppen um den Sieg in der "Streak"-Meisterschaft. Die Ausscheidungen finden auf einem Dutzend abwechslungsreich gestalteten Rennstrecken statt. Während die Slums einer Millionenmetropole, das verschneite Hochgebirge oder ein reißender Fluß im Regenwald schon in anderen Racern als Kulisse dienten, fallen einige Level total aus dem Rahmen. Oder sind Sie schon mal durch die Gänge einer schottischen Burg, die Attraktionen eines Rummelplatzes oder eine feurige Vulkanlandschaft gesurft?

Streak sieht aus wie die Boarder-Version von "wipEout".

Wobei der Ausdruck "Surfen" nur bedingt zur Umschreibung dessen taugt, was Sie in Streak tun müssen. Denn strenggenommen fliegen Sie auf Ihrem Surfbrett durch die Level – meistens ganz knapp über dem Boden, und manchmal sogar in luftigen Höhen. Für das atemberaubende Flug-Feeling ist neben der flotten 3D-Engine auch die ausgefeilte Steuerung zuständig. Denn so ein GEM-Board läßt sich gar







**Drei Anwärter auf den Meistertitel: Die hübsche Biker-Braut Cat, der gestählte Ex-Footballer Havoc und der smarte Wellenreiter Grooves.**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **GT Interactive** | ■ HERKUNFTSLAND: | **USA** |
| ■ ENTWICKLER: | **SingleTrac** | ■ GENRE: | **Action-Rennspiel** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **November '98** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1-4** |










**(1) Ein Hauch "Cool Boarders"... (2) ...und eine Prise "Jet Rider". (3) Oops...da haben wir wohl die Zugbrücke knapp verfehlt!**



nicht so leicht beherrschen: Sie können Ihren Bildschirm-Boarder nicht nur frei um seine Längsachse drehen, sondern ihn sogar Purzelbäume in der Luft schlagen lassen. Diese vollkommene Bewegungsfreiheit hat zur Folge, daß so mancher Sprung schmerzhaft auf dem Hintern oder gar auf dem Kopf endet. In Verbindung mit der geradezu höllischen Geschwindigkeit, ist das Austarieren der perfekten Landeposition eine höchst knifflige Angelegenheit. Doch nach ein paar Trainingseinheiten geht die gelungene Steuerung in Fleisch und Blut über.

Die Grafik von Streak glänzt durch Abwechslungsreichtum und tolle Spezialeffekte. Was das Tempo angeht, übertrifft Streak sogar den Genre-Klassiker "wipEout". Allerdings trübten in der angetesteten, frühen Beta-Version herbe Clipping-Fehler und Pop-Ups den ansonsten hervorragenden Eindruck. Stichwort "wipEout": Sowohl in Sachen Präsentation als auch vom Spielgefühl her erinnert Streak stark an das legendäre Kult-Game von Psygnosis.

## wipeBoard

Bleibt zu hoffen, daß die Entwickler bis zum angepeilten Veröffentlichungstermin im November die Grafikprobleme in den Griff bekommen. Ist dies der Fall, dürfen sich alle Snow-, Surf-, Skate- und sonstigen Boarder auf einen packenden Ausnahme-Racer freuen. *pat*

PlayStation




Tel. 09674-1279 Fax -1294
hotline news -8405

Okay Soft
Am Graben 2 92557 Weiding

eMail: Okaysoft@T-Online.de
HTTP://WWW.OKAYSOFT.DE

... und komplett im www: http://www.Okaysoft.de

Lösungshefte 9,90

**PlayStation Games**

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 th Element | DA | 82,90 | Dark Omen | DV | 84,90 | Monopoly | DV | 82,90 |
| Abe's Exodus * | | 83,90 | Dead Ball Zone | EV | 82,90 | Moto Racer | DV | 79,90 |
| Ace Combat 2 | DA | 82,90 | Dead or Alive | DA | 83,90 | Moto Racer 2 [10-98] | DV | 83,90 |
| ACM 1918 [10-98] | DA | 81,90 | Deathtrap Dungeon | DV | 90,90 | MotorHead | DA | 84,90 |
| Actua Soccer 2 | DV | 85,90 | Diablo | DV | 82,90 | Myst | DA | 82,90 |
| Adidas Power Soc.'98 | DA | 82,90 | Discworld 2 | DV | 82,90 | N20 Adrenalin [9-98] | DA | 91,90 |
| Adidas Power Soccer 2 | DV | 82,90 | Dodgem Arena [9-98] | DA | 81,90 | Nagano Olympic G. 98 | DV | 92,90 |
| Agent Armstrong | DV | 79,90 | Dungeon Keeper [9-98] | DV | 86,90 | Namco Museum 5 | DA | 74,90 |
| Air Race | DA | 89,90 | Earthworm Jim 3D * | DA | 81,90 | Nascar '99 [10-98] | DV | 85,90 |
| Alundra | DV | 82,90 | Everybody's Golf | DA | 75,90 | Nascar 98 | DV | 84,90 |
| Ark of Time | DV | 81,90 | Extreme Snowbreak | DV | 78,90 | NBA '98 | DV | 79,90 |
| Armored Core | DA | 82,90 | Felony 11-79 | DV | 89,90 | NBA Live 99 * | DV | 85,90 |
| Atari Arcade Greates 2* | | 76,90 | Fifa 98 - WM Qualifik. | DV | 79,90 | NBA Fast Break 98 | DV | 73,90 |
| Atlantis [11-98] | DV | 85,90 | FiFa 99 * | DV | 85,90 | NBA Pro '98 | DA | 89,90 |
| Auto Destruct | DV | 82,90 | Fighting Forces | DV | 89,90 | Need for Speed 3 | DV | 84,90 |
| Azure Dreams | DV | 84,90 | Final Fantasy VII | DV | 96,90 | NHL '98 | DV | 79,90 |
| Baphomets Fluch 2 | DV | 82,90 | Flottenmanöver [1-99] | DV | 82,90 | NHL '99 [9-98] | DV | 83,90 |
| Batman & Robin | DV | 88,90 | Formel 1 '97 | DV | 96,90 | Nightmare Creatures | DA | 82,90 |
| Battle Arena Toshind. 2 | DA | 87,90 | Formel 1 '98 | DV | 89,90 | Ninja [9-98] | DA | 89,90 |
| Beast Wars | DV | 79,90 | Frankreich 98 WM | DV | 45,90 | Nuclear Strike | DV | 83,90 |
| Bio Freaks [9-98] | DA | 76,90 | Frenzy | DA | 84,90 | O.D.T. * | | i.V. |
| Blast Radius | DA | 83,90 | Ghost in the Shell | DA | 82,90 | Pandemonium 2 | DV | 85,90 |
| Blasto [11-98] | DA | 74,90 | Gran Turismo | DV | 85,90 | Panzer General 2 | DA | 82,90 |
| Blaze & Blade [10-98] | DA | 91,90 | Grand Theft Auto | DV | 78,90 | Pet in TV [10-98] | DA | 76,90 |
| Bleifuss 2 [9-98] | DV | 74,90 | Heart of Darkness | DV | 87,90 | Phat Air Snowboarding | DA | 84,90 |

**Warum woanders mehr bezahlen?!**

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Bloody Roar | DA | 82,90 | Hercules | DA | 82,90 | Pitfall 3D | DV | 85,90 |
| Bomberman | DA | 76,90 | Hugo 1 [20.9.98] | DV | 87,90 | Player Manager | DV | 83,90 |
| Brahma Force | DA | 79,90 | Indy 500 | DA | 81,90 | Point Blank | DA | 76,90 |
| Breath o.Fire 3 [10-98] | DV | 87,90 | I. Super Star Socc. 98* | DV | 92,90 | Point Blank + Gcon 45 | DA | 138,90 |
| - Special Edition [10] | DV | 103,90 | International Moto X | | 82,90 | Populouse 3rd Coming* | DV | 86,90 |
| Bug Riders | DA | 75,90 | J.McGrath Supercros 98 | DA | 87,90 | Poy! Poy! | DA | 83,90 |
| Bust a move 3 | DA | 62,90 | Jet Rider 2 | DA | 75,90 | Premier Manager 98 | DA | 89,90 |
| C+C 2 - Alarmstufe Rot | DV | 94,90 | J.Madden NFL '99 * | DA | 85,90 | Pulse (= Fluid) | DA | 75,90 |
| - Gegenschlag [10-98] | DV | 83,90 | K-1 Arena Fighters | DA | 89,90 | R-Type [11-98] | DA | 81,90 |
| CART World Series * | DV | 74,90 | Kick off World | DV | 83,90 | Rampage World Tour | DA | 73,90 |
| Centipede [11-98] | DA | 88,90 | Klonoa | DA | 82,90 | Rascal | DA | 82,90 |
| Chill | DV | 77,90 | Kula World | DA | 82,90 | Reboot | DV | 82,90 |
| Circuit Breakers | DA | 84,90 | Kurushi | DA | 74,90 | Resident Evil Dir. Cut | DV | 79,90 |
| Clock Tower | DA | 89,90 | Last Report | DV | 83,90 | Risiko | DV | 82,90 |
| Colin McRae Rally | DV | 85,90 | Lucky Luke | DV | 85,90 | Rival School [11-98] | DA | 81,90 |
| Colony Wars | DV | 82,90 | Machine Hunter | DA | 83,90 | Riven: Sequel to Myst | DV | 82,90 |
| Constructor [9-98] | DV | 87,90 | Mageslayer [9-98] | DA | 79,90 | Road Rash 3D | DV | 83,90 |
| Cool Boarders 2 | DA | 82,90 | Match Day 3 [9-98] | DA | 85,90 | Rosco Mc Queen | DA | 82,90 |
| Cool Boarders 3 * | DA | 83,90 | MediEvil [10-98] | DA | 82,90 | S.C.A.R.S. [10-98] | DV | 81,90 |
| Crash Bandicoot 2 | DA | 82,90 | Megaman 8 | DA | 80,90 | San Francisco Rush * | DA | 79,90 |
| Crime Killer | DA | 88,90 | Megam. Battle+Chase * | DA | 80,90 | Sentinel 2 (Returns) | DA | 83,90 |
| Critical Depth | DA | 73,90 | Men in Black | DA | 89,90 | Shadow Master | DA | 82,90 |
| CyBall Zone | DV | 82,90 | Midnight Run | DA | 89,90 | Skull Monkeys | DV | 83,90 |

**PSX HardWare**

| | |
|---|---|
| Konsole m.Dual Shock | 245,00 |
| Dual Shock Analog Contr. | 55,90 |
| Controller SONY - farbig | 29,00 |
| Infrarot Pad | 81,90 |
| Mouse - original SONY | 54,90 |
| Lenkrad & Pedale: | |
| - MK II Steering Wheel | 128,90 |
| - Top Drive Wheel | 145,00 |
| - V3 Racing Wheel | 128,90 |
| **Multinorm Set** | **29.90** |
| Bootchip* & RGB/Scart Kabel | |
| **Boot Chip *** | **18.90** |
| * incl. detaillierter, sauber gedruckter Anleitung (für Import-Versionen) | |
| G-Contro 45 Lightgun | 76,90 |
| Gunblaster | 48,90 |
| Light Gun (Gamester) | 45,90 |
| Predator Gun | 69,90 |
| Memory Cards: 1MEG | 19,90 |
| 15 Blöcke SONY | 29,00 |
| 120 Blöcke | 49,00 |
| 360 Blöcke | 49,90 |
| 720 Blöcke | 63,90 |
| Game Buster | 78,00 |
| Multi Tap | 62,90 |
| PC-Link-Set | 78,90 |
| RGB Kabel + Audio/Video | 19,90 |
| RGB-Kabel | 16,90 |
| Link Kabel | 16,90 |
| X-Tender | 14,90 |
| PSX-Leerhülle einfach | 2.85 |

Xploder 76,90

**PSX TOP titel**

| | |
|---|---|
| Breath of Fire 3 | 87,90 |
| C+C- Gegenschlag* | 83,90 |
| Colin McRea Rally | 85,90 |
| Constructor * | 87,90 |
| Cool Borders 3 * | 83,90 |
| Dungeon Keeper * | 86,90 |
| FiFa ' 99 * | 85,90 |
| Formel 1 '98 * | 89,90 |
| Hugo 1 * | 87,90 |
| MediEvil * | 82,90 |
| NHL ' 99 | 83,90 |
| O.D.T * | i,V. |
| Spyro The Dragon* | 83,90 |
| Tekken 3 | 89,90 |
| Tomb Raider 3 * | 94,90 |
| Tombi | 83,90 |
| Wild 9's | 79,90 |
| Wild Arms * | 76,90 |

**PLATINUM**

Command & Conquer
Croc
Destruction Derby 2
Formel 1 '96
Frankreich 98 WM
Hercules
Mechwarrior 2
Mickey's Wild Adv.
Micro Machines V3
Resident Evil 1*
Tekken 2
TOCA Touring Car Ch.
Tomb Raider
True Pinball
V-Rally

**je 45,90**

**PlayStation Games**

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Spice World | DA | 54,90 | Vergessene Welt | DA | 79,90 | | | |
| Spyro: The Dragon * | DA | 83,90 | Victory Boxing 2 * | DA | 81,90 | | | |
| Star Wars: Masters of.. | DA | 82,90 | Vigilante 8 | DA | 86,90 | | | |
| Streetfighter Collection | DV | 79,90 | Viper | DV | 79,90 | | | |
| Super Pang Collection | | 80,90 | Virtual Pool | DA | 82,90 | | | |
| Tekken 3 | DV | 89,90 | VIVA Football [11-98] | | 81,90 | | | |
| Tenchu [10-98] | DA | 87,90 | VR Baseball '99 [9-98] | DA | 82,90 | | | |
| Tennis Arena | DV | 89,90 | VS | DA | 89,90 | | | |
| Test Drive 5 * | DV | 85,90 | War Games | DV | 83,90 | | | |
| Tetris Plus | DA | 75,90 | W.Gretzky Hock. 98 3D | DA | 82,90 | | | |
| Theme Hospital | DV | 83,90 | WCW Nitro | DA | 89,90 | | | |
| Tilt | DV | 75,90 | WCW vs. The World | DA | 88,90 | | | |
| Tomb Raider 2 | DV | 89,90 | Wild 9's [9-98] | DA | 79,90 | | | |
| Tomb Raider 3 [?] | DV | 94,90 | Wild Arms [11-98] | DA | 76,90 | | | |
| Tombi | DA | 83,90 | Wing Commander 4 | DV | 79,90 | | | |
| Tom.Mäkkinen W. Rally | DA | 82,90 | Wing Over 2 [?-99] | DA | 81,90 | | | |
| Total NBA '98 | DA | 75,90 | W. League Soccer '98 | DV | 76,90 | | | |
| Transport Tycoon | DA | 77,90 | Wrecking Crew | DV | 89,90 | | | |
| Treasures of the Deep | DA | 82,90 | WWF: Warzone | DA | 81,90 | | | |
| Triple Play 99 * | DA | 84,90 | Xenocrazy | DV | 79,90 | | | |
| Tunguska [2-99] | DV | 81,90 | Xmen vs.Street Fight.* | DA | 88,90 | | | |
| Ubik [2-99] | DV | 83,90 | Youngblood [10-98] | DA | 83,90 | | | |
| V Ball | DA | 84,90 | Z | DV | 75,90 | | | |

**3D Ego Shooter auf Anfrage!**

**solange Vorrat reicht: SonderPreise!!**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Abe's Oddysee | DV | 47,90 | Mass Destruction | DA | 59,00 |
| Bedlam | DA | 69,00 | Motor Mash | DA | 39,00 |
| Caesars Palace | DA | 49,00 | Namco Arcade Comb. Stick | | 93,00 |
| Castlevania | DA | 59,00 | NHL Face off '98 | DA | 49,00 |
| Courier Crises | DA | 39,00 | One | DV | 77,00 |
| Disruptor | DA | 45,00 | Powerboat Racing | DV | 49,00 |
| Forsaken | DV | 69,00 | Ray Tracer | | 39,00 |
| Gex 3D | DV | 54,90 | Riot | DA | 29,00 |
| Golden Goal | DV | 49,00 | Snowracer | DV | 49,00 |
| Hardboiled | DV | 45,00 | Test Drive 4 | DV | 69,00 |
| Jersey Devil | DA | 65,00 | Total NBA' 97 | DA | 39,00 |
| King of Fighters | DA | 59,00 | Trash It | | 29,00 |
| Laser Gun + Aufsatz | | 99,00 | x-Men Children o.Atom | DA | 59,00 |

**Control Pads:**

| | |
|---|---|
| - Militär Look | 29,90 |
| - Fluoriszierend | 29,90 |
| Xploder | 76,90 |
| Scorpion Lightgun | 69,90 |
| Erazer Lightgun MP 5 | 69,90 |
| Mem. Card 30 Speicherpl. | 37,90 |

BLAZE

**PC CD Rom Top Titel:**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Anno 1602 | 71,90 | Knights & Merchants | 69,90 |
| Battle Zone | 26,90 | Larry's Casino | 48,90 |
| Bundesliga Man.98 | 79,90 | Mayday | 71,90 |
| Commandos | 79,90 | Need for Speed 3 | 76,90 |
| Daikatana * | 78,90 | N.I.C.E. 2 * | 72,90 |
| Dune 2000 | 74,90 | Police Quest Swat 2* | 66,90 |
| Final Fantasy VII | 79,90 | Resident Evil 1 | 27,90 |
| Heart of Darkness | 62,90 | SIN * | 75,90 |
| Halflife * | 78,90 | Unreal uncut | 79,90 |

KOMPLETTLISTE KOSTENLOS!

Irrtümer vorbehalten. Annahmeverweigerungen DM 20.-. Retouren müssen freigemacht werden! Kein Ladengeschäft
* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

Mo.-Do. 8:00 - 18.00 Fr. -17.15, Sa. 9:00 - 13:00 Uhr SPÄTSCHICHT: Mittwochs bis 20:00 Uhr

Stammkunden (nach der 3. Bestellung) werden gegen Rechnung beliefert. Versand erfolgt im Sicherheitskarton, auch bei Jewel Case.

Service seit 1989

Preissenkung geben wir sofort weiter, bei Preiserhöhung werden Sie informiert, Vorbestellungen ändern, bei uns kein Problem

* Vorbestellungen erwünscht. AUSGELIEFERT wird am TAG des Erscheinens: SCHNELLER GEHTS EIGENTLICH NICHT MEHR !!!

| | |
|---|---|
| Vorauskasse o. Stammkunden | 6,50 |
| Nachnahme (+ 3,- Zkgeb.) | 9,90 |
| ab DM 250,- Lieferwert (Inland) | 0,00 |
| Auslandslieferungen | ab 14,00 |

# Knockout Kings

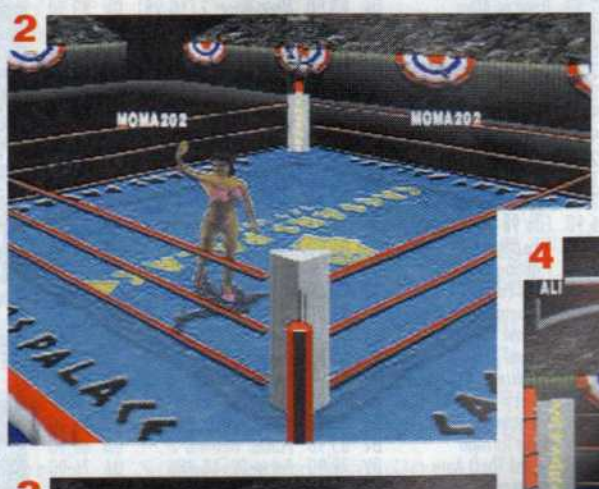



**Was haben Joe Louis, Muhammad Ali und Evander Holyfield gemeinsam? Richtig, sie dominierten den Boxsport. Und außerdem trifft sich das Trio in Electronic Arts' "Knockout Kings" zur kurzweiligen Balgerei.** von Artur Hoffmann

Ein starker Auftritt! Riesige Plakate kündigten einen Boxkampf zwischen Sugar Ray Leonard und Oscar De La Hoya an. Austragungsort: Der Messestand des Sportspielspezialisten Electronic Arts auf der E3. Daß sich die beiden starken Männer am Ende doch nur an einer PlayStation balgten, interessiert kaum einen der Anwesenden. Der Grund? EA's hyperrealistische Boxsimulation Knockout Kings lag in der Konsole.




**[1] Tonight: Ali gegen Holyfield! [2] Diese nette Dame eröffnet eine Runde. [3] Zwei nahezu gleichwertige Boxer. [4] Holyfield taucht unter einem Schwinger durch.**













## Geschichte

Drei unterschiedliche Spielmodi stehen Ihnen zur Verfügung: Slugfest, Exhibition und Career. In erstem geht es voll zur Sache, da hier ohne einen die Einhaltung der Regeln überwachenden Ringrichter gefightet wird. Lediglich bei der Rundenanzahl sowie der Auswahl des Boxers dürfen Sie eingreifen.

Hinter dem schlichten Menüpunkt Exhibition verbirgt sich ein Modus, auf den alle Boxfans schon lange gewartet haben: Insgesamt 38 weltbekannte Boxer warten auf ein Duell. Die Spanne der anwählbaren Charaktere beinhaltet nahezu jeden Fighter, der Geschichte geschrieben hat. Die Spanne reicht von den goldenen Boxjahren (Joe Louis, Rocky Marciano, Jake LaMotta und Jack Dempsey), über die wilden 60er und 70er (Muhammad Ali, Leon Spinks und Larry Holmes) bis hin zu aktuellen Champions wie Evander Holyfield, Sugar Ray Leonard und Oscar De La Hoya. Lediglich europäische Boxlegenden sowie der Ohrbeißer Mike Tyson wurden außen vor gelassen. Nun können Sie endlich am eigenen Leib erfahren, wie viele Runden der wendige Ali gegen den Brecher Holyfield durchgestanden hätte.

Dank weiterer Lizenzkäufe finden all die Kämpfe in einer von sieben Arenen statt. Darunter befinden sich so weltberühmte Ringe wie der New Yorker Madison Square Garden, Ceasar's Palace (Las Vegas) oder die Konkurrenz aus dem aufstrebenden Spielerparadies Biloxi (Grand Casino).

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **Electronic Arts** | ■ HERKUNFTSLAND: | **USA** |
| ■ ENTWICKLER: | **Electronic Arts** | ■ GENRE: | **Boxsimulation** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **Dezember** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1-2** |

Bei so viel Realismus darf der Ringrichter natürlich nicht nachstehen. Kein geringerer als Mills Lane leitet die Kämpfe. Dabei gingen die Entwickler sogar soweit, daß selbst seine Bewegungen mittels Motion-Captures in Szene gesetzt wurden. Bei den Fightern standen De La Hoya, Leonard und Shane Mosley Pate. Das Ergebnis sieht dementsprechend perfekt aus.




**[1] Die Ego-Perspektive ist legendär! [2] Das war's! Ali liegt am Boden. [3] Unser Redaktionsboxer hat einen weiten Weg vor sich.**







## Karriere

Ganz anders geht es im Karrieremodus zu. Wie beim in der letzten Ausgabe vorgestellten "Victory Boxing 2" bauen Sie sich einen eigenen Fighter zusammen und führen ihn an die Spitze der Weltrangliste. Zunächst entscheiden Sie sich für die bevorzugte Gewichtsklasse, den Kampfstil sowie die Schlaghand. Im nächsten Schritt kümmern Sie sich um das äußere Erscheinungsbild: Größe, Gewicht, Frisur, Haar- und Hautfarbe sowie die Auswahl der passenden Klamotten und Handschuhe stehen auf dem Programm. Sind Sie mit der Optik zufrieden, verpassen Sie dem Fighter einen Namen und wählen einen der vorgegebenen Spitznamen aus. Ihr nächster Weg führt Sie ins Trainingslager, in dem Sie Ihre Schlagkraft und Schnelligkeit verbessern. Fühlen Sie sich fit genug, fordern Sie einen der vor Ihnen rangierenden Konkurrenten heraus. Gewinnen Sie diesen Fight, nehmen Sie dessen Platz ein. Dieses Spielchen wird so lange fortgeführt, bis Sie den Platz an der Sonne einnehmen.

Die Steuerung ist recht eingängig und beschränkt sich nicht nur auf Punches und das Abblocken gegnerischer Attacken, sondern erlaubt auch Combos, Sidesteps und sogar verbotene Schläge.

Da unsere Alphaversion noch recht träge lief, können wir über die endgültige Spielgeschwindigkeit nichts sagen. Ein superschnelles Arcadespektakel wird es aber wohl nicht. *pat*

PlayStation


Kleiner Auszug aus unserem Programm...

| | |
|---|---|
| Playstation + Dualshock | 245,00 |
| Dualshock Pad | 65,00 |
| Passport Adapter (N64) | 80,00 |
| All Star Tennis '99 (PSX) | 100,00 |
| Alundra (PSX) | 100,00 |
| Atlantis (PSX) | 100,00 |
| Azure Dreams (PSX) | 100,00 |
| Banjo-Kazooie (N64) | 95,00 |
| Bio-Freaks (PSX/N64) | 90/110,00 |
| Bomber Man Hero (N64) | 100,00 |
| Brave Fencer JAP | 145,00 |
| Breath of Fire III (PSX) | 100,00 |
| Buck Bumble (N64) | 90,00 |
| Cardinal Syn (PSX) | 90,00 |
| Chopper Attack (N64) | 135,00 |
| C & C: Gegenschlag (PSX) | 100,00 |
| Colin McRae Rally (PSX) | 100,00 |
| Dead or Alive (PSX) | 100,00 |
| Deathtrap Dungeon (PSX) | 105,00 |
| Dream (PSX) | 100,00 |
| Explorer (PSX) | 80,00 |
| F-1 World Grand Prix (PSX) | 95,00 |
| 5th Element (PSX) | 100,00 |
| Game Buster (N64/PSX) | 105/100,00 |
| Gex (N64) | 135,00 |
| Gran Turismo (PSX) | 90,00 |
| Heart of Darkness (PSX) | 100,00 |
| International Soccer '98 (PSX/N64) | 100,00 |
| MediEvil (PSX) | 100,00 |
| Micro Machines V3 (PSX) | 55,00 |
| Motor Racer 2 (PSX) | 100,00 |
| Nascar '99 (PSX) | 100,00 |
| NBA Courtside (N64) | 100,00 |
| NBA Jam '99 (N64) | 100,00 |
| Need for Speed 3 | 100,00 |
| $N_2O$ (PSX) | 100,00 |
| Metal Gear Solid JAP | 145,00 |
| Parasite Eve US | 120,00 |

Alle Sendungen versandkostenfrei!

ORDER IN TIME

VIDEO & PC GAMES




Mission Impossible (N64) 100,00

Täglich Top-Neuheiten aus:




Tekken 3 (PSX) 100,00

| | |
|---|---|
| Quest 64 (N64) | 155,00 |
| Road Rash 3D (PSX) | 100,00 |
| Tomb Raider 2 (PSX) | 105,00 |
| Tomb Raider 2 Lösungsbuch | 25,00 |
| Saga Frontier US (PSX) | 110,00 |
| 1080° Snowboarding (N64) | 100,00 |
| Soukaigi JAP | 140,00 |
| Turok 2 ENG (N64/PAL) | 110,00 |
| Ubik (PSX) | 100,00 |
| Virus (PSX) | 100,00 |
| Wild Arms | 100,00 |
| Wild 9 (PSX) | 100,00 |
| WWF: Warzone (PSX/N64) | 100/110,00 |

MEGASTORE • Die Spielmaschine in der Stuttgarter City auf über 300 m² Ladenfläche

| | | |
|---|---|---|
| LADEN | Mo-Fr: | 10.00-18.30 |
| | Sa: | 10.00-16.00 |
| VERSAND | Mo-Fr: | 10.00-18.00 |

| | |
|---|---|
| GROSSHANDEL | nur für Händler!! |
| Telefon | 07 11 . 22 29 10 - 10 |
| | 07 11 . 22 29 10 - 20 |

Telefon 07 11 · 22 29 10-30/50

Theodor-Heuss-Strasse 15 · 70174 Stuttgart (Stadtmitte)

Jetzt auch in Heilbronn · Kilian Strasse 7 (Kilian Passage) · 74072 Heilbronn · (kein Versand)

Lieferbedingungen: + 3,50 DM Nachnahme, Spiele werden im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellungen mit Kreditkarte möglich. Annahmeverweigerer von uns gelieferter Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen. Irrtümer vorbehalten.

Damian Kerner • Grafikdesign • 71229 Leonberg • 07152 - 62 97 20

# Schlacht um die All-Macht

**Neben "Colony Wars Vengeance" wirbt mit "StarCon" noch ein zweiter Weltraum-Shooter um die Gunst der Science-Fiction-Fans. Die Accolade-Produktion wirft außer komplexem Gameplay auch einen packenden Mehrspieler-Modus in die Schlacht um die "All-Macht". von Michael Schmithäuser**

Der Weltraum. Unendliche Weiten. Logbuch-Eintrag des PlayStation-Magazins, Sternzeit 2409.98: Zwei kriegerische Völker bekämpfen sich im Sony-Quadranten bis aufs Blut. Es geht um die Vorherrschaft im Bereich der Weltraum-Shooter für die PlayStation. Die Psygnosis-Dynastie will die Massen mit Colony Wars Vengeance beglücken – einem exzellenen Shooter mit ausgefeilter Story, Spitzengrafik und starken Missionen. Die Mitglieder des Accolade-Ordens halten mit StarCon dagegen – einer Space-Ballerei mit innovativen Raumschifftypen und packendem Mehrspieler-Modus.








**(1-3) In den Entwicklungsstudios von Accolade wird fleißig am Design der "Dickschiffe" gearbeitet. Die Trägerschiffe der Hyperiums, Zealots und Crux sind waffenstarrende Festungen im All.**

Da hat sich Accolade viel vorgenommen – denn die Fortsetzung von Colony Wars hat das Zeug zum absoluten Überflieger, wie das ausführliche "Angespielt" in dieser Ausgabe beweist.

## Innovationen im Doppelpack

Um gegen die übermächtig scheinende Konkurrenz aus Liverpool bestehen zu können, hat sich Accolade zwei innovative Spielelemente einfallen lassen. Die erste Innovation versetzt Sie direkt in den Kommandanten-Sessel eines riesigen Schlachtschiffs. Während große Zerstörer in Colony Wars nur schmückendes Beiwerk sind, müssen Sie die trägen Riesen in StarCon eigenhändig





**(1) Ein Trägerschiff der Hyperiums wird von einem Jagdgeschwader der Crux unter Feuer genommen. Da hilft nur eins: Sofort die Jäger starten und ein ordentliches Feuerwerk veranstalten! (2) Wenn Sie sich im Kommandostand des Trägerschiffs befinden, haben Sie die Kontrolle über die durchschlagsstarken Laser-Geschütztürme. (3) Der Mehrspieler-Modus mit geteiltem Bildschirm garantiert Spielspaß in der Gruppe. (4) Bei den Crux handelt es sich um eine biomechanische Cyborg-Rasse.**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ■ HERSTELLER: | **Electronic Arts** | ■ HERKUNFTSLAND: | **USA** |
| ■ ENTWICKLER: | **Accolade** | ■ GENRE: | **Weltraum-Shooter** |
| ■ VERFÜGBAR AB: | **Anfang '99** | ■ ANZAHL DER SPIELER: | **1 bis 2** |





**(1) Die reptilienartigen Zealots hüllen sich gerne in prachtvolle Kriegsgewänder. (2) Drei Augen sehen mehr als zwei: Ein Insektoid aus dem Volk der Hyperiums.**

durchs Weltall lenken. Wird ein solches Dickschiff von gegnerischen Einheiten angegriffen, erfolgt die Verteidigung mit den Laser-Geschütztürmen, die sich unabhängig von der Flugrichtung des Kreuzers drehen lassen.

Darüber hinaus warten im Bauch des Trägerschiffs zwei unterschiedliche Raumjäger auf ihren Einsatz. Nachdem Sie eines der wendigen Beiboote per Knopfdruck gestartet haben, verlassen Sie den Kommandostand des Trägers und finden sich im engen Cockpit des Fighters wieder. Hier darf mit verschiedenen Waffensystemen in bester Colony-Wars-Manier geballert werden, was das Zeug hält.

Die flinke 3D-Grafik während der Kämpfe ist ansehnlich, erreicht allerdings nicht den hohen Standard der Psygnosis-Konkurrenz. Dafür hat StarCon ein weiteres Feature zu bieten, das man in Colony Wars vergeblich sucht: einen spannenden Mehrspieler-Modus. Per Splitscreen-Darstellung jagen sich zwei menschliche Kontrahenten gegenseitig durchs Vakuum der Galaxis.

In der frühen Beta-Version, die uns für dieses "Angespielt" zur Verfügung stand, waren lediglich zwei Missionen enthalten. Daher können wir noch keine näheren Angaben zur Hintergrundgeschichte und zur Präsentation machen. Bis auf die beiden erwähnten Features ist StarCon in der jetzigen Produktionsphase noch nicht in der Lage, dem überragenden Colony Wars Paroli zu bieten. Vielleicht ist das auch der Grund für die Verzögerung des Auslieferungstermins um weitere zwei Monate, die Accolade kurz vor Redaktionsschluß bekannt gab. *pat*


ACTIVATED

1701 / 1772
MEMORYCARDS in AlienEye-Optik ! Verschiedene Farben. 1 MB 25 DM 5 Stück 1 MB je 20 DM 72 MB Mit LCD-Display nur
95 DM

1305 SHOCKGUN mit Rückschlagfunktion und Fusspedal zum Nachladen. GunCon-Stecker
78 DM

1301 DeskTop JoyStick mit Microschaltern und TurboFunktion
34 DM

1220 Qmark JoyPad mit DauerFeuer und Slomo. Extra langes Kabel
24 DM

N A K I -TASCHE Schwarzes Kunstleder passend für PlayStation oder Nintendo 64
28 DM

1240 Transparentes Rumble/AnalogPad mit starker Vibration
38 DM

1305 COBRA LichtPistole GunCon (NAMCO)-kompatibel ! Mit TURBO!
58 DM

1201 SuperPad transparent mit DauerFeuer und SlowMotion
26 DM

1001 12c508/p SUPERCHIP
Ermöglicht das Abspielen von Importspielen auf der PlayStation. Mit Einbaukabeln und Einbauanleitung für ALLE Modelle (auch für SCPH-7002)
Stück 15 DM
5 Stück 39 DM
10 Stück 59 DM
25 Stück 139 DM
50 Stück 249 DM
100 Stück 459 DM
Größere Mengen auf Anfrage
1101 IM SET MIT RGB-KABEL
20 DM

1206 Rumble/AnalogPad mit starker Vibration sowie DauerFeuer & SlowMotion
38 DM

1208 2 Infrarot-JoyPads mit Super Reichweite, Dauerfeuer und SloMo.
68 DM

1241 DualShockPad ohne Analogteil. Starke Vibration
28 DM

1207 Controller mit Dauerfeuer und Slowmotion jetzt zum Sonderpreis
18 DM

1211 5 in 1 JoyPaderweiterung für alle StandardPads
12 DM

1205 Cobrapad mit SloMo & Dauerfeuer, in blau, rot oder gelb
28 DM

1500 RF-Modulator mit Antenneneingang. Schließen Sie Ihre Playstation über den Antenneneingang an.
28 DM

1600 Der PAL-BOOSTER konvertiert das bei Importspielen verwendete NTSC-Signal in PAL (Farbe). Liefert Chinch Audio/Video und Antennensignal
63 DM

1005 Farbumbau für alle Modelle ! Nur 3 Lötstellen, ohne Löten am Grafikchip ! Staffeln a.A. 35 DM
3001 PlayStation DualShock mit eingebautem Chip 299 DM
3002 PlayStation DualShock zusätzl. mit Farbumbau 333 DM
1100 RGB-KABEL mit Entstörfilter Super Qualitat! 15 DM
1299 Joypadverlängerung PSX (ohne Shock) 5 DM
1292 Joypadverlängerung PSX (MIT SHOCK!) 15 DM
1109 Linkkabel für Playstation 2 Meter 17 DM
1230 StandardPad NuGen Blau-Transparent 24 DM
3005 Playstation Ersatzlaufwerk für alle Modelle 98 DM
1110 RGB-Kabel mit Chinchbuchsen für GunCON 25 DM
1120 RGB-KABEL mit 2xChinch Audioanschluss 22 DM
0092 X-PLODER "Das Beste" Schummelmodul 98 DM

Ladengeschäft: Gpress data service Levetzowstr. 12a 10555 Berlin

Tel. 030-399 918-0
Lagerware geht spätestens am nächsten Tag zur Post. Händleranfragen erwünscht
Tel. 030-399 031-55
Irrtum und Preisänderung vorbehalten

Mehr Infos und Staffelpreise unter Faxabruf oder Internet..
Versandkosten: Vorkasse & Kreditkarte 10 DM, Ausland 15 DM
Nachnahme nach Aufwand 10 bis 15 DM, Ausland 20 DM
Faxabruf 030-399 031-58
Fax 030-399 031-57

"Information will frei sein"
www.infopool.com




**Spiele-Altmeister David Braben präsentiert nach langer Abstinenz seinen neuesten Coup: "V2000" ist ein komplexer 3D-Shooter mit starkem Strategie-Einschlag und innovativen Spielelementen.**

**von Michael Schmithäuser**

Wenn Sie zu den etwas älteren Lesern unseres Magazins gehören und schon in den 80er Jahren kräftig am Heimcomputer gezockt haben, dürfte Ihnen der Name David Braben ein Begriff sein. Jener Mr. Braben hat sich als einer der größten Zeitdiebe der Spiele-Geschichte den Haß zahlloser Mütter, Freundinnen und Arbeitgeber zugezogen. Denn alle Söhne, Boyfriends und Angestellte, die sich Braben's Meisterwerk "Elite" auf dem Computer installiert hatten, wurden tage- oder gar wochenlang nicht mehr in der Öffentlichkeit gesehen. Schuld daran war der geniale Mix aus Weltraum-Ballerspiel und Handelssimulation, der die Spielergemeinde jener Zeit regelrecht an die Bildschirme gefesselt hat.

## Anti-Virus-Programm

Nun, gut 13 Jahre später, bläst David Braben zum Angriff auf die PlayStation-Generation. Seinen Alltime-Hit Elite hat er (leider) in der Schublade gelassen, doch sein neuester Titel V2000 ist auch nicht ohne.

Das "V" im Titel steht für "Virus" und bezeichnet eine ernstzunehmende Gefahr für den Fortbestand der Menschheit. Eine verzweifelte Alienrasse flüchtet von ihrem sterbenden Planeten und geht auf die Suche nach einer neuen Heimat. Dummerweise fällt die Wahl der Außerirdischen ausgerechnet auf die Erde. Und so kommt es, daß eines Tages Hunderte von Meteoriten auf die Erdoberfläche niederprasseln und ein höchst gefährliches Virus freisetzen. Dieses Virus wirkt sich ausschließlich auf niedere Lebewesen, wie z.B. Fische, Krebse und Insekten, aus. Sobald das Getier infiziert ist, mutiert es zu riesigen Ungeheuern und steht unter der Kontrolle der Aliens. Siedlungen werden zerstört, Menschen aufgefressen und ganze Landstriche unbewohnbar gemacht.

Nun schlägt Ihre Stunde als Spieler, Pilot eines wendigen Hovercraft-Vehikels und Retter der Menschheit. 30 großangelegte Welten warten darauf, von Ihnen gründlich desinfiziert zu werden. Sie beginnen Ihre Aufräumaktion in der beschaulichen Bauernwelt, reisen durch Dimensionstore zu mittelalterlichen Burganlagen und Indianersiedlungen, durchstöbern den Regenwald nach Ungeziefer und schweben über die Gipfel des Hochgebirges. Nach einem Abstecher in die eisige Polarregion geht es über die unwirtliche Wasser-Welt ins Reich der Drachen, und schließlich ins Herz allen Übels, den Heimatplaneten der Aliens.

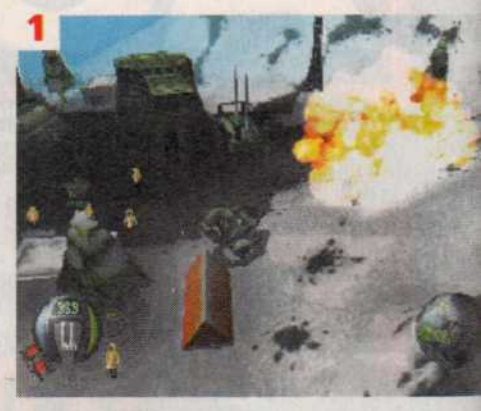


Ihre primären Auftragsziele sind klar umrissen:

1. Besiegen Sie die infizierten Kreaturen.
2. Retten Sie hilflose Menschen aus den Virusgebieten.
3. Verhinden Sie die Ausbreitung des Virus.

Klingt wie eine sinnentleerte Ballerei – ist es aber nicht. Denn David Braben und sein Ent-

1



2



**[1] Das war knapp: Im Hochgebirge werden die hilflosen Dorfbewohner in letzter Sekunde vor der herannahenden Insektenbrut gerettet.**
**[2] Luftangriff: Zwei feuerspeiende Drachen attackieren eine überlebenswichtige Fabrikanlage.**

wicklerteam haben sich jede Menge innovative Spielelemente einfallen lassen, die V2000 von der Masse der einfach gestrickten Shoot'em-Ups abheben.

## Es gibt viel zu tun

Sobald Sie sich an die eigenwillige Steuerung des Hovercraft gewöhnt haben, düsen Sie munter über eine rasant animierte Polygon-Landschaft. Die Steuerung ist vertrackt, da Ihr schwebendes Vehikel stets von außen gezeigt wird und einige coole Tricks draufhat. So können Sie knapp über dem Wasser dahingleiten, spektakuläre 360-Grad-Wenden durchführen, hoch in die Lüfte hinaufsteigen und blitzschnell wieder herunterstoßen, den Winkel der Bordkanonen unabhängig von der Flugrichtung verändern, und, und, und.

Mit Dutzenden verschiedener Waffensysteme rücken Sie der Insektenbrut zu Leibe. Das Spektrum reicht vom harmlosen Maschinengewehr über durchschlagende Laserkanonen bis hin zum flächendeckenden Flammenwerfer. Und mit den insgesamt 13 Power-Ups machen Sie Ihren Flitzer flott für die Herausforderungen, die Sie in den höheren Leveln erwarten. Allerdings fallen nur die wenigsten Extras vom Himmel – aufwendige Schiffserweiterungen, wie Minenwerfer, Viren-Staubsauger oder Schildgeneratoren, müssen erst mal in Fabriken produziert werden. Da in den virenverseuchten Spielwelten ein ernsthafter Mangel an Arbeitskräften besteht, müssen Sie die geretteten Level-Bewohner zur Zwangsarbeit verdonnern. Einfach die Hilfesuchenden mit dem Beam-Strahler einsammeln und in der Nähe der Fabrik wieder absetzen – schon versuchen sich die dankbaren Pixelmännchen mit der Produktion wertvoller Extras.











V2000 verlangt nach einem schnellen Feuerknopf-Daumen und einer gehörigen Portion taktischer Finesse.




**[1] Die unerbittlichen Angriffswellen in den höheren Leveln lassen Joypad-Neulinge schnell verzweifeln. [2] Unser pixeliges Hovercraft attackiert das ebenso pixelige Insekten-Nest vor trostlos-blauem Hintergrund. [3] Auch das Dschungel-Level gibt grafisch nicht allzuviel her.**

Das Auskundschaften der großen Spielwelten, die dramatischen Rettungsaktionen und die Bestückung der Fabriken mit Arbeitern verlangen neben einem schnellen Feuerknopf-Daumen auch eine gehörige Portion an taktischer Finesse. Ohne klare Level-Strategie kommen Sie gerade in den enorm schwierigen höheren Spielstufen nicht sehr weit.

Leider fällt die audiovisuelle Präsentation gegenüber dem durchdachten Gameplay gewaltig ab. In Zeiten, wo grafische Leckerbissen wie "Spyro" neue Maßstäbe für die Optik von PlayStation-Titeln setzen, wirkt die pixelige und texturenarme Polygongrafik von V2000 wie ein Relikt aus vergangenen Tagen. Erschwerend hinzu kommen karge Soundeffekte, fehlende Videosequenzen und vorsintflutliche Missionsbeschreibungen in Textform ohne Sprachausgabe. Ferner dürften Einsteiger mit der überaus komplexen Steuerung und dem knackigen Schwierigkeitsgrad überfordert sein. Somit reduziert sich der Interessentenkreis für V2000 auf Hardcore-Zocker, die deutliche Abstriche in Sachen Grafik und Präsentation verschmerzen können.

*pat*

PlayStation

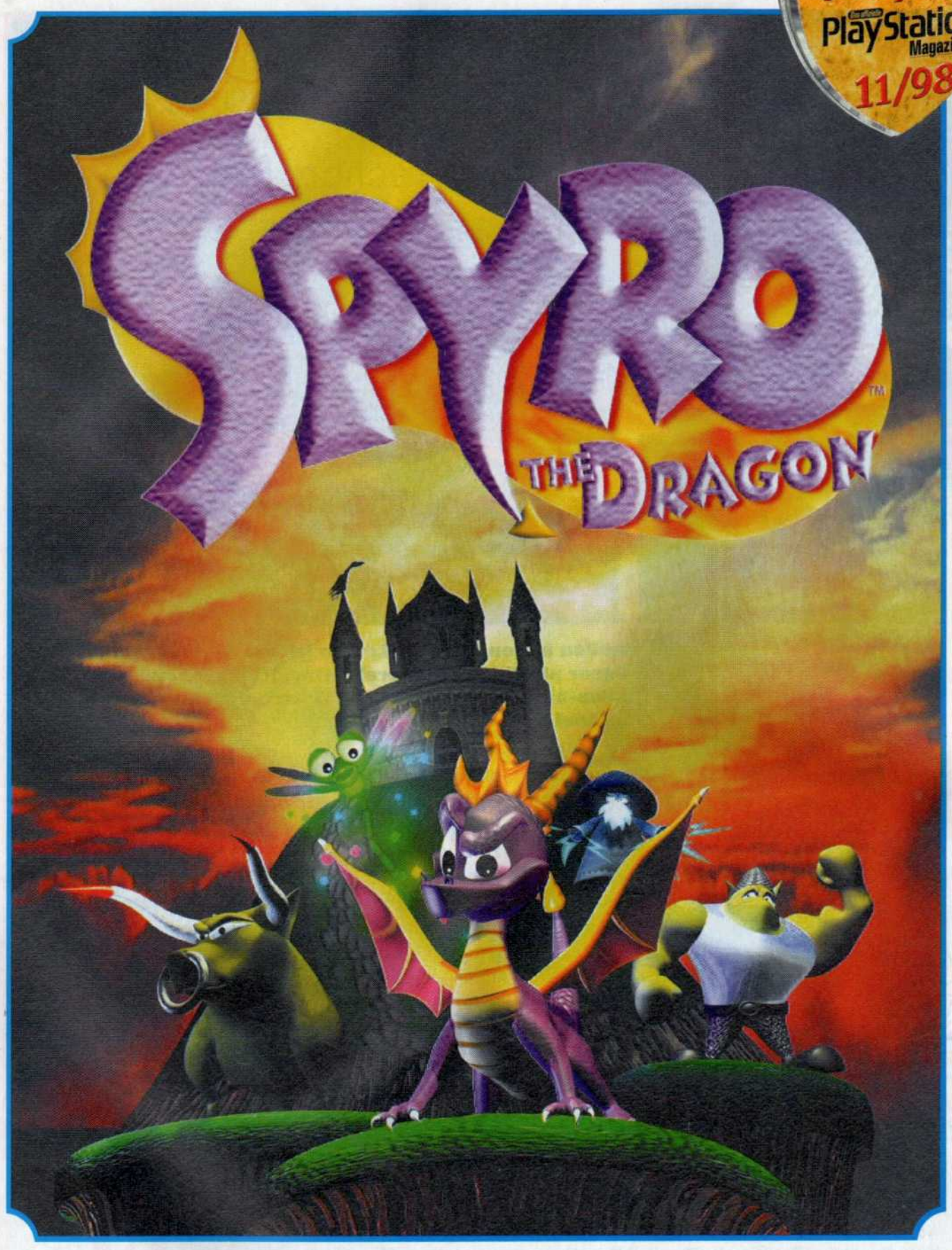
## V 2000

**Meine Meinung: In V2000 steckt das Potential für ein absolutes Spitzenspiel. Die Level glänzen durch Abwechslungsreichtum, das Gameplay ist komplex und fordernd, und an unverbrauchten Spielideen hat es der lebenden Programmierer-Legende David Braben noch nie gefehlt. Ich habe die ersten Spielwelten mit größtem Vergnügen durchgezockt, meine Arbeiter fleißig neue Power-Ups basteln lassen und das realistische Flugverhalten des Hovercraft in vollen Zügen genossen. Doch all die schönen spielerischen Innovationen werden von der unterirdischen 3D-Grafik und der schwachen Präsentation zunichte gemacht. Die trostlosen Hintergründe, pixeligen Bauten und lieblos gezeichneten Gegner sind eine wahre Zumutung. Wer sich daran nicht stört, wird an V2000 dennoch viel Freude haben.**

***Michael Schmithäuser***

| | |
|---|---|
| GENRE: | 3D-Shooter |
| VERFÜGBAR AB: | Oktober |
| HERSTELLER: | Grolier Interactive |
| ENTWICKLER: | Frontier Development |
| SPRACHE DES SPIELS: | deutsch |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | deutsch |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 1,5 | MOTIVATION: | 1,5 |
| GRAFIK: | 4,0 | PREIS/LEISTUNG: | 2,5 |
| SOUND: | 2,5 | | |
| PRÄSENTATION: | 4,0 | GESAMTWERTUNG: | 2,3 |
| GAMEPLAY: | 1,5 | | |




PlayTip
PlayStation Magazin 11/98

## Lust auf einen abenteuerlichen Trip ins Reich der Mythen? Dann füttern Sie Ihre PlayStation mit der CD "Spyro the Dragon" und lassen Sie sich in die bezaubernde Welt der Drachen entführen.

**von Michael Schmithäuser**

Chaos in der Drachenwelt: Die zwei übermütigen Drachen-Ältesten sind in einem TV-Interview für das "Dragon News Network", kurz DNN, über den grimmigen Bösewicht Gnork the Gnasty hergezogen. Das hätten die beiden Lästermäuler besser nicht tun sollen, denn Gnorks Rache für die verbale Attacke fällt furchtbar aus. Flugs verwandelt er alle Drachen in leblose Kristallstatuen und fällt mit seinen Armeen über die sieben Drachenreiche her.

Doch Gnork und seine Schergen haben ihre Rechnung ohne Spyro gemacht: Der knuffige Jungdrache übersteht den Magie-Angriff unbeschadet und startet augenblicklich eine großangelegte Befreiungsaktion. Das ist der Startschuß für eine spannende Reise durch das riesige Drachenreich – und gleichzeitig für das PlayStation-Highlight des Winters '98.

Spyro the Dragon ist der neuste Vertreter der allseits beliebten 3D-Jump'n-Runs. Da dieses Genre schon immer für technische Innovationen gut war – siehe "Croc" oder "Gex 2" – ist es nicht weiter verwunderlich, daß auch Spyro mit Spitzengrafik, edler Präsentation und ausgefeiltem Gameplay protzt. Die Gemeinschaftsproduktion von Universal Interactive (ein Ableger der weltbekannten Filmfirma) und Insomniac Games (bekannt geworden durch "Disruptor") kommt dem Ideal vom interaktiven Zeichentrickfilm sehr nahe.

Das wird schon unmittelbar nach dem Einschalten der Konsole deutlich. Wo andere Titel lediglich vorgefertigte Intros aus der FMV-Konserve abspulen, beeindruckt Spyro the Dragon mit einer in Echtzeit berechneten Introsequenz in bester Zeichentrick-Qualität. Und wenn Sie dann endlich die Kontrolle über den geflügelten Helden übernehmen dürfen, werden Sie aus dem Staunen nicht mehr herauskommen. Sowohl Spyro selbst als auch seine Freunde und Gegner sehen so aus, als wären sie direkt einem Disney-Film entsprungen. Hunderte liebevoll angefertigte Animationssequenzen erwecken die Charaktere auf dem Bildschirm zum Leben. Natürlich agieren Spyro & Co vor angemessenen Kulissen – die kunterbunten Spielwelten sind eine wahre Pracht. Die aufwendigen Polygon-Bauten profitieren vom hochauflösenden Grafikmodus der PlayStation und wurden mit feinsten Oberflächendetails ausgeschmückt. Gelungene Licht- und Schatteneffekte sowie atemberaubende Spezialeffekte (von lodernden Flammen bis hin zu dichten Rauchschwaden) runden den visuellen Genuß ab.

### Umwerfende Optik



Die Bilder auf diesen Seiten vermitteln nur einen unvollständigen Eindruck von der perfekten 3D-Optik des Titels. Denn erst, wenn Sie dem kleinen Drachen mit dem Joypad die Sporen geben, spielt die leistungsstarke Grafik-Engine all ihre Trümpfe aus. Wenn Spyro im Drachen-



**Autsch, das tat weh: Spyro macht auf schmerzliche Art und Weise Bekanntschaft mit einer massiven Steinmauer.**

**[1] Drei Wünsche hast du frei: Sobald ein Kristalldrache befreit ist, können Sie das Spiel speichern, die Drachen-Animation wiederholen oder ganz einfach fortfahren. [2] Als Belohnung für die Befreiungsaktion erhält Spyro von den liebevoll animierten Drachen nützliche Tips – natürlich in perfekt synchronisierter, deutscher Sprachausgabe. [3] Was für eine Pracht: Hier im Tunnel kommen die feinen Texturen und die ausgeprägten Lichteffekte besonders gut zur Geltung. [4] Panoramablick: Diese Fotomontage zeigt einen 180-Grad-Blick vom Dach eines Burgturms aus. [5] Up and Away: Die wirbelnden Sternchen befördern den kleinen Drachen zu höhergelegenen Stellen. [6] Manche Kisten sind sogar gegen Spyro's heißen Feueratem resistent. Da hilft nur eins: Anlauf nehmen und die Sache mit den Hörnern erledigen.**

galopp durch die Burganlagen fegt oder mit ausgebreiteten Flügeln über dem Gebirge dahingleitet, rasen die Pixelmassen nur so an Ihnen vorbei. Weder störendes Ruckeln noch häßliche Grafik-Blitzer oder unschöne Polygon-Fehler trüben den Spielspaß.

## Drachenstarkes Spielvergnügen

Auch spieltechnisch gibt sich Spyro the Dragon keine Blöße. Zwar fehlt es an echten spielerischen Innovationen, doch all die typischen Elemente eines 3D-Jump'n-Runs sind vorhanden und perfekt aufeinander abgestimmt. Spyro muß sich durch sieben unterschiedliche Welten kämpfen, stets auf der Hut vor Gnork und seinen Schergen. Während seiner Streifzüge durch die 30 thematisch gestalteten Level muß der kleine Drache fleißig Edelsteine einsammeln, Schatztruhen knacken, Diamanten für die begehrten Extra-Leben aufspüren und natürlich seine "eingefrorenen" Artgenossen aus ihren Kristallgefängnissen befreien. Jeder der 120 Kristalldrachen gibt Spyro als kleines Dankeschön für seine Befreiung einen kleinen Tip mit auf den Weg. Kleine Extra-Aufgaben, z.B. die Suche nach den hinterhältigen Eierdieben, versteckte Bonus-Level und einfache Rätsel, lockern das Spiel auf. Nicht zu vergessen die zahllosen Gegner. Neben den überall vertretenen, grünhäutigen Gnorks bekommt es Spyro unter anderem mit wütenden Bullen, fettleibigen Köchen und mächtigen Magiern zu tun. Und zu allem Überdruß erwarten ihn am Ende jeder Welt furchteinflößende Levelwächter. Den Gegnerhorden tritt Spyro völlig unbeeindruckt entgegen – schließlich ist er ein waschechter Drache, der einige pfiffige Tricks auf Lager hat. So kann er hunderte Meter weit über das Gelände gleiten und wie ein Adler auf seine Gegner herabstoßen, unliebsame Zeitgenossen nach einer rasanten Laufattacke auf die Hörner nehmen, oder die Helfer des bösen Gnork mit seinem Drachenodem rösten.



Sollte der kleine Drache trotz seiner tollen Fähigkeiten mal in Bedrängnis geraten, kann er auf den Schutz seiner Libelle vertrauen. Dieses kleine Insekt schwirrt ständig um ihn herum

**Spyro the Dragon kommt dem Ideal vom interaktiven Zeichentrickfilm sehr nahe.**



1


2







3


4


5


6

Dolby Surround | Dual-Shock-Controller | Analogpad kompatibel | Memory card kompatibel | Ein Spieler



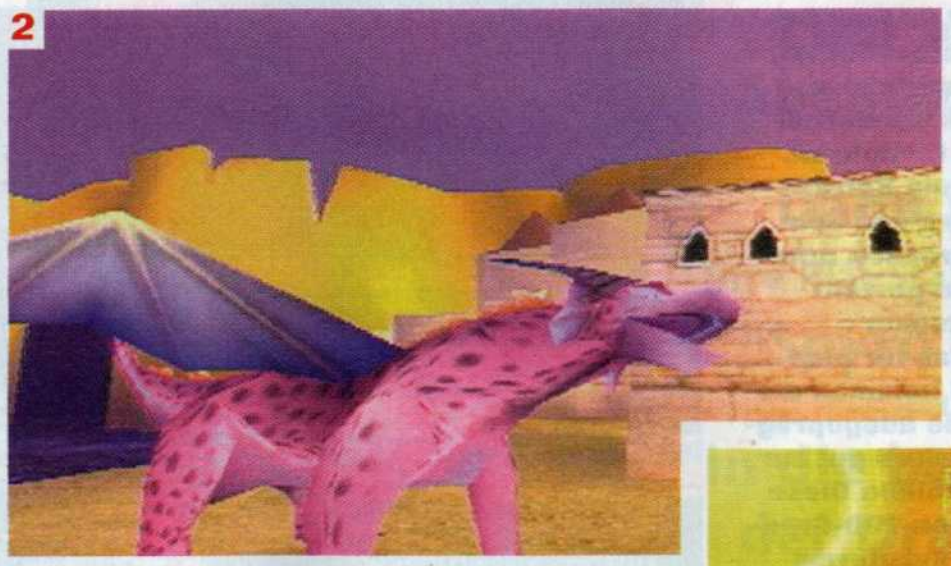


und ist in der Lage, bis zu drei gegnerische Treffer einzustecken. Dann ist es allerdings mit seinen Kräften am Ende, und Spyro segnet bei der nächsten Attacke das Zeitliche. Um die Libelle wieder aufzupeppen, muß sie mit Schmetterlingen gefüttert werden. Dazu schnappt sich Spyro einfach einen Frosch, ein Schaf, einen Vogel oder sonstiges Getier, das sich bei Kontakt in leckeres Libellen-Futter verwandelt.

## Nicht nur für Kids

Das hört sich alles nach einem kunterbunten, niedlichen und garantiert kindertauglichen Hüpfvergnügen für die Kleinsten unter den PlayStation-Spielern an. Doch Spyro the Dragon ist weit mehr als nur ein harmloses Kiddie-Game. Und das liegt nicht nur an der spektakulären Grafik. Die präzise Steuerung, die abwechslungsreichen Drachenwelten und das faire Leveldesign garantieren auch älteren Semestern nächtelange Spiele-Sessions. Wer schon immer mal die Hauptrolle in einem interaktiven Zeichentrickfilm spielen wollte und sich so ganz nebenbei die momentan beste PlayStation-Grafik zu Gemüte führen möchte, kommt an diesem Ausnahme-Titel nicht vorbei. *pat*











**[1] Manche Gnorks fahren schwere Geschütze gegen den kleinen Drachen auf. [2] Hat mal jemand eine Tube "Fleckweg"? [3] Die üppig gebauten "Mamas" verteilen gerne schallende Ohrfeigen. [4] Diesen schildbewehrten Widerlingen ist mit dem Feuerstrahl nicht beizukommen. [5] Die Soldaten-Gnorks werden bei wichtigen Geschäften gestört...**

## Spyro the Dragon

**Meine Meinung: Spyro the Dragon sieht nicht nur verdammt gut aus, sondern überzeugt mich auch in allen anderen Belangen. Die pfiffige Hintergrundmusik und die perfekt synchronisierte Sprachausgabe verwöhnen die Lauscher. Sowohl die Analog-, als auch die Digitalsteuerung ist tadellos. Die virtuelle Kamera findet stets den richtigen Blickwinkel, der sich bei Bedarf schnell und problemlos verändern läßt. Die riesigen Spielwelten mit ihren zahllosen Unterlevels stecken voller Überraschungen, und die Auswahl an ebenso witzigen wie gefährlichen Gegnern ist gigantisch. Zugegeben, Spyro ist der x-te Aufguß des bekannten Konzepts für 3D-Jump'n-Runs. Doch der perfekte Mix aus schöner Optik, überragender Präsentation und ausgefeiltem Gameplay läßt die Konkurrenz weit hinter sich.**

***Michael Schmithäuser***

| | |
|---|---|
| GENRE: | 3D-Jump'n-Run |
| VERFÜGBAR AB: | Oktober |
| HERSTELLER: | Sony Computer Entertainment |
| ENTWICKLER: | Universal Interactive/Insomniac Games |
| SPRACHE DES SPIELS: | deutsch |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | deutsch |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 2,5 | MOTIVATION: | 1,0 |
| GRAFIK: | 1,0 | PREIS/LEISTUNG: | 1,0 |
| SOUND: | 1,0 | | |
| PRÄSENTATION: | 1,0 | | |
| GAMEPLAY: | 1,5 | GESAMTWERTUNG: | 1,5 |

Holt euch den
neuen HAMMER!
Ab 16. Oktober am Kiosk!

New Rock & Metal

# HAMMER

DAS MAGAZiN MiT ALLEN NEUiGKEiTEN UND TRENDS AUS DER ROCK- UND METALSZENE!

CD
+ HEFT = DM
8,90
Ab jetzt
jeden Monat

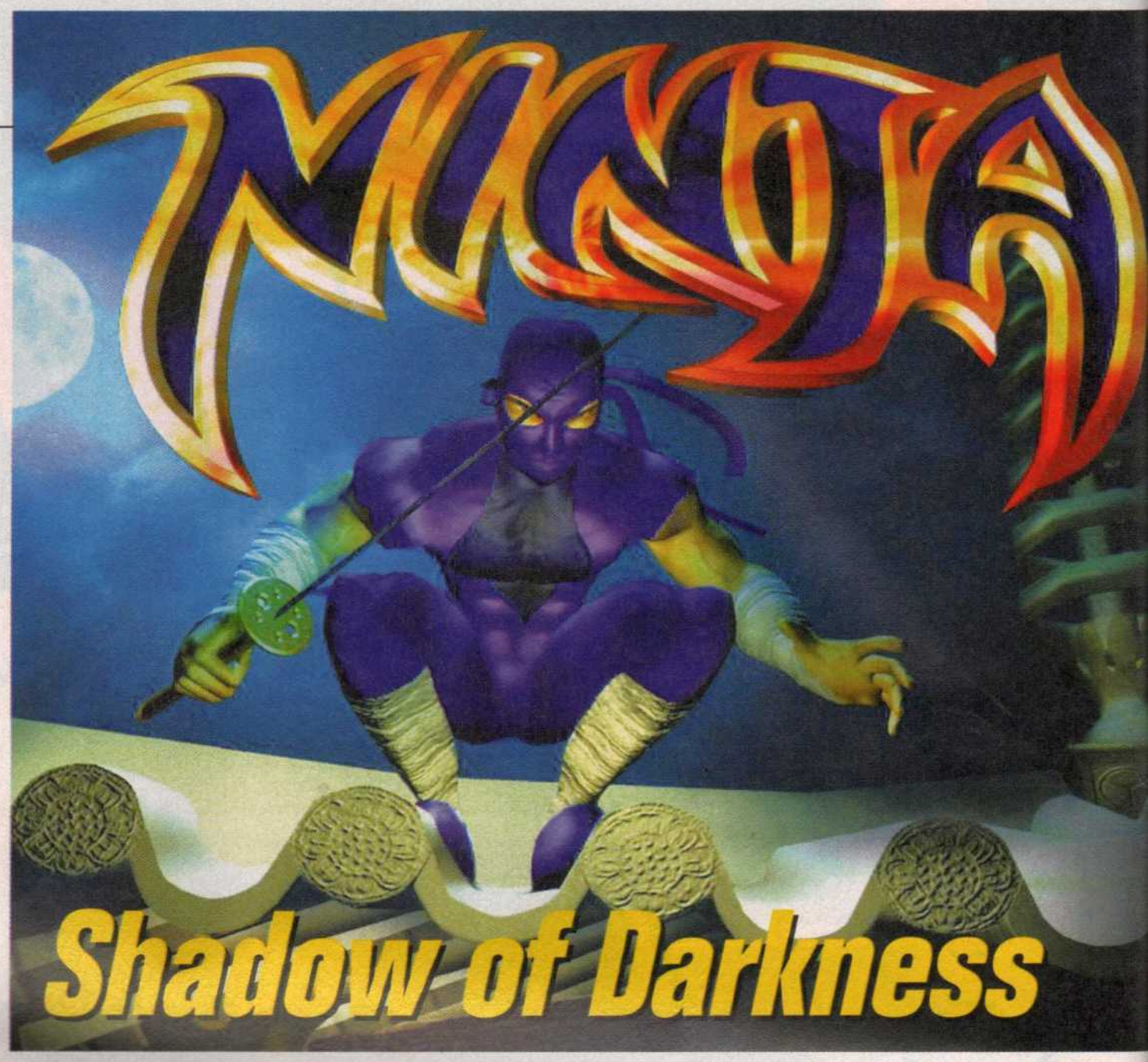
NEUER SÄNGER, NEUER STiL?

## SEPULTURA

MARiLYN
MANSON

PLUS: THE GATHERiNG * RHAPSODY * MY DYiNG BRiDE *
BLACK SABBATH * ASH * ROB ZOMBiE * J.B.O. u.v.a.

pics: M. Hashimoto/Nader + R. Brenner




**Wenn die Schatten der Dunkelheit über das antike Japan fallen, schlüpft er in seine pechschwarzen Klamotten, greift sich sein rasiermesserscharfes Schwert und packt eine Handvoll tödlicher Wurfsterne ein. Die Rede ist vom gefürchteten „Ninja", der die Hauptrolle im neuesten Action-Adventure von Core Design spielt.** **von Michael Schmithäuser**



Ein edler Mann schreitet auf dem Pfad des Lichts" sagt ein altes japanisches Sprichwort. Für den jungen Kurosawa, Sprößling einer großen Kriegerdynastie, hat das Schicksal einen anderen Weg vorgesehen. Nachdem seine Familie von Dämonen aus dem Schattenreich niedergemetzelt worden ist, sinnt er auf Rache und begibt sich auf den Pfad der Finsternis. Er schließt sich den Ninja an, jenen gefürchteten Meuchelmördern, die ihre blutigen Aufträge stets im Schutze der Dunkelheit erledigen. Kurosawa kennt nur ein Ziel: den Dämonenlord Satanaka und seine Schergen ein für alle Mal aus seiner Heimat zu vertreiben. Dafür ist ihm jedes Mittel recht...

## Kung-Fu-Fighting



Mit „Ninja – Shadow of Darkness" präsentiert die englische Softwareschmiede Core Design nach „Tomb Raider" und „Fighting Force" ihren dritten Action-Knaller für die PlayStation. Dabei sind die Entwickler ihrem bewährten Strickmuster treu geblieben: Man nehme einen ausgefallenen Superhelden, versetze ihn in riesige 3D-Welten und lasse ihn gegen Hunderte böser Schurken und wilder Kreaturen antreten.

Kurosawa bekommt bei seiner Suche nach Satanaka alle Hände voll zu tun. Überall lauern ihm abtrünnige Bauern, konkurrierende Ninjas und furchterregende Kreaturen aus der Dämonenwelt auf. Mal wird er von beilschwingenden Muskelpaketen in die Mangel genommen, mal tritt ihm eine ganze Horde blutrünstiger Amazonen entgegen, und mal bekommt er es mit mutierten Riesenkrebsen, fleischfressenden Pflanzen oder bissigen Riesen-Sauriern zu tun. Als ob die nie enden wollende Gegnerschwemme nicht schon genug wäre, muß sich Kurosawa auch noch vor hinterhältigen Fallen jeglicher Couleur in acht nehmen – von der simplen Bärenfalle bis hin zum Stolperdraht, der in bester „Rambo"-Manier einen stachelbewehrten Baumstamm aus dem Dickicht schwingen läßt. Last not least muß sich unser Held auch noch gegen die Launen der Natur behaupten – gefährliche Blitze, umstürzende Bäume und gähnende Schluchten machen dem Ninja das Leben schwer.

Um gegen all diese Unbillen bestehen zu können, verfügt Kurasawa über ansehnliche Kämpfer-Qualitäten: Er kann aus dem Stand zwei Meter weit springen, sich mit Handkantenschlägen und Fußkicks zur Wehr setzen, seine Feinde mit rasierklingenscharfen Wurfmessern ausschalten, oder ihnen eins mit dem Langschwert überbraten. Wenn das alles nichts mehr hilft, beschwört der Ninja die Mächte der Magie und läßt einen vernichtenden Zauberspruch los. Dieser Trick funktioniert allerdings nur dreimal – dann muß Kurasawa einen frischen „Zaubertrank" zu sich nehmen. Diese wertvollen Essenzen findet er – neben Goldmünzen und Nahrungsmitteln zur Energie-Auffrischung – in den überall herumstehenden Holzkisten. Doch aufgepaßt: Manche der verlockenden Kisten sind mit tödlichen Fallen gesichert. Manche Behältnisse enthalten einen schimmernden Schlüssel – mit diesem öffnet der fernöstliche Krieger die Tore zum nächsten Level-Abschnitt.

Sobald Sie das Ende einer Spielwelt erreicht haben, müssen Sie „nur noch" einen furchteinflößenden Levelwächter ausschalten, bevor Sie im Shop die eingesammelten Goldmünzen in Nahrung, Magie-Aufrüstungen oder Waffen investieren dürfen.







**[1] Wenn der Ninja seine Zauberkräfte spielen läßt, haben die Gegner keine Chance mehr. [2] Jede Menge Extrawaffen und hinterhältige Fallen halten die Spannung auf höchstem Niveau.**

# Nur wir haben die exklusive CD mit den spielbaren Demos.

Die einzigartige Demo-CD mit den interessantesten, spielbaren Neuerscheinungen und Previews – als einziges offizielles PlayStation Magazin haben wir die besten Verbindungen in die Spiele-Industrie. Gnadenlose Tests, objektive Zubehörberatung – als mit Abstand erfolgreichstes PlayStation Magazin Deutschlands sind wir unseren Lesern zur bedingungslosen Unabhängigkeit verpflichtet.

Testen Sie uns jetzt – holen Sie sich die nächsten drei Ausgaben und sparen Sie fast die Hälfte.

**Das offizielle PlayStation Magazin – welcome to the original!**




## 3x PlayStation Magazin mit CD-ROM – 50% günstiger!

■ Schicken Sie mir die nächsten drei Ausgaben des offiziellen PlayStation Magazins mit der exklusiven CD-ROM für nur DM 20,- statt DM 38,40! Sollten Sie eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus – mit über 10% Preisvorteil (DM 11,50 pro Ausgabe statt DM 12,80) für DM 138,-. Auslandspreise auf Anfrage. Ich kann jederzeit kündigen, Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich selbstverständlich zurück. Bitte keine Vorauszahlung. Rechnung abwarten!

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Datum, 1. Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Post AG, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

**Widerrufsrecht:** Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von 10 Tagen beim PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels meiner Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige dies durch meine 2. Unterschrift.

CPO8A

Datum, 2. Unterschrift

Bitte ausgefüllten Coupon an PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München schicken, unter 089 - 20 02 81 22 faxen oder unter weka@csj.de mailen!

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb von 10 Tagen beim PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels Ihrer Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Memory card kompatibel

Ein Spieler















**[1] Faszinierende Lichteffekte machen „Ninja“ zu einem echten Hingucker. [2] Gerade im Kampf gegen die riesigen Level-Wächter spielen die Beat'em-Up-Elemente eine große Rolle. [3] Bei dieser krallenbewehrten Höllenbrut hilft nur eins: Augen zu und immer feste druff![ 4] Solche Jump'n-Run-Einlagen erfordern aufgrund der hakeligen Digital-Steuerung ein Höchstmaß an Geschicklichkeit und Geduld. [5] Die unverwüstlichen Skelett-Krieger lassen sich am besten mit Zaubersprüchen ausschalten.**

## Packende Atmosphäre

Ihr Weg durch die vier großangelegten Welten mit zwölf Leveln führt Sie durch düstere Wälder, brennende Dörfer und gruselige Höhlenlandschaften. Die stimmungsvollen Licht- und Schattenspiele, nette Details, wie animierte Waldbewohner, der ständige Wechsel von Tag und Nacht oder plötzlich auftretende Wetterumschwünge sorgen zusammen mit der gelungenen Hintergrundmusik für eine ungemein dichte Atmosphäre.



**Kurosawa muß aufpassen, daß er nicht vom Feuerodem des Riesendrachen geröstet wird.**

Sie verfolgen das Geschehen – ähnlich wie in Fighting Force – aus einer dreidimensionalen „Schräg-von-oben“-Perspektive. Da sich der Blickwinkel der virtuellen Kamera nicht verändern läßt, kann es schon mal vorkommen, daß der Held hinter einer Hecke oder einem Felsen verschwindet. Ein weiteres Manko der starren Ansicht ist die komplizierte Ausrichtung des Protagonisten. Besonders beim Einsatz von Fernwaffen läßt sich Kurosawa nur mit äußerster Mühe auf die heranstürmenden Gegner ausrichten. Auch bei Nahkämpfen führt der schwer zu beherrschende Ninja oftmals Fußkicks ins Leere aus, während seine computergesteuerten Kontrahenten stets sichere Treffer landen.

Die hakelige Steuerung treibt den weniger versierten Joypad-Akrobaten besonders dann zur Verzweiflung, wenn sich drei oder vier Gegner gleichzeitig auf den Ninja stürzen. Dann reduziert sich das Gameplay auf die möglichst schnelle, gleichzeitige Betätigung aller verfügbaren Controller-Tasten. Nur mit einer großen Portion Glück kommen Sie dann unbeschadet aus der Keilerei heraus. Immerhin sorgen die zahlreich vertretenen Wegpunkte und drei Continues dafür, daß sich das Frusterlebnis in Grenzen hält. Dennoch: Als reiner Action-Klopper mit knackig hohem Schwierigkeitsgrad ist Ninja nur für die „ganz harten“ unter den PlayStation-Zockern geeignet. *mom*

**Die knallharte Action-Klopperei ist nur für versierte Joypad-Akrobaten geeignet.**

PlayStation

## Ninja – Shadow of Darkness

**Meine Meinung: „Nichts geht über Action“ – diesen Spruch scheinen sich die Entwickler von Ninja auf die Fahnen geschrieben zu haben. Die knallharte Fighting-Orgie bietet atemberaubende Kampfszenen und spürbare Adrenalinschübe. Ständig bangt man um die kostbaren Bildschirmleben des Pixel-Helden. Allerdings geht ein Großteil der erzeugten Spannung durch die hakelige Steuerung verloren.**

**Wer sich mit dem hohen Schwierigkeitsgrad und der unausgegorenen Steuerung ohne Analog-Unterstützung anfreunden kann, erlebt ein abwechslungsreiches Action-Adventure mit toller Grafik und dichter Atmosphäre. Die großen Spielwelten wurden mit viel Liebe zum Detail konstruiert und garantieren geschickten, reaktionsschnellen und ausdauernden Zockern jede Menge Spielspaß.** ***Michael Schmithäuser***

| | |
|---|---|
| GENRE: | Eidos Interactive |
| VERFÜGBAR AB: | Oktober |
| HERSTELLER: | Eidos |
| ENTWICKLER: | Core Design |
| SPRACHE DES SPIELS: | deutsch |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | deutsch |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 2,5 | MOTIVATION: | 2,0 |
| GRAFIK: | 2,0 | PREIS/LEISTUNG: | 2,0 |
| SOUND: | 1,5 | | |
| PRÄSENTATION: | 1,5 | | |
| GAMEPLAY: | 3,0 | GESAMTWERTUNG: | 2,2 |













**[1] In den knallharten Kämpfen geht es mächtig zur Sache. [2] Die allermeisten Kämpfe gehen blutig zu Ende. [3] Hier sinkt ein gegnerischer Schwertkämpfer zu Boden. [4] Den Gegner am Schlafittchen gepackt und dem bösen Treiben ein Ende gesetzt.**

PlayTip
PlayStation Magazin
11/98

# TENCHU

天誅

**Activision ist berühmt für seine 3D-Actiontitel. Mit "Tenchu" kommt bald ein erstklassiger Vertreter dieses hart umkämpften Genres in die Läden. Als Samurai kämpfen Sie für Ehre und Gerechtigkeit.** von Olaf Bernhard

Wer wäre nicht gerne einmal ein echter Samurai? Nicht nur die scharfen Schwerter reizen den, der sich etwas mit der japanischen Kultur vertraut gemacht hat. Die Samurai-Kämpfer werden von den einfachen Menschen geliebt und von der korrupten Obrigkeit gefürchtet. Die Ehre, mit der er kämpft und seine Gegner besiegt, und nicht zuletzt die Art und Weise, mit der er in einem letzten Kampf die diesseitige Welt verläßt, gehören zum ruhmerfüllten Leben eines echten Samurai. Nur den wenigsten wird jedoch die große Ehre zuteil, sich als Samurai zu bezeichnen. Einen dieser ehrenhaften und zugleich pflichtbewußten Streiter verkörpern Sie in Tenchu.

Sie bekommen von Ihrem Meister Lord Gohda ständig neue Aufträge. Sowohl die Exekution von Verbrechern und korrupten Machthabern, als auch das Überbringen von wichtigen und geheimen Dokumenten gehören zu Ihren Aufgabengebieten.

Bevor Sie sich jedoch ins Gemenge stürzen, haben Sie die Wahl zwischen zwei verschiedenen Kämpfern. Der männliche Held Rikimaru schwört auf sein Samurai-Schwert, während die bezaubernde Ayame lieber eine Waffe in jeder Hand mit sich herumträgt. Sie rüsten Ihre Helden jedoch nicht nur mit Schwertern aus, sondern beglücken sie – und damit auch sich selbst – noch mit anderen durchschlagenden Accessoires wie Wurfmessern, Rauchbomben oder anderen explosiven Gemischen.

Damit Sie sich später im Spiel signifikante Stellen merken können, empfiehlt es sich, zudem immer etwas farbigen Reis als Wegmarkierung mitzunehmen, der dann auf der Levelkarte zur Orientierung dient.

## Die Ruhe vor dem Sturm

Während Rikimaru streng nach dem Ehrenkodex handelt, der für spezielle Einsätze, wie normalerweise verbotene Rettungsaktionen, sogar ausnahmsweise außer Kraft gesetzt wird, nimmt es Ayame nicht so schrecklich genau mit den Gebräuchen und Sitten, was auch ihr lockeres Mundwerk beweist. Sie haben also während Ihres Auftrags immer die Freiheit, das Geschehen nach Ihrem Verständnis von Ruhm und Ehre zu beeinflussen.

Am besten steigen Sie mit einer Trainingsrunde in das Spiel ein. Es lohnt sich besonders, diese Übung zu absolvieren,



**Noch kann sich der gesetzlose Kaufmann hinter seinem Bodyguard verstecken.**



**[1] Sie schauen vorsichtig um die Ecke und warten, bis Ihnen die Wache den Rücken zudreht,... [2] ...um Ihren Feind dann lautlos von hinten aus dem Verkehr zu ziehen.**



damit Sie besser mit den Bewegungen der Charaktere zurechtkommen, die so filigran animiert sind, daß jede japanische Origamifigur vor Neid erblaßt.

**Vom Anfang bis zum Schluß überzeugt Tenchu durch eine ausgezeichnete Story, die durch atmosphärische Grafik und geniales Gameplay phantastisch präsentiert wird.**

Des weiteren ist das Training ideal, um den Wurfhaken auszuprobieren, eines der beeindruckendsten Features in Tenchu. Sie werfen einen Haken, an dem ein Seil befestigt ist, auf ein Dach, und im Handumdrehen ziehen Sie sich daran entlang bis ganz hinauf. Nun beobachten Sie die Lage von oben und sind eventuell bedrohlichen Gegnern entkommen. Das Seil ist nicht nur zum Besteigen von Dächern, sondern auch zum Überqueren von gefährlichen Felsspalten eine große Hilfe.

Ein weiteres überaus praktisches Spielelement ist das Schleichen. Sie tasten sich an einer Wand entlang und schauen vorsichtig um die Ecke, um die Lage auszukundschaften. Oft stehen dort Wachen, die Sie noch nicht bemerkt haben. Drehen diese Ihnen dann den Rücken zu, pirschen Sie sich langsam von hinten an Ihr nächstes Opfer und räumen es leise aus dem Weg. Dies ist im Spielverlauf besonders wichtig, denn häufig werden durch den Lärm des Kampfes andere Wachen oder Hunde angelockt, und die Chance, einen offenen Kampf gegen mehr als einen Gegner gleichzeitig unbeschadet zu überstehen, ist gleich Null.

## Kampf für Ehre und Ruhm

Vom Anfang bis zum Schluß überzeugt Tenchu durch eine ausgezeichnete Story, die durch atmosphärische Grafik und geniales Gameplay phantastisch präsentiert wird. Bereits nach wenigen Minuten fühlen Sie sich, als seien Sie in Japan gelandet, und bevor Sie Ihre Aufgabe nicht erfolgreich abgeschlossen haben, wollen Sie dort auch gar nicht mehr weg.

Vor jedem Level erhalten Sie noch eine kurze Zusammenfassung mit Ihren Aufgaben und Hinweisen. Die Anfangsabschnitte sind nicht all zu knifflig, jedoch nimmt der Schwierigkeitsgrad innerhalb der zehnteiligen Geschichte deutlich zu. In den späteren Leveln sind mehrere Versuche nötig, um an die nächste Herausforderung zu gelangen. Am Ende jeder Mission wartet ein Endgegner auf Sie, der mehr oder weniger einfach zu finden ist. Meist haben die Oberbosse aber Leibwächter oder gemeines Getier bei sich, gegen die Sie zuerst antreten müssen. Jeder der Endgegner wird noch einige Sätze los, bevor er gegen Sie den Kampf aufnimmt. Doch Ihr Entschluß steht fest, es hilft kein Betteln und Flehen. Sie schreiten tapfer und bestimmt zur Tat und setzen dem verbrecherischen Tun der Böslinge ein Ende.

Der Sound verführt über den ganzen Spielverlauf hinweg mit fernöstlichen Klängen, die Sie noch tiefer in das Spielgeschehen eintauchen



**[1] Die Spannung steigt: Wird die Wache Sie entdecken? [2] Ayame macht gegen Ihre Konkurrentin Lara Croft eine sehr gute Figur.**



lassen. Ayame hat außerdem immer einen kessen Spruch in petto, wogegen Rikimaru häufig ein Referat über Ruhm und Ehre zum besten gibt.

Ihre flüssig animierten Gegner sind entweder andere Kämpfer, die wild mit ihren Samurai-Schwertern, Speeren oder Stöcken herumfuchteln beziehungsweise mit Pfeilen auf Sie







**[1] Ein schneller Schlag,... [2] ...und Ihr Gegner merkt nicht einmal, daß Sie hier waren. [3] Vorsicht ist bei diesem Levelboss geboten. Ein Schlag mit seinem Speer ist nicht gut für Ihre Gesundheit.**

schießen, oder wilde Bestien und Wachhunde, die vor allem in großer Anzahl einen gefährlichen Feind darstellen.

## Von Schwertmeistern und Versagern

Nach jedem Level erhalten Sie eine ausführliche Bewertung anhand von Punkten, die Sie sich in verschiedenen Teilbereichen verdienen. Zum einen bekommen Sie natürlich für jeden Gegner, den Sie aus dem Verkehr gezogen haben, Punkte. Für schnelles und lautloses Handeln gibt es einen dicken Bonus. Abzüge erhalten Sie, wenn Sie Unschuldigen Leid zufügen. Zuweilen kreuzen nichtsahnende Geishas Ihren Weg und fangen an, wie von der Tarantel gestochen zu kreischen, wenn sie Sie erspähen. Spätestens jetzt wurde jede Wache aus ihren Träumen gerissen und weiß, daß ein Eindringling in der Nähe ist.

Sowohl Waldgebiete und Tunnelsysteme, als auch verschneite Tempelanlagen und sogar feindliche Lager gilt es auf der Suche nach Ruhm und Ehre zu durchschreiten. Seien Sie auf Hut. Denn wer weiß, vielleicht steht schon ein Feind direkt hinter Ihnen und setzt zum finalen Schlag an. Saionara. *pat*

## Tenchu

**Meine Meinung: Ich habe selten zuvor ein 3D-Actionspiel gesehen, in dem so viel Atmosphäre und gelungenes Leveldesign aufeinandertreffen, wie in Tenchu. Der Kick, sich an einer Wand entlangzuschleichen, um die Ecke zu linsen und sich den Gegnern unbemerkt von hinten zu nähern, um diese dann so leise wie möglich aus dem Verkehr zu ziehen, ist mit kaum einem anderen Titel vergleichbar. Die Grafik und der Sound tragen ihr übriges dazu bei, daß man sein Schwert beziehungsweise das Pad einfach nicht mehr aus der Hand legen will, auch wenn man die recht anspruchsvollen Level zum x-ten Mal versucht. Die Bewegungen der Hauptfiguren und die pure Action der Schwertkämpfe sind super! Ich finde, Ayame und Rikimaru können sich durchaus mit einer Lara Croft aus den 'Tomb Raider'-Titeln messen.** ***Olaf Bernhard***

| | |
|---|---|
| GENRE: | 3D-Action |
| VERFÜGBAR AB: | November |
| HERSTELLER: | Activision |
| ENTWICKLER: | Activision |
| SPRACHE DES SPIELS: | englisch |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | englisch |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 1,5 | MOTIVATION: | 1,0 |
| GRAFIK: | 1,5 | PREIS/LEISTUNG: | 1,5 |
| SOUND: | 2,0 | | |
| PRÄSENTATION: | 1,5 | GESAMTWERTUNG: | 1,5 |
| GAMEPLAY: | 1,5 | | |


JETZT NOCH BESSER!!

CHEAT- & LÖSUNGSHEFTE



PSX CHEATPOWER 1
Über Tausend Cheats & Tricks zu ca. 150 PlayStation Spielen!



PSX CHEATPOWER 2
Hunderte Cheats & Tricks zu ca. 100 PlayStation Spielen!



PSX CHEATPOWER 3
Top Aktuell - Die besten und aktuellsten Cheats & Tricks zu ca. 150 PSX Spielen

GAME BUSTER CODEPOWER
In diesen Heften finden Sie immer die besten und neusten Game Buster & X-Ploder Codes.
Die Reihe wird ständig erweitert.
JE HEFT 14,80 DM

PLAYSTATION CHEATPOWER
Hier sind die besten & neusten Cheats, und Tricks für Ihre PlayStation enthalten!
Die Reihe wird ständig erweitert.
JE HEFT 14,80 DM

LÖSUNGSHEFTE IN DEUTSCH - JE 14,80 DM:

| | |
|---|---|
| Abe's Oddysee | MDK |
| Alien Trilogy | Men in Black |
| Alundra | Noch erhältlich |
| Alone in the Dark 1-3 | Nightmare Creat. |
| Ark of Time | One |
| Baphomets Fluch 1 | Pax Corpus |
| Baphomets Fluch 2 | Rayman&Gex3D |
| Blazing Dragons | Resident Evil 1 |
| Breath of Fire 3* | Resident Evil DC |
| Casper | Noch erhältlich |
| Chron. o.t. Sword | Riven |
| Clock Tower | Suikoden |
| Command & Conq. 1 | Syndicate Wars |
| Command & Conq. 2 | The Note |
| Cyberia | The Last Report |
| D | Tomb Raider 1 |
| Noch erhältlich | Tomb Raider 2 |
| Deathrap Dungeon | Turok |
| Diablo | Vandal Hearts |
| Discworld 1 | Wild Arms |
| Discworld 2 | Warhammer: |
| Excalibur | Dark Omen |
| Noch erhältlich | Wing |
| Final Fantasy 7 | Commander 3&4 |
| Forsaken | X-Com: |
| G-Police | Terror from... |
| Gex 3D & Rayman | Z |
| Heart of Darkness | STÄNDIG NEUHEITEN! |
| Herc's Adventure | FORDERN SIE UNSERE |
| Kings Field | KOSTENLOSE |
| Legacy of Kain | GESAMTLISTE AN!!!!!! |



GAME BUSTER CODEPOWER 1
Über Tausend Game Buster & X-Ploder Codes zu ca. 170 PSX Spielen!



GAME BUSTER CODEPOWER 2
Hunderte Game Buster & X-Ploder Codes zu ca. 100 PSX Spielen!



GAME BUSTER CODEPOWER 3
Hunderte Game Buster & X-Ploder Codes zu ca. 80 PSX Spielen! (Codes nur für PAL-Versionen)



GAME BUSTER CODEPOWER 4
Die aktuellste Ausgabe: Tausende Game Buster & X-Ploder Codes ca. 320 PSX Spielen!

N64 Cheatheft 1 - 14,80 (inkl. Game Buster Codes)
N64 Cheatheft 2 - 14,80 (inkl. Game Buster Codes)
Saturn Cheatheft - 14,80 (inkl. Game Buster Codes)

DEUTSCHE LÖSUNGSBÜCHER IN FARBE:
Banjoo & Kazoie (24,80 DM) Deathrap Dungeon (19,95 DM) - Final Fantasy 7 (29,80 DM) - Tomb Raider 1 (19,95 DM) Tomb Raider 2 (19,95 DM) - Yoshi's Story (29,80 DM)

ENGLISCHE LÖSUNGSBÜCHER ZU 35,00 DM:
Alundra, Breath of Fire 3, Crash Bandicoot 2, Gex 3D, Gran Tursimo, Mission Impossible, Saga Frontier, Tekken 3

ZUBEHÖR

1MB MEMORY 25 DM (Viele verschiedene Farben)
8MB MEMORY 35 DM (= 120 Blocks)
24MB MEMORY 55 DM (=360 Blocks)
X-PLODER 89,- DM (Die Game Buster Alternative)
LIGHTGUN 39,- DM (Pointer f. Lightgun 45,- DM)
PADVERLÄNG. 19 DM (2 Meter)
JOYPAD 23,- DM (Viele verschiedene Farben)
RGB + AUDIO 25 DM (Sound Sound Sound)
LINKKABEL 19,- DM (Mehr Spaß beim Spielen)
DUAL-SHOCK PAD 59,- DM (ORIGINAL SONY)
UMBAU CHIP 19,- DM (inkl. Dt. Anleitung! - f. US & Jap. Spiele)
INFRAROT PAD 59,- DM (2 Pads - 1 Station)
FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE GESAMTLISTE AN!!!!!!!



X-Ploder 89,00 DM (inkl. Codeheft 99,00 DM)


Analog-Dual-Shock Pad 42,00 DM (Transparent & Super Shock)


PSX BOOTCHIP 19,00 DM (für Jap. & US-Spiele)


RGB KABEL 19,00 DM (Importe laufen in Farbe)


PAL-BOOSTER 45 DM (NTSC -> PAL)


PSX Joypad 23 DM (verschiedene Farben)

GAME BUSTER INKL. CODEHEFT 99 DM (Codeheft nach Wahl) (oder X-Ploder) (ohne Codeheft 89 DM)

Schriftliche Bestellungen oder Anfragen richten Sie an:
CDG MEDIA
AUF DEN SANDBERGEN 5
21337 LÜNEBURG
www. spieleloesungen.de

BESTELLHOTLINE:
TEL. BESTELLANNAHME: MO-FR. 08-21.00 UHR & SA. 08-14.00 UHR
04131 / 850610

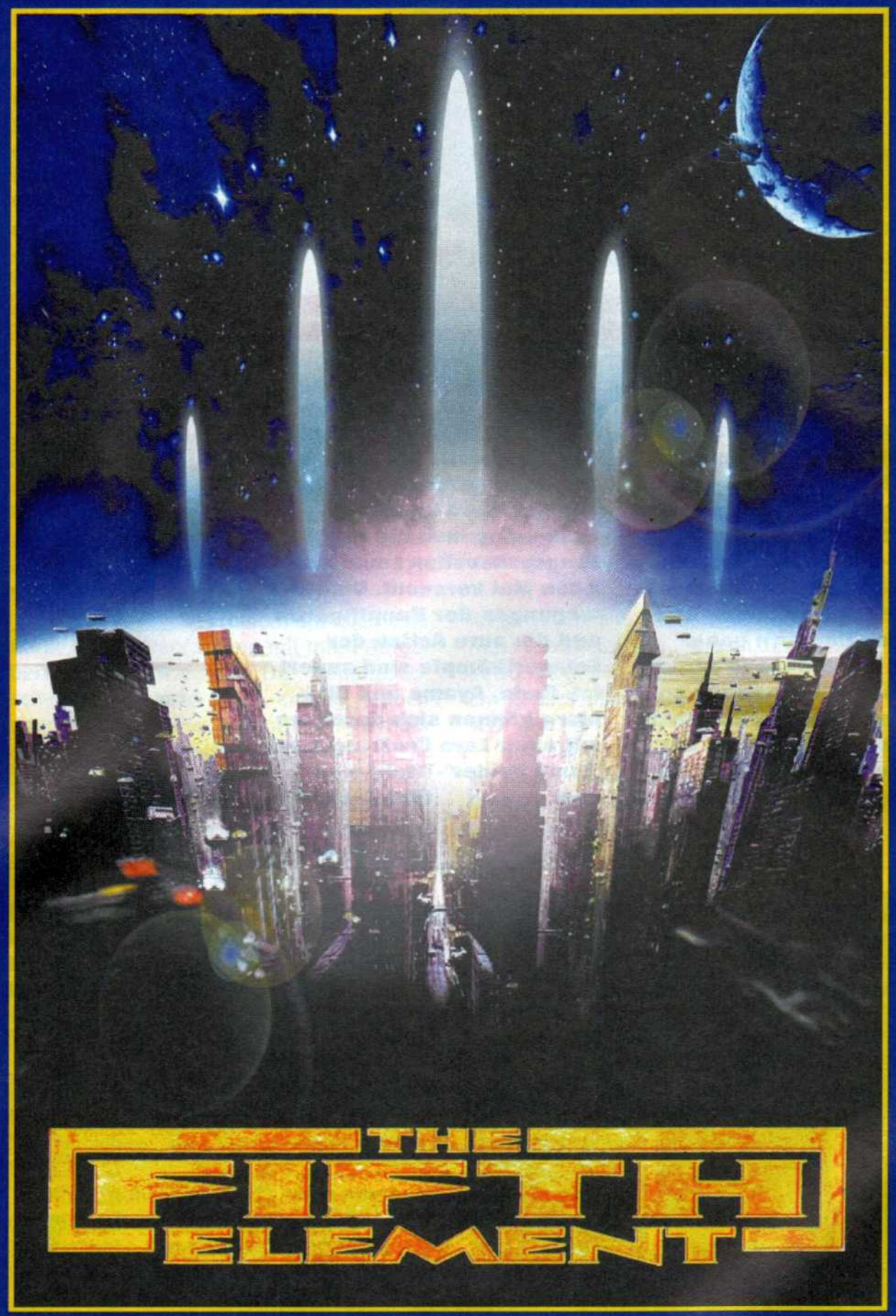
FAX:
04131 / 850620
HÄNDLERANFRAGEN WILLKOMMEN!

PORTO: NACHNAHME: 9,50 DM - VORKASSE: 3,00 DM - AUSLAND: BITTE NACHFRAGEN!! - Ab 6 Heften oder DM 150 Auftragswert liefern wir Portofrei!

# Wer hat Angst vorm bösen Zork?

## Der coole Corben Dallas und die bezaubernde Leeloo jedenfalls nicht – die beiden kämpfen im Spiel zum Kinohit "Das Fünfte Element" gegen den garstigen Bösewicht und seine außerirdischen Schergen.

**von Michael Schmithäuser**




Starke Lizenz ist nicht gleichbedeutend mit starkem Spiel – das hat uns der Rohrkrepierer "Men in Black" vor ein paar Monaten eindrucksvoll bewiesen. Zwischendrin gab's mit "Batman & Robin" eine gelungene Filmumsetzung, und nun setzt die französische Softwareschmiede Kalisto mit dem Titel "Das Fünfte Element" den Reigen der Lizenzverwertungen fort.

### Starker Film...

Das Science-Fiction-Epos – übrigens auch eine französische Produktion – beeindruckte im Kino mit witzigen Dialogen, atemberaubenden Special-Effects und total abgedrehten Charakteren. Nicht zu vergessen der Auftritt von Hollywood-Superstar Bruce Willis, der sich wieder einmal in der Rolle des "Retters der Menscheit" sah.



Genug Stoff also, um daraus ein überdurchschnittlich gutes Spiel zu stricken. Doch die PlayStation-Adaption überzeugt nur im Ansatz – scheinbar standen die Programmierer (wie so oft) unter großem Zeitdruck.

Dabei fängt alles so gut an: Gleich zu Beginn wird der Science-Fiction-Fan mit perfekt digitalisierten Original-Szenen aus dem Kinofilm verwöhnt. Danach kann er in die Haut eines der beiden Hauptdarsteller schlüpfen. Die hübsche Leeloo (ausnahmsweise mal ein weiblicher Videospiel-Held ohne Silikon-Implantate) zeichnet sich durch ihre Geschicklichkeit und Schlagkraft aus. Deshalb muß sie das Spiel auch ohne Waffen bestreiten. Anders der alte Haudegen Corben Dallas: Ihm stehen zahlreiche Wummen zur Verfügung – von der Automatik-Pistole bis hin zum Flammenwerfer.

Diese beiden unterschiedlichen Helden müssen Sie nun durch eine dreidimensionale Spielwelt geleiten, die voller Rätsel und Gefahren steckt. Zunächst erkunden Sie das New York des 23. Jahrhunderts, bevor es mit einem riesigen Transportraumschiff auf den Planeten Fhloston Paradise geht. Dort angekommen, bahnen Sie sich Ihren Weg durch einen futuristischen Luxusliner, ehe Sie der Showdown in einem alten ägyptischen Tempel erwartet. Im Verlauf der Geschichte wechseln automatisch die Hauptdarsteller. Die Leeloo-Level enthalten weniger Gegner, dafür aber haarsträubende Geschicklichkeitstests und Jump'n-Run-Einlagen. Die gegnerverseuchten Corben-Level lassen sich dagegen eher mit schierer Waffengewalt überwinden.



Dolby Surround | Dual-Shock-Controller | Analogpad kompatibel | Ein Spieler

Die mehr als 25 abwechslungsreich gestalteten Level werden in feinstem 3D aus einer "Tomb Raider"-ähnlichen Verfolgerperspektive präsentiert. Bei der flotten Grafikengine handelt es sich übrigens um eine überarbeitete Version der Engine von "Nightmare Creatures".

## ...schwaches Spiel

Starke Filmlizenz, tolle Videos, interessante Schauplätze und zwei unterschiedliche Hauptdarsteller – die Ingredenzien zum Fünften Element sind höchst schmackhaft. Doch beim Zusammenrühren der Zutaten ist Kalisto ein wenig schludrig vorgegangen.

Da wäre zunächst einmal die unpräzise Steuerung. Besonders die kniffligen Sprünge in den Leeloo-Leveln geraten dadurch zum puren Frusterlebnis. Und wenn Corben Dallas von hinten attackiert wird und sich einfach nicht schnell genug herumdrehen kann, um das Feuer zu erwidern, landet schon mal ein Jopypad in der Ecke.

Zweites Manko: Die mißglückte Kameraführung. Wilde Schwenks in den unpassendsten Momenten und unübersichtliche Blickwinkel trüben den Spielspaß ganz gewaltig.

Zu allem Überdruß strotzt das Spiel nur so vor unfairen Stellen. Manchmal sieht man nicht, ob ein Sprung ins Leere oder auf eine sichere Plattform führt. Und jederzeit kann man in unübersichtlichen Passagen von Gegnern attackiert werden, die gar nicht erst zu sehen sind.

All die negativen Aspekte machen den guten Ansatz der Kalisto-Produktion zunichte. Lediglich Hardcore-Zocker mit enorm hoch angesiedelter Frustschwelle und ausgesprochene Fans des Kinofilms dürften dem unausgegorenen Action-Spektakel etwas abgewinnen können. *pat*




**[1] Im New York des 23. Jahrhunderts geht die Polizei mit Schwebegleitern auf Gangsterjagd. [2] Trotz seiner mächtigen Wumme hat der Sicherheitsbeamte keine Chance gegen den Superhelden Corben Dallas. [3] Der durchgeknallte Radiomoderator Ruby weist den Weg in den nächsten Level. [4] In Zeiten der Schwebegleiter gehören Verkehrsstaus der Vergangenheit an.**

## Das fünfte Element

**Meine Meinung: Das abgedrehte Science-Fiction-Meisterwerk von Luc Besson habe ich mir mindestens schon fünfmal 'reingezogen – entsprechend groß war meine Vorfreude auf das Spiel zum Film. Nachdem die CD endlich im Laufwerk rotierte, wich die Vorfreude allerdings der puren Ernüchterung. Rein optisch gibt es am Fünften Element zwar kaum etwas auszusetzen, und auch die perfekt digitalisierten Filmsequenzen können beigeistern. Die Level sind vertrackt konstruiert und glänzen durch Abwechslungsreichtum, und die mehr als 20 verschiedenen Gegner setzen Corben und Leeloo heftig zu. Doch leider haben die Entwickler vergessen, dem Spiel den nötigen Feinschliff zu spendieren. Die Masse an störenden Details macht alle guten Ansätze wieder zunichte. Schade um die tolle Filmlizenz.**

***Michael Schmithäuser***

| | |
|---|---|
| GENRE: | 3D-Shooter |
| VERFÜGBAR AB: | September |
| HERSTELLER: | Sony Computer Entertainment |
| ENTWICKLER: | Kalisto |
| SPRACHE DES SPIELS: | deutsch |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | deutsch |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 2,5 | MOTIVATION: | 4,0 |
| GRAFIK: | 2,0 | PREIS/LEISTUNG: | 3,0 |
| SOUND: | 2,0 | | |
| PRÄSENTATION: | 1,0 | GESAMTWERTUNG: | 2,8 |
| GAMEPLAY: | 4,0 | | |







**[1] Beim Anblick des Clowns bekommen selbst Mieter mit Nerven aus Stahl kalte Füße. [2] Im rechten Fenster laufen Animationen der Spielfiguren ab. [3] Neben diesen Luxushäusern wirkt selbst Beverly Hills wie ein ärmliches Bauernkaff.**

# Constructor

**Wenn nur alles so simpel wäre: Bausparverträge auflösen, Wohnungen kaufen, Mieter rein, Kohle kassieren, reich werden. Willkommen in der Welt von "Constructor" – dem PC-Hit auf der PlayStation! von Marcel Peters**

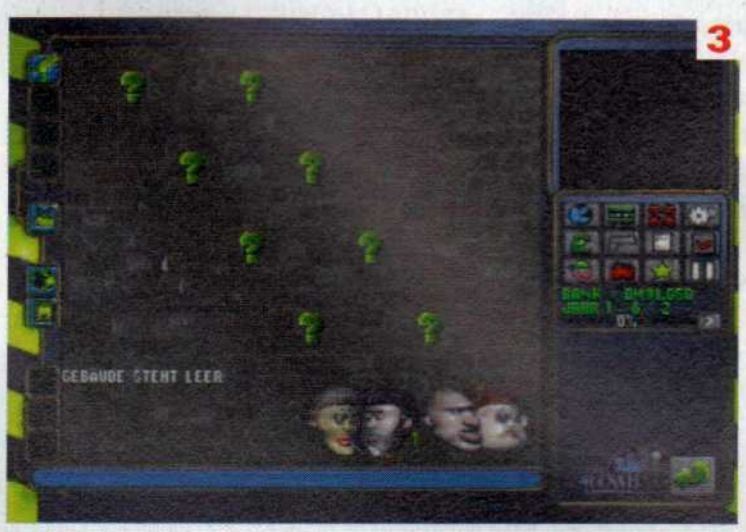
Schaffe, schaffe, Häusle baue! Wer hat nicht schon einmal davon geträumt, ein eigenes Haus oder sogar mehrere Wohnblocks zu besitzen, mit ganz, ganz tollen Mietern, die sich alle furchtbar lieb haben und dem Nachbarn am Sonntagmorgen frische Semmeln an die Türklinke hängen? Doch Hausbewohner sind auch nur Menschen wie Du und ich: immer neue Wünsche und nie zufrieden. Haßerfüllte Zeitgenossen schrecken vor nichts zurück, zündeln in den gemieteten vier Wänden und legen Ihre Immobilien in Schutt und Asche. Diebe machen die Gegend unsicher, Hippies feiern ihr privates Woodstock ausgerechnet in Ihrem Städtchen, und das Bauamt steigt Ihnen mit subtilen Gesetzesverordnungen aufs Dach. Also: Erst kommt die Arbeit, und dann das Vergnügen. Das Ziel in Constructor ist die Errichtung eines Stadtviertels. Dazu gehören primitive Wohngebäude wie Blockhäuser ebenso wie herrschaftliche Südstaatenvillen, die selbst anspruchsvollste Mieter zufriedenstellen. Zementgelände, Ziegeleien, Stahllager und Gerätefabriken produzieren die notwendigen Baustoffe. Polizeireviere und Gefängnisse stärken das Vertrauen der Bewohner in Ihrem kleinen Nest und sperren unerwünschte Zeitgenossen hinter Schloß und Riegel. Reicht der Arm des Gesetzes nicht mehr aus, um die Bevölkerung zu disziplinieren, steht Ihnen in Mafia-Hauptquartieren die Option offen, mit der Unterwelt Kontakt aufzunehmen. Die Mafiosi lassen sich für "besondere Aufträge" anwerben, und bei Geldknappheit verleihen die ehrenwerten Herren auch das notwendige Kleingeld.

## Die Qual der Wahl

Der Spieler kann seine Qualitäten als Baumeister mit bis zu drei Gegnern und in den Schwierigkeitstufen Leicht, Mittel und Schwer messen. Damit auf lange Sicht keine Langeweile aufkommt kennt Constructor fünf Spielziele: Bei der Finanzwirtschaft müssen Sie innerhalb eines Zeitraumes von 40 Jahren Ihren Kontostand auf DM 1.000.000 steigern und keine Schulden anhäufen. Bei der Spielart Egomanie bauen Sie viele verschiedene Häuser und verewigen sich mit der Errichtung einer Pyramide. Besonders reizvoll gestaltet sich das Streben nach Weltherrschaft oder der Aufbau eines Utopiestaates – die schwierigste Aufgabe in Constructor. Hier gilt es, mindestens drei Exemplaren jeder Mieterart in der Stadt ein Zuhause zu bieten. Die Mieter selbst müssen zu über 90% zufrieden sein. Weniger anspruchsvolle Spielnaturen entscheiden sich für die Option "Bauen, Bauen, Bauen" ohne Zeitlimit.








**[1] Mit einem Sägewerk starten Sie Ihre Karriere als Baulöwe. [2] Noch ist die Auswahl an Hundehütten ...äh..."Häusern" stark eingeschränkt – dafür sind die Immobilien sehr preiswert. [3] Nein, das sind keine Schwerverbrecher, die von der Polizei gesucht werden, sondern potentielle Mieter Ihrer bescheidenen Holzhütten.**

# Nur selber spielen ist schöner!

In der neuesten Ausgabe des PlayStation Magazin Sonderhefts berichten Profizocker über ihre Lieblinge aus den Bereichen Strategie, Aufbau und RPG. Alle Beiträge sind so gehalten, daß Sie das Gefühl haben, selbst gespielt zu haben. Und damit Sie in der Praxis nicht an einem unlösbaren Problem scheitern, finden Sie eine Unmenge an (überlebensnotwendigen) Cheats, Tips und ausgeklügelten Taktiken.
Auf der Heft-CD befinden sich – gleich zum selbst ausprobieren – Demoversionen zu den besten Spielen des Genres, wie z.B. Command&Conquer 1 + 2, Warhammer 1 + 2, Z und Theme Hospital.
**Also: Auf zum Kiosk oder jetzt bestellen und Sie wissen, was und wie gespielt wird!**




Praxis-nutzen pur

**Ab 16.9.98 im Handel!**

# Die ultimative Sammlung der besten Strategie-, Aufbau- und Rollenspiele in einem Sonderheft.

## Bestellen Sie jetzt, solange der Vorrat reicht!

☐ Ja, schicken Sie mir bitte das PlayStation Sonderheft Strategiespiele und Rollenspiele für nur 14,80 DM + 3,- DM Versandkosten! Ich bezahle nach Erhalt der Rechnung.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

CP08A

Datum, Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Post AG, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Schicken Sie den ausgefüllten Coupon einfach an PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München, faxen Sie ihn unter 089-200 281 22 oder bestellen Sie per E-Mail unter weka@csj.de







**[1] Ganz langsam nimmt Ihre Stadt Gestalt an. [2] Wie idyllisch – Berge direkt vor der Tür. [3] Melvin & Polly Kingdon ... klingt "very British". [4] Habe ich es nicht gesagt? Melvin beschwert sich über "die brennende Sonne". Er wünscht sich "ein paar Bäume". Na ja, eigentlich ist es eine Aufforderung, die bei Nichterfüllung Strafpunkte nach sich zieht.**

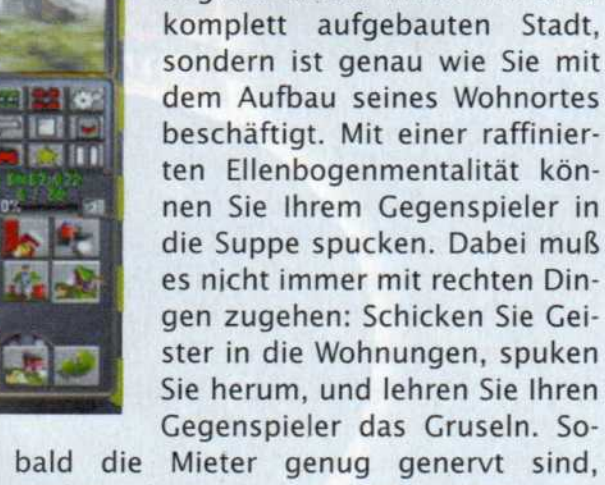
Ein Startkapital von 100.000 DM, ein paar Arbeiter, Techniker, Poliere und maximal zwei Grundstücke sind alles, was Sie besitzen, wenn Sie sich in Ihrer schönen, neuen Welt niederlassen. Mit einem Sägewerk legen Sie das Fundament für die Besiedelung und errichten die ersten Wohnungen. Genauer betrachtet, sind die zu Anfang errichteten Häuser eher Blockhütten – der JONATAHN-Kleiderschrank aus dem aktuellen IKEA-Katalog wirkt dagegen richtig sexy. Erst nachdem Sie mindestens ein Gebäude jedes Typs gebaut haben, kann mit der Montage von Zulieferfirmen, wie z.B. Zementgelände und Ziegeleien, begonnen werden. Damit ziehen Sie höherwertigere Häuser in die Höhe. Um Leben in die Buden zu bringen, werben Sie Bewohner an, die je nach Ihrem Wunsch Miete zahlen oder sich vermehren. Geld regiert bekanntlich die Welt, dennoch bilden außer zahlenden Bewohnern die mit Nachwuchs beschäftigen Mitbürger die Basis für eine funktionierende Gesellschaft.

## Muß man Mieter mögen?

So schön die Vorstellung der Geld- oder Bewohnervermehrung auch wirken mag – die Folgen können gar nicht gründlich genug bedacht werden. Selbst Mieter aus den erlauchtesten Kreisen, z.B. Börsenmakler- und Schickimickifamilien, nerven Sie beim geringsten Anlaß mit Protesten. Anlaß zur Disharmonie sind Beschwerden über Wohnbedingungen, lärmende Mieter oder eine sozial schwächere Familie, die es wagt, in die benachbarte Wohnung eines Nobelmieter einzuziehen. Die frustrierten Bewohner setzen Ihnen eine bestimmte Frist, um die Probleme zu beseitigen. Der Forderung nach mehr Ruhe läßt sich z.B. mit dem Einbau von Isolierverglasungen nachkommen. Das Bauamt belastet den Kontostand mit Strafpunkten, wenn Sie auf die Beschwerden nicht sofort reagieren. Kleinkariert gibt sich Vater Staat auch bei unausgelasteten Grundstücken. Pflichtbewußte und gesetzestreue Prüfer des Bürgermeisters ziehen alle paar Jahre los und decken gnadenlos Mißstände bei Ihrer Stadtplanung auf. Schnelles Handeln ist gefragt, sonst wird die Baugenehmigung entzogen. Besonders interessant gestaltet sich auch die Wechselwirkung zwischen Ihnen und Ihrem Computergegner. Fairerweise beginnt dieser nicht mit einer komplett aufgebauten Stadt, sondern ist genau wie Sie mit dem Aufbau seines Wohnortes beschäftigt. Mit einer raffinierten Ellenbogenmentalität können Sie Ihrem Gegenspieler in die Suppe spucken. Dabei muß es nicht immer mit rechten Dingen zugehen: Schicken Sie Geister in die Wohnungen, spuken Sie herum, und lehren Sie Ihren Gegenspieler das Gruseln. Sobald die Mieter genug genervt sind, packen diese ihre sieben Sachen und flüchten. Der Hippie dient dem Zweck, die Ressourcen des Gegners zu blockieren und sorgt mit Straßenpartys für Radau. Clowns sind nicht nur zum Spaßen aufgelegt, sondern sorgen auch für heiße Stimmung – die explosiven Geschosse, die sie auf Gebäude werfen, verursachen große Schäden. Das Repertoire der boshaften Charaktere liest sich wie ein Who-is-Who der Geisterbahnbranche: Diebe, Geister, Psychopathen, Schläger, Mr. Fixit (Experte für extra schlampig ausgeführte Gas-,







**[1] Friede, Freude, Eierkuchen. Noch... [2] Ein echter Geschäftsmann!**

Maus kompatibel | Multi-tap kompatibel | Memory card kompatibel | Vier Spieler




Elektro- und Klempnerarbeiten) und Co.

Gesteuert werden die Figuren und die meisten Bauaktivitäten aus einer isometrischen 3D-Ansicht. Sehr empfehlenswert ist zu diesem Zweck eine Maus, denn die Spielsteuerung mit dem Standard-Controller gestaltet sich im Umgang mit den vielen Menüoptionen als umständlich und zu langsam. Die Verquickung von anspruchsvoller Wirtschaftssimulation, Echtzeitstrategie und Humor ist bei Constructor sehr gut gelungen. Vom Start weg erfolgreich zu sein verlangt nach einer gehörigen Portion Durchblick bei den komplizierten Wechselwirkungen der Bevölkerung und Gebäude. Bis Sie sich in der komplexen Welt dieses Spiels zurechtfinden und zum erfolgreichen Baulöwen aufsteigen, stehen steinige Ausbildungsjahre bevor, denn der Schwierigkeitsgrad ist auch auf der leichten Stufe fordernd. Aber Lehrjahre sind nun mal keine Herrenjahre. Dafür stimmt die Spieltiefe und der lang anhaltende Motivationsfaktor nach dem Motto "Dieses ekelhafte Mieterpaar setz' ich auch noch an die frische Luft!"

*mom*

PlayStation

## Constructor

**Meine Meinung: "Ich will mehr Bäume in meinem Garten!", "Die Nachbarn sind so laut!", "Hier ist überall Rauch!" – die ersten Minuten als Chef über meine kleine Stadt waren wirklich kein Zuckerschlecken. Nach einer Viertelstunde hatten meine Mieter ihre Buden in Brand gesteckt, mich mit Drohbriefen bombardiert und in den finanziellen Bankrott gestürzt. Nein, einfach ist Constructor wirklich nicht. Haben Sie sich aber erst durch die anfänglichen Problemzonen gebissen, läßt Sie das Spielprinzip nicht mehr so schnell los. Klasse sind vor allem die humoristischen Showeinlagen mit Geistern, Mafiosi und Co., die dem spritzigen Spielemix den letzten Spaßkick versetzen. Für Bauherren, die sich für nicht ganz so ernste Wirtschaftssimulationen interessieren, ist Constructor uneingeschränkt empfehlenswert.** ***Marcel Peters***

| | |
|---|---|
| GENRE: | **Strategie** |
| VERFÜGBAR AB: | **Oktober** |
| HERSTELLER: | **Acclaim** |
| ENTWICKLER: | **Probe Entertainment** |
| SPRACHE DES SPIELS: | **deutsch** |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | **deutsch** |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 1,5 | MOTIVATION: | 1,0 |
| GRAFIK: | 3,0 | PREIS/LEISTUNG: | 1,5 |
| SOUND: | 2,5 | | |
| PRÄSENTATION: | 1,5 | GESAMTWERTUNG: | **1,7** |
| GAMEPLAY: | 1,5 | | |


NEU ! ab 3. Spielen Versandkostenfrei.

jetstream more than Games

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 10.00 - 18.30
Sa 10.00 - 13.00
Abholung in der Versandzentrale möglich.

http:\\www.jet-stream.de

Händleranfragen sind ebenfalls erwünscht!

Lösungshefte ab 9,80 DM

Gewerbering 24 - 76351 Linkenheim *bei Karlsruhe*

Tel. 07247/94 61 70
Fax 07247/42 48

SONY Playstation ANGEBOTE

| | | |
|---|---|---|
| Actua Soccer Platinum | DV | 29,99 |
| Alien Trilogy | DV | 49,99 |
| Crash Bandicoot Platinum | DV | 49,99 |
| ***Croc Platinum**** | ***DV*** | ***49,99*** |
| Darklight Conflict | DV | 49,99 |
| Destruction Derby 2 | DV | 49,99 |
| Devil´s Deception | DV | 49,99 |
| Disruptor | DV | 49,99 |
| Formel 1 Platinum | DV | 49,99 |
| ***Frankreich 98*** | ***DV*** | ***49,99*** |
| International SS Soccer Pro | DV | 49,99 |
| ***Lemmings**** | ***DV*** | ***49,99*** |
| Nagano Winter Olympics 98 | DA | 49,99 |
| Pandemonium | ML | 49,99 |
| Porsche Platinum | DV | 49,99 |
| Rayman | DV | 49,99 |
| ***Soul Blade Platinum**** | ***DA*** | ***49,99*** |
| Tekken 2 Platinum | DV | 49,99 |
| Test Drive 4 | DV | 49,99 |
| ***TOCA Touring Car Championchip*** | ***DV*** | ***49,99*** |
| ***Tomb Raider Platinum*** | ***DV*** | ***49,99*** |
| ***V-Rally*** | ***DV*** | ***49,99*** |
| Vandal Hearts | DV | 49,99 |
| Wipe Out 2097 Platinum | DV | 49,99 |
| Worms | DV | 49,99 |

SONY PLAYSTATION

| | | |
|---|---|---|
| Abe´s Oddysee | DV | 64,99 |
| Ace Combat 2 | DV | 89,99 |
| ACM 1918* | DA | 84,99 |
| Adidas Power Soccer 98 | DV | 89,99 |
| ***Alundra*** | ***DV*** | ***89,99*** |
| Arc of Time | DV | 79,99 |
| Armored Core | DV | 84,99 |
| Assault* | DV | 89,99 |
| Atari Arcade Gr. Hits 2 | DV | 74,99 |
| ***Azure Dreams**** | ***DV*** | ***89,99*** |
| Ball Blazer Champions | DV | 89,99 |
| ***Batman & Robin*** | ***DV*** | ***79,99*** |
| Battle Arena Toshinden 3 | DV | 84,99 |
| Battle Sport | DV | 84,99 |
| Beast Wars | DV | 84,99 |
| Blast Radius | DV | 89,99 |
| ***Blasto**** | ***DV*** | ***79,99*** |
| Bloody Roar | DA | 84,99 |
| Bombermann | DA | 89,99 |
| Brahma Force | DV | 84,99 |
| Bubble Bobble 2* | DV | 74,99 |
| Bust a Move 3 | DA | 69,99 |
| Cardinal Sin | DV | 84,99 |
| Cart World Series* | DV | 79,99 |
| CBZ | DA | 84,99 |
| Centipede* | DV | 74,99 |
| Chill | DV | 79,99 |
| ***Circuit Breakers*** | ***DV*** | ***84,99*** |
| ***Colin McRae Rally*** | ***ML*** | ***79,99*** |
| ***Colony Wars 2**** | ***DV*** | ***89,99*** |
| Cool Boarders 2 | DV | 84,99 |
| Crash Bandicot 2 | DV | 89,99 |
| Crime Killer | DA | 79,99 |
| Critical Depth | DV | 79,99 |
| Dark Omen | DV | 84,99 |
| Das Fünfte Element* | DV | ??? |
| Dead or Alive | DA | 89,99 |
| Diablo | DV | 89,99 |
| Discworld 2 | DV | 89,99 |
| ***Dodgem Arena**** | ***DA*** | ***84,99*** |
| ***Dungeon Keeper**** | ***DV*** | ***84,99*** |
| Dynasty Warriors | DV | 89,99 |
| ***Earthworm Jim 3D**** | ***DA*** | ***89,99*** |
| Everybodys Golf | DV | 79,99 |
| Explosive Racing | DA | 89,99 |
| Extreme Snowbreak* | ML | 79,99 |
| ***Fifa 98*** | ***DV*** | ***84,99*** |
| Fighting Force | ML | 94,99 |
| Final Fantasy 7 | DV | 99,99 |
| Flottenmanöver* | DV | 84,99 |
| Fluid | DV | 84,99 |
| Forsaken | DV | 79,99 |
| ***Future Cop - LAPD 2100**** | ***DV*** | ***84,99*** |
| ***G Darius**** | ***DV*** | ***89,99*** |
| Gex 3D - Enter the Gecko | DA | 69,99 |
| Ghost in the Shell | DA | 89,99 |
| ***Global Domination**** | ***DV*** | ***89,99*** |
| ***Golden Goal*** | ***DV*** | ***69,99*** |
| ***Gran Tourismo*** | ***DV*** | ***89,99*** |
| ***Chill*** | ***DV*** | ***94,99*** |
| Grand Theft Auto | DV | 84,99 |
| ***Heart of Darkness*** | ***DV*** | ***94,99*** |
| Heavens Gate | DV | 84,99 |
| ***HUGO**** | ***DV*** | ***94,99*** |
| Indy 500 | DV | 84,99 |
| Jeremy McGrath Supercros 98 | DV | 84,99 |
| Jersey Devil | ML | 89,99 |
| Jet Rider 2 | DV | 79,99 |
| ***John Madden NFL`99*** | ***DV*** | ***89,99*** |
| Judge Dredd | DA | 89,99 |
| Jumping Flash 2 | DV | 89,99 |
| Klonoa | DV | 89,99 |
| Kula World | DA | 89,99 |
| Lethal Enforcers | DV | 94,99 |
| Lifeforce Tenka | DA | 94,99 |
| Lucky Luke | ML | 89,99 |
| Master of Monsters* | DV | ??? |
| Master of Teräs Käsi | DA | 69,99 |
| Megaman 8 | ML | 79,99 |
| Megaman X3 | DV | 84,99 |
| ***Metal Gear Soldier**** | ***DV*** | ***???*** |
| Midway Arcade´s Greatest Hits 2* | DA | 84,99 |
| Monopoly | DV | 84,99 |
| Monster Truck | DA | 84,99 |
| Moto Racer 2* | DV | 84,99 |
| Motor Mash | DV | 84,99 |
| Museum Vol. 5 | DV | 79,99 |
| Myst | DV | 84,99 |
| ***N2o**** | ***DV*** | ***84,99*** |
| ***Nascar 99**** | ***DV*** | ***89,99*** |
| ***Need for Speed 3*** | ***DV*** | ***89,99*** |
| Newman Haas Racing | DV | 89,99 |
| NHL Breakaway 98 | DV | 54,99 |
| NHL Face Off 98 | DV | 79,99 |
| NHL Powerplay Hockey 98 | DV | 84,99 |
| ***NHL`99**** | ***DV*** | ***89,99*** |
| Ninja* | DV | 109,99 |
| Nuclear Strike | DV | 89,99 |
| ***O.D.T.**** | ***ML*** | ***89,99*** |
| ***ONE*** | ***DV*** | ***69,99*** |
| Overboard | DV | 89,99 |
| Parappa the Rapper | DV | 79,99 |
| Paraside Eve* | US | 159,99 |
| Pax Corpus | ML | 89,99 |
| Point Blank | DA | 79,99 |
| ***Point Blank + Gcon**** | ***DV*** | ***144,99*** |
| ***Populous - The 3rd Coming**** | ***DV*** | ***89,99*** |
| Premier Manager 98 | DA | 94,99 |
| ***Psybadek**** | ***DV*** | ***89,99*** |
| Rascal | DV | 89,99 |
| ***RC Stunt Copter**** | ***DA*** | ***89,99*** |
| Risiko | DV | 84,99 |
| Riven | DV | 94,99 |
| Road Rash 3D | DV | 89,99 |
| San Franzisco Rush* | ML | 84,99 |
| Sentinel Returns | DV | 89,99 |
| Shadow Gunner* | DV | 84,99 |
| Shadow Warrior* | EV | ??? |
| Snowracer | ML | 89,99 |
| Spawn | DA | 79,99 |
| Spice World | DV | 54,99 |
| Starfleet Academy* | DV | ??? |
| ***Streetfighter Coll.*** | ***DV*** | ***84,99*** |
| ***Tenchu**** | ***DV*** | ***94,99*** |
| ***Theme Hospital*** | ***DV*** | ***89,99*** |
| Tiger Shark | DV | 94,99 |
| Tilt | DV | 74,99 |
| ***Tomb Raider 2*** | ***DV*** | ***94,99*** |
| Tombi | DV | 89,99 |
| tommi mäkinen Rally | DV | 89,99 |
| ***Treasure of the Deep*** | ***DA*** | ***89,99*** |
| ***Tunguska**** | ***DA*** | ***84,99*** |
| Ubik* | DV | 89,99 |
| V2000* | DV | 84,99 |
| Viva Football* | DV | 84,99 |
| VR Baseball 99 | DA | 84,99 |
| Vs | DV | 94,99 |
| ***War Games*** | ***DA*** | ***84,99*** |
| WCW Nitro | DV | 94,99 |
| ***Wild 9´s**** | ***DA*** | ***89,99*** |
| ***Wild Arms**** | ***DV*** | ***79,99*** |
| World League Soccer 98 | DV | 84,99 |
| WWF War Zone | DA | 84,99 |
| ***X-Men VS Street Fighter**** | ***DV*** | ***89,99*** |
| Z | DV | 79,99 |



94,99 DM
BREATH OF FIRE 3 SPECIAL EDITION 114,99



89,99 DM *

BIO FREAKS
*74,99 DM



94,99 DM

WILD ARMS
*79,99 DM



89,99 DM *



89,99 DM *

RESIDENT EVIL
49,99 DM



DUAL SHOCK
SONY CONTROLER
59,99 DM

SONY Playstation mit DUAL SHOCK
244,00 DM



94,99 DM *

Zubehör

| | |
|---|---|
| ***120 Block Memory Card*** | ***44,99*** |
| ***360 Block Memory Card*** | ***74,99*** |
| ***720 Block Memory Card*** | ***89,99*** |
| Control Station Pad A/F | 29,99 |
| ***Controler Dual Shock*** | ***39,99*** |
| Dominator | 54,99 |
| ***Erazer Gun*** | ***79,99*** |
| ***Game Buster*** | ***89,99*** |
| INTERACT P1124 Ultra Racer | 79,99 |
| INTERACT SV-304 MäKO Pad | 59,99 |
| ***INTERACT SV-507 Infrarot Pads*** | ***69,99*** |
| INTERACT SV1100 PROPad | 49,99 |
| INTERACT Program Pad | 69,99 |
| ***INTERACT V3 Racing Wheel*** | ***139,99*** |
| INTERACT SV1120 Rattle Snake F | 99,99 |
| INTERACT Barracuda Analog Pad | 44,99 |
| Link Kabel | 24,99 |
| Power Flash | 89,99 |
| Predator Gun | 59,99 |
| RGB Kabel + Audio | 34,99 |
| RGB Scart Kabel | 24,99 |
| ***Scorpion Gun*** | ***79,99*** |
| SONY Analog Joystick | 109,99 |
| SONY Arcarde Combat Stick | 99,99 |
| SONY Controler | 29,99 |
| ***SONY Analog Dual Shock*** | ***59,99*** |
| SONY Controler Schwarz | 29,99 |
| SONY Controler Weiß | 29,99 |
| ***SONY G Con 45*** | ***79,99*** |
| ***SONY HF-Adapter*** | ***49,99*** |
| SONY Maus | 54,99 |
| ***SONY Memory Card*** | ***29,99*** |
| SONY Multi Tab | 64,99 |
| ***SONY NeGcon*** | ***79,99*** |
| SONY Spec. Ascii Pad | 59,99 |
| SONY Spezialized Joystick | 84,99 |
| Verlängerungskabel PSX Pad | 24,99 |
| ***Xploder*** | ***89,99*** |

NINTENDO64 Mission Impossible 99,99 DM NINTENDO64

ab 3 Spielen bestellwert portofreier Versand. Katalog gegen 1.50 DM Rückprto.
Vorkasse 6.90 pro Paket - Nachnahme 10,50 pro Paket zzgl. 3DM Zahlkartengebühr

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse - Scheck oder Überweisung. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,00 DM pauschal. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen.

Mit Datum gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen. Fragen Sie nach aktuellen Neuerscheinungen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.















**[1] Zunächst entwerfen wir einen eigenen Spielzug... [2] ...der anschließend getestet und für gut befunden wird. [3] Das sieht kein Trainer gerne: Der QB wurde gesackt, 10 Yards Raumverlust! [4] Der voreingestellte Kamerawinkel ist viel zu flach. [5] Bei unsicheren Situationen kommt die Chain Gang auf das Spielfeld.**

# Madden '99

**Schaffen es die Green Bay Packers um Starquarterback Brett Favre wieder, oder treffen diesmal zwei Außenseiter am 31. Januar aufeinander? Sie haben es selbst in der Hand.** von Artur Hoffmann

Die Madden-Reihe gehört zu den erfolgreichsten US-amerikanischen Sportspielserien. Satte elf Millionen Games wanderten in den letzten Jahren über den Ladentisch. Doch anstatt sich auf den Lorbeeren auszuruhen, verbesserten die Entwickler die grafische Darstellung und bauten zahlreiche neue Features ein. Das Ergebnis ist ein auch für Anfänger spielbarer Titel, der das Football-spektakel nahezu perfekt widerspiegelt.

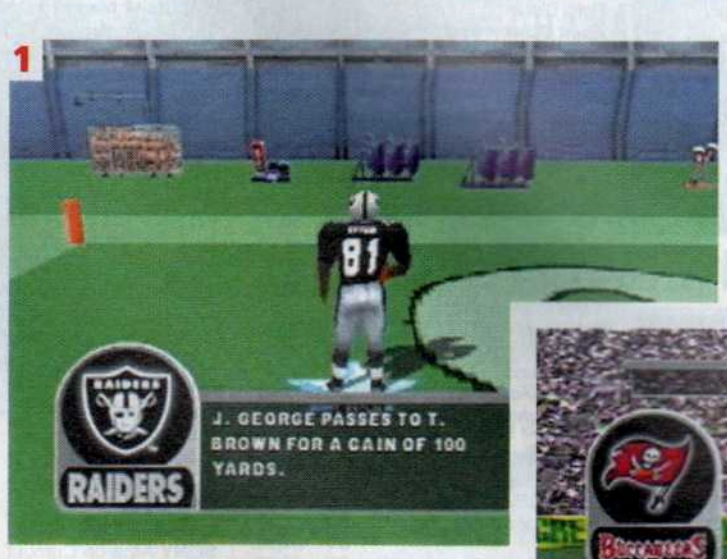
## Welcome to the NFL!

Wie immer kommt das Spiel mit zahlreichen Lizenzen daher, die für höchste Authentizität bürgen. Alle 30 aktuellen NFL Teams (nur die brandneuen Cleveland Browns fehlen noch), 85 historische plus einer Handvoll versteckter Mannschaften (siehe Tips und Tricks) sorgen für die nötige Langzeitmotivation.

Das Spielermanagement beinhaltet alle nötigen Funktionen (Draft, Tausch, Kauf/Verkauf), um Ihr Team mit neuen Profis zu verstärken. Die Krönung ist aber der Spielergenerator, mit dessen Hilfe Sie bis zu 25 eigene Cracks entwerfen. Wollen Sie die Stärken und Schwächen der einzelnen Spieler miteinander vergleichen, dürfen Sie in einer unüberschaubaren Anzahl von Statistikbildschirmen stöbern. Um dem Konkurrenten "NFL Gameday" Paroli zu bieten setzt nun auch "Madden '99" auf wohlgeformte Polygonspieler. In Verbindung mit den hervorragenden Motion-Captures und der realistischen Geräuschkulisse kommt ein authentisches NFL-Feeling auf: Spieler prallen geräuschvoll aufeinander, die Defenseline wird lautstark angefeuert, und der Hauptschiedsrichter gibt Strafen per Kehlkopfmikrofon durch. Kleinere Details wie z.B. Spieler, die sich nach einem gegnerischen Tackle den imaginären Staub von der Brust klopfen, oder verletzte Akteure, die mittels eines Krankenwagens abtransportiert werden, runden die hervorragende Optik ab. Einziger Kritikpunkt ist die standardmäßig eingestellte Kameraperspektive, die das Geschehen aus einem viel zu flachen Winkel präsentiert. Alte Hasen sollten deshalb gleich auf die "Madden Classic Cam" umschalten.

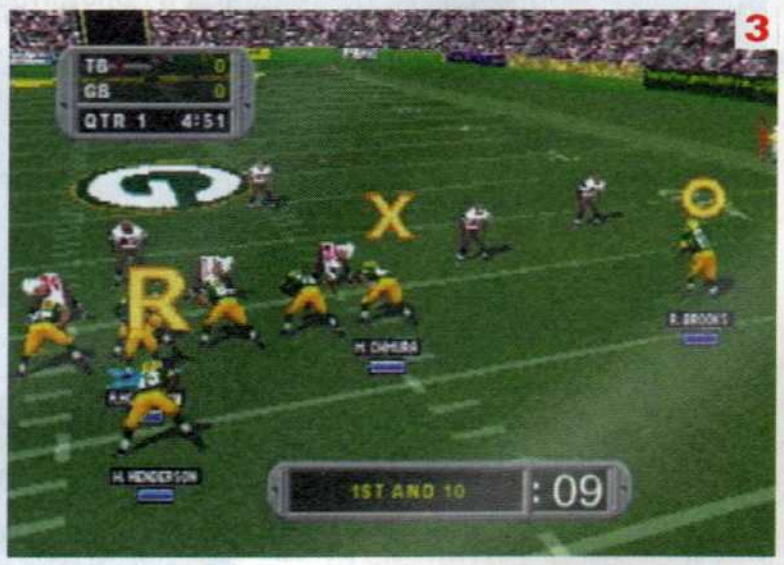
## Football Manager?

Um endlich auch die ungeübten Football-fans anzuziehen, entwickelte EA Sports den sogenannten One-Button-Mode. Hierbei entscheidet die CPU über die günstigste Offense- bzw. Defense-Variante. Ihre Aufgabe beschränkt sich auf den Gebrauch des X-Buttons. Haben Sie hier erste Erfolge erzielt, sollten Sie den brandneuen Trainingsmodus anwählen und anschließend in die Meisterschaft einsteigen. Hier läuft fast alles so wie bisher: Sie entschei-










**[1] Der Traum eines jeden Footballers: Ein Run über 100 Yards! [2] Die Windstärke spielt eine nicht zu unterschätzende Rolle. [3] Die Anspielstationen werden durch die entsprechenden Icons dargestellt.**

Vier Spieler | Multi-tap kompatibel | Analogpad kompatibel | Dual-Shock-Controller | Memory card kompatibel

den sich für ein Team, wählen im On-Screen-Menü einen Spielzug aus und vertrauen auf die Qualitäten Ihrer Mitspieler. Hier fällt auf, daß sich der computergesteuerte Gegner von weiten Pässen nicht mehr so leicht düpieren läßt wie in der Vorversion. Auch die Aggressivität der gegnerischen Offensivformation hat leicht zugenommen. So wagt die CPU weitaus häufiger einen Raumgewinn im vierten Versuch, und Two-Point-Conversions werden endlich nicht nur bei einem Rückstand im letzten Viertel eingesetzt. Das alles kommt dem Realismusgehalt zugute und hält die Spannung bis in die Schlußsekunden aufrecht. Ist Ihnen das alles zu trocken, entscheiden Sie sich für den Arcademodus, in dem die Schiedsrichter nicht ganz so streng sind und die Action im Vordergrund steht.

Eher an Profis richtet sich die Option, eigene Spielzüge zu entwerfen oder auf die Playbooks anderer Teams zuzugreifen. Noch realistischer wird es im "Franchise-Modus". Hier begleiten Sie ein Team über einen Zeitraum von 15 Jahren. Ihre Aufgaben beschränken sich dabei nicht nur auf das Spiel, sondern umfassen auch Vertragsverhandlungen, sowie den Kauf beziehungsweise Verkauf von Spielern.

Kommentiert wird das ganze Geschehen durch das bewährte Duo John Madden und Pat Summerall. Allerdings fällt auf, daß die Anzahl der Phrasen merklich abgenommen hat: Zwar werden Interceptions, Touchdowns und herausragende Spielzüge wortreich untermalt, bei unspektakulären Aktionen ist es aber seltsam ruhig. Dafür melden sich die Fans häufiger zu Wort und untermalen gelungene Aktionen mit lautem Jubel, Fehlwürfe werden mit einem kollektiven Stöhnen quittiert. *mom*

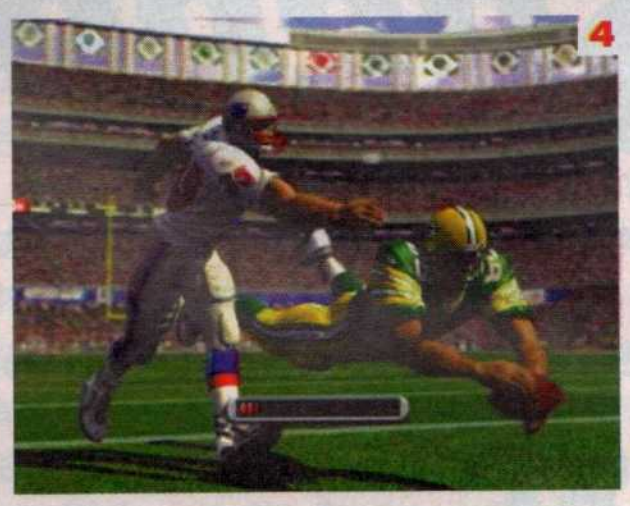
**Um endlich auch die ungeübten Footballfans anzuziehen, entwickelte EA Sports den sogenannten One-Button-Mode.**











**[1] Das aufgeräumte Hauptmenü. [2] Ein Spielergenerator ist heutzutage aus keinem Titel mehr wegzudenken. [3] Im Saisonmodus klärt Sie der Spielplan über die kommenden Begegnungen auf. [4-5] Grafik vom Feinsten: So muß ein Football-Game aussehen.**

## Madden '99

**Meine Meinung: "Madden '99" ist nach wie vor mein Favorit in Sachen Footballsimulation. Realistische Animationen, ein hervorragendes Gameplay und nicht zuletzt die enorm starke Künstliche Intelligenz machen Laune. Der absolute Höhepunkt ist aber der brandneue und ungemein motivierende "Franchise-Mode". Was gibt es schöneres, als ein mittelmäßiges Team gezielt zu verstärken, um nach einigen erfolglosen Jahren endlich als Superbowlgewinner vom Platz zu schreiten und zudem den MVP in den eigenen Reihen zu haben?**
**Dank der Trainingsoption und der optionalen Ein-Knopf-Bedienung öffnet sich das Game nun erstmals auch den ungeübten Footballfans. Egal ob Novize, Fortgeschrittener oder All Star - wir treffen uns am 31. Januar im Pro Player Stadium in Miami, zum Superbowl XXXIII. *Artur Hoffmann***

| | |
|---|---|
| GENRE: | Madden '99 |
| VERFÜGBAR AB: | Oktober |
| HERSTELLER: | Electronic Arts |
| ENTWICKLER: | Tiburon |
| SPRACHE DES SPIELS: | englisch |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | deutsch |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 2,0 | MOTIVATION: | 1,5 |
| GRAFIK: | 1,5 | PREIS/LEISTUNG: | 2,0 |
| SOUND: | 1,5 | | |
| PRÄSENTATION: | 1,5 | | |
| GAMEPLAY: | 2,0 | GESAMTWERTUNG: | 1,8 |

# International Superstar Soccer Pro '98

**Lange erwartet und hoch gehandelt. Kann "International Superstar Soccer Pro '98" die enormen Erwartungen erfüllen, oder geht es dem Game ebenso wie der deutschen Fußballnationalmannschaft in Frankreich?** von Artur Hoffmann

Seit dem Release von "International Superstar Soccer Professional" sind bereits einige Monate vergangen. In diesem Zeitraum erblickten zahlreiche neue Konkurrenten das Licht der PlayStation-Welt: "Golden Goal 98", "Actua Soccer 2" sowie die beiden FIFA-Titel gehören dabei zu den wichtigsten Vertretern. An genau dieser Gruppe will Konami mit dem Nachfolger International Superstar Soccer Pro '98 vorbeiziehen.




**[1] Thomas Strunz ist körperlich am Ende. [2] Im All-Star-Match trifft die Fußballelite aufeinander. [3] Vor dem Freundschaftsspiel stellen Sie diverse Parameter ein.**







## International

Das auffälligste an "ISS Pro '98" ist die Tatsache, daß nicht allzuviele Veränderungen zu erkennen sind. Die Anzahl der Nationalmannschaften (40 Teams) ist ein wenig aufgestockt worden, weitere Spielvarianten sind hinzugekommen, und die Grafik wurde an einigen Stellen überarbeitet.

Die wichtigste Neuerung stellt aber der Spielereditor dar. Hier ändern Sie die Namen der einzelnen Akteure und bringen so alle Teams auf den aktuellsten Stand der Dinge. Dies ist besonders bei der "neuen" deutschen Nationalmannschaft von Vorteil – oder wissen Sie, wen das Gespann Ribbeck/Stielike in den nächsten Monaten nominieren wird?

Den schnellsten Einstieg bietet nach wie vor das Freundschaftsspiel. Sie entscheiden sich für ein beliebiges Team, wählen die Wetterverhältnisse, Halbzeitlänge und Schwierigkeitsgrad aus und laufen in einem von fünf gut designten Stadien auf. Dabei müssen Sie nicht nur gegen die CPU oder einen Konkurrenten aus Fleisch und Blut antreten, sondern es sind auch so reizvolle Kombinationen wie zwei menschliche Spieler gegen den computergesteuerten Gegner erlaubt. Hier kommt echtes Feeling auf.

## Teamgeist

Weitaus detaillierter geht es in den Liga- beziehungsweise Pokalmodi zu. Hier werden Sie nach jedem Spieltag über Ergebnisse, Tabellenstände und Torschützen in-

# Hol' Sie Dir – die neue Video Games!!

## Lara Croft als lebensgroßer Starschnitt in den nächsten beiden Video Games

**Was denn – du bist immer noch noch nicht auf dem Weg zum Kiosk? Okay, dann paß' mal auf, was Dir Video Games noch so alles bietet: Video Games hat nicht nur die extrascharfe Lara als Starschnitt, sondern auch einen richtig abgefahrenen neuen Look! Da mußt Du reinschauen! Und natürlich ist da alles drin, was Du sonst noch zum Spielen brauchst – und zwar für alle Konsolen. So – jetzt aber genug geredet – mach Dich auf die Socken! Solche Highlights sind gerne mal schnell vergriffen ...**







**Die neue Video Games – jetzt am Kiosk**




**[1] Wird der brasilianische Stürmer treffen? [2] Oliver Bierhoff freut sich über den Führungstreffer. [3] Der Torwart wurde von diesem Weitschuß überrascht! [4] Acht Strategien stehen zur Verfügung. [5] 10:0 – so etwas sehen wir gerne!**













formiert. Stehen Sie am Ende immer noch ganz vorne, werden Sie durch eine ansprechende FMV-Sequenz belohnt. Haben Ihnen aber die Gegner einen Strich durch die Rechnung gemacht, sollten Sie die Taktik ändern oder die Mannschaft umstellen. Dies ist vor allem dann wichtig, wenn Ihre Spieler ausgelaugt sind. Ein müder Stürmer ist nun mal langsamer als ein wacher Verteidiger. Um hier einen besseren Überblick zu haben, werden die Konditionswerte der Spieler durch farbige Smileys dargestellt. Je dunkler sich einer dieser Köpfe färbt, desto müder ist der Profi. Allerdings ist Kondition nicht alles. Aus diesem Grund werden Ihnen die Fähigkeiten der einzelnen Akteure durch insgesamt sechs Eigenschaftswerte veranschaulicht. Daß ein Stürmer schnell sein muß und über ein gutes Sprungvermögen sowie einen harten Schuß verfügen sollte, dürfte wohl jedem klar sein...

## Sehr real!

Falls Sie auch dann noch Probleme haben, müssen Sie einen kurzen Ausflug ins Trainingslager wagen. Hier dürfen Sie ungestört an Ihren Spielzügen feilen, bevor Sie sich in einem All-Star-Match mit den Besten der Besten messen.

Der Elfmeter-Modus dient eher der Entspannung, da die Schiedsrichter sehr selten auf den Punkt zeigen. Das gleiche gilt auch für Verwarnungen. So wurde während einer kompletten Saison nur einer unserer Spieler vom Feld geschickt. Und wir haben mit Sicherheit keinen Fairness-Preis gewonnen...

Im Gegensatz zur Konkurrenz aus dem Hause Electronic Arts setzt ISS Pro '98 auf eine überraschend einfache Steuerung. Passen, Schießen, Flanken und Sprinten – mehr offensive Moves gibt es nicht. Allerdings entscheidet die CPU selbst, ob ein hoher Ball per Kopf oder Volleyabnahme in den Kasten gedroschen wird. Von mangelndem Realismus ist also nichts zu sehen. Ähnlich sieht es in der Defensive aus: Grätschen und Stochern stehen hier auf dem Programm.




Zusätzlich dazu rufen Sie während des laufenden Spiels mit der R2- beziehungsweise L2-Taste zwei von acht vorgefertigten Strategien auf. Ob Abseitsfalle, Pressing oder Flügelzange – die polygonalen Spieler führen die Befehle konsequent aus. Auf diese Art und Weise kommt der im Hi-Res-Modus dargestellte Spielablauf dem samstäglichen Gekicke erschreckend nahe. Dieser Eindruck wird durch die exzellenten Animationen der Figuren verstärkt. So sinken gerempelte Spieler theatralisch zu Boden, der Torhüter köpft schon mal einen Ball aus dem Gefahrenbereich und ein verwarnter Akteur senkt schamvoll den Kopf. So muß ein modernes Fußballspiel aussehen!






**[1] Am Ende der Saison steht unser Team auf dem ersten Platz. [2] Der Torwart klebt nicht auf der Linie, sondern spielt auch mit. [3] Gegen diesen Volleykracher hat der Keeper keine Chance.**

Im Gegensatz zur Konkurrenz aus dem Hause Electronic Arts setzt ISS Pro '98 auf eine überraschend einfache Steuerung. Passen, Schießen, Flanken und Sprinten – mehr offensive Moves gibt es nicht.

**Freistöße aus dieser Distanz sind sehr gefärlich.**




Präsentiert wird das ganze durch fünf Kameraperspektiven, von denen allerdings nur zwei richtig Spaß machen. Ganz anders sieht es während der coolen Replays aus. Um Ihre schönsten Tore noch einmal zu genießen, dürfen Sie die Kamera drehen, ins Geschehen hineinzoomen sowie den Blickwinkel verändern. So entgeht Ihnen nicht einmal der kleinste Stellungsfehler.

In Sachen Sound muß sich das Game einige Nachlässigkeiten vorwerfen lassen: Der deutsche Kommentator ist einfach zu statisch und die Hintergrundmusik auf Dauer zu nervig. Lediglich die lautstarken Gesänge der Schlachtenbummler verdienen das Prädikat erstklassig.

Somit gibt es also genügend Ansatzpunkte, um aus dem mit Sicherheit folgenden "ISS Pro '99" einen absoluten Spitzentitel zu machen. Und zwar nicht nur in puncto Realismusgehalt! *mom*

## International Superstar Soccer Pro '98

**Meine Meinung: Trotz des fortgeschrittenen Alters der Grafikengine, des Verzichts auf eine Lizenz und die Beschränkung auf Nationalmannschaften ist ISS Pro '98 mein Favorit in Sachen Realismus. In keinem zweiten Footie-Game wird der Ball dermaßen oft quer gespielt und zurückgelegt, um dann mit einem überraschenden Paß in die Gasse zum Torerfolg zu kommen. Einzig die Tatsache, daß sich der computergesteuerte Gegner von weiten Flanken düpieren läßt, wirft einen kleinen Schatten auf die KI. Ansonsten gibt es kaum Anlaß zu Kritik. ISS Pro '98 gehört immer noch zu den besten Vertretern der simulationslastigen Fußballspiele, ohne jedoch den Charme der EA-Titel zu erreichen. Freunde der kurzweiligen Action sollten sich den Kauf lieber zweimal überlegen und eher zu "Actua Soccer 2" greifen.** ***Artur Hoffmann***

| | |
|---|---|
| GENRE: | **Fußball-Simulation** |
| VERFÜGBAR AB: | **sofort** |
| HERSTELLER: | **Konami** |
| ENTWICKLER: | **Konami** |
| SPRACHE DES SPIELS: | **englisch** |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | **deutsch** |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 2,0 | MOTIVATION: | 1,5 |
| GRAFIK: | 1,5 | PREIS/LEISTUNG: | 2,0 |
| SOUND: | 2,0 | | |
| PRÄSENTATION: | 2,0 | GESAMTWERTUNG: | **1,8** |
| GAMEPLAY: | 1,5 | | |

## Eine Bitte an unsere Abonnenten

Vermerken Sie bei Schriftverkehr und Zahlungen neben der vollständigen Anschrift stets Ihre Abo-Nummer.

Sie vermeiden damit unnötige Verzögerungen bei der Bearbeitung Ihres Abonnements.

***Vielen Dank – Ihre Versandabteilung***

WWW.GAMEEXPRESS.DE
your personal dealer for games, manga, merchandise & imports
fon (040) 89 703 480 fax (040) 89 703 380

# All Star Tennis '99

**Schon die Mutter aller Spiele – der Klassiker „Pong" – basierte auf dem Prinzip des Tennisspiels. Im Jahre 1998 stellt man natürlich deutlich höhere Erwartungen. Der französische Hersteller UBI Soft versucht diesen mit „All Star Tennis '99" gerecht zu werden.** von Axel Boumalit

Als vor 13 Jahren Boris Becker das erste Mal in Wimbledon gewann, war auch in Deutschland urplötzlich kein Tennistrainer mehr arbeitslos – jeder wollte Tennisgrößen wie Ekel John McEnroe, dem kühlen Tschechen Ivan Lendl und dem immer zu einem Spaß aufgelegten Tennis-Clown Jimmy Connor nacheifern. Diese Jungs faszinierten die Massen und fesselten Millionen von Zuschauern in aller Welt an die Fernsehbildschirme. Doch seit mit Andre Agassi das letzte charismatische Tennis-Idol durch konstante und technisch perfekte, aber farblose Spieler wie Pete Sampras auf die Plätze verwiesen wurde und selbst Monica Seles sich das Stöhnen fast abgewöhnt hat, ist es um das Welttennis deutlich ruhiger geworden. Genau in diesem Moment veröffentlicht der französische Hersteller Ubi Soft Entertainment eine neue Tennissimulation: All Star Tennis '99

Zwölf Athleten stehen Ihnen zur Auswahl, darunter acht der besten Spieler der Welt:

Jonas Bjorkman (Schweden), Richard Krajicek (Niederlande), Mark Philippoussis (Australien), Gustavo Kuerten (Brasilien), Conchita Martinez (Spanien), Jana Novotna (Tschechische Republik), Michael Chang (USA), Amanda Coetzer (Südafrika). Die vier anderen Sportler sind Phantasiefiguren und runden das Feld durch Ihre Spezialfähigkeiten ab. Auf acht internationalen Courts, die sich durch den Bodenbelag und dadurch in der Spielgeschwindigkeit und im Ballverhalten unterscheiden, spielen Sie einen, zwei oder drei Gewinnsätze, entweder im Einzel gegen einen menschlichen oder einen Computergegner, oder im Doppel mit bis zu vier menschlichen Mitstreitern. Im Turniermodus erhöht sich die Spielerzahl sogar bis auf acht.

**[1] Wie einst Bobbele – die leibhaftige Becker-Rolle, [2] Spielspaß für die ganze Familie beim Doppel, [3+4] Schöne Aufschlagstudien.**













## First Service

Nachdem Sie Spieler und Platz bestimmt haben, geht es auch schon los: Der Schiedsrichter fordert Sie gewohnt freundlich aber bestimmt zum ersten Aufschlag auf und ermahnt das Publikum zur Ruhe. Je nachdem wieviel Risiko Sie eingehen, kommt Ihr Aufschlag mehr oder weniger sicher ins Feld und nach dem Return Ihres Gegners stellt sich ein hoffentlich spannender Ballwechsel ein. Slice, Smash, Back Spin, Top Spin, Lob, Volley und Cross, alle Schläge des reellen Tennisspiels und auch die legendäre Becker-Rolle wurden bei All Star Tennis '99 detailgetreu nachempfunden. Jedem Ball kann beim Schlag außerdem durch nochmaliges Betätigen der jeweiligen Tasten ein spezieller Effet gegeben werden. Außerdem füllt sich bei sicherem und überlegenem Spiel nach und nach eine Energieleiste, die Sie im Ernstfall in effektive Spezialschläge umwandeln. Dies ermöglicht z.B. den Hard Shot, der Ihren Gegner schlicht vom Platz fegt, den Racket Breaker, der den Schläger Ihres Kontrahenten zerschmettert oder den Extra High Serve, einen besonders schnellen und harten Aufschlag. Doch Vorsicht beim Einsatz dieses Features, denn wenn Ihr Gegner diesen Ball ebenfalls mit einem Spezialschlag beantwortet, ist – wie auch im richtigen Tennis – kein Rankommen mehr.

Analogpad kompatibel | Multi-tap kompatibel | Memory card kompatibel | Vier Spieler









**[1] Die virtuelle Tennis-Schönheit Zoe Taylor, [2] Der heilige Rasen, [3] Auch der Kampf der Geschlechter ist drin.**

Jeden Ballwechsel dürfen Sie im Replay noch einmal in verschiedenen Perspektiven bewundern, jede zweifelhafte Situation, speziell bei liniennahen Schlägen, wird automatisch wiederholt. Der Punkt, an dem der Ball den Boden berührt hat, wird mit einer Markierung versehen. Auf diese Weise kommt es nicht zu Diskussionen zwischen den Spielern und dem Schiedsrichter, was eigentlich schade ist, denn irgendwie gehören diese teilweise sehr energischen Auseinandersetzungen ja doch mit dazu.

Außerdem rufen Sie bei Interesse die aus den Medien bekannten Statistiken wie die höchste Aufschlaggeschwindigkeit oder die Anzahl selbstverschuldeter Fehler zu jedem Zeitpunkt des Spiels auf.

Bevor Sie zum All Star werden, müssen Sie jedoch herausfinden, welche Schläge Ihr Spieler gut beherrscht und welche weniger. Nur dann haben Sie eine Chance, im Arcademodus gegen immer stärkere Gegner zu gewinnen. Trotzdem: Obwohl es an einstellbaren Schwierigkeitsgraden mangelt, ist All Star Tennis '99 auch für den Anfänger nicht zu kompliziert. Ihre Gegner stellen sich auf Ihre Stärke ein. Je besser Sie spielen, desto besser behauptet sich auch Ihr Gegner – dennoch nie so gut, daß die Chance, das Match noch umzukippen, gegen Null geht.

Sobald Sie den letzten Gegner im Arcademodus besiegt haben, tauchen plötzlich zwei bis dahin versteckte Kontrahenten auf, die auch bezwungen werden wollen. Ein gut gemachter Abspann belohnt Sie für die Strapazen der vergangenen Spieltage. Die Motivation ist dennoch nicht weg, denn erstens stehen Ihnen dann auch die zwei neuen Athleten zur Verfügung, und außerdem eröffnet sich Ihnen eine ganz neue Variante des Tennis.

## Bumm Bumm Tennis

Der Bomben-Tennis Modus ist eine ebenso neue wie ungewöhnliche Variante. Von einer Umsetzung im echten Leben raten wir jedoch dringend ab: Wann immer ein Ball den Boden berührt, hinterläßt er putzige Bomben auf dem Spielfeld mit weniger putzigem Effekt. Diese explodieren nämlich nach einiger Zeit oder auf Berührung und hinterlassen kleine Krater, in denen der Ball unberechenbar verspringt. Durch einen Volley können Sie das Spielfeld von den Sprengkörpern befreien – oder Sie warten ganz einfach, bis die Bombe explodiert. Ihr Gegner wird Ihnen dieses Abwarten aber nicht leicht machen. Kurzum, ein netter Arcadegag, vor allem an einem geselligen Abend mit Freunden.

Die Steuerung ist einfach, so daß der Anfänger schnell erste Erfolgserlebnisse hat. Mit den Standardschlägen, wie dem geraden Schlag, Top-, Backspin und Lob, sind die Aktionstasten belegt. Kompliziert wird es allerdings bei den zahlreichen Spezialschlägen, bei denen absolutes Timing zählt. Hierbei besteht akute Gefahr zur Fingerverrenkung. Besonders schwer ist das Einschätzen hoher Bälle, deren Position wegen der Perspektive nicht gesehen, sondern nur erahnt werden kann. Dies ist das einzige Manko der sonst angenehm übersichtlichen Kameraeinstellung.

Überhaupt läßt sich graphisch an All Star Tennis '99 nicht viel aussetzen. Die Spieler und deren Bewegungen sind flüssig animiert, der Ball ist trotz seiner Größe gut erkennbar und viele kleine Gags lockern das Spielgeschehen auf. Auch die abwechslungsreich gestalteten Hintergrundoptiken wissen zu gefallen. Beispielsweise ist auf dem Court in Paris der Eifelturm im Hintergrund zu erkennen.

Die Soundkulisse beschränkt sich naturgemäß auf die bei Tennisereignissen üblichen Geräusche. Kurze Sprachsamples der Spieler, des Schiedsrichters und der Zuschauer sorgen für eine realistische Atmosphäre. Doch wie es bei Sportspielen meist der Fall ist, ist der Sound sowieso eher Nebensache. Zu erwähnen bleibt noch, daß auch der Deutsche Tennis Bund dieses Spiel empfiehlt. *mom*

PlayStation

## All Star Tennis '99

**Meine Meinung: Von den zahlreichen Tennis-Spielen, die mir im Laufe der Zeit untergekommen sind, ist All Star Tennis '99 das realistischste. Vom Abklopfen der Schuhe bis zum Shake-Hands nach dem Spiel ist an jedes Detail gedacht worden. Zugegeben, das Spieltempo könnte höher sein, und die Perspektive machte es mir manchmal schwer, selbst einen sicher geglaubten Ball zu treffen. Insbesondere mit einem oder besser mehreren Mitspielern ist der Spielspaß sehr hoch und auch Einzelkämpfer sind mit den immer stärker werdenden Gegnern eine ganze Weile beschäftigt. Vor allem Tennis-Fans finden auf der Playstation derzeit keine bessere Alternative. Die nicht so eingefleischten Fanatiker haben zusätzlich mit dem Bomb-Tennis Mode und den vielen Special-Shots eine ganze Menge Spaß.** ***Axel Boumalit***

| | |
|---|---|
| GENRE: | Tennis Sportsimulation |
| VERFÜGBAR AB: | September |
| HERSTELLER: | Ubisoft |
| ENTWICKLER: | Smart Dog |
| SPRACHE DES SPIELS: | deutsch |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | deutsch |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 2,0 | MOTIVATION: | 2,0 |
| GRAFIK: | 2,0 | PREIS/LEISTUNG: | 2,0 |
| SOUND: | 2,5 | | |
| PRÄSENTATION: | 1,5 | | |
| GAMEPLAY: | 2,0 | GESAMTWERTUNG: | **2,0** |

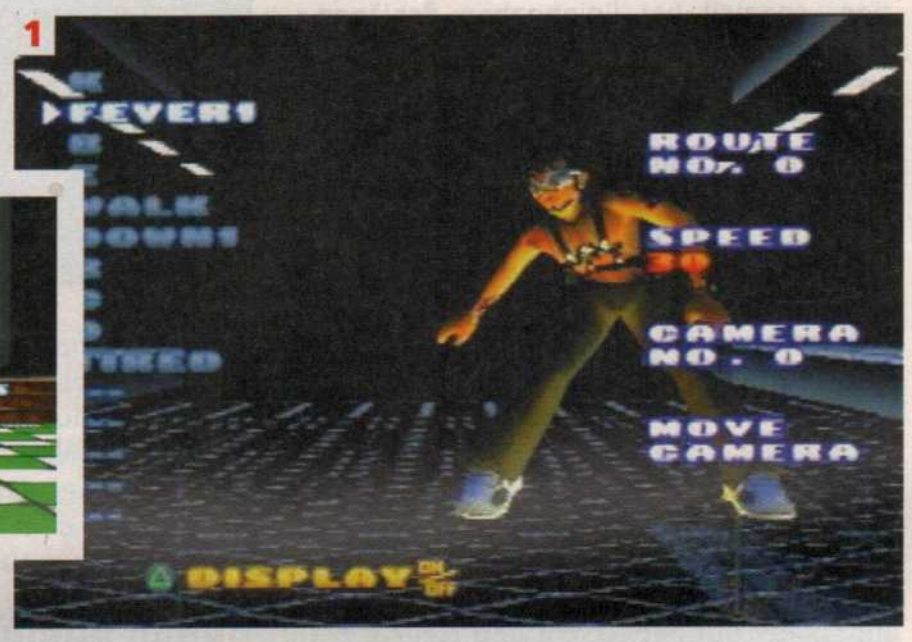
BESTELLHOTLINE 0209 / 1796 10 - FAXLINE 0209 / 1796 199

# Bust-A-Groove

**Vor einigen Jahren sorgten interaktive Tanzkurse, die unbeweglichen PC-Benutzern auf die Sprünge helfen sollten, für zahlreiche Lacher. Nun sind die PlayStation-Besitzer an der Reihe.** von Artur Hoffmann

John Travoltas Filmkarriere beruht darauf, Phil Collins wies jegliche Verbindung dazu weit von sich ("I can't dance") und Hip-Hopper interpretieren es auf ihre ganz spezielle Art und Weise. Die Rede ist natürlich vom Tanzen. Jener rhythmischen Bewegung, die sich mit zunehmendem Alter immer mehr dem einst von der Tanzschule gepriesenen Ideal annähert. Was aber hat diese sportive Balzmethode bitte mit der PlayStation zu tun?

**[1] Erfinden Sie einen neuen Tanzstil! [2] Im Training sieht alles so einfach aus...**







## Eins, zwei, drei...

"Parrapa the Rapper" hat den virtuellen Tanzschritt hoffähig gemacht, bei "Spice World" waren Sie auch für die musikalische Untermalung zuständig. Nun beglückt uns Sony mit einem neuen Produkt: "Bust-A-Groove". Stauben Sie Ihre Tanzschuhe ab, fegen Sie den Boden, und machen Sie sich warm für den ultimativen Tanzwettbewerb!

Bevor Sie die unebenen Tanzböden der virtuellen Diskothek unsicher machen, müssen Sie sich selbstverständlich für einen Charakter entscheiden. Die Spanne der anwählbaren Buben und Mädels beinhaltet solch abgedrehte Gestalten wie einen japanischen Reservetravolta mit Schlaghose, eine gut gebaute junge Dame auf Plateauschuhen oder einen Raver inklusive Gasmaske. Alle gängigen Klischeevorstellungen werden also komplett abgedeckt. Sollten Ihnen diese Gestalten trotzdem zu trivial sein, warten noch vier versteckte Comicfiguren auf ihren Einsatz. Jeder der tanzwütigen Typen repräsentiert einen bestimmten Musikstil – sein Tanzgebaren sowie der Schauplatz passen sich dieser Vorliebe nahtlos an.

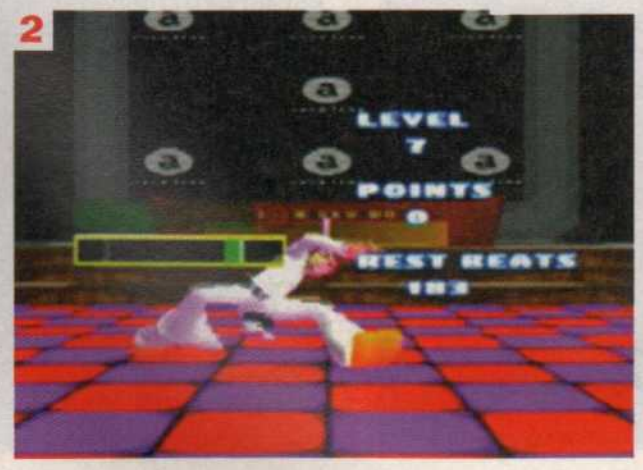
Haben Sie Ihren Liebling entdeckt, geht es los. Und damit ein wenig Spannung ins Spiel kommt, sind Sie nicht allein auf dem Parkett. Der übereifrige Konkurrent wird entweder vom Computer gesteuert oder von einem menschlichen Partner. Ihre Aufgabe ist es nun, den Takt besser zu treffen als der Gegner.

Ähnlich dem allseits beliebten Parappa the Rapper informiert Sie eine Einblendung über die als nächste zu drückende Taste. Treffen Sie den Takt mehrmals genau, kommen die ersten Combos ins Spiel. Ihr gewählter Charakter führt nach jedem Druck einen bestimmten Tanzschritt aus. Was als müdes Beinzucken beginnt, endet












**[1] Erst bei extremen Nahaufnahmen kommen die zahlreichen Details zur Geltung. [2] Der asiatische Hilfstravolta entpuppt sich als erstklassiger Breakdancer. [3] Gas-O gegen Heat! Wer tanzt die heißere Sohle? [4] Der dicke Hamm hat eine coole Combo aufs Parkett gelegt.**



oft in Verrenkungen, bei denen selbst die einstigen Mitglieder der "Rock Steady Crew" erbleichen würden.

Sobald Sie einen Beat verpassen oder die falsche Tastenfolge drücken, beginnt die ganze Aktion von Neuem. Damit Ihnen dies nicht allzu oft passiert, bauten die Entwickler einen Trainingsmodus ein. Hier werden Sie Schritt für Schritt in die Geheimnisse des modernen Tanzens eingeführt.

## ...cha, cha, cha!

Bust-A-Groove beeindruckt durch gute Grafik, fließende Animationen und kinderleichtem Gameplay. Und die Qualität der zahlreichen Musikstücke (Hip Hop, Funk, Disco, etc.) ist noch eine Klasse besser. Hier zeigen sich einmal mehr die überragenden Audiofähigkeiten der grauen Konsole. Als coole Dreingabe dürfen Sie sich im "Tanzansicht"- Modus als Choreograph versuchen. Dazu wählen Sie eine Reihe von Tanzschritten aus und genießen die anschließende Vorführung aus einer von 21 Kameraperspektiven. *mom*

## Bust-A-Groove

**Meine Meinung: Kaum habe ich die schwarze Scheibe eingelegt, packt mich das virtuelle Tanzfieber. Dies hängt mit dem unschlagbar einfachen Gameplay, der ansprechenden Musikuntermalung und den abgedrehten Charakteren zusammen. Wer einmal in die Rolle des übergewichtigen Hamm schlüpft und den Endgegner besiegt, ist ein echter Dancer. Über den tieferen Sinn dieses absoluten Party-Games haben wir uns aber keinerlei Gedanken gemacht. Angesichts des momentanen Trends weg von Massen- und hin zu Nischenprodukten wären solche Überlegungen sowieso sinnlos... Alles in allem ist Bust-A-Groove ein handwerklich perfektes, ungemein witziges Game. Wer aber mit "Drück den Button im richtigen Moment"-Spielen nichts anfangen kann, kauft sich lieber eine Musik-CD.**

***Artur Hoffmann***

| | |
|---|---|
| GENRE: | **Dance'em-Up** |
| VERFÜGBAR AB: | **November** |
| HERSTELLER: | **Sony Computer Entertainment** |
| ENTWICKLER: | **Enix** |
| SPRACHE DES SPIELS: | **deutsch** |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | **deutsch** |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 2,0 | MOTIVATION: | 2,5 |
| GRAFIK: | 1,5 | PREIS/LEISTUNG: | 2,5 |
| SOUND: | 1,0 | | |
| PRÄSENTATION: | 2,5 | | |
| GAMEPLAY: | 2,0 | GESAMTWERTUNG: | **2,0** |


S&S COMPUTER

S&S COMPUTER GMBH+CO.KG
WEBERSTR.79 - 45879 GELSENKIRCHEN
( MO.-FR. VON 10-19 UHR / SA. VON 10-14 UHR )

PLAYSTATION UMBAU
BEI UNS MIT GARANTIE
39,90 DM VERSANDKOSTENFREI




100 % Original
FÜR ALLE PLAYSTATIONS !!!

PLAYSTATION GRUNDGERÄT MIT 100 % ORIGINAL UMBAU
+ DUALSHOCK PAD
+ 6 MON. GARANTIE
+ VERSANDKOSTEN
279,00 DM

PLAYSTATION GRUNDGERÄT MIT 100 % ORIGINAL UMBAU
+ DUALSHOCK PAD
+ DOUBLESHOCK PAD
+ RGB KABEL
+ 15BLOCK MEMORY CARD
+ 6 MON. GARANTIE
+ VERSANDKOSTEN
349,00 DM

DAS MC PLAYSTATION SPARMENÜ*:
- ANALOG DOUBLESHOCK PAD MIT 2 SHOCK MOTOREN
- RGB KABEL ZUM SPIELEN DER IMPORTSPIELE IN FARBE
- UMBAUSATZ FÜR DIE PLAYSTATION
- 15 BLOCK MIGHTY MIC MEMORY KARTE

~~119,00 DM~~ 85,00 DM



PLAYSTATION ERSATZLAUFWERK
85,00 DM

MEHR PLAYSTATION SPECIAL ZUBEHÖR AUF ANFRAGE !

Dreamcast




AB ENDE NOVEMBER LIEFERBAR, JETZT VORBESTELLEN!

FARBIGE EINBAUANLEITUNG IN DEUTSCH

DER UMBAUSATZ WIRD ZUSÄTZLICH IN DIE PLAYSTATION EINGEBAUT UND ERMÖGLICHT DAS SPIELEN VON IMPORT SPIELEN !

ANGEBOT:

| | | | |
|---|---|---|---|
| AB | 1 | CHIP | STK. 19,90 DM |
| AB | 5 | CHIP | STK. 15,00 DM |
| AB | 10 | CHIP´S | STK. 12,50 DM |
| AB | 15 | CHIP´S | STK. 11,00 DM |
| AB | 20 | CHIP´S | STK. 10,00 DM |
| AB | 25 | CHIP´S | STK. 8,50 DM |
| AB | 50 | CHIP´S | STK. 6,00 DM |
| AB | 100 | CHIP´S | STK. 5,40 DM |
| AB | 250 | CHIP´S | STK. 4,90 DM |
| AB | 500 | CHIP´S | STK. 3,50 DM |
| AB | 1000 | CHIP´S | STK. 2,90 DM |

PRO BESTELLUNG 1 ANLEITUNG,
EXTRA ANLEITUNG 0,39 PFENNIG.

BESTELLHOTLINE 0209 / 179610 - FAXLINE 0209 / 1796199

# Moto Racer 2

**Motorradrennen sind nichts für Weicheier. Wer bei "Moto Racer 2" gewinnen will, sollte seinen Gasgriff am besten am Anschlag festklemmen.** von Thomas Bräu

Es ist schon frustrierend, wenn man am Sonntagnachmittag mit dem Motorrad ausreitet. Alle halten sich brav an die Geschwindigkeitsbegrenzungen, und vor den Kurven wird abgebremst und herumgeschoben. An einem ehrlichen Rennen hat der Rechtsanwalt oder Zahnarzt – der sich von seinem letzten Aktiengewinn eine brandneue Harley Davidson mit sämtlichen im Zubehörhandel erhältlichen Chromanbauteilen gekauft hat – kein Interesse.

Wo sind sie alle geblieben, die Motorradraudis der 70er und 80er Jahre, die Gashand stets am Anschlag und in der Lederjacke eine Schachtel Marlboro? Nun ja, bei Moto Racer 2 gibt es sie noch – und das nicht zu knapp! Wie schon im ersten Teil geht es darum, ein motorisiertes Zweirad so schnell wie möglich um eine Rundstrecke zu bugsieren.

©1998 DELPHINE SOFTWARE INTERNATIONAL
Created and Published by Delphine Software International
Moto Racer is a Trademark of Delphine Software International

## Nicht viel Neues

Wer Moto Racer bereits kennt, wird beim Nachfolger zunächst keine nennenswerten Unterschiede feststellen. Das computeranimierte Intro wich einer FMV-Sequenz, und die langen Ladezeiten von der CD können Sie nun per Fortschrittsanzeige noch intensiver miterleben. Zudem dürfen Sie Ihre Fahrt nun nach getaner Arbeit per Replay-Modus nochmals ansehen.







**[1] Hauptsache schnell – wer viel bremst, hat eh keine Chance! [2] Die Ladezeiten bei Moto Racer 2 sind nervig lange. [3] Auch bei einem 30 Meter Jump läßt sich Ihr Motorrad wunderbar steuern.**

Eine weitere löbliche Neuerung ist ein Streckeneditor, der allerdings wenig nutzbringend erscheint. Er erlaubt nicht – so wie es der Name eigentlich suggerieren würde –, von Grund auf eigene Strecken zu entwerfen. Vielmehr können Sie Wetter, Lage der Checkpoints und Art der Landschaft in den vorhandenen Strecken verändern. Dann bauen Sie noch hier und da einen Hügel ein. Am Verlauf des Kurses dürfen Sie nicht rumspielen – ein wenig schwach für einen Editor.

Gott sei Dank besteht an Strecken jedoch ohnehin kein Mangel: Nicht weniger als 32 Rennkurse stehen zur Auswahl. Wie beim Vorgänger teilen sich die Parcours in Straßen- und Offroad-Strekken. Je nach gewähltem Kurs stehen dann entweder Straßen- oder Geländebikes zur Verfügung.

Die Motorräder unterscheiden sich in Beschleunigung, Höchstgeschwindigkeit, Bodenhaftung und Bremsleistung. Die Summe der Eigenschaften ist bei den verschiedenen Modellen gleich, lediglich die Gewichtung unterscheidet sich. Mit weiteren komplizierten Details, wie Reifenwahl oder Federungsabstimmung, wird der Spieler von Moto Racer 2 nicht gelangweilt, auch das Design der Maschinen unterscheidet sich – von der Lackierung abgesehen – nicht signifikant. Unser Tip: Verzichten Sie auf Bremsleistung zugunsten einer großen Höchstgeschwindigkeit. Denn Sie wissen ja: Wer bremst, verliert.

Entsprechend dieser Devise sind auch die meisten Rennstrecken angelegt. In der Regel geht es darum, möglichst mit Dauervollgas um den Parcours zu brettern. Nur selten müssen Sie Tempo wegnehmen. Die gnadenlose Hatz wird durch ein äußerst großzügiges Simulationsmodell










**[1] Im Wald, da wird geräubert – und die Strecke ist auch ziemlich schmal. [2] Uff, endlich vorbei...**

erleichtert. So lassen sich die Offroad-Bikes auch während eines Sprunges steuern – eine Option, die bei echten Motocross-Maschinen leider noch nicht zur Verfügung steht. Auch ordentliche Rempler an die Streckenbegrenzung bestraft Moto Racer 2 meist nur mit einem verschmerzbaren Geschwindigkeitsabzug. Das verlorene Tempo holen Sie mit Hilfe der Turbo-Taste [R2] schnell wieder auf. Wer allerdings mit gedrückter Turbo-Taste gegen eine Balustrade knallt, macht recht schnell Bekanntschaft mit dem Streckenbelag und hat damit das Rennen verloren.

## Gegner oder Opfer?

Die Gegner stellen in den zwei niedrigen der insgesamt drei Schwierigkeitsstufen kein allzu großes Problem dar. Solange man einigermaßen fehlerlos um die Strecke kommt, kann nicht allzuviel anbrennen. In Stufe drei müssen Sie sich allerdings schon etwas wärmer anziehen. Ein Fahrfehler, und Sie dürfen sich mit der Auspuffansicht Ihrer Gegner begnügen.

Wer sich ungern mit Kontrahenten aus der Retorte herumschlägt vergnügt sich entweder mit einem zweiten Spieler per vertikalem Splitscreen, oder fährt per Ghost-Modus gegen sich selbst.

Im Zwei-Spieler-Modus lassen sich schwierigere Strecken aufgrund der mangelnden Übersicht nur schwer meistern. Hier hätten wir uns zumindest die Wahlmöglichkeit für einen horizontalen Splitscreen gewünscht.

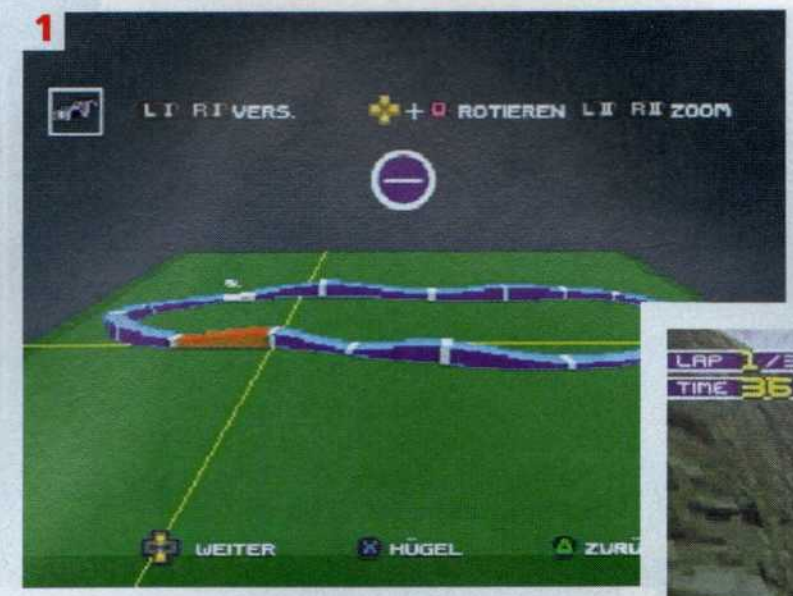
Keine Kritik gibt es dagegen am gut gelungenen Ghost-Modus, bei dem Ihnen ein virtueller Gegner mit der schnellsten von Ihnen gefahrenen Zeit auf der Strecke begegnet.

Wie nicht anders zu erwarten, hat sich die Grafik gegenüber dem ohnehin schon gutem Outfit des Vorgängers nicht deutlich verbessert. Im wesentlichen stehen Stadt-, Wald-, Wüsten- und Inselszenarien zur Auswahl. Die Atmosphäre ist gut gelungen, spielt jedoch aufgrund der rasanten Handlung keine große Rolle. Wichtig ist lediglich – und das ist bei Moto Racer 2 der Fall –, daß der Streckenverlauf gut überschaubar bleibt.

Auch bei Sound und Kommentatorstimme hat sich nicht viel verändert. Realistische Motorgeräusche und das bei Rennspielen übliche Heavy-Metal-Getrommel sorgen für eine standesgemäße akustische Untermalung. Der recht spacig klingende, computerisierte Streckensprecher tut sein übriges.

Zur Steuerung von Moto Racer 2 empfiehlt sich, wie beim Vorgänger, dringend ein analoges Pad. Im Gegensatz zur alten Version dürfen Sie nun jedoch zwischen verschiedenen Tasten- beziehungsweise Stickbelegungen wählen – ein großer Vorteil vor allem für Linkshänder.

*mom*













**[1] Der Streckeneditor hält leider nicht, was er verspricht. [2] Die Cockpitsicht ist schick, bietet aber leider keinen guten Überblick. [3] So geht's besser – und einen Wheely machen wir auch gleich. [4] Apropos Wheely: Im Replay-Modus können Sie sich Ihre Stunts nochmals in Ruhe ansehen.**

## Moto Racer 2

**Meine Meinung: MotoRacer 2 ist ein Vollgasspiel. Echten Simulationsfreaks werden sich dabei natürlich die Nackenhaare aufstellen – nicht zuletzt die Steuerung der Offroadbikes ist alles andere als realistisch. Doch wer ein schnelles, spaßiges Motorrad-Rennspiel mit möglichst geringem Frust-Faktor sucht, kommt mit Moto Racer 2 voll auf seine Kosten. Gegenüber Moto Racer 1 scheint sich nicht viel verändert zu haben – allerdings nur auf den ersten Blick. Im Detail gibt es jedoch sehr wohl einige Verbesserungen, und vor allem die vielen neuen Strecken dürften auch bei Moto Racer-Verteranen auf Interesse stoßen. So scheint die Strategie von Electronic Arts klar zu sein: Lieber etwas Gutes behutsam verbessern als bewährte Konzepte auf "Teufel-komm-raus" über den Haufen zu werfen.**

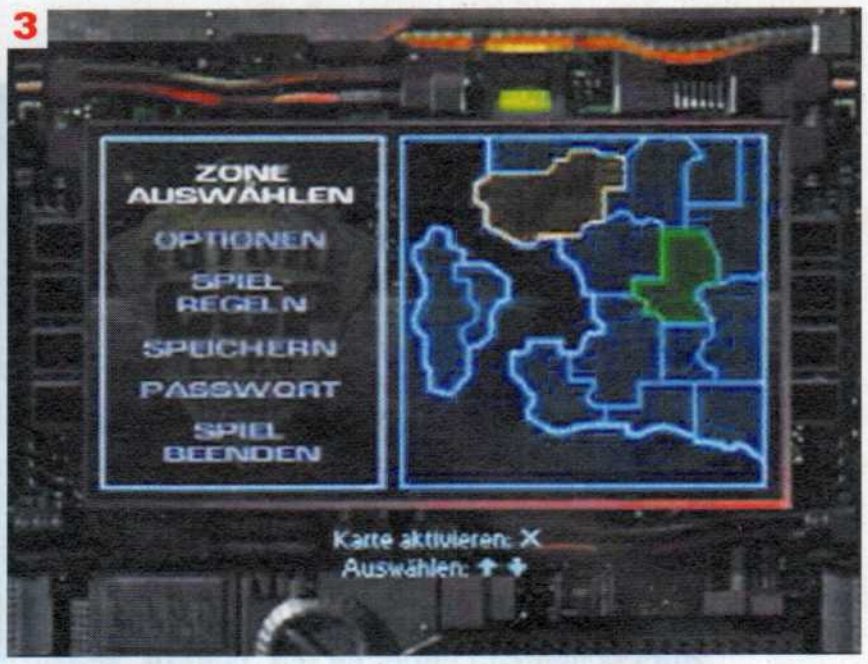
***Thomas Bräu***

| | |
|---|---|
| GENRE: | **Motorrad-Simulation** |
| VERFÜGBAR AB: | **Oktober** |
| HERSTELLER: | **Electronic Arts** |
| ENTWICKLER: | **Delphine Software International** |
| SPRACHE DES SPIELS: | **deutsch** |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | **deutsch** |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 2,5 | MOTIVATION: | 1,5 |
| GRAFIK: | 2,0 | PREIS/LEISTUNG: | 2,0 |
| SOUND: | 2,0 | | |
| PRÄSENTATION: | 2,0 | | |
| GAMEPLAY: | 1,5 | GESAMTWERTUNG: | **2,0** |






**[1] Kaum eine Sekunde vergeht, ohne daß Raketen auf Sie zufliegen. [2] Bei der Munition ist Sparsamkeit angebracht. [3] Auf diesem Screen wählen Sie Ihre Missionen aus.**

# Future Cop – LAPD

**Granatwerfer, Raketenwerfer, Miniguns und Selbstschußanlagen. Ein schier endloses Waffenarsenal stellt sich Ihnen im neuen Actionspiel von Electronic Arts in den Weg.** von Olaf Bernhard

In einer Welt, in der der Terrorismus immer mehr die Oberhand gewinnt, braucht das LAPD mehr denn je seinen besten Officer: Sie! Ihre Aufgaben sind alles andere als einfach. Im Einsatzgebiet beharken Ihre Gegner Sie von überall her, sogar aus der Luft. Doch Aufgeben gibt es im Vokabular eines waschechten Bewohners von Los Angeles nicht. Sie ballern sich Ihren Weg bis zu den jeweiligen Endgegnern der Missionen frei. Oft lautet Ihr Auftrag, die Kriminellen zu verhaften oder sie ein für alle Mal aus dem Weg zu räumen, sofern es nicht anders geht. Doch gerne büchsen Ihnen die Ganoven aus und beglücken Sie in einem späteren Level erneut, jedoch mit erheblich mehr Feuerpower.

## Armageddon

Bevor der erste richtige Einsatz beginnt, stellt Ihnen Ihre Begleitperson aus der Einsatzzentrale der Polizei von Los Angeles Ihr Kampfgerät vor, den X1-Alpha. In einem kleinen Tutorial zeigt die nette Dame Ihnen das Potential der Powermaschine. Sie gibt nützliche Tips, die Sie am besten sehr ernst nehmen, sonst stehen Sie schneller wieder am Beginn der Mission als Ihnen lieb ist. Denn dorthin zurück gelangen Sie automatisch, wenn Ihr High Tech Schlachtroß den Geist aufgibt. Des weiteren weist sie auf die Aufladestationen für Waffen und Schilde hin und wünscht Ihnen viel Glück bei der ersten Mission. Schließlich will sie Sie spätestens zum Polizeiball wiederhaben.

Und schon begeben Sie sich endgültig auf die Jagd nach Mysterio, einem der Oberbösewichter des Spieles. Dies bewerkstelligen Sie entweder in klassischer Draufgängermanier alleine, oder Sie holen sich Unterstützung in Form eines weiteren Mitspielers, der Ihnen dann via Splitscreen hilft, die Böslinge zu bekämpfen. Wenn Sie nicht miteinander, sondern gegeneinander zocken wollen, bietet das Spiel außerdem einen Capture-The-Base-Modus. Hier müssen Sie Ihren High Tech Mech in die Basis Ihres Gegenübers schmuggeln, nachdem Sie allerhand Bonuspunkte durch das Vernichten der im Weg stehenden Einheiten erhalten haben.

In den Storymissionen zählt jedoch nicht nur das Zerstören möglichst aller feindlichen Einheiten, sondern z.B. das Eskortieren von Zivilisten gehört ebenfalls zu Ihren Aufgaben. Diese kleinen Zwischenmissionen innerhalb eines Levels lockern das ganze Geschehen auf und machen das Szenario realistischer.

Ihre Gegner sind im allgemeinen nur ein kleines Hindernis für Ihre Miniguns, Granat- und Raketenwerfer. Gut gelungen ist die relative Zerstörungskraft der verschiedenen Waffengattungen. Ein Infanterist segnet schon nach einer Minigun-Salve das Zeitliche, für Helikopter oder Hovercrafts werden da schon einige Raketen oder Granaten gebraucht.

Der Schwierigkeitsgrad ist genau richtig geraten. Zahlreiche Aufladestationen machen das Spiel zu keinem Zeitpunkt unlösbar. Manche Endgegner haben es zwar wirklich in sich, doch mit der richtigen Taktik ist jeder







**[1] Vor jeder Mission erhalten Sie ein ausführliches Mission-Briefing. [2] Sogar Ihre Gegner bekommen Sie hier vorgestellt.**

Memory card kompatibel

Zwei Spieler

spätestens beim dritten Versuch problemlos zu knacken.

## Feuerwerk für die Sinne

Die Grafik wurde erfreulicherweise im Vergleich zur Preview-Version verbessert. Die Explosionen sehen nun wesentlich realistischer und im wahrsten Sinne des Wortes bombastischer aus. Auch die Spielgrafik erhielt noch einen Feinschliff. Die Polygonlandschaft ist dennoch etwas zu kantig geraten. Dies ist aber wegen des klugen Leveldesigns zu verkraften, zumal der 3D-Raum durch begehbare Dächer und Schluchten gut dargestellt wird. Durch 15 verschiedene Level führt Sie Electronic Arts. Vom Betriebsgelände bis zum Strand ist ein großes Spektrum an Szenarien vertreten.

Der Sound ist, abgesehen von der vorzüglichen deutschen Sprachausgabe, höchstens Durchschnitt. Der dem Spiel angepaßte Mix aus Rockmusik und dem klassischen Sound von Explosionen ist gut anzuhören, aber auf Dauer nicht gerade ein Ohrenschmaus.

Es macht immer wieder großen Spaß, das Gamepad zu ergreifen und für die gute Seite zu kämpfen – getreu dem Motto des Spiels: dienen, schützen, überleben. *mom*

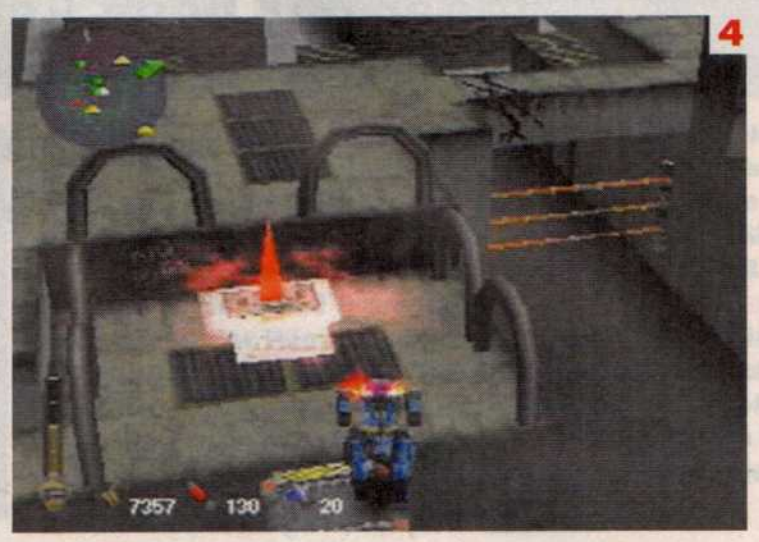
PlayStation










**[1] Im Tutorial werden Ihnen sowohl der Radar,... [2]... als auch der Kooperationsmodus erklärt. [3] Die Kameraperspektive schwenkt, dem Spielgeschehen entsprechend, in eine günstige Position. [4] Um das Kraftgitter rechts zu deaktivieren, müssen Sie den roten Generator ausschalten, den Sie über eine Hebebühne erreichen. [5] Während des Spiels ist ständig für heiße Action gesorgt. [6] Nachdem Sie den Endgegner geschlagen haben, liegt das Szenario in einem energiegeladenen Nebel.**







Die kleinen Zwischenmissionen innerhalb eines Levels lockern das ganze Geschehen etwas auf und machen das Szenario realistischer.

## Future Cop – LAPD

**Meine Meinung: "Future Cop – LAPD" beglückt einen PlayStation-Polizisten wie mich mit einigen Überraschungen. Es geht nicht nur ums Ballern, hin und wieder lockern auch ein paar Puzzles das Geschehen erheblich auf. Besonders beeindruckt haben mich die gewaltigen Explosionen, die gegenüber der Preview-Version einen tollen Feinschliff erlebt haben. Die deutsche Übersetzung und die Sprachausgabe sind von allererster Güte, und die Kommentare der Obermotze während des Spiels heiterten meine ernsten Einsätze jedesmal auf. Besonders den Schwierigkeitsgrad fand ich im Actionspektakel von Electronic Arts jederzeit angemessen. Alles in allem erfreute mich Future Cop – LAPD wegen des durchdachten Designs und der anspruchsvollen, aber nicht megaharten Missionen.**

***Olaf Bernhard***

| | |
|---|---|
| GENRE: | Action |
| VERFÜGBAR AB: | September |
| HERSTELLER: | Electronic Arts |
| ENTWICKLER: | A.J. Berg |
| SPRACHE DES SPIELS: | deutsch |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | deutsch |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 2,0 | MOTIVATION: | 2,0 |
| GRAFIK: | 2,5 | PREIS/LEISTUNG: | 2,5 |
| SOUND: | 3,0 | | |
| PRÄSENTATION: | 2,0 | GESAMTWERTUNG: | **2,2** |
| GAMEPLAY: | 2,0 | | |

# B-Movie

**Suche dringend Mensch zwischen sechs und 66 Jahren, der mir beim Retten der Welt ein bißchen unter die Arme greift. Erforderliche Eigenschaften: Er muß Spaß verstehen. Erwünscht: Er soll mindestens 27 Mal den Film "Mars Attacks" gesehen haben.** von Luca Blum

Der Name "B-Movie" hat einen schalen Beigeschmack. Er steht für Low-Budget-Produktionen, die bisweilen nur so strotzen vor klapprigen Requisiten, amateurhaften Schauspielern und einer hanebüchenen Story. Als sogenannte B-Movies werden also Streifen bezeichnet, die sich auf diese Weise gewollt vom Einheitsbrei aus Hollywood absetzen wollen. Manche Filme sind nur für hartgesottene Fans geeignet ("Plane Nine from outer Space"), andere schaffen den Spagat zwischen Kitsch und Attraktivität, zwischen Nischenprodukt und Erfolg. "Mars Attacks" zählt z.B. zur letzteren Kategorie. Hier opfern sich geniale Schauspieler wie Jack Nicholson für die Idee eines sympathisch Irren Tim Burton. Der Grund für den Erfolg: Spaß, Spaß, Spaß. Nur, wo steht GT Interactives neues Game – Erfolg oder Flop?

## Seiltänzer

Die Story ist denkbar einfach: Sie müssen die Erde inklusive Zubehör wie Bürger, Wissenschaftler und das Weiße Haus retten. Dazu steigen Sie in eines von drei Raumschiffen und müssen eine Reihe von Aufträgen erfüllen.

Als erstes absolvieren Sie die Trainingsmission. Hier lernen Sie in 18 Etappen Ihr Flugzeug kennen und damit umzugehen. Die Aufgaben werden Ihnen via Funk übermittelt. Um die eingegangenen Anweisungen zu lesen, drücken Sie auf die "Select"-Taste des Controllers. Sie sehen dann das Briefing für die anstehende Etappe. Sollten Sie einmal nicht mehr wissen, was/wo/wie zu erledigen ist, rufen Sie den Auftrag einfach erneut ab. In den einzelnen Etappen erfahren Sie, was der Traktor-Strahl ist und wie man ihn einsetzt, wie Sie einen Helikopter eskortieren oder ein Gebiet evakuieren. Die Übungsmission ist umfangreich und für jeden ohne Schwierigkeiten zu bewältigen. Anschließend dürfen Sie sich die Hände reiben, denn jetzt geht es ans Eingemachte.

## Wie man eine Welt rettet

Ihr Weg führt Sie durch 20 verschiedene Levels, die in acht unterschiedlichen Regionen zu finden sind. Dabei steuern Sie Ihr Flugzeug durch den Westen der USA, düsen über Farmen und Großstädte, begleiten eine Schiffspatrouille durch die See und gelangen schließlich in die Metropolen ihrer Todfeinde.

Die zur Verfügung stehenden Raumschiffe unterscheiden sich am Anfang kaum voneinander. Mit zunehmender Spieltiefe jedoch variieren die Flugobjekte in puncto Geschwindigkeit, Trägheit, Waffenbestückung, Ladevolumen und Robustheit. Im Laufe des Spiels ergattern Sie weitere Flugzeuge und Waffen. Hierzu setzen Sie Wissenschaftler an neue Erfindungen und kombinieren die eingesammelten Elemente – ähnlich wie damals in "Megalomania" für das SuperNES. Am Ende des Spiels befinden sich bis zu zwölf Flugzeuge und 20 verschiedene Waffen in Ihrem Sortiment. Das Arsenal setzt sich unter anderem aus Laserkanonen, Maschinengewehren und Lenkraketen zusammen.













**[1] + [2] Im Hangar wählen Sie Ihr Flugzeug aus und bestücken es mit Waffen oder lassen neue Raumschiffe und Geschütze bauen. [3] Wahrhaft teuflische Gegner! [4] Auf und davon!**

Dolby Surround | Memory card kompatibel | Ein Spieler | Analogpad kompatibel | Dual-Shock-Controller













**[1] Im Cargo Master können Sie bis zu zwölf Objekte transportieren. Allerdings ist die Steuerung etwas träge und das Raumschiff nicht so schnell wie die anderen Ihrer Flotte. [2] In dieser Mission müssen Sie das Krankenhaus schützen und dafür sorgen, daß die Verwundeten sicher transportiert werden. [3] + [4] Als professioneller Pilot müssen Sie auch bei Dunkelheit fiegen, denn: Das Kriminelle kennt weder Tag noch Stunde. [5] Auf dem Bildschirm sehen Sie Ihr Briefing: Sie müssen die Einwohner von den Straßen holen und in Sicherheit bringen. Dafür haben Sie 90 Sekunden Zeit, bevor die nächste Angriffswelle kommt.**

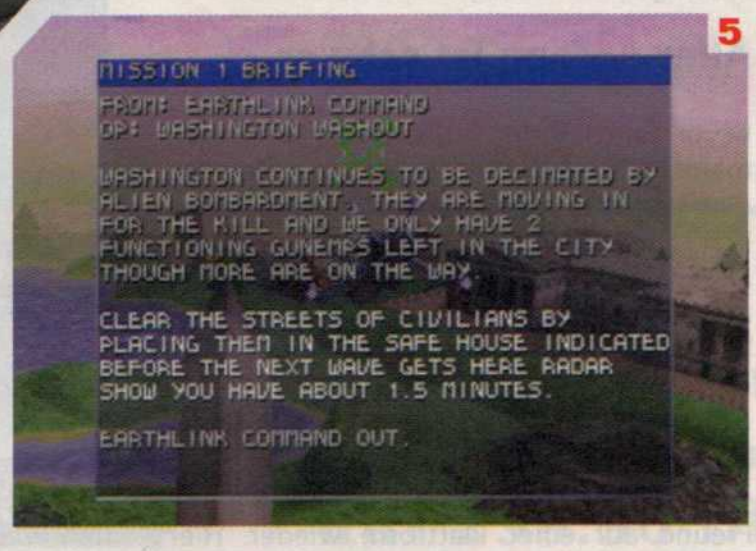
Für jedes abgeschossene feindliche Raumschiff erhalten Sie eines von drei Elementen. Diese müssen Sie mit Hilfe des Traktor-Strahls an Board beamen und zur Basis bringen. Außerdem laufen überall Wissenschaftler herum, die Sie ebenfalls einladen und im gleichen Verfahren zum Stützpunkt befördern müssen. Doch dürfen Sie nicht ohne Begrenzung Fracht an Bord nehmen, sondern müssen immer wieder zur Basis zurückfliegen und entladen. Je nach Flugzeugtyp beträgt das Volumen zwischen zwei und zwölf freien Plätzen. Kritisch wird es eigentlich erst dann, wenn sich mehrere Aufträge überschneiden. Dann ist Haushalten angesagt.

## Immer locker bleiben

"Evakuieren Sie die Bevölkerung aus dem Gebiet und bringen Sie diese in eine Kirche." So nebenbei müssen Sie dann auch noch Wissenschaftler einsammeln, Raumschiffe abschießen und die verschiedenen Elemente an Bord beamen. Diese müssen Sie an der Basis abgeben, die natürlich weit entfernt vom Gotteshaus steht. Ach ja: Einen Helikopter sollen Sie auch noch begleiten und die Bodenkanonen vor der Schule positionieren und und und. Das hört sich nach Chaos an? Richtig! Und genau das macht B-Movie aus: In den seltensten Fällen werden Sie nur von einer Handvoll Gegner angegriffen, sondern immer in Scharen und müssen händeringend noch andere Aufträge erfüllen.

## Flüssige Grafik

Auffallend bei dem ganzen Streß ist die unglaublich flüssige Grafik. Sie werden mit Sicherheit kaum eine ruhige Minute haben, sondern wissen häufig gar nicht, was zuerst zu erledigen ist. Die Feinde umkreisen Sie in einer ungeheuren Geschwindigkeit, tauchen links und rechts auf, verschwinden wieder, beschießen Ihr Raumschiff erneut, und Sie können nur noch flüchten. Alles, ohne einen geringsten Wackler im Spielfluß, und ohne daß die Grafik pixelig wird. Dabei ist die Umgebung mit Liebe zum Detail programmiert. Kirchen, das Weiße Haus, Brücken und Wälder sind teilweise bunt und kitschig und mit Texturen versehen und hinterlassen einen guten Eindruck. Sogar die umherschwirrenden UFOs sind noch recht ansehnlich.




PlayStation

## B-Movie

**Meine Meinung: Das Spiel ist nichts für ernste, verbissene Typen. Es soll einfach nur Spaß machen. Das Gameplay ist gut und ausgewogen – die verschiedene Raumschiffe weisen auch unterschiedliche Eigenschaften auf. Flugeigenschaften und -physik sind ebenso gelungen. Das gesamte Spiel läuft sehr flüssig ab. Allerdings fehlen einige Intro- und Zwischensequenzen. Das würde den Eindruck abrunden. Der Soundtrack ist schräg und paßt wie die Faust aufs Auge. Die Missionen sind lustig, schwierig und erfordern einen klaren Kopf; sind aber zu keiner Zeit unlösbar und unfair. Folglich ist auch die Motivation immer wieder gegeben. Um es auf den Punkt zu bringen: B-Movie ist bestimmt nicht jedermanns Geschmack, doch für die etwas abgedrehteren Naturen lohnt sich ein Blick allemal.** ***Luca Blum***

| | |
|---|---|
| GENRE: | **Aktion** |
| VERFÜGBAR AB: | **Mitte November** |
| HERSTELLER: | **GT Interactive** |
| ENTWICKLER: | **King of the Jungle** |
| SPRACHE DES SPIELS: | **Deutsch** |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | **Deutsch/Englisch** |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 2,0 | MOTIVATION: | 2,0 |
| GRAFIK: | 2,0 | PREIS/LEISTUNG: | 2,5 |
| SOUND: | 2,5 | | |
| PRÄSENTATION: | 3,0 | | |
| GAMEPLAY: | 1,5 | GESAMTWERTUNG: | **2,2** |

# Pet in TV

**Nachdem jetzt die Tamagotchi-Hysterie abgeklungen ist, erscheint "Pet in TV" für die PlayStation. Ist Pet inTV aber wirklich nur ein Tamagotchi oder doch etwas anderes?** von Luka Blum

Sony mal ganz anders: Das neue Spiel ist weder eine Weiterentwicklung des monumentalen "Gran Turismo" oder von "Dead or Alive", sondern die Mischung aus einem ganz normalen Spiel und einem Tamagotchi. Die Haupteigenschaft des Haustieres ist die Künstliche Intelligenz. Durch ständiges Ausprobieren und Lernen wachsen Charakter und Intelligenz der Spielfigur.

## Aller Anfang ist schwer

Bevor Sie sich mit hochgekrempelten Ärmeln ins Abenteuer stürzen, wählen Sie eine von fünf Spielfiguren aus. Rein äußerlich sehen alle fast gleich aus und erinnern an eine Kreuzung aus Gießkanne und Fußball. Doch auf die inneren Werte kommt es bekanntlich an. So haben Sie unter anderem die Wahl zwischen einem lebendigen, fröhlichen Wicht, einem ehrlichen, ruhigen oder einem vorsichtig-sensiblen.

Zu Beginn finden Sie Ihren kleinen Freund auf einer Plattform wieder. Hier entsteht Ihr Haus, Ihre künftige Zufluchtstätte. Wann immer der Kleine Hunger verspürt, das Interesse an seiner Umwelt verliert oder einfach Rat braucht, suchen Sie diesen Ort auf. Ein netter Computer kümmert sich dann um Ihren Schützling. Vom Startpunkt aus dürfen Sie sich in verschiedene Level begeben. Folgen Sie dem gelben Pfad, und absolvieren Sie zuerst den Trainingsmodus. Hier erhält der Wichtel nach und nach grundlegende Informationen: Wie nimmt man Nahrung auf, wie bewältigt man Hindernisse, und wie werden Musik und Kleidung gewechselt. Beherrschen Sie alle Regeln und Kniffe aus dem effeff, wählen Sie einen der verschieden Wege, die von Ihrem Startpunkt aus wegführen. Jetzt dürfen Sie selber durch die Botanik streifen und Plattform für Plattform erkunden.





**(1) Ein gar lustig' Level. (2) Erwarten Sie kein vertracktes Leveldesign.**

## Die Level

Der Sinn des Spiels ist es, mit seinem Haustier Spaß zu haben und sich verantwortungsvoll darum zu kümmern. Durch Ausprobieren, was man mit den unterschiedlichsten Sachen anstellen kann, wird die Spielfigur immer erfahrener. Anfangs ißt der Kleine, unbefangen und naiv wie er ist, voller Fäkalien oder legt sich mit Bäumen an, später jedoch läßt er das sein. Dazu durchstöbern Sie die ein-







**(1-2) Verschiedene Gegenstände dienen der Nahrungsaufnahme, dürfen mitgenommen oder müssen zerschlagen werden. (3) Hier befreit unser Kleiner einen Vogel.**

zelnen Ebenen nach Essen, Kleidung, neuen Soundtracks und Schätzen. Ihre Funde lagern Sie alle im Hauptquatier. In den einzelnen Welten erkunden Sie Ihre Umgebung, befreien Vögel aus Gehegen, werfen mit diversem Kleingetier um sich, legen Schalter um, wodurch sich Brücken senken, und rätseln sich so von Level zu Level. Die meisten von ihnen sind übersichtlich und verlangen keine argen Hirnverrenkungen.

## Die Grafik

Bilineare Filter, Trilineare Filter, Mipmapping, Fogging – was es nicht alles gibt! Die Aufzählung ließe sich noch ein gutes Stück strecken. Doch kommt nicht eines dieser Elemente in Pet in TV vor. Die Programmierer verzichteten auf jeglichen Einsatz von Tranzparenzen oder Nebeleffekten. Die Objekte, seien es Spielfigur, Kakteen, Flaschen oder Dunstabzugshauben (zum Beamen), sind kantig und pixelig. Die Landschaften sind einfach strukturiert und enthalten auch den einen oder anderen Clipping-Fehler. *af*

## Pet in TV

**Meine Meinung: Mit Pet in TV wollte Sony ein Spiel schaffen, das sich von der Masse abhebt (ist gelungen), das neue Akzente setzt (ist gelungen, wenn man von "Creatures" auf dem PC absieht) und kultig und spaßig ist (ist nicht wirklich gelungen). Doch das Ambiente könnte liebevoller gestylt sein und der Soundtrack noch ein ganzes Stück knackiger. Mit Pet in TV ist Sony die mühsame Gratwanderung zwischen attraktivem Game und Tamagotchi nicht gelungen. Was man SCE allerdings hoch anrechnen muß: Eine Firma dieses Formats ist sich nicht zu schade, etwas Neues auszuprobieren, und nicht nur auf Kommerz zu setzen. In diesem Fall ging es leider in die Hose. Trotzdem: Mut wird belohnt – Spielidee Note 1. Vielleicht ist das Game ja einen Blick für die Kleinen unter uns wert.**

***Luca Blum***

| | |
|---|---|
| GENRE: | **Haustier-Simulation** |
| VERFÜGBAR AB: | **September 98** |
| HERSTELLER: | **SCEI** |
| ENTWICKLER: | **SCEI** |
| SPRACHE DES SPIELS: | **deutsch** |
| SPRACHE DES HANDBUCHS: | **deutsch** |

| | | | |
|---|---|---|---|
| SPIELIDEE: | 1,0 | MOTIVATION: | 3,0 |
| GRAFIK: | 4,5 | PREIS/LEISTUNG: | 3,0 |
| SOUND: | 4,5 | | |
| PRÄSENTATION: | 5,0 | | |
| GAMEPLAY: | 3,0 | GESAMTWERTUNG: | **3,0** |


Dreamcast

Jetzt Vorbestellen

699.00 DM

Ab dem 20.11.1998

PlayStation

PlayStation Multinorm

Model 7002 inkl. RGB Kabel - 15 Block Memory Card - 2. Controller *

12 Monate Garantie

nur 299.90 DM

| | |
|---|---|
| Virtua Fighter 3D de Luxe | 159.00 |
| Scud Race Super GT | 159.00 |
| Sonic Adventure | 159.00 |
| Godzilla Generations | 159.00 |
| Pen Pen Triathlon | 159.00 |
| Sevent Cross | 159.00 |
| Daytona 2 : Battle on the Edge | 159.00 |
| Seventh Cross | 159.00 |
| D `s Diner 2 | 159.00 |
| SEGA Rally 2 | 159.00 |
| Senngoku TURB | TBA |
| Virtual Memory System | TBA |
| Controller | TBA |

*DVD Umbau Code 1 - 2 - 3*

Sony 315 - 715
Panasonic A 150 & 350
Denon 3000
Yamaha 700

Alle Umbauten inkl. 12 Monate Garantie auf Umbau - Kit.

199.90 DM

*PlayStation Import News !!!*

| | |
|---|---|
| Parasite Eve - Us | 129.90 |
| Parasite Eve Hint Book Us | 39.90 |
| R-Type Delta - Jp | 119.90 |
| Ace Combat 3 - Jp | 119.90 |
| Ridge Racer 4 - Jp | 119.90 |
| Thrill Kill - Us | 129.90 |
| Metal Gear Solid Jp | 129.90 |
| Tekken 3 Jp mit Us Texte | 49.90 |

*PlayStation Zubehör !!!*

| | |
|---|---|
| RGB Kabel | 19.95 |
| RGB Kabel Spezial Audio / Video | 29.95 |
| Pal Booster NTSC / Pal | 49.95 |
| PlayStation Ersatzlaufwerk 1002 | 79.95 |
| Scart 4 - fach Umschalter | 49.95 |
| PSX Boot Chip * | 12.95 |
| PlayStation Gun | 39.95 |
| Dual Shock Controller - JoyTech | 44.95 |
| Infrarot Controller - 2 Stück | 69.95 |

* nur für Importe

**Galaxy Mega Play - 02323 451885**

## Das offizielle PlayStation Magazin 12/98 – ab 25. November am Kiosk

### Die Tekken-Story




**Wir wollen dem König der Prügelspiele unseren Tribut zollen. Wie wäre das besser zu gestalten als mit einem ausführlichen Special? Alles, was Sie schon immer über das "beste Beat'em-Up der Welt" wissen wollten und noch einiges mehr. Klingt schon mal nicht schlecht, oder? In der nächsten Ausgabe finden Sie neben der Geschichte der Tekken-Serie unter anderem auch interessante Hintergrund-Infos zu den Entwicklern – sind das wirklich lebende Legenden, die sich dem Kampfsport verschrieben haben?**




### The Unholy War

**Eidos beschenkt die PlayStation mit einem interessanten Action-Strategie-Mix, den wir in der nächsten Ausgabe unter die Lupe nehmen. In "Unholy War" wird der friedliche Planet Xsarra von fiesen Cyborgs bedroht. Nur mit Planung und fixen Fingern werden Sie es schaffen, die Welt zu retten. Interessant wird das ganze durch die Entwickler: Ein Teil hat an "Star Control" mitgemischt, ein anderer am Klassiker "Archon" ...**




### Urban Chaos

**Auch wenn es schon einmal einen Flipper unter diesem Namen gab – eine ruhige Kugel wird in "Urban Chaos" mit Sicherheit niemand schieben. Das brandneue 3D-Teil wird in der nächsten Ausgabe zeigen müssen, ob es der PlayStation heiße Action oder kalte Füße bescheren wird.**



**Außerdem:**

- **Formel 1 '98**
- **Colony Wars: Vengeance**
- **Atlantis**
- **Dreams**
- **S.C.A.R.S.**
- **O.D.T.**
- **G-Police 2**

***und***

- **16 Seiten Tips & Tricks**

**Und natürlich: die exklusive PlayStation Magazin Demo-CD!**

## INSERENTENVERZEICHNIS


| | | | |
|---|---|---|---|
| Acclaim Entertainment | 27 | Jet Stream | 123 |
| ACME | 79 | Joysoft | 91 |
| Activision Dtl. GmbH | 28/29 | Kranz Theo Versand | 143 |
| Baucontec | 93 | Media Markt | 72/73 |
| CDG Media | 117 | MMI | 57 |
| Conny Figge Schnellversand | 41 | MVG Medien Verlagsges. | 111 |
| Cross Computersysteme | 67 | OKAY Soft | 99 |
| Electronic Arts | 15,146 | ORDER IN TIME O.I.T. | 101 |
| Fire International | 33 | PRO Concept | 95 |
| Franzis Verlag | 65 | PROMARKT Berlin | 2/3 |
| Freak's Shop | 51 | Psygnosis | 13,17,25,45,55 |
| Funsoft | 60/61 | S & S Computer | 133 |
| Funtronixx | 85 | Sony Computer Entert. | 31 |
| G-Press Dataservice | 103 | Sunflex Vertriebs GbRmbH | 77 |
| Galaxy Mega Play | 141 | Thrustmaster | 21 |
| Game Express HAMBURG | 129 | Verband der Unterhaltungss. | 87 |
| Game It! | 69 | WEKA Consumer Medien | 113,121,127, Beihefter |
| Gamers Point | 71 | | |
| GP Elektronik KG | 47 | Weka Informationsschriften | 83 |
| Hasbro Interactive | 6/7 | Wial Versand Service | 81 |
| Hint Shop | 83 | | |
| Infogrames | 63,65 | | |
| Interact of Eur. Jöllenbeck | 89 | Teilbeilage: Cyber Shop | |

Ihr Theo Kranz Partner im Ruhrgebiet:
dynatex
Im Brück-Center
44135 Dortmund
NUR LADEN • KEIN VERSAND

DER DEUTSCHE VERSANDSPEZIALIST*

# THEO KRANZ VERSAND & LÄDEN



Versand&Laden: Juliuspromenade 11, 97070 Würzburg • Laden: Bahnhofstraße 28, 94032 Passau




239,-

| | |
|---|---|
| ASTEROIDS 3D (NOV) | 84,95 |
| ATLANTIS (NOV) | 89,95 |
| AZURE DREAMS | 89,95 |
| BATMAN & ROBIN | 84,95 |
| BIO FREAKS | 79,95 |
| BLAST RADIUS | 89,95 |
| BLASTO (NOV) | 79,95 |
| B-MOVIE (OKT) | 89,95 |
| BOMBERMAN WORLD | 79,95 |

## TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

nur solange Vorrat reicht

| | | | |
|---|---|---|---|
| ACTUA SOCCER - PLATINUM | 44,95 | PANDEMONIUM - PLATINUM | 49,95 |
| ADIDAS POWER SOCCER - PLATINUM | 49,95 | PORSCHE CHALLENGE - PLATINUM | 49,95 |
| AIR COMBAT - PLATINUM | 49,95 | POWERBOAT RACING | 49,95 |
| ALIEN TRILOGY - PLATINUM DEU. P16 | 44,95 | RAYMAN - PLATINUM | 44,95 |
| BUST-A-MOVE 2 - PLATINUM | 49,95 | RESIDENT EVIL - PLATINUM | 44,95 |
| CARNAGE HEART | 69,95 | RIDGE RACER REVOLUTION - PLATINUM | 49,95 |
| COMMAND & CONQUER-PLATINUM | 44,95 | ROAD RASH - PLATINUM P16 | 44,95 |
| CRASH BANDICOOT - PLATINUM | 49,95 | SKULL MONKEYS | 44,95 |
| CROC - PLATINUM (OKT) | 44,95 | SOVIET STRIKE - PLATINUM | 44,95 |
| DESTRUCTION DERBY 2 - PLAT. | 49,95 | SPIDER | 39,95 |
| FADE TO BLACK - PLATINUM | 44,95 | TEKKEN 2 - PLATINUM P16 | 49,95 |
| FORMEL 1 96 - PLATINUM | 49,95 | TEST DRIVE 4 | 44,95 |
| GEX 3D - RETURN OF THE GECKO | 49,95 | TOCA TOURING CAR - PLATINUM | 44,95 |
| HERCULES-PLAT. + CD-CASE (NOV) | 49,95 | TOMB RAIDER - PLATINUM | 49,95 |
| INT.SUPERSTAR SOCCER PRO- PLATINUM | 49,95 | TRUE PINBALL - PLATINUM | 44,95 |
| LOST VIKINGS II | 44,95 | VANDAL HEARTS P16 | 49,95 |
| MASS DESTRUCTION P18 | 49,95 | VIRTUAL POOL 96 | 44,95 |
| MDK P16 | 49,95 | V-RALLY - PLATINUM | 49,95 |
| MICKEY'S W.ADV.-PLAT.+CD-CASE (NOV) | 49,95 | WIPEOUT 2097 - PLATINUM P12 | 49,95 |
| MOTOR MASH | 59,95 | WORMS - PLATINUM | 44,95 |
| NOTE P16 | 59,95 | X-MEN CHILDREN OF THE ATOM | 69,95 |

## PLAYSTATION

| | |
|---|---|
| PLAYSTATION - DUAL SHOCK DT. VERSION, INKL. KABEL, DEMO-CD | 239,00 UND |
| ORIG. ANALOG PAD DUAL SHOCK | |
| ANTENNENKABEL LOW BUDGET | 39,95 |
| ANTENNENKABEL ORIGINAL | 49,95 |
| RGB-KABEL(G-CON-,AV-ANSCHL.) | 19,95 |
| CONTROL PAD-VERSCH. FARBEN | 29,95 |
| CONTROL PAD ORIG.(VER.FARBEN) | 39,95 |
| CONTROL PAD JOYTECH PLUS SE | 19,95 |
| CONT. PAD ANAL. DUAL SHOCK | 59,95 |
| CONT.PAD DUAL SHOCK JOYTECH | 54,95 |
| CONTROLLER-VERLANGERUNG (FARBIG, UNTERSTUTZT RUMBLE FKT.) | 19,95 |
| CD-CASE (OKT) | 29,95 |
| GAMEBUSTER-CHEAT-CARTRIDGE | 84,95 |
| XPLODER-SCHUMMELMODUL | 89,95 |
| LENKRAD RUMBLE FORCE WHEEL | 149,95 |
| LENKRAD JORDAN GP (INKL. PED.) | 129,95 |
| JOYSTICK DOMINATOR | 69,95 |
| PISTOLE ERASER GUN | 79,95 |
| PISTOLE SCORPION GUN | 79,95 |
| PISTOLE NAMCO G-CON 45 | 79,95 |
| MEM.CARD 15 BLOCKS | 29,95 |
| MEM.CARD 15 BL. ORIG (VER.FRB.) | 36,95 |

INKL. SONY CD-CASE SOLANGE VORRAT REICHT



SPYRO THE DRAGON (OKT) 89,95

| | |
|---|---|
| MEM CARD 60 BLOCKS (4 IN 1) | 44,95 |
| MEM CARD 120 BLOCKS | 44,95 |
| MEM CARD 720 BLOCKS | 64,95 |
| 360 (NOV) | 89,95 |
| 5TH ELEMENT | 89,95 |
| ACM 1918 (OKT) | 89,95 |
| ACTUA GOLF 3 (OKT) | 79,95 |
| ACTUA NHL HOCKEY '99 (NOV) | 79,95 |
| ACTUA POOL (NOV) | 79,95 |
| ACTUA SOCCER 3 (OKT) | 79,95 |
| ACTUA TENNIS | 79,95 |
| ALL STAR TENNIS 99(OKT) | 89,95 |
| ALUNDRA | 89,95 |
| APOCALYPSE (NOV) | 94,95 |
| ASSAULT | 89,95 |
| ASTERIX (NOV) | 89,95 |

JEWEILS INKL. SONY CD-CASE SOLANGE VORRAT



CRASH BANDICOOT 3 (DEZ) 89,95 | MEDIEVEL (OKT) 89,95

HERCULES PLAT. (NOV) 49,95 | MICKY'S WILD ADV. PLT. (NOV) 49,95

DIE ERSTEN BESTELLER ERWARTET EINE KLEINE ÜBERRASCHUNG
RECHTZEITIG VORBESTELLEN!!!



TOMB RAIDER 3 (NOV) 99,95

| | |
|---|---|
| BOX CHAMPIONS (NOV) | 89,95 |
| BREATH OF FIRE 3 (OKT) | 89,95 |
| BREATH OF FIRE 3-LTD.ED. (OKT) | 109,95 |
| BUGGY (OKT) | 79,95 |
| BUST A GROOVE (NOV) | 89,95 |
| C3 RACING (OKT) | 89,95 |
| CAESARS PALACE 2 (OKT) | 79,95 |
| CAR COMBAT GAME (NOV) | 89,95 |
| CENTIPEDE (NOV) | 89,95 |
| CIRCUIT BRAKERS | 89,95 |



BUST A GROOVE (NOV) 89,95 | O.D.T. (OKT) 89,95

FUTURE COP LAPD 2100 89,95 | ISS PRO '98 (OKT) 89,95 (INKL. Demo-CD Metal Gear Solid (2 spielbare Level), solange Vorrat reicht)

| | |
|---|---|
| COLIN MC RAY RALLY | 89,95 |
| COLONY WARS: VENGE. (NOV) | 89,95 |
| COMMAND & CONQUER 2 | 89,95 |
| C&C 2: GEGENSCHLAG (OKT) | 89,95 |
| CONSTRUCTOR INKL. MEM CARD S.V.R | 89,95 |
| COOL BORDERS 3 (NOV) | 89,95 |
| CRASH BANDIC. 3 + CD-CASE (DEZ) | 89,95 |
| CRIME KILLER | 89,95 |
| DEAD OR ALIVE | 89,95 |
| DEATHTRAP DUNGEON | 89,95 |
| DIABLO | 89,95 |
| DODGEM ARENA | 84,95 |
| DREAMS (OKT) | 89,95 |
| EARTHWORM JIM 3D (NOV) | 89,95 |
| F1 RACING SIMULATION (DEZ) | 89,95 |
| FIFA '99 (NOV) | 89,95 |
| FINAL FANTASY VII | 99,95 |
| FLUID (PULSE) | 79,95 |
| FOOTBALL '99 (NOV) | 79,95 |
| FORMEL 1 '98 (OKT) | 99,95 |
| FUTURE COP - LAPD 2100 | 89,95 |
| G. DARIUS | 89,95 |
| GHOST IN THE SHELL | 89,95 |
| GLOBAL DOMINATION (OKT) | 89,95 |
| GRAN TURISMO | 89,95 |
| GRAND THEFT AUTO P16 | 89,95 |
| HEART OF DARKNESS | 89,95 |
| HUGO 1 | 89,95 |
| INT. SUPERSTAR SOCCER'98 (OKT) | 89,95 |
| KULA WORLD | 89,95 |
| LEGEND | 89,95 |
| LEMMINGS (NOV) | 44,95 |
| LUCKY LUKE | 89,95 |
| MADDEN NFL 99 | 89,95 |
| MASTER OF MONSTERS (NOV) | 99,95 |



COLONY WARS 2 (NOV) 89,95 | PSYBADECK (NOV) 89,95

WILD ARMS (NOV) 79,95 | EARTHWORM JIM 3D (NOV) 89,95

| | |
|---|---|
| MEDIEVIL + CD-CASE (OKT) | 89,95 |
| MEGA MAN BAT.& CHASE (OKT) | 89,95 |
| MEGAMAN LEGENDS | 79,95 |
| MEGAMEN X4 | 79,95 |
| MEN IN BLACK | 89,95 |
| MONKEY HERO (NOV) | 89,95 |
| MOTO RACER 2 | 89,95 |
| MR. DOMINO | 79,95 |
| N2O | 79,95 |
| NASCAR 99 (OKT) | 89,95 |
| NBA LIVE '99 (NOV) | 89,95 |
| NEED FOR SPEED 3 | 89,95 |
| NFL EXTREME (OKT) | 89,95 |
| NHL 99 | 89,95 |
| NHL POWERPLAY HOCKEY 98 | 84,95 |
| NIGHTMARE CREATURES P18 | 79,95 |



FORMEL 1 '98 (OKT) 99,95

NINJA - SHADOW OF DARKNESS 89,95



BREATH OF FIRE 3 (OKT) 89,95 | GRAN TURISMO 89,95

5TH ELEMENT 89,95 | SCARS 89,95

| | |
|---|---|
| ODDWORLD: ABE'S EXOD. (NOV) | 89,95 |
| ODT (OKT) | 89,95 |
| PERIHELIAN (NOV) | 89,95 |
| PET IN TV (OKT) | 79,95 |
| POINT BLANK 79,95 /+GUN | 154,95 |
| PREMIER MANAGER '99 (NOV) | 79,95 |
| PRO 18: WORLD TOUR GOLF (NOV) | 89,95 |
| PSYBADECK (NOV) | 89,95 |
| RATS ATTACK (NOV) | 89,95 |
| RC STUNT COPTER (OKT) | 89,95 |
| RIVAL SCHOOL (NOV) | 79,95 |
| RIVEN - 5CDS | 84,95 |
| ROAD RASH 3D | 89,95 |
| R-TYPES | 79,95 |
| RUSHDOWN (OKT) | 89,95 |
| SAN FRANSISCO RUSH 2 (NOV) | 79,95 |
| SCARS | 89,95 |
| SENTINEL RETURNS | 89,95 |
| SHADOW GUNNER | 89,95 |



MADDEN NFL 99 89,95 | NINJA 89,95

INKL. ORIGINAL PSX-T-SHIRT SOLANGE VORRAT REICHT

WILD 9s SPEC. ED. 84,95 | ABE'S EXODDUS (NOV) 89,95

| | |
|---|---|
| SMALL SOLDIERS (NOV) | 89,95 |
| SPYRO THE DRA.+CD-CASE (OKT) | 89,95 |
| STREAK (NOV) | 89,95 |
| STREETFIGHTER COLLECTION | 84,95 |
| SUPER POCKET FIGHTER | 79,95 |
| SWING (OKT) | 89,95 |
| T'AI FU (DEZ) | 89,95 |
| TEKKEN 3 | 99,95 |
| TENCHU (NOV) | 89,95 |
| TEST DRIVE 4X4 (NOV) | 89,95 |
| TEST DRIVE 5 (NOV) | 89,95 |
| THE UNHOLY WAR (OKT) | 79,95 |
| THEME HOSPITAL | 89,95 |
| TIGER WOODS PGA TOUR (NOV | 89,95 |
| TOCA TOURING CAR 2 (NOV) | 89,95 |
| TOMB RAIDER 2 P16 | 89,95 |
| TOMB RAIDER 3 (NOV) | 99,95 |
| TOMBI | 89,95 |
| TOMMI MÄKINEN RALLY | 89,95 |
| TREASURES OF THE DEEP P12 | 84,95 |
| TUNGUSKA (NOV) | 79,95 |
| UBIK | 99,95 |
| V 2000 | 89,95 |
| VICTORY BOXING 2 (OKT) | 79,95 |
| VIGILANTE 8 | 89,95 |
| VIRUS (OKT) | 89,95 |
| VIVA FOOTBALL | 89,95 |
| WAR GAMES | 89,95 |
| WARHAMMER 2 - DARK OMEN | 89,95 |
| WAYNE GRETZKY HOCK. '98 3D | 79,95 |
| WILD 9'S LIMITED EDITION | 84,95 |
| WILD ARMS (NOV) | 79,95 |
| WING OVER 2 (OKT) | 79,95 |
| WWF:WARZONE RAW IS WAR | 79,95 |
| XENOCRACY | 89,95 |
| X-MEN VS. STREET FIGHTER | 84,95 |
| ZERO DEVIDE 2 (OKT) | 79,95 |



TEKKEN 3 99,95 | C&C:GEGENSCHLAG 89,95

MOTO RACER 2 89,95 | NHL 99 89,95

magazin



UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 15.30 UHR BESTELLTE WARE VERLÄSST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG SOGAR PORTOFREI*. NUTZEN SIE UNSEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI*. BESTELL-ANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN (MIT PREISLISTE 64 SEITEN) MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

AUSTRIA EXPRESS
SCHNELLSERVICE
FÜR ÖSTERREICH:
LIEFERUNG IN 1-2 TAGEN
TEL: 0049
85 17 37 77
1 DM=7,5 ÖS;PORTO 6,90 ZZGL NN-GEB.

# 0931 35 45 245

WWW.LOGON.DE/KRANZ

oder 0180 5211844

Zusätzliche Bestell Hotline: 0931 57 16 01

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT Fax 0931/571602

Versandkosten per Nachnahme:Post DM 6,40 zzgl. NN-Gebühr; UPS DM 6,-- zzgl. NN-Gebühr. Bei Vorkasse (nur Euroscheck) DM 4,-; Porto Ausland DM 18,--. Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können abweichen. Erscheinungstermine ohne Gewähr. *gilt nicht für Ausland

*AUSGEZEICHNET ZUM BESTEN VIDEO- UND COMPUTER-SPIEL SPEZIALVERSANDHÄNDLER AUF DER E3N-MESSE 1997

Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version

# Erleben Sie den ultimativen Kick

# MOTO RACER 2

mit YAMAHA

## Auf 30 spannenden Rennstrecken

### Oder kreieren Sie Ihre eigenen!



REALISTISCHE RENN-BEDINGUNGEN



ARCADE- UND SIMULATIONS-RENNEN




BRANDNEUER 3D-STRECKENEDITOR



TOLLE MEHRSPIELER-MODI

FAHREN SIE CROSS- ODER SUPERBIKES



Vertrieb durch ELECTRONIC ARTS

Original Screenshots der PC- und PSX-Version

PC CD

PlayStation

## Erfahren Sie Ihr ganz persönliches Rennerlebnis

Delphine Software International, Moto Racer und das Delphine-Software-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Delphine Software International. © 1998 Delphine Software International.
Electronic Arts und das Electronic-Arts-Logo sind Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.